

---

## CrewChief in GTL

Geschrieben von alfetta - 25.05.2021 06:55

---

Hallo,  
für alle die es noch nicht mitbekommen haben.  
mit einem Program ist es nun möglich  
CrewChief in GTL einzusetzen.

Download mit Instruktionen findet Ihr hier

[https://www.mediafire.com/file/1qdv9kqv81maz8r/GTL\\_CCv4\\_v008.rar/file](https://www.mediafire.com/file/1qdv9kqv81maz8r/GTL_CCv4_v008.rar/file)

Grundsätzlich imitiert das Program ein laufendes Automobilista oder rFactor mit PlugIn,  
so das Ihr bei CC eines der beidem Sims auswählen könnt und Jim euch unterstützt (auch der Spotter funktioniert).

Solltet Ihr die rFactor Version nutzen, kann damit auch SimHub mit mehr Infos versorgt werden.

Nicht vergessen, solltet Ihr GTL mit Admin rechten starten, muss die App auch so gestartet werden.

=====

## Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von Duleto - 25.05.2021 15:14

---

Thanks, i try the program few months ago and it wasn't working with GT Legends, i think there was only rFactor and GTR2, so i try to start the program and GT Legends with GTR2 profile, but without a success.

=====

## Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von susi stoddart - 25.05.2021 16:17

---

alfetta schrieb:

Hallo,  
für alle die es noch nicht mitbekommen haben.  
mit einem Program ist es nun möglich  
CrewChief in GTL einzusetzen.

Download mit Instruktionen findet Ihr hier

[https://www.mediafire.com/file/1qdv9kqv81maz8r/GTL\\_CCv4\\_v008.rar/file](https://www.mediafire.com/file/1qdv9kqv81maz8r/GTL_CCv4_v008.rar/file)

Alfetta danke für diese guten Informationen :woohoo:

Gleich getestet und läuft prima :)

{youtube}FYLZBbU1wc0{/youtube}

Danke!

VG  
Susi

=====

---

## Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von rdjango - 25.05.2021 20:25

---

Hallo Alfetta

alfetta schrieb:

Hallo,

Solltet Ihr die rFactor Version nutzen, kann damit auch SimHub mit mehr Infos versorgt werden.

das könnte interessant sein - kannst du sagen welche Informationen SimHub zusätzlich bekommt?

Gruß

Reinhold

---

## Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von Duleto - 25.05.2021 21:38

---

Good video Susi, now i know i need to use the rFactor profile to get it work.

---

## Re:Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von alfetta - 26.05.2021 06:22

---

SimHub bedient sich des SharedMemory von GTL im GTL Modus.

Dieser sendet aber nur Info zu dem eigenen Wagen.

Die App von yuca, imitiert das rFactorSharedPlugin für CrewChief, welche neben Verlust von Reifen, Blechschäden, Platten, auch Infos zu den anderen Autos übermittelt.

So kann in SimHub der grafische Spotter, Kräfte für Motion und gegebenenfalls auch Klassen.

Dieser Funktion unterdrückt yuca noch, da CrewChief damit Probleme hat.

Noch gibt es ein paar Bugs, vornehmlich nach Rennende.

Vergisst nicht in CrewChief SPOTTER und so weiter zu aktivieren, manchmal funktioniert die AMS version besser.

---

## Re:CrewChief in GTL

Geschrieben von alfetta - 26.05.2021 06:45

---

vielleicht interessant

hier ist eine App von YUCA die zeigt was übermittelt wird an CrewChief

<http://race07.blog.fc2.com/blog-entry-664.html>

und im Gegensatz dazu

eine App die Standard Daten von GTL (und anderen lesen kann)

<http://race07.blog.fc2.com/blog-entry-657.html>

---

noch etwas, wenn Ihr Wunsch habt, Fehler findet, direkt an yuca wenden bitte, per Email oder auf RDep

vielleicht wird es eine GTR2-NonSteam Version geben, aber ist noch nicht sicher

=====

## Aw: Re:CrewChief in GTL

Geschrieben von Fritz - 26.05.2021 12:52

Moin zusammen,

habe mir CrewChief mal angesehen. Das interessanteste Feature ist sicherlich dass man einen Hinweis bekommt ob man neben sich jemanden hat oder schon vorbei ist. Das könnte einige Zusammenstöße verhindern. Funktioniert das auch bei GTL? In dem Video von Susi ist es nicht zu hören. Und noch ne zweite Frage: funktioniert es tatsächlich mit einem CD-Spiel nicht? 'Und da ich neugierig bin. Wenn dem so ist, was unterscheidet den Datenaustausch während des Spielens denn von der Steam-Version?

Vielen Dank für Antworten, wenn jemand welche hat ;-)

=====

## Re:CrewChief in GTL

Geschrieben von alfetta - 26.05.2021 15:29

ja der Spotter funktioniert, muss natürlich in CrewChief aktiviert werden

zu den Daten, in jeder EXE liegen die Daten woanders und was yuca gemacht hat, ist so etwa wie das XD Tool.

Es ist nicht so, wie bei rFactor oder GTR2-STEAM EXE, dass die Daten zur Verfügung gestellt werden, yuca und syhlf haben diese, einzeln finden müssen.

Wenn du unbedingt ein anderes EXE benutzen willst, als die 3.887.104 byte lange Version, kein Problem, lade dir CheatEngine oder ein anderes Program, suche die Adressen der Einträge in deiner EXE und sende Sie yuca, der kann diese dann in die APP einbinden und dir eine Version für deine EXE zur Verfügung stellen.

=====

## Aw: Re:CrewChief in GTL

Geschrieben von Fritz - 26.05.2021 17:22

Hallo Alfetta,

vielen Dank für die schnelle Antwort. Bin auf dem Gebiet allerdings Laie. Wenn es eine Lösung ist die für alle Fahrer mit der CD-Version funktioniert würde ich mir die Arbeit machen. Dann würde ich gerne das Ganze mal im Teamspeak mit Dir bequatschen damit ich weiß welche Infos aus welcher exe rausgesucht werden müssen.

=====

## Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von alfetta - 26.05.2021 18:03

Ja, die Lösung würde für alle funktionieren, welche genau diese EXE benutzen die du bearbeiten würdest.

Wenn du in Besitz einer STEAM GTL, oder STEAM GTR2 oder STEAM RACE07 Version bist (oder von AMS1 oder rF1), kannst du mit Hilfe dieser APP

<http://race07.blog.fc2.com/blog-entry-664.html>

---

sofort schauen welche Daten gesucht werden.

Hier ein Dash aus SimHub, Karte und Spotter

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Clipboard01-4aa843b83cba190c7792065aa4cec1de.jpg>

=====

## Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von Fritz - 26.05.2021 18:36

---

hab es gerade trotzdem installiert und es hat funktioniert. Scheint auch mit der CD-GTL-Installation auf der Bude zu funktionieren.

=====

## Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von alfetta - 26.05.2021 18:37

---

Fritz schrieb:

hab es gerade trotzdem installiert und es hat funktioniert. Scheint auch mit der CD-GTL-Installation auf der Bude zu funktionieren.

B)

=====

## Aw: Re:Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von Manfred Hauptenthal - 28.05.2021 08:32

---

alfetta schrieb:

Vergisst nicht in CrewChief SPOTTER und so weiter zu aktivieren, manchmal funktioniert die AMS version besser.

Spotter? - 1970?

Ich glaube der stand damals an der Box und hatte eine Tafel in der Hand :)

LG

Manfred

=====

## Aw: Re:Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von Christian Dauger - 28.05.2021 11:44

---

Manfred Hauptenthal schrieb:

alfetta schrieb:

Vergisst nicht in CrewChief SPOTTER und so weiter zu aktivieren, manchmal funktioniert die AMS version besser.

Spotter? - 1970?

Ich glaube der stand damals an der Box und hatte eine Tafel in der Hand :)

LG

Manfred

:lol: :whistle:

---

=====

## Aw: Re:Aw: CrewChief in GTL

Geschrieben von Fritzx - 28.05.2021 12:38

---

Infos sind ja auch alle im XD tool. Hatte man damals auch nicht. Fand die Idee gut das Autos neben mir angesagt werden. Hilft aber nicht viel. Werde wohl ohne fahren da sich der Chief gerne mal den falschen Fahrer rausgreift.

=====

## Re:CrewChief in GTL

Geschrieben von Artemio - 01.04.2023 10:40

---

Where can we see it's work? Cant get how it works.

=====

## Re:CrewChief in GTL

Geschrieben von alfetta - 02.04.2023 08:05

---

not sure what exactly you want to see, so i try to cover all aspects

here a video from the blue flag thread how the companian works with GTL & SimHub

<https://emalm.com/?v=fD6ex>

CrewChief is a program which creates the imersion of having a Racemanager

here an video about in GTR2

[https://www.altbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,40/id,116949/lang,en/#116949](https://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,40/id,116949/lang,en/#116949)

the problem is, GTR2, GTL & RACE07 does not provide enough information for CrewChief

therefor, IronWolf wrote a plugin to enable more data (like in rFactor 1 and more)  
but this plugin works only with the Steam version of GTR2

<https://www.racedepartment.com/threads/modernizing-gtr2-with-the-crew-chief-gtr2-enhancements-plugin.250134/>

i wrote a small program which allows to provide this extended information for GTL, GTR2 (not Steam) & Race07  
by simulating an rFactor (or AMS1) sharedmemory which is read by CrewChief (or Simhub)

so CrewChief has the same data like it gets from rFactor & AMS1

the latest version of my plugin is here

<http://race07.giize.com/BB/viewtopic.php?p=526#p526>

i am using it mainly with SimHub

so what do you need?

Install CrewChief or SimHub whatever you want

download companianV2

check out this instructions

<http://race07.giize.com/BB/viewtopic.php?f=50&t=145>

and enjoy Jim (CC) or Dashes from SimHub

