
MoTec fÃ¼r GTL

Geschrieben von alfetta - 25.02.2023 12:29

ich bin mir nicht sicher ob es eine andere MÃ¶glichkeit gibt eine Motec Auswertung zu bekommen in GTL
aber ein Nutzer meiner Companian App hat mich auf das Program Second Monitor aufmerksam gemacht.

Zusammen mit den Companian, kann man SecondMonitor GTL als AMS1 vorgaukeln.
Und schon kann man seine Funktionen nutzen

hier ein paar Screenshots von der App

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Clipboard01-cf3b44cfe618a0b6d49f843112b92907.jpg>

=====

Re:MoTec fÃ¼r GTL

Geschrieben von alfetta - 25.02.2023 12:32

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Clipboard08.jpg>

=====

Re:MoTec fÃ¼r GTL

Geschrieben von alfetta - 25.02.2023 12:37

die Auswertung ist zwar aus einem Rennen in Race07 und einem GT4 Auto
aber wird in GTL auch funktionieren

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Clipboard10.jpg>

wichtig, in der App AMS einschalten (das Plugin nicht installieren) und
den Companian in AMS.EXE umbenennen und unter Settings AMS mode anklicken

sollte auch mit GTR2 funktionieren (aber da ist Motec dabei)

klar sind die Daten nicht so genau, aber besser als nichts

neben bei kann man SecondMonitor zur Offline Championship nutzen

gruss
Alfetta

=====

Re:MoTec fÃ¼r GTL

Geschrieben von alfetta - 25.02.2023 12:48

SecondRow kann man hier finden

<https://forum.kw-studios.com/index.php?threads/secondmonitor-timing-status-app.9587/>

Companion

<http://race07.giize.com/BB/viewtopic.php?f=50&t=128#p526>

=====

Aw: MoTec fÃ¼r GTL

Geschrieben von Taffy - 27.02.2023 23:12

Hi Alfetta,

coole Sache, das.

Wer hätte gedacht, dass die alte Tante GTL sowas möglich macht.

Vielleicht geht ja dann irgendwann mal mein Traum in Erfüllung, dass ich einige GTL-Daten auf meinem Streamdeck anzeigen lassen kann.

Bis denne auf der Strecke.

Grüße

Jens

=====

Aw: MoTec für GTL

Geschrieben von girindus - 01.03.2023 18:24

Hallo Alfetta

Danke für die Links, ich hatte das Companian auch vor einiger Zeit ausprobiert. Vorallem auch mit Simhub wäre es supercool mehr Daten zu sehen und auf die Displays zu zaubern.

Nur irgendwie lief das bei mir nicht so wirklich gut, habe oft das Problem das keine Daten mehr kommen, vorallem beim wechsel von einem Server auf den anderen.

Gibts da allenfalls abhilfe bzw. läuft das bei dir 1a ?

gruss
girindus

=====

Re:Aw: MoTec für GTL

Geschrieben von alfetta - 02.03.2023 08:21

hallo Grindus,

ich erlaube es mir deine Frage etwas umständlich zu beantworten.

Ein Freund von mir fuhr meine Lieblings SIM (RACE07) gerne in VR und da dort XD schlecht zu sehen war, nutzte er SimHub und CrewChief.

Da aber SIMBIN die Menge an Daten die es in seinen Spielen über den SharedMemory Bereich zur Verfügung stellt sehr verkleinert hat (gegenüber rFactor),

war CrewChief sehr still und SimHub wenig Informativ.

Da ich mit IronWolf an seinen CrewChief Plugin für GTR2 mitgearbeitet habe, zu dieser Zeit,

dieser aber nicht seine Arbeit für Race07 (meine Sim der Wahl) zur Verfügung stellen wollte, haben sich unsere Wege getrennt

und ich habe mein eigenes Plugin für Race07 gemacht.

Funktionsweise ist einfach, mein Plugin, jetzt Companian, gaukelt SimHub und CrewChief vor,

ihr spielt rFactor (oder Automobilista 1) und generiert das SharedMemory (mit all den Informationen) welches rF1 oder

AMS1 sonst auch tun.

Nachdem dies für Race07 funktionierte, wurde ich gebeten, dieses auch für GTR2 (nonSteam) und GTL zu portieren.

Dafür gab es dann jeweils ein eigenes Plugin.

Da dies zu kompliziert war, wurde Companion V2 gemacht, dieser funktioniert mit GTL / RACE07 und GTR2.

Nur nicht mit der Steam Version von GTR2, da ist das Plugin von IronWolf viel besser.

Wichtig ist, nachdem Ihr den Companion heruntergeladen habt,

Companion starten, die EXE Namen eurer Sims eintragen in den Settings,

CrewChief / SimHub starten

und erst dann die Sims starten. Companion sollte dann auf grün schalten!

Ich lasse GTL / GTR2 / RACE07 grundsätzlich in Fenstermodus laufen (deutlich weniger Probleme).

CrewChief oder SimHub in rF1 oder AMS1 Modus stellen (nicht automatisch erkennen lassen - da ja GTL oder RACE07 läuft) !

Manchmal blockiert SimHub das Löschen der SharedMemory, dann einfach SimHub / CrewChief nochmal starten.

Companion zeigt auf seiner Oberfläche an, ob er ein Spiel findet. Wenn es weiterhin rot leuchtet, gibt es grundsätzliches Problem.

Hier findet Ihr eine kleine Hilfestellung

race07.giize.com/BB/viewtopic.php?f=50&t=145

Gerne kann ich mich über TeamViewer oder AnyDesk bei euch mal anschauen, wenn was nicht funktioniert.

Wichtig, damit Companion funktioniert braucht Ihr nichts an der SIM ändern,

es funktioniert mit vielen Dash von SimHub (ausser den die speziell für ACC oder AC / PC1 etc. generiert wurden).

Wie gut funktioniert es? Sehr gut, in allen Rennen bei der ETCC bin ich mit Companion gefahren,

mehrmals ist Simhub stehengeblieben, aber das liegt an den Reconnects in Multiplayer.

Es ist nicht perfekt, perfekt wäre es wenn es in das Spiel integriert wäre wie XD oder das Plugin von IronWolf.

Aber,
keine Sorgen mehr wegen tanken, blaue Flaggen oder Straffen, entweder Companion oder CrewChief teilt es mir mit.

Was nicht mehr geht, ist im SimHub die Kontrahenten auszuspionieren (es werden immer nur Daten von euch angezeigt).

Bevor Ihr aber Companion im Wettbewerb nutzt, solltet Ihr es testen, vorallem Online.

Wenn Ihr SecondMonitor nutzen wollt, wichtig, dieser braucht den AMS1 Modus und er prüft ob AMS läuft (deshalb die

Companion EXE in AMS umbenennen)

Was SteamDeck angeht, da kann ich nicht helfen !

gruss Alfetta

p.s.: hoffe ich konnte helfen und viel Spass bei der ETCC

=====

Aw: Re:Aw: MoTec für GTL

Geschrieben von rdjango - 02.03.2023 10:44

Moin,

ich nutze Simhub und companion auch seit einiger Zeit und kann Alfettas Beschreibungen voll und ganz bestätigen. Um Ablenkungen zu verringern hab ich die Sprachansagen u.a. auf Cuts und Blaue Flaggen reduziert. Manchmal denke ich das Programm hat sich verabschiedet dann kommt doch noch ein "Blue Flag" B) o.Ä.

Allerdings zeigt sich dabei auch deutlicher das GTL nicht immer zuverlässig und gleich Blaue Flaggen anzeigt - mal ziemlich früh mal sehr spät und manchmal gar nicht. Das sollte immer im Hinterkopf sein wenn man jemand überholt, zumal die blaue Lampe im Hud ja auch sehr unscheinbar ist.

Aussetzer von Simhub kann ich ebenfalls bestätigen, sie treten bei mir auch im Quali auf wenn ein neuer Fahrer den Server joint. Dann hilft oft aktualisieren der Anzeige - wenn nicht kann man mittlerweile Simhub schließen und wieder starten während GTL weiterläuft, dann werden die Daten wieder angezeigt. Der Fenstermodus ist dabei sehr hilfreich :)

VG

Reinhold

Edit hat gerade eine Lösung um Simhub auf Knopfdruck neu zu starten gefunden. Muss nur noch getestet werden ...

=====

Re:Aw: Re:Aw: MoTec für GTL

Geschrieben von alfetta - 02.03.2023 11:35

extra info:

es gibt im CrewChief ein Funktion die heisst

Faster Car approaching

kann man nutzen
wie die tausend anderen

=====

Aw: Re:Aw: Re:Aw: MoTec für GTL

Geschrieben von rdjango - 30.03.2023 00:05

Moin,

gestern habe ich Companian und Simhub in Power&Glory im Online-Rennen getestet. Da verabschiedete sich Simhub viel öfter als in GTL vermutlich meinte das Girindus - ist ja auch Gtr2. In Simhub war rf1 eingestellt.

Abhilfe brachte ein Neustart von Simhub, Companian musste nicht neu gestartet werden. Dafür hab ich mir eine Batchdatei geschrieben die per Knopfdruck über Simhub selber gestartet werden kann. Dazu sollte Simhub im Tray gestartet werden dann klappt das sogar während des Rennens ohne das das Simhub-Startlogo erscheint.

Gruß

Reinhold

=====

Re:MoTec für GTL

Geschrieben von alfetta - 30.03.2023 07:11

Was ich beobachtet habe, das gerne ein Reconnect eines Online Gegenspielers manche Dashes von SimHub aus der Fassung bringt.

Kann natürlich an den Daten liegen die ich weiterleite aus dem GTR2.

Wer Steam GTR2 nutzt, kann das viel weiterentwickelte CrewChief Plugin von IronWolf nutzen, welches viele Bugs von GTR2 bereinigt.

=====

Aw: Re:MoTec für GTL

Geschrieben von rdjango - 01.04.2023 14:26

Moin,

man sollte öfter ein Update machen

Simhub 8.30-8.3.2

...Improved RF1/GTR2 disconnect status

mal sehen obs damit besser wird :whistle:

Edit meint: allein auf dem Server PuG und GTR2 keine Unterbrechungen - sieht schonmal besser aus B)

=====