
Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von MichaW - 23.03.2022 17:32

Nabend,

fährt zufällig jemand mit dieser Wheel Base GTL oder GTR2? In Verbindung mit FanaLab? Unser Mikkola möchte sein Comeback mit neuem Hardware geben und sucht Hilfe bei den Einstellungen.

Danke und Glück auf!

=====

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von diki - 23.03.2022 19:16

n'Abend,

ich habe Mikkola eine PM mit meinen Werten geschickt.

Wer ebenfalls die DD2, die DD1, die CSL DD oder die Simcube... verwendet, kann ja in alter (fast vergessener) Tradition seine FFB-Werte aus der .plr gerne weitergeben.

Der Forumsbeitrag 'FFB-Einstellungen oder ganz legale Steuertricks' ist zwar sehr lange nicht mehr benutzt worden, sollte aber immer noch funktionieren.

Gruß

diki

=====

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von MichaW - 23.03.2022 21:10

Hi Dirk,

dank dir, hab übrigens das auf der KBB gefunden, sehr interessant.

<http://www.koelschbierbude.de/content/view/1124/1031/lang,de/>

Glück auf!

=====

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von BladeRunner74 - 19.06.2022 10:15

Also ich suche ja auch neue settings für eine CSL DD...

Wäre schön wenn der ein oder andere seine PLR zur Verfügung stellen könnte.

Gruß BR74

=====

Re:Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von byagm - 21.06.2022 12:54

I have a DD with 8M cpr encoder, so it should be similar. it has been done by me and its not a perfect ffb setup but should work with any DD. (changing a pair of things it works too with logitech g...

FFB Device Type="1" // Type of FFB controller: 0=none 1=wheel, 2=stick/custom, 3=rumble pad.

FFB Effects Level="4" // Number of FFB effects to use: 0=No Effects, 1=Low, 2=Medium, 3=High, 4=Full, 5=Custom.

FFB Gain="0.46000" // Strength of Force Feedback effects. Range 0.0 to 1.0.

FFB Throttle FX on steer axis="1" // 0 = Throttle effects on throttle axis, 1 = throttle effects on steering axis.

FFB Brake FX on steer axis="1" // 0 = Brake effects on brake axis, 1 = brake effects on steering axis.
FFB steer vibe freq mult="1.00000" // Controls frequency of steering vibration. Recommended: 0.5 to 1.0, 0.0 disables steering vibration.
FFB steer vibe zero magnitude="0.01000" // Magnitude of steering vibration at 0mph (reference point).
FFB steer vibe slope="0.00300" // Slope of line defining magnitude as a function of frequency (used with FFB steer vibe zero magnitude).
FFB steer vibe wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.
FFB steer force average weight="1.00000" // How much weight is given to new steering force calculations each frame (0.01 - 1.0). Lower values will smooth out the steering force, but will also add latency.
FFB steer force exponent="1.00000" // Steering force output "sensitivity". Range 0.0 to infinity. 0.0 to 1.0 = higher sensitivity, greater than 1.0 = lower sensitivity.
FFB steer force input max="11500.00000" // Recommended: 11500 (-11500 if controller pulls in the wrong direction).
FFB steer force output max="1.70000" // Maximum force output of steering force, recommendation 0.8 to 2.0
FFB steer force grip weight="0.80000" // Range 0.0 to 1.0, recommended: 0.4 to 0.9. How much weight is given to tire grip when calculating steering force.
FFB steer force grip factor="0.60000" // Range 0.0 to 1.0, recommended: 0.2 to 0.6. How much of a factor the front wheel grip is on the steering weight.
FFB steer update thresh="0.00000" // Amount of change required to update steer force/vibe (0.0 - 1.0). Lower values = steering force updated more frequently = lower frame rate.
FFB steer friction coefficient="0.10000" // Coefficient to use for steering friction. Range: -1.0 to 1.0
FFB steer friction saturation="1.00000" // Saturation value to use for steering friction. Range: 0 - 1.0
FFB steer damper coefficient="0.10000" // Coefficient to use for steering damper. Range: -1.0 to 1.0
FFB steer damper saturation="1.00000" // Saturation value to use for steering damper. Range: 0 - 1.0
FFB throttle vibe freq mult="0.60000" // Scales actual engine frequency to force FFB vibration frequency. Suggested range: 0.10 to 0.50
FFB throttle vibe zero magnitude="0.02000" // Magnitude of engine vibration at 0rpm (reference point).
FFB throttle vibe slope="0.00000" // Slope of line defining magnitude as a function of frequency (used with FFB throttle vibe zero magnitude).
FFB throttle vibe wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.
FFB throttle vibe update thresh="0.08000" // Amount of change required to update throttle vibe (0.0 - 1.0)
FFB brake vibe freq mult="0.10000" // Scales actual brake rotational frequency to force feedback vibration frequency.
FFB brake vibe zero magnitude="0.10000" // Magnitude of brake vibration at 0mph (reference point).
FFB brake vibe slope="0.00000" // Slope of line defining magnitude as a function of frequency (used with FFB brake vibe zero magnitude).
FFB brake vibe wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.
FFB brake vibe update thresh="0.05000" // Amount of change required to update brake vibe (0.0 to 1.0)
FFB rumble strip magnitude="0.27000" // How strong the rumble strip rumble is. Range 0.0 to 1.0, 0.0 disables effect.
FFB rumble strip freq mult="0.60000" // Rumble strip frequency multiplier 1.0 = one rumble per wheel rev.
FFB rumble strip wave type="0" // Type of wave to use for vibe: 0=Sine, 1=Square, 2=Triangle, 3=Sawtooth up, 4=Sawtooth down.
FFB rumble strip pull factor="0.30000" // How strongly wheel pulls right/left when running over a rumble strip. Suggested range: -1.5 to 1.5.
FFB rumble strip update thresh="0.07500" // Amount of change required to update rumble strip effect (0.0 - 1.0)
FFB jolt magnitude="1.00000" // How strong jolts from other cars (or walls) are. Suggested Range: -2.0 to 2.0.

sry 4code

=====

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von rdjango - 21.06.2022 13:35

Hi AGM,

don't use "code" - it kills the layout - in the best case :blink:

Reinhold

E:thx - looks better B)

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von BladeRunner74 - 26.06.2022 13:40

Danke!

Gruß BR74

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von Bordi - 27.06.2022 09:12

Dikl schreibt:...

Der Forumsbeitrag 'FFB-Einstellungen oder ganz legale Steuertricks' ist zwar sehr lange nicht mehr benutzt worden, ...Und für diejenigen die den Beitrag nicht finden :lol: :

FFB-Einstellungen oder ganz legale Steuertricks :woohoo:

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von Froggeer - 27.06.2022 15:46

Hallo!

Bladerunner, habe dir doch geschrieben, wenn du was bauchst, frag Gerald Forte, Lucky8 oder unser einer!

Gruß Marius

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von Froggeer - 27.06.2022 15:49

Oder sage jeden, das du 74 Jahre bist!

Gruß Marius

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von BladeRunner74 - 28.06.2022 18:26

Hab jetzt die Settings von AGM übernommen und bin vorerst glücklich damit. Direkt 15 Runden NOS geballert am Sonntag alles TIP TOP. B) (ohne Crash!)

Gruß BR74

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von Mikkola - 19.08.2022 21:38

Hallo zusammen :)

Wollte Euch kurz informieren und mitteilen, dass ich es wieder nicht schaffe, nächste Saison, mit Euch mit zu fahren - leider !

Möchte mich speziell bei diki und Silent Hunter, für die angebotene Hilfe, sehr bedanken. Gerne komme ich später, bei Gelegenheit, bezüglich Einstellungen etc., auf Euch zurück. Danke

und nun zum Wesentliche:

ich vermisse Euch und verspreche, so schnell wie möglich wieder mit Euch mit zu fahren - die Zeit wird kommen !

:redcard: Ziel ETCC 15

Bleibt gesund und munter - bis bald ;)

André / Mikkola

=====

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von MichaW - 20.08.2022 10:06

Hallo Andre,

wie schon am Telefon gesagt, RL geht erst mal vor. Dir die Daumen, das alles klappt wie du es dir wünschst und freu mich, wenn du dann wieder im Escort dabei bist.:)

Schöne Grüße in die Schweiz und

Glück auf!

=====

Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab

Geschrieben von Bordi - 20.08.2022 13:22

@ Mikkola:

Ich bin in den Genuss gekommen einige Fotos von dem Escort zu sehen. :woohoo:

Da habe ich direkt akuten Speichелеinschuss bekommen und angefangen zu sabbern. :blink:

Ein schönes Gerät. Genau so muss das! B)

Alles weitere ist klar: RL geht definitiv vor.

Grüße

Bordi