
Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von DerDumeklemmer - 13.02.2009 00:14

Hallo,

Dies ist der Support Thread für Greybrad's "Trellet.mod Legend Cars" MOD, der ab sofort auf Server#5 zur Verfügung steht.

Gruß,
Uwe

Re:Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Geedee - 13.02.2009 01:45

Thank you admin guys for allowing this car to be downloaded from the Bude and giving it a sever to run on.

Cheers,

Gordon aka Gee-Deeman :geedee:

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von creep - 13.02.2009 03:02

Was für ein Grandioser Mod der wie aus dem nichts kommt :blink: Ich bin gerade hin und wech. Nicht zuletzt weil ich die Dinger "Rebels" schon oftmals live in Venray oder Posterhold "Holland" gesehen habe sondern auch weil ich seitdem ich denken kann mit dem SpeedwaySport grossgeworden bin. Was für ein toller Mod "Der bei Mir aber leider nicht läuft" :(.... ich habs nun schon Off und Online probiert aber leider schließt sich das GTL Fenster und es kommt eine Fehlermeldung. Ich hoffe wirklich inständig das dem Abhilfe geleistet werden kann! :blush:

Auf jedenfall schonmal 1000 Dank dafür das sich einer dem bis Heute "Unbeachteten" Speedwaysport in Form der Rebels angenommen hat :kiss: :kiss: :kiss:

Gruss Chris

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von B8man - 13.02.2009 04:10

Jupp, da fehlt die Tyre-Datei und auch die Ordnerstruktur passt nicht. Ich hab den Mod erstmal aus dem Download genommen. Wir klopfeln den gerade und stellen ihn wieder hoch.

Gruß

der B8'

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von creep - 13.02.2009 04:25

OK ;) also ich habe ihn jetzt doch ans laufen bekommen einfach nochmal alles gelöscht/Manuel Runtergeladen und eingefügt und siehe das es funzt :cheer:
"Vorher natürlich alles verkauft"

Irgendwie hat das Script nen extra Standalone Car Ordner angelegt und alles darein gepackt ... Ich schätze mal damit

hats zusammengehangen!

Gruss Chris

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von cooky - 13.02.2009 09:09

Seit wann gibt es die Kisten eigentlich in Realität? Ich dachte, dass sind auf alt gemachte Fahrzeuge mit Plastikkarosse und Rohrrahmen aus der Neuzeit?

Sollte ich mich da täuschen, einfach ignorieren.

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Micha - 13.02.2009 09:33

:huh: ...genau, mit original 1934er Hayabusa Motor.:lol:
Hätte man doch den 6 Zylinder von der Goldwing genommen, dann hätte das Ding wenigstens nen R¼ckwärtsgang.:evil:

Gruß Micha

=====

Re: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von tj1 - 13.02.2009 11:18

Hi,

I don't judge if these cars are suitable to GTL or not, but their history in this form begins from 1992:

The History of Legends Cars (Click here)

So they are not a brand new phenomen.

I have tried them with rFactor and fun they are anyway! :)

Cheers,
Timo

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von MagicGrip - 13.02.2009 11:29

Hallo Jungs,

ich fahre diese Kisten jetzt seit nem halben Jahr und kann nur bestätigen: sie machen nen Mordsspaß!

Wenn ihr sie mal in echt sehen wollt, bitteschön:
<http://www.hotcars.net/legends/videoklipit.htm>

Grüße, Tom

P.S. Und jetzt noch den Caterham 200 (geht als Lotus Super7 Ersatz durch) und ich wär wunschlos glücklich.
Konvertiert hab ich ihn ja schon ...

=====

Re:Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Geedee - 13.02.2009 12:44

Hi chaps,

I totally agree with Magic! Mmm mmmm mmmm!

We have driven these for quite a while now and they are such marvellous fun ...had these cars not made it onto the Bude we would have had to drive them on rFactor or even GTR2 when Andy converts them to that platform.

Instead of arguing about the if's and but's of their place on GTL give them a good testing and then you will realise just how much great fun they are and that GTL is the best platform for this vehicle because of the physics of the game.

These cars could attract a great number of new members to the Bude and help keep the game and the server very much alive. We have to look at the big picture ...and after all it's only a game ...Max Mosely isn't going to chase you in a rubber suit and try to whip you for it!:whistle:

Cheers for the bend of your ears! :kiss:

Gordon aka Gee-Deeman aka General Mayhem aka Addon Freak :geedee:

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Big_Ron - 13.02.2009 13:14

Seit wann gibt es die Kisten eigentlich in Realität? Ich dachte, dass sind auf alt gemachte Fahrzeuge mit Plastikkarosse und Rohrrahmen aus der Neuzeit?

Sollte ich mich da täuschen, einfach ignorieren.

Ich verstehe es auch nicht ganz. Der Mod mag ja viel Spaß machen und gut gemacht sein.

Aber bisher haben wir uns doch immer an die Ära gehalten, mit der sich GTL beschäftigt und Mods abgelehnt, die nicht aus den 60er und 70er Jahren kamen.

Und da finde ich es ziemlich komisch, das jetzt ausgerechnet diese Fahrzeuge bei uns zu finden sind.

Ich weiss nicht, ob ihr euch von dem alten Look habt blenden lassen, aber die Dinger haben ne Plastikkarosse und nen modernen Yamaha-Motor und wurden 1992 erstmals ins Leben gerufen.

Sozusagen ist die Karosse nur ein blender und die Teile haben rein garnichts mit historischen Rennwagen zu tun.

Aber man muss sich ja der Masse anpassen. Und wenn die Mehrheit diese Autos will, dann soll es so sein.

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von B8man - 13.02.2009 13:56

Es steht jedem frei die Kisten zu fahren oder es zu lassen und von persönlichen Anfeindungen in anderen Foren bitte ich abzusehen! Danke.

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von kart1803 - 13.02.2009 14:10

Hallo,
auchwassagenwill!;

Also ich finde die Dinger lustig zu fahren!

Allerdings passen die nicht wirklich so recht zu GTL, trotzdem muss ich sagen, das ICH finde ein wenig Abwechslung

tut immer mal gut!:woohoo:

Gut gemacht das ganze! Schaut nett aus und Driften macht richtig SPAÄY :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Danke an die Admins!

Und wer fÄhrt der fÄhrt und wer nicht der nicht!

GruÄ,
der OlliB)

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von 51!N - 13.02.2009 16:23

nachdem ich die Kisten "damals" in rFactor furchtbar fand, hab ich ihnen jetzt noch ne chance gegeben...

und find sie ganz gut. Wenn man sich erst mal dran gewÄhnt hat, daÄ das Differential immer zu ist, gehts eigentlich.

Der fehlende RÄckwÄrtsgang nervt aber gewaltig. Das mag in der RealitÄt so sein, aber man stelle sich ein Rennen auf Pau vor, und nach dem zweiten Dreher muÄ man aufgeben, weil man mit der Nase Richtung Wand steht...

Wie in rFactor: ein verstellbares Diff und n RÄckwÄrtsgang und die Kisten sind richtig geil.

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Raceforfun - 13.02.2009 16:43

Ich weiÄ, ich bin ein Neuling hier auf der Bude. Aber auch ich habe diese Fahrzeuge schon in Natura fahren sehen. Nun zu meiner Meinung:

Baut doch einfach einen Rundkurs , wie z.B. Posthold oder TerApel in den Niederlanden. Und nur dort dÄrfen diese Kisten bewegt werden. Wird eine Menge Spass bringen.

Ich habe fertig.
GruÄ an alle

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von DonMart - 13.02.2009 17:11

Sind die Kisten denn jetzt hier auch auf dem Server zu fahren ?

Wenn ja, dann frag mich, warum wirklich gute Addons, wie z.B. der Aston Martin, hier nicht zu fahren sind ?

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von B8man - 13.02.2009 18:07

DerDumeklemmer schrieb:

Hallo,

Dies ist der Support Thread fÄr Greybrad's "Trellet.mod Legend Cars" MOD, der ab sofort auf Server#5 zur VerfÄgung steht.

GruÄ,
Uwe

...und nur dort.

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Ufo - 13.02.2009 21:28

Hi,

meinen allergrößten Respekt für die Arbeit, die da drin steckt!

Ansich geht es mir auch locker von der Hand, lobende Worte für eure Auswahl zu finden, aber hierzu kommt nicht mehr :unsure: ... Ich will auf der grünen Bude eigentlich nichts jüngeres als etwas aus den Siebzigern fahren. Deshalb von mir persönlich ein klares Nein zu solchen ABB-Mods, auch wenn sie offenbar Spaß machen.

Gruß,
Ufo

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von christian - 14.02.2009 15:07

Hm, passen absolut nicht in die GTL „hra.
Mochte sie auf rot nicht fahren und werde sie auch hier nicht fahren.

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von digitec - 14.02.2009 17:52

was für'n wirbel...

ist doch nur n mod, und wem er nicht gefällt, muss doch auch nicht...seht es als weiteren baustein für ein abwechslungsreiches GTL, oder als online test für weitere artgerechtere fahrzeuge.

....

leider hat GTL die blöde angewohnheit, d. sich modis wie z.b der 320 wesentlich geiler bewegen lassen als wo anders. also warum nicht? ...kann mir auch gut nen M3, sierra cos., oder alfa vorstellen ...eine erweiterung in die achtziger...ganz fein und stimmig....wo sonst sollten solche modis gefahren werden...als hier auf der grünen bude. son achtziger tourenwagen mod wäre schon geil.

gruss
harry

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Big_Ron - 14.02.2009 18:26

also warum nicht? ...kann mir auch gut nen M3, sierra cos., oder alfa vorstellen ...eine erweiterung in die achtziger...ganz fein und

ja ja. und irgendwann sind wir dann bei den neunziger, mitte neunzigern und bei aktuellen autos. und dann is der spieletitel nutzlos.

und dieser mod ist ja noch nichtmal 80er, sondern schon neunziger ;)

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Maze - 19.02.2009 16:24

Ist wirklich schade das so ein,nennen wir es mal, "Ding" fÃ¼r GTL gemacht wird und sich nicht die Zeit fÃ¼r Fahrzeuge genommen wird die hier reinpassen und evtl schÃ¶n sind.
So ein Humbug,was solln das denn fÃ¼r Karren sein? <http://www.cheesebuerger.de/images/midi/figuren/a022.gif>

Scirocco fÃ¼r GTL oder etwa nicht?

Geschrieben von kart1803 - 19.02.2009 16:53

Hallo Budenmitglieder und Freunde des Onlinerennens!

Ich lese gerae diesen Tread und frage mich folgendes:

Ich selbst versuche als Neuling einen Scirocco 1 fÃ¼r GTL und auch GTRÃ² zu machen! Der Wagen wurde ab 1974 Produziert! Passt somit doch gut in in die 76er Klasse oder? Was denkt Ihr darÃ¼ber?

Der ein oder andere kennt ja meinen Tread schon, und wer interesse hat ihn mal zu Lesen und zu verfolgen kann ja mal nachschauen!

Hier:

<http://www.gtr4u.de/thread.php?threadid=26545&threadview=0&highlight=&highlightuser=0&page=1>

GruÃ,
Oliver/ kart1803B)

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von B8man - 19.02.2009 17:01

NatÃ¼rlich passt der. Der ist bereits 1975 zusammen mit 911, CSI, Escort u.v.m. in der ETCC unterwegs gewesen. Freu mich schon auf den Wolfsburger und wÃ¼nsch dir viel DurchhaltevermÃ¶gen und weiterhin viel UnterstÃ¼tzung.

GruÃ

B8man

Aw: Scirocco fÃ¼r GTL oder etwa nicht?

Geschrieben von DerDumeklemmer - 19.02.2009 17:16

Hi Oliver,

kart1803 schrieb:

Ich selbst versuche als Neuling einen Scirocco 1 fÃ¼r GTL und auch GTRÃ² zu machen!

ach Du bist das? Ich hab von dem Projekt gehÃ¶rt...

Was ich Ã¼berhaupt nicht verstehe ist, dass Du Dich freiwillig mit dem ZModeller rumquÃ¶lst! Ich hab mich damit anfangs auch an Strecken versucht, aber das Ding bietet Dir doch absolut keine Tools bzgl. Aurichtung, Schnappen, Schneiden, zusammenfassen usw. von Vertices.

Vom uv-Mapping will ja erst gar nicht anfangen, da muss man ja jedes Material erst einmal vom Mesh "detach"en, nWenn ich daran zurÃ¼ckdenke "krie isch Puls" :D

Hast Du Dir mal das "Making of MK-II Tutorial" zum Blender angeschaut?

Ich denke mal das Blenderchen kÃ¶nnte Dir da einiges leichter von der Hand gehen lassen...

Wie auch immer, klar passt der Scirocco und natÃ¼rlich wird er wie jeder MOD eines Budenmitglieds hier auch Online gefahren werden kÃ¶nnen wenn Du das wÃ¼nschst.

Genauso verhält es sich auch mit den Legend Cars. Das ist ein MOD eines unserer engagiertesten Mitglieder und damit wird er hier auch ONLINE angeboten. - PUNKT -

Davon mal ganz abgesehen bin ich ihn neulich abends mal mit Andy und Gordon gefahren und muss sagen die Karre macht nen Heidenspass.

Gruß,
Uwe

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von digitec - 19.02.2009 17:24

Maze schrieb:

Ist wirklich schade das so ein,nennen wir es mal, "Ding" für GTL gemacht wird und sich nicht die Zeit für Fahrzeuge genommen wird die hier reinpassen und evtl schön sind.

So ein Humbug,was solln das denn für Karren sein? <http://www.cheesebuegger.de/images/midi/figuren/a022.gif>

so was ähnliches hab ich mal über den toyota geschrieben.....mensch bin ich da verprügelt worden.....hab jetzt noch aua davon...

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von kart1803 - 19.02.2009 18:42

Hallo Uwe und B8man,

erstmal danke für eure Statements!

Wenn ich den Mod fertig bekomme dann würde ich mich freuen ihn hier nutzen zu können! Aber erstmal muss er halt fertig werden, und das wird sicher dauuuuuuuuuern!;

Uwe,

ich bin erstmal froh den ZModeler halbwegs zu verstehen;) , und ich finde ihn bisher sehr einfach zu handhaben! Ich versuche auch noch ein anderes Programm gerade (3ds max) allerdings bekomme ich da grad noch nicht mal die Blueprints ordentlich hingestellt!:(Und deinen Tread habe ich gelesen und versuch es vielleicht mal mit dem Programm!

Zum Trellet. Mod nochmal:

ich denke erstmal ist es anerkennung wert, solch etwas für alle Budenmitglieder umzustricken, uns sicher vieeel Freizeit dafür zu verwenden! Deshab allein ist es schon ungerecht den Mod hier runter zu machen! Wie ich schon vorher mal schrieb:

Wer will führt ihn, und wer nicht will eben nicht!

Alles kann nix muss heisst es ja immer so schön!

Thx für den Mod!

Gruß,
der OlliB)

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von diewilde13 - 19.02.2009 19:23

Also ich würde es geil finden wenn es mehr Amerikaner geben würde!

So könnte man die V8 Serie schön erweitern.

Ich habe z.B.

Dodge Charger von 69

Chevrolet Camaro von 69

Plymouth Roadrunner von 68

Dodge Challenger von 70

Alles richtig schön! Die Autos die auch gut fahren!!
Nur leider kann ich sie hier nicht fahren da sie hier nicht drauf sind!
Das wäre doch ne Überlegung wert! Oder??

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Big_Ron - 19.02.2009 19:48

Dodge Charger von 69
Chevrolet Camaro von 69
Plymouth Roadrunner von 68
Dodge Challenger von 70

Das sind alles nur halbwertige Mods. Hab ich alle schon getestet. Bei dreien von denen ist das 3D-Modell alles andere als Standard-GTL. Einer von denen hat mehr Bums als eine 76er Corvette (gefählt). Und die Fahrphysik ist bei dreien von denen, Camaro ausgenommen, noch alles andere als glaubwürdig.

Wenn man die überarbeitet, ist sicherlich noch was drinnen. Aber ohne ausgiebiges testen kommt hier sicher nichts drauf. Außerdem bin ich persönlich überhaupt kein Fan davon, Autos aus anderen Spielen zu klauen und dann hier für GTL anzubieten. Da sind andere sicher tolleranter.
Besser neu aufbauen und neu entwickeln. Dann hat man mit Permissions kein Problem, kann andere an der Entwicklung teilhaben lassen und die Autos haben meist dreimal mehr Qualität als die ganzen Konvertierungen. Außerdem kann man dann auch stolz sein auf das, was man geschafft.

Schau dir mal die beanspruchte Zeit der neu aufgebauten Fahrzeuge an (Team21 hat immer zwischen 7 und 9 Monate gearbeitet) und die ganzen Konvertierungen an. Da sieht man deutlich den Unterschied.

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von DerDumeklemmer - 19.02.2009 22:16

Hi Oliver,

kart1803 schrieb:

Ich versuche auch noch ein anderes Programm gerade (3ds max) allerdings bekomme ich da grad noch nicht mal die Blueprints ordentlich hingestellt!:(Und deinen Tread habe ich gelesen und versuch es vielleicht mal mit dem Programm!

Max ist natürlich toll!

Nicht wegen der Funktionalität, die bietet Bleder mindestens genausogut aber die Plugins erlauben halt den GMT-Im-/Export. Da muss man sich (zumindest derzeit) leider mit 3ds als "Zwischenformat" arrangieren...

Gruß,
Uwe

Re:Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von Geedee - 19.02.2009 22:47

@ Ron and all of the purists,

I disagree that all of the mods except the scratchbuilt are more or less a waist of time or wrong because they are copies from other games etc.

The NSU TT may never have been restarted from the ground up if we did not have the rough and ready first mod of it. Also the BMW CSL Turbo can be put in the same category and as it is being rebuilt from ground up.

Some of the mods that come out are worth doing better and who knows more may come because of them and that excites me as I admire their dedication.

Not everyone can build a car from scratch, but there are a lot of guys out there reading through all sorts of facts and figures to try and make cars with better engine mods and physics.

I celebrate their work by putting a server on to try the mods out and judge for myself under race conditions to see how good or bad they are and we have some great fun doing it.

In the end, GTL is just a game and a really good one, but to condemn all the mods just because they aren't scratchbuilt is not so far sighted in my opinion ...give these guys a big hand and some encouragement for their hours of work trying to spice up some GTL default models that do lack a bit of grunt.

We should not forget that cars are always getting developed further so should we stop doing this in GTL? Would that be historically right?

The real GTL cars are from the era of 65/76 but most have new engines and body parts (some plastic!) etc so even the real ones are not 100% era correct.

If GTL has got to be so perfect then letâ€™s get rid of all the great paintjobs that are fictitious and all of the tracks that the cars never actually turned a wheel on â€¦would that make you purists happy? Or you could simply not drive incorrect cars and tracks and leave those who want a bit more variety to enjoy GTL even more.

Cheers for the bend of your ears.

Gee-Deeman aka The Old Git aka :geedee:

=====

Aw: Scirocco fÃ¼r GTL oder etwa nicht?

Geschrieben von kart1803 - 19.02.2009 23:01

Hallo Uwe,

3dmax scheint schon geil zu sein, allerdings muss ich mich da echt noch durchbeissen! Nur mÃ¶chte ich ja auch mit dem Scirocco weiterkommen, da ich ja allein da dran bin! Sonst dauert das noch 4 Jahre bis der mal fertig ist!:lol:

Wenn es mal soweit ist mache ich (sofern ich nicht total entnervt bin) dann damit mal einen Wagen!

Hab jetzt eben mal ein gespiegeltes Bild hochgeladen! Hier der Link:

<http://www.gtr4u.de/thread.php?postid=538562#post538562>

GruÃ,
OliverB)

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von SmokeJaguar - 21.02.2009 01:05

Servus,

ich hab ein Problem mit dem Mod. Hatte ihn gleich runtergeladen, als er nachts online ging. Dann verschwand er aus der "Neueste Autos" Liste und tauchte spÃ¤ter am Tag wieder auf. Das Skript wollte ihn dann nochmal runterladen - also hab ich es gelassen. Dann wollte ich ihn endlich auch einmal ausprobieren. Bei der Fahrzeugauswahl waren dann alle Autos doppelt drin - und egal, welches ich nahm, es hieÃ immer, daÃ das Auto nicht auf dem Server prÃ¤sent sei. Hatte dann nochmal alle Dateien gelÃ¶scht und bin im Skript auf Neuinstallation gegangen, aber auch das hat bisher nicht geholfen. Hat jemand eine Idee, was das Problem sein kÃ¶nnte?

Danke!
Sascha

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von MRopi - 21.02.2009 01:15

hallo,

den legend kannst Du nur auf Server 5 fahren.

Gruß Markus

=====

Aw: Trellet.mod Legend Cars - Support Thread

Geschrieben von SmokeJaguar - 21.02.2009 01:27

Das ist mir schon klar und das war auch die Grundannahme - aber auch da treten die beschriebenen Symptome auf ;)

Cheers

Sascha

=====