
NoS2007 CTD

Geschrieben von effjottess - 14.01.2023 16:04

Hi,
ich habe ein Problem mit der Nordschleife VLN: Bei Offline Einzelrennen crasht das Spiel in der ersten bzw. zweiten Runde. Trace sagt folgendes:

```
...driver.cpp 624: Race Ability: 3.000000 CorneringAdd: 1.500000
driver.cpp 624: Race Ability: 2.998160 CorneringAdd: 0.840920
driver.cpp 624: Race Ability: 6.853771 CorneringAdd: 1.123115
driver.cpp 624: Race Ability: 3.000000 CorneringAdd: 1.500000
driver.cpp 624: Race Ability: 3.000000 CorneringAdd: 1.500000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
driver.cpp 624: Race Ability: 3.000000 CorneringAdd: 1.500000
vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
driver.cpp 624: Race Ability: 3.000000 CorneringAdd: 1.500000
driver.cpp 624: Race Ability: 3.321225 CorneringAdd: 1.424387
driver.cpp 624: Race Ability: 3.898633 CorneringAdd: 1.300684
driver.cpp 624: Race Ability: 3.000000 CorneringAdd: 1.500000
driver.cpp 624: Race Ability: 3.000000 CorneringAdd: 1.500000
camera.cpp 4149: Entered CamMan::Restart()
render.cpp 302: Entered Render::Restart()
onscreen.cpp 2973: Entered OnScreen::Restart()
vidman.cpp 1454: Entered VidMan::Restart()
plrfile.cpp 3381: Entered PlayerFile::Restart()
```

Wo liegt der Fehler???

=====

Aw: NoS2007 CTD

Geschrieben von Nilski98 - 14.01.2023 17:42

Den 4GB-Patch hast du im Autoupdater (Commands) aktiviert?

=====

Aw: NoS2007 CTD

Geschrieben von effjottess - 14.01.2023 17:48

Yes Sir!