
Geschrieben von Twingo2703 - 20.11.2006 21:02

Post geändert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 18:29

=====

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von DerDumeklemmer - 20.11.2006 21:10

Twingo2703 schrieb:

:angry:

Hi....

warum denn nur die Touristversion ?

die unrealste Rennvariante Ã¼berhaupt....

Damit Du was zu maulen hast....

GruÃ,

Uwe

=====

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von Micha - 21.11.2006 01:47

wie auch immer.

bei allen varianten scheint ne kurzanbindung fÃ¼r die zeitnahme zu fehlen.

Hab mit semmel mal mehrere versuche unternommen.

auf der tourist lÃ¤sst die zeitnahme auf der 1. runde manchmal aus, manchmal nicht.

"Scheint" am ehesten zu funktionieren wenn man Ã¼ber den linken "ersten" startplatz fÃ¼hrt. klappte aber auch nicht immer.

Im rennen beginnt die Zeit am Parkplatz zu zÃ¤hlen. die 2. runde wird an der Starlinie genommen. Denke da muss nachgebessert werden. ansonsten is das ding der hammer.

=====

Geschrieben von Twingo2703 - 21.11.2006 07:31

Post geändert von: Twingo2703, am: 19/04/2007 18:30

=====

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von driver - 21.11.2006 18:41

Hallo Leute...

erstmal ein ganz großes Lob an die Macher eurer Homepage. Sehr professionelles Layout, übersichtlich und funktionell, echt gelungen!

Da ich ein Neuzugang hier bin, hab ich auch gleich mal eine Frage zur neuen Nordschleife(n) vom 20.11.06.
Hab alle Strecken und alle Cars installiert oder besser gesagt, in die entsprechenden Ordner kopiert. Wenn ich die Nordschleife starten will lässt mich GTL noch ein Auto auswählen und wenn der Balken am Ende angekommen ist wirds dunkel und ich bin wieder im Windows-Screen.
Dabei ist es egal ob Online auf dem Server oder ein Einzelrennen im Offlinemodus.
Hat vielleicht jemand eine Idee was die Ursache dafür ist.
Alle anderen Strecken funktionieren meistens.

Würde ich freuen wenn mir jemand einen Tipp geben könnte, der mir hier weiterhilft.

Bis dann, de Joachim (driver)!:)

=====

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von Mathias - 21.11.2006 20:14

Schade, dass es keine VLN Version gibt.

Das ist definitiv das geilste was ich jeh gefahren hab.
Hut ab vor dem/den Programmierern
und vielen Dank dafür.

Einfach der Hammer, mit viel Liebe zum Detail.

@ Driver

Schau doch mal, ob Du evtl. irgendwelche Cars oder Tracks doppelt in einem Ordner in GTL hast.
Das ist fast immer der Grund für den Rausschmiss.

Die Ordner öffnen, den darin enthaltenen Ordner Car /Track) in die Eigenen Dateien kopieren. den doppelten Ordner aus GTL löschen und den einzelnen wieder reinkopieren.

Das kommt oft vor.

Wie gesagt, bei den Cars und bei den Strecken.

Ist echt zeitaufwendig aber dann klappts.

Gruß

Mathias

=====

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von DerDumeklemmer - 21.11.2006 20:47

Mathias schrieb:

Schade, dass es keine VLN Version gibt.

Das ist definitiv das geilste was ich jeh gefahren hab.

Augen auf..HeHe

Es sind drei Versionen im Archiv (24h / VLN / Tourist) B ;)

...und wenn Ihr lieber die VLN fahren möchte...kein Problem, stimmt einfach im "Rennzirkus" entsprechend hoch dafür ab! :woohoo:

Einschränkend muss ich sagen, dass max EINE Version der Schleife auf den Gameserver kommt :P

Gruß,

Uwe

=====

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von DerDumeklemmer - 21.11.2006 20:52

driver schrieb:

Hallo Leute...

erstmal ein ganz gro  es Lob an die Macher eurer Homepage. Sehr professionelles Layout,   bersichtlich und funktionell, echt gelungen!

Danke f  r die Blumen :woohoo:

Da ich ein Neuzugang hier bin, hab ich auch Wenn ich die Nordschleife starten will laesst mich GTL noch ein Auto auswaehlen und wenn der Balken am Ende angekommen ist wirds dunkel und ich bin wieder im Windows-Screen.

Poste doch bitte mal Deine Trace.txt:

klick mich

Gru  ,
Uwe

=====

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von driver - 21.11.2006 22:49

Hallo...

hier meine Trace.txt :

TRACE LEVEL = 90

NetComm.cpp 7639: NetComm checking command line: "-trace=90"

game.cpp 622: Entered Game::Enter()

osman.cpp 480: Entered OSMAN::Enter()

setup.cpp 1088: Could not find 300SL.HDC

setup.cpp 1088: Could not find MERCEDES_300SL.CAS

setup.cpp 1088: Could not find MERCSOUNDS.AUD

setup.cpp 1088: Could not find 300SL.HDC

setup.cpp 1088: Could not find MERCEDES_300SL.CAS

setup.cpp 1088: Could not find MERCSOUNDS.AUD

setup.cpp 1088: Could not find 300SL.HDC

setup.cpp 1088: Could not find MERCEDES_300SL.CAS

setup.cpp 1088: Could not find MERCSOUNDS.AUD

setup.cpp 1088: Could not find SHELBY_DAYTONA.HDC

setup.cpp 1088: Could not find SHELBY_DAYTONA.CAS

setup.cpp 1088: Could not find SHELBY_DAYTONA.HDC

setup.cpp 1088: Could not find SHELBY_DAYTONA.CAS

setup.cpp 1088: Could not find SHELBY_DAYTONA.HDC

setup.cpp 1088: Could not find SHELBY_DAYTONA.CAS

setup.cpp 1088: Could not find .HDC

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .CAS

setup.cpp 1088: Could not find .AUD

setup.cpp 1088: Could not find BMW_CSL.HDC

setup.cpp 1088: Could not find BMW_CSL.CAS

setup.cpp 1088: Could not find BMWCSLSOUNDS.AUD

setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT35-74.HDC

[illegible]

setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT70.HDC
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT.CAS
setup.cpp 1088: Could not find ESCORTSOUNDS.AUD
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT35-74.HDC
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT.CAS
setup.cpp 1088: Could not find ESCORTSOUNDS.AUD
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT35-74.HDC
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT.CAS
setup.cpp 1088: Could not find ESCORTSOUNDS.AUD
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT35-74.HDC
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT.CAS
setup.cpp 1088: Could not find ESCORTSOUNDS.AUD
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT35-74.HDC
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT.CAS
setup.cpp 1088: Could not find ESCORTSOUNDS.AUD
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT35-74.HDC
setup.cpp 1088: Could not find FORD_ESCORT.CAS
setup.cpp 1088: Could not find ESCORTSOUNDS.AUD
setup.cpp 1088: Could not find ABARTHOUNDS.SFX
vidman.cpp 1044: Entered VidMan::Enter()
specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()
dynman.cpp 632: Entered DynMan::Enter()
plrfile.cpp 3334: Entered PlayerFile::Enter()
sound.cpp 725: Entered Sound::Enter()
hwinput.cpp 6369: Entered HWInput::Enter()
onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()
game.cpp 717: Entered Game::Setup()
hwinput.cpp 6383: Entered HWInput::Setup()
options.cpp 1561: Entered Options::Setup()
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
tire_manager 1185: Non-existent tire brand ""
plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\Driver\Driver.TMP
plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\Driver\Driver.PLR
specialfx.cp 3144: Entered SpecialFX::Setup()
steward.cpp 4585: Entered Steward::Setup()
dynman.cpp 644: Entered DynMan::Setup()
sound.cpp 748: Entered Sound::Setup()
onscreen.cpp 2947: Entered OnScreen::Setup()
vidman.cpp 1184: Entered VidMan::Setup()
plrfile.cpp 3344: Entered PlayerFile::Setup()
plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\Driver\Driver.TMP
plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\Driver\Driver.PLR
game.cpp 764: Entered Game::Init()
vidman.cpp 1237: Entered VidMan::Init()
vidman.cpp 1390: CUBE error loading TRK file USERDATA\LOG\tmp.TRK: Error opening MAS file NORDS2.GTL
game.cpp 1141: Entered Game::Exit()
sound.cpp 856: Entered Sound::Exit()
specialfx.cp 3906: Entered SpecialFX::Exit()
hwinput.cpp 6491: Entered HWInput::Exit()
dynman.cpp 1541: Entered DynMan::Exit()

onscreen.cpp 3056: Entered OnScreen::Exit()
vidman.cpp 1796: Entered VidMan::Exit()
osman.cpp 516: Entered OSMAN::Exit()

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von DerDumeklemmer - 21.11.2006 23:07

driver schrieb:
Hallo...
hier meine Trace.txt :

vidman.cpp 1390: CUBE error loading TRK file USERDATALOGtmp.TRK: Error opening MAS file NORDS2.GTL

Deine Meshes werden nicht gefunden....

..ich vermute mal Du hast die Unterordner (ns24h/Tourist/VLN) beim Auspacken platt gemacht...

z.B.: "locations->nordschleife->ns24h"

..die .gtl-Dateien gehÃ¶ren nach "locations->nordschleife", der Rest in den jeweiligen Unterordner (z.B. "locations->nordschleife->ns24h")

GruÃ,
Uwe

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von DerDumeklemmer - 21.11.2006 23:12

Twingo2703 schrieb:
ich kenne diese Nordschleife von Com8 ansonsten von rF und da funktioniert sie einwandfrei in allen Versionen....

Ãhm....das hier ist "die Nordschleife von Com8&DutchDevil" :woohoo:

GruÃ,
Uwe

Post geÃ¤ndert von: DerDumeklemmer, am: 22/11/2006 07:49

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von Micha - 22.11.2006 05:20

na da war ich aber ordentlich auf dem berÃ¼hmten holzweg.
im gtr4u forum steht was zu dem problem mit der Zeitnahme.

Ganz geschnallt hab ich das noch nicht. muss ich mal austesten.

Re:Nordschleife Tourist

Geschrieben von driver - 23.11.2006 04:09

Hallo...
hab deinen Rat befolgt, danach lief es auch!
1000 Dank dafuer.
Waren echt zuviele Unterverzeichnisse...:)

=====