Melbourne
Geschrieben von burps - 02.04.2009 00:18

Der Himmel in Melbourne hat sich wieder verdunkelt!
Schwarzer Himmel mit ATI-Grafik zur selben Zeit bei zwei Fahrern. Nach Wiederbeitritt ist er bei mir verschwunden, beim zweiten Fahrer blieb er schwarz nach erneutem Laden.
Da spukts!

buhuuuuuuuuuuuuuuu

burps

==========

Aw: Melbourne
Geschrieben von Wolf_A - 02.04.2009 00:40

Hi
Ich hatte am Montag (Rookie Race, Server #4) auch Aerger mit Melbourne, zwar nicht mit der Grafik aber mit dem Rennstart! Immer wenn ich versuchte aus der Box auf meinem Startplatz zu kommen (ich denke es war so der 14.Platz), landete ich in einem See oder so etwas. Ich habe es mehrmals versucht, immer dasselbe :-(Vorher im Qualifying lief alles Normal ohne Probleme, auch ein Rennen Offline gegen Computerfahrzeuge funktionierte!!!

Schoene Gruesse
Wolfgang (Wolf_A)

==========

Aw: Melbourne
Geschrieben von Robbser - 02.04.2009 07:52

beim porschecup am Sonntag hatte ich auch zum ersten Mal die angesprochenen Probleme mit der Grafik. Erst war alles ok, bis mich meine Verbindung wieder mal rausgeschmissen hat. wieder neu eingeloggt, auf einmal waren die Grafikfehler da. Nochmal neu geladen, aber es blieb so. Vorher ging es Problemlos. Hab auch eine ATI Karte.
Zu dem Fehler mit dem See: Ich hab mir das Serverreplay gezogen, da sind ab ca. RennhÃ¤lfte alle Autos in dem besagten See gelandet.

==========