
Gellerasen

Geschrieben von DerDumeklemmer - 28.03.2008 22:18

Hallo,
hier eine Beta meiner neusten Konvertierung, Gellerasen.
Prüft doch mal bitte ob soweit Alles mit der Version in Ordnung geht, wenn ja geht sie bald Online auf die Server....

Gruß,
Uwee

Aw: Gellerasen

Geschrieben von opospi - 28.03.2008 23:17

schön wärs ;)

Aw: Gellerasen

Geschrieben von Avenger999 - 28.03.2008 23:52

Moin Moin
Also ich konnte nichts großartiges feststellen, lediglich geht es anfangs des zweiten Sektors auf der Geraden zur langsamen Rechtskurve leicht kantig zu, vielleicht könntest du da die Steigung etwas ausbessern. Also bis jetzt ist die Strecke sehr schön!
Grüße
Avenger

Aw: Gellerasen

Geschrieben von B8man - 29.03.2008 10:42

Hallo Uwe,
die Piste schließt sich nahtlos den vorangegangenen Schwedenhappen an. Sieht gut aus und ist wieder ein schöner flüssiger Verlauf, der dazu noch massig Frames zulässt. PitStop (Auto-Pit-Off) funzt, Gridplätze ausreichend vorhanden und stehen alle dort wo sie hingehören.
Die Senke vor der scharfen Rechts finde ich eher gut, das kitzelt doch ein wenig das Niveau nach oben, aber ist halt Geschmacksache.
Werd den Eventteam mal ne mail schreiben, vielleicht kann man ja mal nen Schwedencup fahren, bei dem Zustrom an Strecken.

Danke und tschüss

B8man

Aw: Gellerasen

Geschrieben von DerDumeklemmer - 29.03.2008 10:49

Hi,
die "Bumps" nach Senke hab ich nach Rücksprache mit einem alten Schweden (der Gellerasen fährt) extra reingekoppt

:D

Die sollen real auch so sein: klick

GruÃ,
Uwe

PS@Flo: Bitte warten..Einen hab ich noch....hehe

PPS: oops, Pitbuling und das Kios haben ja gar keine "RÃ¼ckwÃ¤nde" ... da muss ich wohl noch einmal nen Schreiner kommen lasen :whistle:

Re:Gellerasen

Geschrieben von DerDumeklemmer - 29.03.2008 15:04

..soderle, der Schreiner war da, nennen wir es 1.0 :D

GruÃ,
Uwe

Aw: Re:Gellerasen

Geschrieben von Maze - 29.03.2008 15:28

Moin..
gut gelungen die Strecke.
LÃ¤uft wirklich gut,keine fps EinbrÃ¼che oder Ã¤hnliches.

Wie schaut das aus,muÃ ich die Beta Version wieder IÃ¶ischen vor dem laufen lassen des Skripts oder kann ich das Skript einfach die 1.0 drÃ¼ber bÃ¼geln lassen?

GruÃ
Matthias

Aw: Re:Gellerasen

Geschrieben von DerDumeklemmer - 29.03.2008 15:32

Hi Maze,

Stefan macht das schon, einfach drÃ¼ber bÃ¼geln lassen ... :D

GruÃ,
Uwe

Aw: Re:Gellerasen

Geschrieben von Maze - 29.03.2008 15:40

<http://www.cheesebuerger.de/images/midi/froehlich/a040.gif>

Aw: Gellerasen

Geschrieben von puck13 - 29.03.2008 22:32

Mach bloÃ keine Bumps raus!B)
Formel Eins kann man auch woanders fahren!
Die Strecke ist super geworden, wie das Original.:P

Vielen Dank dafÃ¼r!

=====

Aw: Gellerasen

Geschrieben von puck13 - 30.04.2008 16:26

Hi Uwe,

ich mÃ¼chte mal vorsichtig fragen, ob du vor hast weitere STCC2-Strecken zu konvertieren(?).:)

=====

Aw: Gellerasen

Geschrieben von DerDumeklemmer - 30.04.2008 16:29

Hi Dietmar,

puck13 schrieb:
Hi Uwe,

ich mÃ¼chte mal vorsichtig fragen, ob du vor hast weitere STCC2-Strecken zu konvertieren(?).:)

ich mÃ¼chte mal vorsichtig antworten, dass bereits alle STCC2-Strecken in GTL verfÃ¼gbar sind :D

GruÃ,
Uwe

=====

Aw: Gellerasen

Geschrieben von puck13 - 30.04.2008 17:34

Die Schweden-Strecken sind doch nicht alle aus STCC2 konvertiert.

Knutstorp ist zum Bleistift aus Touring Car Racing.
Da bin ich mir sehr sicher weil ich das Original habe.

Na ja die original Meshes aus STCC2 wÃ¤ren schon echt der Hammer!B)

GrÃ¼Ãe, Dietmar

=====

Aw: Gellerasen

Geschrieben von DerDumeklemmer - 30.04.2008 21:26

puck13 schrieb:
Die Schweden-Strecken sind doch nicht alle aus STCC2 konvertiert.

Knutstorp ist zum Bleistift aus Touring Car Racing.
Da bin ich mir sehr sicher weil ich das Original habe.

Na ja die original Meshes aus STCC2 wÄren schon echt der Hammer!B)

GrÄÿe, Dietmar

LÄtzinn, Knutstorp ist aus STCC2, da bin ich mir sehr sicher (und frag bitte nicht warum, LOL).

Die einzige Schweden-Strecke, die in STCC2 existiert aber in GTL eine andere Quelle hat ist Falkenberg und die taste ich nicht an weil ich Kimmo's Version respektiere...

GruÄÿ,
UWe

=====

Aw: Gellerasen

Geschrieben von puck13 - 30.04.2008 23:14

Mantorp ist auch aus STCC2?

Dann fehlt ja praktisch nur noch Anderstorp und Falkenberg.

=====

Aw: Gellerasen

Geschrieben von Noplayer - 30.04.2008 23:19

puck13 schrieb:

Mantorp ist auch aus STCC2?

Dann fehlt ja praktisch nur noch Anderstorp und Falkenberg.

hi,
anderstorp ist standard und falkenberg
http://www.altbierbude.de/component/option,com_remository/func,fileinfo/id,592

gruss klaus

=====