

---

## Hardware f  r GTL

Geschrieben von HamannRacing - 13.09.2022 08:30

---

Moin Moin,

ich wei   nicht, wie ihr hier so ausger  stet seid, aber habe noch n paar Sachen (Mainboards, CPUS, Grafikkarten, RAM) vorhanden, falls jemand von euch aufr  sten oder umr  sten m  chte.

Alles auf Basis AM3 Plus oder Sockel 1366 (Intel)

DDR3 Ram.

Habe f  r mich selbst gemerkt, dass GTL etwas Stabiler l  uft, mit der einen oder anderen CPU.

Gru    
Tobi

=====

## Aw: Hardware f  r GTL

Geschrieben von brontal77 - 13.09.2022 14:13

---

Moin,

hast ne PM.

gruss  
brontal77

=====

## Aw: Hardware f  r GTL

Geschrieben von HamannRacing - 14.09.2022 10:17

---

Asus Rampage 3 Gene / MSI X58 Pro (Mit Intel 1366 Sockel)  
verf  gbare CPUs: I7 950 oder Xeon X5660

L  fter 1x (Alpenf  hn Broken mit 2x 120mm L  fter "Uphere")

Alternativ noch ein anderes Asus f  r AM3+  
M58 A97 R2.0 mit FX 4300  
Oder:  
ASRock 970 Extreme 3 mit o.g. CPU  
Inkl. Luftk  hler, Titan, 3 Heatpipes und 100mm L  fter

Div. RAM-Riegel mit 1333 MHZ in 4 GB DDR3

1x Geforce 550 Ti (1 GB DDR5), Reicht f  r GTL aus.  
1x Sapphire Vapor X HD7970 GHZ Edition (3 GB DDR5 Speicher) -> TopModell in der damaligen Klasse, auch heute noch gut, vergleichbar mit AMD R9 280

Es ist auch noch ein Netzteil vorhanden (550W)

Wer alles zusammen nimmt, bekommt einen unschlagbar guten Preis.

Alles weitere gerne gegen PM

=====

## Aw: Hardware f  r GTL

Geschrieben von Erel 68 - 15.09.2022 09:23

---

---

Habe auch noch etwas rumliegen und bei Ebay-Kleinanzeigen stehen:

Asus M5 A78 L LE Mainboard mit Handbuch  
AMD Phenom X6 1090T CPU mit unbenutztem OriginalkÃ¼hler  
2x 4Gb Team Group Arbeitsspeicher.  
MSI GTX 980 gaming 4G Grafikkarte

Click

Verhandlungsbasis und Versand unter umstÃ¤nden realisierbar.

=====

## Fragen zu Grafikkarten

Geschrieben von Giancarlo Torretta - 07.11.2022 22:45

Hallo Altbierbudler

FrÃ¼her hieÃ es das GTL mit AMD Grafikkarten stabiler lÃ¤uft (oder sowas)als mit Nvidia.  
Erinnere mich das es Nvidia-Bug genannt wurde. Gilt das heute noch ?  
Laut youtube Infos soll Nvidia immer stÃ¤rker sein in Spielen auÃer bei Farcry.  
Und darum geht es ja.  
Momentan alles AMD.

Ich liebÃ¤ugele damit mein altes System mit 4,7Ghz FX9590 das nur Full HD bei 60hz kann mit ner neuen Highend Grafikkarte aufzurÃ¼sten um aktuelle Simracingprogramme auf Triple Screen oder VR Brille spielen zu kÃ¶nnen.

Noch ne Frage

Ich hab das hier mal imForum so aufgeschnappt das Triple screen und GTL zwar geht aber das Bild verzerrt,gedehnt wird.

Also ein runder Tacho wird Oval.

Stimmt das ?

GewÃ¶hnt man sich dran oder eher nicht?

Danke fÃ¼r die Info:)

=====

## Aw: Hardware fÃ¼r GTL

Geschrieben von alfetta - 08.11.2022 07:23

meine zwei Cents

die GPUs sind heute nicht das Problem, diese sind so stark das eine CPU eher begrenzt

sobald du ein 4 oder mehr Kern CPU hast, Affinity nutzt, sind 60,180 oder mehr Frames kein Problem

Dann aber begrenzt dich dein Monitor, der ja vielleicht nur 60Hz macht und dein FFB drosselt

mein altes System, GTX1060 6GB mit i5-3G machte locker 60 Frames in 4K, die gleiche GPU mit Ryzen56 macht das dreifache

das Problem heute ist die DirectX9 UnterstÃ¼tzung und die wird immer schlechter, was die GPUs angeht und damit verbunden die Ausgabe QualitÃ¤t

also wenn das einzige Spiel was du spielst GTL oder ... ist, kauf besser eine schnellere CPU als GPU

=====

---

## Aw: Fragen zu Grafikkarten

Geschrieben von diki - 17.11.2022 13:20

---

Hallo Giancarlo,  
hier ein paar Erfahrungen, die ich zu deinen Fragen gemacht habe:  
Giancarlo Torretta schrieb:  
Hallo Altbierbudler

Früher hieß es das GTL mit AMD Grafikkarten stabiler läuft (oder sowas) als mit Nvidia.  
Erinnere mich das es Nvidia-Bug genannt wurde. Gilt das heute noch ?  
Der Nvidia-Fehler sind heftige Ruckler und/oder ist ein black screen, der für mehrere Sekunden erscheint bis sich die Grafikkarte und Windows wieder verstehen.  
Ich habe immer wieder von dem Fehler, weiß aber nicht welche Grafikkarte im Einsatz ist.  
Bei 2 Fahrern mit einer 1060 und einer 2070 ist der Fehler noch nicht aufgetaucht.  
Bei älteren Grafikkarten hilft die Einstellung auf DirectX8.

Ich liebe es damit mein altes System mit 4,7Ghz FX9590 das nur Full HD bei 60hz kann mit der neuen Highend Grafikkarte aufzuräumen um aktuelle Simracingprogramme auf Triple Screen oder VR Brille spielen zu können.

Noch ne Frage  
Ich hab das hier mal im Forum so aufgeschnappt das Triple screen und GTL zwar geht aber das Bild verzerrt, gedehnt wird.  
Also ein runder Tacho wird Oval.  
Stimmt das ?  
Gewöhnt man sich dran oder eher nicht?

Danke für die Info:)  
Ich habe GTL und GTR2/PnG3 auf einem Triple screen mit 5760\*1090 im Fenstermodus laufen.  
Der Tacho im Cockpit, wie auch alle anderen runden Dinge sind komplett rund und unverzerrt. Du hast insgesamt mehr Grafik links und rechts, wenn du den Sitz nach hinten fährst.  
Was aber verzerrt bzw. vergrößert wird, sind das HUD (Taste 2, glaube ich) mit dem eingeblendeten virtuellen Tacho und Drehzahlmesser (für mich kein Problem, falls ich sie überhaupt einschalte), alle Spiel- und Setup-Menüs aber alle 3 Bildschirme gestreckt (für mich ebenfalls kein Problem), aber (immer noch gewöhnungsbedürftig) die Boxentafel im Rennen, die über die drei Bildschirme verteilt ist und durch die Bildschirmränder geteilt und somit unübersichtlich wird.

Hier empfehle ich dringend für den triple screen, auf GANZ schmale Bildschirmränder (wie z.B. bei Dell) zu achten

Ich hoffe, die Infos helfen.

Schöne Grüße  
diki

=====

## Aw: Hardware für GTL

Geschrieben von Giancarlo Torretta - 20.11.2022 00:49

---

Danke alfetta und Diki

Ja die Infos haben geholfen, definitiv.  
Danke euch beiden.

Wir haben bereits 2 Acer 32" FHD curved hier stehen. Die haben einen schmalen Rand. 2-3mm. Sieht aus wie Rahmenlos. War dann bei Inbetriebnahme etwas enttäuscht. Denn leider geht das Bild nicht bis ganz an den Rand. Somit sind es ca. 8mm schwarzer Rand.  
Muss nochmal schauen ob in den Einstellungen was geht, glaub das hab ich aber schon probiert.  
Egal, ein dritter Monitor muss her: whistle:

=====