
ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von HamannRacing - 13.02.2022 20:56

Hallo Leute,

ich hoffe mal, die Infos im Renn-Chat waren korrekt.

Ich hab das Rennen abgebrochen, da ich, wie manch anderer hier Zeit und auch ein wenig Geld investiere, um in der ETCC mitzufahren (Spende usw.)

Wird das Rennen wiederholt oder Ersatzlos gestrichen?

Bin wahrscheinlich damit jetzt der BUH-Mann, aber:

Der Server lief fast 2 Wochen + vorher bereits und wurde getestet... Verstehe nicht, woran es nun lag...

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von MichaW - 13.02.2022 21:01

Der Lauf wird zum Schluß der Serie nachgeholt. Siehe Homepage. Auf dem Trainingsserver waren nie so viele Fahrer wie heute Abend, ist halt dumm gelaufen. Hatten wir so auch noch nicht.

Glück auf!

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Bordi - 13.02.2022 21:11

Du hattest Probleme beim joinen auf Zandvoort 2020?

Kontrolliere ob der 4GB Patch installiert ist.

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von MichaW - 13.02.2022 21:32

Wir werden den Zandvoort Lauf hinten dran hängen als Finale. Problem scheint für alle Fahrer zu existieren, die den 4GB Patch nicht/bzw nicht mehr nach einem Update hatten.

We will add the Zandvoort race as a final. Problem seems to exist for all drivers who didn't/no longer have the 4GB patch after an update.

Glück auf!

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von 73mcclure - 13.02.2022 22:40

:unsure: mein bestes ergebnis seit langem...:S

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Miki - 13.02.2022 22:47

Denke zwar wie Hamann-Racing, aber Mensch und Maschine sollten in Einklang sein.

Somit auch die ABB :-)

Grundsätzlich wärde ich das mal als Pech gehabt ansehen, so als wenn der Renntransporter auf der Autobahn liegen bleibt und man beim Start kein Auto hat.

Wie hoch war den die Ausfallquote?

Ich freue mich auf eine Wiederholung, da kann ich wenigsten meine Fahrfehler korrigieren :-)

Auf P2, Start/Ziel total abgelenkt weil meine Zigarette wohl doch nicht von alleine ausgegangen ist und meinte mir ein Loch ins Shirt zu brennen, daher den Bremspunkt erste Kurve voll verpasst in Runde 2 und ab ins Beet.

Aber hat richtig Laune gemacht sich wieder nach vorne zu fahren, auch wenn einige den Server verlassen haben.

Gruß Miki

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von MarcoMarcoo - 13.02.2022 23:02

Guten Abend zusammen

Ich hab das im Rennen gar nicht mitbekommen, dass der Lauf annulliert wurde :D

Ein paar Dreher, ein bisschen im Sandkasten buddeln, bisschen mit Miki fighten. War doch eigentlich ganz nett :huh: :woohoo:

Vielleicht läuft ja bei der Wiederholung besser :)

liebe Grüße,
Marco

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von MichaW - 13.02.2022 23:28

Nabend,

sorry an alle die das Chaos nicht mitbekommen haben. Aber wenn ein halbes Dutzend erst gar nicht auf die Server kommt und/oder andere nach kurzer Zeit wieder fliegen, dann sind das halt keine fairen Verhältnisse. Persönlich hätte ich auch nicht mitfahren können, weil ich bei den ganzen Diskussionen im TS schlicht den Start verpasst habe. Fair? Dann lieber Just 4 Fun Race und Zandvoort wird hinten angehängt, mal gucken auf welcher Version. Aber bis dahin hat hoffentlich jeder kontrolliert, ob er den 4GB Patch auch wirklich installiert hat...

Und für alle die durchgefahren sind, das wäre ihr Ergebnis gewesen...

http://auswertungen.bierbuden.de/Auswertungen/ABB/2022/Wochenevents/2022_02_13_Gesamt.html

Glück auf!

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von rdjango - 14.02.2022 00:16

Danke Micha,

die Framerate bringt es ans Licht B)

Wir haben hier einige anspruchsvolle Strecken bei denen die Framerate in den Keller geht. Und gegen¼ber der 2010 Version sind sie ca. halbiert. Die Probleme tauchen oft erst bei Vollast auf Onlineservern auf, sprich 30 oder mehr Fahrer. Oder z.B. erst nach 20 Runden online.

Das kann man vorher nicht simulieren, es sei denn es wird so zahlreich vorher auf einem Server trainiert - da die Strecke neu ist konnte das niemand wissen. Passiert halt.

Gruß

Reinhold

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Bordi - 14.02.2022 07:55

Jungs, ein wenig was Grundsätzliches...:

Wir sind hier nach wie vor ein Zusammenschluss von Leuten die gerne miteinander GT Legends fahren wollen. Wir sind nach wie vor ein Zusammenschluss der auf Freiwilligkeit und ehrenamtliche Tätigkeiten beruht.

Neue Strecken, Fahrzeuge, Carclasses, Auswertungen, Regelement, Plakate, Server warten/starten/bereitstellen u.Ä., kommen nicht von irgendwo her und werden ebenfalls in der Freizeit erarbeitet.

Dabei kann es durchaus vorkommen das sich irgendwie ein Fehler einschleicht.

Im Falle von Zandvoort 2020 (! ein Update ist bereits online ! - Danke Uwe) wurde die Strecke keinem Stresstest unterzogen. Es waren also zuvor nicht mehr als 27 Fahrer auf dieser Strecke unterwegs.

Das der 4GB Patch ein wichtiger Bestandteil der ABB Installation ist wurde gestern deutlich.

Dieser kann offensichtlich auch durch ein Windows Update deaktiviert werden.

Prüfe diese Einstellung bitte mit Hilfe des Autoupdaters (--> Kommandos --> 4GB Patch).

So, und jetzt ganz gelassen durch die Hose atmen, es ist keiner Verletzt worden.

Grüße

Euer Bordi

Edit sagt noch:

Damals, anno tuk, als ich noch in die Windeln gekackt und an Mamas Brust genuckelt habe wurde gefragt was der User für die Altbierbude machen kann, nicht was die Altbierbude für die User zu leisten hat.

Denkt mal drüber nach...

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Miki - 14.02.2022 08:53

Zum Thema 4GB Patch.

Bei mir ist der Patch nicht aktiv und das bereits seit langem, da er keinerlei Veränderung gebracht hat, ganz im Gegenteil seit ich den nicht mehr an habe geht zumindest mein System besser. Beim alten 2. System 8GB Hauptspeicher HD 48xx mit 1 GB unter Vista bringt er auch nichts. Also ich kann da keinen nutzen sehen. Ich glaube eher das es an der Strecken Gestaltung liegt. In sehr vielen Strecken sind FFB Werte etc. total unterschiedlich, eben so wie dem Erbauer es am besten gefallen hat.

Ich habe ca. 30 fps mehr ohne den Patch und bin gestern konstant zwischen 130-233 fps gefahren, ist auf der Strecke weniger als auf anderen aber trotzdem eine gute Framerate.

Was mir aufgefallen ist, im Offlinemodus trat bei mir immer der Abbruch auf. Da ich aber selten Offline fahren dachte ich es liegt an den Carclasses.

Und jetzt nachdem Update immer noch das gleiche bei vollem Starterfeld, Strecke l  dt und GTL beendet sich. Gegenteil mit anderen Strecken, alles OK.

Beim 2. Versuch mit 9 Fahrern geht alles auf der Strecke.

3. Versuch mit 21 Fahrern alles OK

4. Versuch mit 23 Fahrern alles OK

5. Versuch mit 24 und mehr Fahrern GTL beendet sich.

Denke da sind in den Zuordnungen der Timings f  r lange Rennen noch fehler drin, war bei der 2010 Version doch auch

Zum testen sollte man evtl. einen Server mit der Updatedatei von Zandvoort 2020 best  tzen mit max 23 Fahrern und einen 2 Server mit 36 Fahrern, damit man mal ausgiebig testen kann. Dann sollte sich zeigen woran es liegt.

Gru   Miki

PS: Gerade versucht das Replay zu schauen und auch da schmiert GTL ab.

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von HamannRacing - 14.02.2022 09:21

Miki schrieb:

Denke da sind in den Zuordnungen der Timings f  r lange Rennen noch fehler drin, war bei der 2010 Version doch auch

Nur zur Info:

Habe den 4GB Patch und gestern lief auch alles tadellos.

Das einzige was mir gestern passierte, ist, dass auf Zandvoort 2010 der Absturz passierte.

Hoffentlich bis bald,

Freu mich schon auf das kommende Rennen, an dem wir alle wieder ordentlich, gesittet, spa  ig im Kreis fahren.

VLG

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Miki - 14.02.2022 09:35

@Haman,

Du warst ja auch wie ich relativ fr  h auf dem Server, zumindest hab ich das so im Kopf.

Alle die Probleme hatten, sollten mal in sich gehen und nachdenken ob sie evtl. nach der P23 geladen wurden und dann abgest  rzt oder rausgeflogen sind, das w  rde meine Beobachtung st  tzen und evtl. zur schnelleren Fehlerroutine f  hren.

Gru   Miki

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von MichaW - 14.02.2022 11:07

Miki schrieb:
Zum Thema 4GB Patch.

Bei mir ist der Patch nicht aktiv und das bereits seit langem, da er keinerlei verÄnderung gebracht hat, ganz im Gegenteil seit ich den nicht mehr an habe geht zumindest mein System besser. Beim alten 2. System 8GB Hauptspeicher HD 48xx mit 1 GB unter Vista bringt er auch nichts. Also ich kann da keinen nutzen sehen. Ich glaube eher das es an der Strecken Gestaltung liegt. In sehr vielen Strecken sind FFB Werte etc. total unterschiedlich, eben so wie dem Erbauer es am besten gefallen hat.

Ich habe ca. 30 fps mehr ohne den Patch und bin gestern konstant zwischen 130-233 fps gefahren, ist auf der Strecke weniger als auf anderen aber trotzdem eine gute Framerate.

Was mir aufgefallen ist, im Offlinemodus trat bei mir immer der Abbruch auf. Da ich aber selten Offline fahren dachte ich es liegt an den Carclasses.

Und jetzt nachdem Update immer noch das gleiche bei vollem Starterfeld, Strecke IÄdt und GTL beendet sich. Gegentest mit anderen Strecken, alles OK.

Beim 2. Versuch mit 9 Fahrern geht alles auf der Strecke.

3. Versuch mit 21 Fahrern alles OK

4. Versuch mit 23 Fahrern alles OK

5. Versuch mit 24 und mehr Fahrern GTL beendet sich.

Denke da sind in den Zuordnungen der Timings fÄ¼r lange Rennen noch fehler drin, war bei der 2010 Version doch auch

Zum testen sollte man evtl. einen Server mit der Updatedatei von Zandvoort 2020 bestÄ¼cken mit max 23 Fahrern und einen 2 Server mit 36 Fahrern, damit man mal ausgiebig testen kann. Dann sollte sich zeigen woran es liegt.

GruÄ Miki

PS: Gerade versucht das Replay zu schauen und auch da schmiert GTL ab.

Moin,

ist bei vielen anderen vÄllig anders, da ging es dann plÄtzlich mit 4GB Patch. Uwe hat das gestern noch wÄhrend die Rennen liefen Ä¼berprÄ¼ft, offline, KI, 36 Fahrer, ohne Patch, GTL stÄ¼rzt ab, mit, IÄ¼uft problemlos. Das ist reproduzierbar. Und woher stammen deine Erkenntnisse, das es bei der 2010er Version auch Probleme gab? WÄre mir neu. Eher das Gegenteil ist der Fall, die 2010er ist deutlich weniger fps Lastig.

Was den 4GB Patch allgemein angeht, hab nur Probleme wenn er nicht aktiv ist, von daher fÄ¼r mich ein muss. Und wo stehen den in den Strecken Werte fÄ¼rs FBB? Die sind meiner Meinung nach ausschlielich in den Fahrzeugdateien hinterlegt, aber lass mich da gerne berichtigen.

GlÄ¼ck auf!

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Miki - 14.02.2022 12:34

Moin Micha,

denke da hatte ich Schitt im Kopf mit den FFB Werten, da hast Du Recht das war in den Fahrzeugdateien.

Zum Patch: Wer hat den Patch den geschrieben, evtl. macht es Sinn wegen der vielen neuen Rechner mit groen Speicher und Win 10 diesen direkt mal auf 8GB anzuheben, so das man 2 Versionen hat.

Habe den Patch gerade angemacht, nix Ändert sich. Komisch find ich das ich Online sauber rein kam, es gut lief und nur Offline alles immer ab 24 Fahrern abschmiert.

GruÃ Miki

Edit: Das mit der 2010er Version habe ich in irgend einem Progger Forum mitbekommen.

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Miki - 14.02.2022 13:09

So nochmal ein wenig rumgetestet, habe 2xgtl neu gestartet, nun kam ich mit 36 Fahrern auf die Strecke, allerdings schmiert der Rechner trotzdem nach ein 1-2 Runden ab.WÃhrend dem Abschmieren geht weder die CPU noch die GPU Last hoch. Evtl. hilft das einiges beim prÃfen auszuklammern.

GruÃ Miki

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von rdjango - 14.02.2022 13:41

Moin,

um die Sache noch komplizierter zu machen - fÃ¼r einen Absturz wie bei Smardj (CTD) kann auch ein fehlerhafter Grafiktreiber verantwortlich sein. Hatte ich hier mal gepostet (Radeon). Trat auch nur bei bestimmten Strecken auf. Abhilfe war ein Ãlterer Treiber.

GruÃ

Reinhold

Edit:

Der 4GB-Patch ist ein externes Tool, das dafÃ¼r sorgt, dass einem 32Bit-Programm (wie der Name bereits vermuten lÃsst) anstatt 2GB nun 4GB (Arbeitsspeicher) zugestanden werden kann. und mehr als 4gb sind technisch nicht mÃglich bei 32bit Programmen.

https://ntcore.com/?page_id=371

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Erel 68 - 14.02.2022 13:52

Ich habe festgestellt, daÃ ich Freezes und AbstÃ¼rze nach dem vorletzten Grafiktreiber Update hatte. GTL und Direkt X9 geht bei Nvidia nicht mehr. Neuster Treiber und Direkt X8 keine Probleme.

=====

Re:ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von ttanium - 14.02.2022 16:45

i came in third on server#1 (for the first time in my life)
i want my trophy :side: :side: :side:

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von 73mcclure - 14.02.2022 20:05

:lol:

=====

Aw: Re:ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von CasparGTL - 15.02.2022 17:45

ttanium schrieb:

i came in third on server#1 (for the first time in my life)

i want my trophy :side: :side: :side: minus all the times you forwarded servers. So you owe us! :woohoo:

=====

Aw: ETCC 13 Zandvoort

Geschrieben von Miki - 15.02.2022 22:38

@ttanium

here is your Trophy, for the One and Only TTanium!

https://www.pokal-fabrik.de/images/product_images/info_images/Sportfigur_Autorennen_8_5_cm_gold.jpg

Grats Miki :cheer:

=====