
Life 4 Speed

Geschrieben von Mathias - 10.12.2006 21:07

Jaaa doch, ich weiß. Wir sind hier bei GTL.
und das soll auch so bleiben.

Aber: das ist doch nicht alles was es so gibt.

Meine Frage:

Wer von Euch fährt denn LFS ?

Wie sind Eure Erfahrungen ?

Ich habe mir gerade die Demoversion gezogen und überlege daran, die Vollversion zu erwerben.

Meine Erfahrung mit der Demo:

Im Rennen gegen die KI in der Profiversion habe ich auf der ersten Strecke gerade mal bis Kurve 4 gebraucht um an die Spitze zu kommen.

Das heißt aber nichts.

Andere etwa gleichstarke Fahrer z.B. bei einem Onlinerace, könnten der Geschichte die richtige Würze geben.

Das Fahrverhalten der 3 Autos in der Demoversion ist extrem an der Realität.

Heißt die Physics stimmen haarklein.

Aber die Grafik brauchen wir uns nicht zu unterhalten. Absolute Spitze.

Also los, gebt mal euren Senf dazu.

Gruß
Mathias

Geschrieben von Twingo2703 - 11.12.2006 08:45

Post geändert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 22:35

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von Matthias Vogt - 11.12.2006 10:08

Doppelposting,

habe Inhalt gelöscht!

Grüße
Matthias

Post geändert von: Matthias Vogt, am: 11/12/2006 19:04

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von Matthias Vogt - 11.12.2006 10:09

Zugegeben - ich habe Mathias mal auf LFS aufmerksam gemacht und ihm etwas mehr von dieser "Nischensimulation" erzählt, denn wir z. B. fahren LFS aus Überzeugung, weil es sonst kein Produkt im Rennsimulationsbereich gibt, das auch nur annähernd an die physikalische Realität heran reicht.

Vorausschicken möchte ich aber, dass ich hier keinesfalls für Kontroversen innerhalb eurer GTL Gemeinschaft sorgen will - das ginge dann total am Gedanken zu dieser Sim vorbei.

Auch soll es kein Vergleich (besser oder schlechter) zu GTL geben - man kann diese beiden Sims nicht miteinander vergleichen, da sie vollkommen unterschiedliche Konzepte verfolgen.

LFS ist vollkommen Lizenzfrei programmiert - es liegt keiner real bestehenden Rennserie zugrunde. Somit besteht der gesamte Umfang aus an die Realität "angelehnte" Fahrzeuge und Strecken. LFS wird von keinem Publisher vertrieben, sondern der Vertrieb findet ausschließlich über die 3 Programmierer von LFS statt.

Ich beschäftige mich seit Indycar I und II aus dem Jahre '92 mit Rennsimulationen. Viele Jahre bin ich GPL gefahren, habe aber nichts ausgelassen, was in diesen vielen Jahren dann als Rennsimulationen auf den Markt kam.

Nur sehr wenige Konzepte hatten wirklich Überzeugungskraft.

Scawen Roberts, der Programmierer von LFS ist ein Genie der Programmierkunst. Er hat sich irgendwann das Ziel gesetzt, die realistischste Rennsim zu programmieren, die es auf diesem Sektor gibt. Eric Bailey ist für die 3D-Objekte und die gesamte Grafik zuständig und Viktor van Vlaardingen macht die Sounds und den gesamten Webcontent zu LFS (Java Programmierungen).

3 Mann also und kein 90 Mann starkes Programmiererteam, für ein hervorragendes und einzigartiges Produkt.

Ich würde folgenden Vorschlag machen:

Wer Interesse hat, diese Sim einmal online zu testen, der sollte sich hier mal melden. Die Sim gibt es als Download im Web - als freischaltbare Demo mit einem Umfang von 138 MB - ja richtig - 138 MB mit einer solchen Vielfalt an Strecken und Fahrzeugen, dass es uns nach nun 3 Jahren noch nicht langweilig geworden ist, LFS zu fahren - ganz im Gegenteil. Ich würde dann am jetzigen (diese Woche) Donnerstagabend mal die Demo auf dem Server hosten und wir könnten das zusammen mal fahren und ausgiebig testen.

LFS hat einen einzigartigen Netcode, die Kollisionsabfrage erlaubt ein real dichtes Traffic an Traffic fahren eben ohne unvorhersehbare Reaktionen der Fahrzeuge.

Wer die Demo downloadet, soll sie danach einfach an einen Platz auf der Festplatte entpacken. Sie muss nicht installiert werden - ein Klick auf die Start-Exe genügt und LFS läuft - mit voller Performance auch auf etwas älteren Rechnern. LFS funktioniert immer - sofort - auch das Verbinden mit einem Server - es ist einfach alles vorbildlich funktionell programmiert.

LFS hat einen automatischen Skindownload. Hier werden keine Skinpacks benötigt, die umständlich verteilt werden müssen. Jeder kann seinen individuellen Skin im Rennen fahren und alle Teilnehmer sehen dieses Fahrzeug mit dem entsprechenden Skin.

Setups sind per "Knopfdruck" auszutauschen - kein umständlicher Up - und Download notwendig.

Es sind Fahrerwechsel per Knopfdruck möglich - d. h. - wer will kann von jedem X-beliebigen Mitfahrer, das Fahrzeug in der Boxengasse übernehmen und wieder rücktauschen.

Restarts der Rennen sind sofort per Eingabe eines bestimmten Parameters möglich - ohne eine Session neu zu laden - einfach zackzack und die ganze Gruppe startet erneut.

Alles in allem, wer an wirklich feinstem und realitätsnahen Onlinerracing interessiert ist, kommt an LFS nicht vorbei.

So und zum Abschluss noch einmal:

Bitte äußert euch, wenn dieses Posten für LFS nicht in euer Konzept passt, dann belassen wir das so. Ich möchte nicht, dass es hierdurch zu Kontroversen innerhalb der Altbierbude kommt.

Grüße
Matthias

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von Matthias Vogt - 11.12.2006 11:18

Sorry für dieses Doppelposting - ich weiß nicht wie es zustande kommt, ich habe meinen Beitrag nur einmal erstellt. B)

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von DerDumeklemmer - 11.12.2006 11:25

Hi Matthias,

Matthias Vogt schrieb:

So und zum Abschluss noch einmal:

Bitte ÄuÄwert euch, wenn dieses Posten fÄ¼r LFS nicht in euer Konzept passt, dann belassen wir das so. Ich mÄ¶chte nicht, dass es hierdurch zu Kontroversen innerhalb der Altbierbude kommt.

kein Problem, wir sind ja nu eine "lockere" Gemeinde die Allem gegenÄ¼ber aufgeschlossen ist.

Hier wird so schnell niemandem der Mund verboten...:D

GruÄ¶,
Uwe

PS: ..ich werde bei Gelegenheit auch mal in "Life 4 Speed" reinschauen...aber bis dato gefÄ¶llt mir GTL von allen Sims noch am Besten :D

=====

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von Matthias Vogt - 11.12.2006 19:21

Das finde ich schÄ¶n Uwe - danke dafÄ¼r!

Ich mÄ¶chte euch folgendes vorschlagen:

Holt euch mal die 138 MB aus dem Netz - das ist ja kein groÄ¶es Ding - hier der Link zum DL, nehmt irgendeinen der deutschen Server.

DOWNLOAD

Entpackt den Content an einen Platz eurer Festplatte (LFS muss nicht installiert werden) und klickt danach die LFS.exe - die Sim startet sofort und sucht sich alles was sie braucht, auf eurem System zusammen.

Danach LFS konfigurieren, Lenkrad einrichten und fertig.

Ich hoste am kommenden Donnerstag den Server auf der Demoversion. Ich habe unsere Jungs dazu angehalten, am Donnerstag mal da zu sein, damit wir euch das gemeinsam zeigen kÄ¶nnen und etwas zusammen fahren.

Hier die Serverdaten:

Den Server findet ihr unter folgendem Namen:

FRIENDS Pro-Racing (so wie es hier geschrieben ist eintragen)

Das Passwort lautet am Donnerstag:

test

Ihr kÄ¶nnt den Server Ä¼ber die Serverliste suchen oder die Parameter direkt eingeben - ihr werdet sofort verbunden.

Dann kÄ¶nnen wir gemeinsam mal LFS erkunden und ich versuche euch das nÄ¶her zu bringen.

Ich wÄ¼rde mich sehr freuen, einige von euch begrÄ¼Äen zu dÄ¼rfen, damit sich der Aufwand auch lohnt.

Hier gibt es von LFS (Live for Speed) noch einige sehr gut gemachte Videos, die mal einen Einblick gestatten, was LFS so bietet.

LINK

Freundschaftlicher Gruß
Matthias

=====

·
Geschrieben von Twingo2703 - 13.12.2006 15:56

Post geändert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 22:35

=====

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von Matthias Vogt - 14.12.2006 10:30

Hi zusammen!

Also - der Server ist heute abend ab 19:00 Uhr online!

Mathias und Thomas haben gestern abend schon mal ein paar Runden mit Mike und mir in der Demoversion gefahren und ich denke, das hat sie beide begeistert!

Und hier nochmal die Zugangsdaten:

Der Server heißt: FRIENDS Pro-Racing

Das Passwort lautet für heute abend: test

Hier nochmal der Link, wo ihr die 138MB Demo/Vollversion downloaden könnt.

KLICK

Wäre fein, wenn sich noch ein paar Interessierte efinden würden. Das gibt kein Rennabend in diesem Sinne (auch wenn wir sicherlich ein paar gepflegte Runden drehen werden), wir wollen euch mal zeigen was in LFS steckt!

Grüße
Matthias

=====

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von Matthias Vogt - 14.12.2006 16:56

Markus hat mal in mehrerer Kleinarbeit alles an Steuerungsbefehlen in LFS aufgelistet.

Wer also wissen möchte, wo was geht klickt hier:

KLICK

=====

·
Geschrieben von Twingo2703 - 15.12.2006 13:12

Post geändert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 22:36

=====

Re:Life 4 Speed

Geschrieben von Matthias Vogt - 16.12.2006 00:10

Fein.....,

dass es dir Spaß gemacht hat!!!

Ich schicke dir heute am Samstagmittag mal noch ein paar Sets.

Grüße
Matthias

=====