

---

## Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 28.01.2021 23:22

---

Moin,

gibt es eigentlich ein Tool das die blaue Flagge anzeigt?

Die einzige Möglichkeit die blaue Flagge anzuzeigen ist m.W. den kompletten HUD einzustellen da die blaue Flagge nur im linken Instrument angezeigt wird. Schaltet man HUD aus - keine blaue Flagge. Dumm da einige Fahrer ja schnell blue flag in den chat schreiben.:side:

Leider liegt die Funktion wohl nicht an der Schnittstelle als Schalter an aber vllt. hats ja doch ein Tool geschafft.

Simhubdash tuts nicht.

Slimaxpro - ? hab ich nicht hinbekommen

Fanaled - habe ich ebenfalls nicht hinbekommen

weitere tools?

GruÄ

Reinhol

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Scoreman - 28.01.2021 23:48

---

Ich nutze Lowhud und dadurch wird mir der Fahrer hinter mir unten in der Mitte angezeigt, also der jeweilige Name. Wenn es ein normaler Gegner ist, ist der Name grÄn geschrieben, wenn ich Äberrundet werde, ist der Name in blau geschrieben.

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von DerOlf - 29.01.2021 08:57

---

Ich achte beim Blick zurÄck einfach auf die Platzierung, die mir beim Fahrernamen angezeigt wird.

Meine eigene Platzierung habe ich meist im Kopf (und notfalls hilft ein Blick auf die Liste vom XD-Tool).

Ist also jemand hinter mir, der mich Äberrunden mÄchte, dann mache ich Platz (sobald das gefahrlos geht) und sage manchmal sogar noch an, auf welcher Seite er vorbei darf (pass left/right).

Ich habe irgendwie nie eine sichtbare blaue Flagge gebraucht.

Was ich mir allerdings manchmal gewÄnscht hÄtte, wÄre die Anzeige einer S/G-Strafe im HUD oder XD-Tool. "DQ weil S/G ignoriert" hat mich ein paar Rennen vorzeitig beenden lassen, weil ich es einfach nicht mitbekommen hatte :whistle:

GrÄÄ

Olaf

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von CasparGTL - 29.01.2021 11:05

---

DerOlf schrieb:

Ich achte beim Blick zurÄck einfach auf die Platzierung, die mir beim Fahrernamen angezeigt wird.

---

Meine eigene Platzierung habe ich meist im Kopf (und notfalls hilft ein Blick auf die Liste vom XD-Tool).

Ist also jemand hinter mir, der mich überholen möchte, dann mache ich Platz (sobald das gefahrlos geht) und sage manchmal sogar noch an, auf welcher Seite er vorbei darf (pass left/right).

Ich habe irgendwie nie eine sichtbare blaue Flagge gebraucht.

Was ich mir allerdings manchmal gewünscht hätte, wäre die Anzeige einer S/G-Strafe im HUD oder XD-Tool. "DQ weil S/G ignoriert" hat mich ein paar Rennen vorzeitig beenden lassen, weil ich es einfach nicht mitbekommen hatte :whistle:

Grüße  
Olaf

Ich mache dasselbe, schaue nach hinten und sehe die Position der Verfolger neben name.

Für S&G die man nicht sieht gibt es doch dieses cut-n-go Tool?  
Ich habe es noch nicht installiert aber das wirkt bei euch doch gut oder?  
Ich kann den Link zum Download aber nicht so schnell finden.

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 29.01.2021 14:43

Moin,

danke für den Hinweis auf lowhud - hatte ich früher in Betrieb ist dann aber öfter eingefroren so dass ich wieder auf xd umgestiegen bin. Das dort die blaue Flagge angezeigt wird war mir nicht aufgefallen. Ich probiere nochmal vllt. hat es ja auch mit der Anzahl der CPUs zu tun.

Schöner wäre wenn z.B. Fanaled o.ä. dazu überredet werden könnte eine Lenkrad-LED blinken zu lassen - aber entweder kann es das nicht oder mein Fremdeln mit der Einrichtung ist schuld das es nicht geht ....

Grüße

Reinhold

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Scholli113 - 29.01.2021 15:24

Hallo,

da muss ich doch auch mal eine Lanze für LowHUD brechen.

Ich benutze es eigentlich immer und habe auch keine Probleme mehr damit. Es zeigt mir die genauen Abstände, die Cuts, die blauen Flaggen, Spritverbrauch, Rundenzeiten und (gerade für mich auf der Nos hilfreich)den Streckenverlauf an.

Das einzige ist, wie Reinhold schon schrieb, es hängt sich manchmal auf und zeigt den Spritverbrauch falsch oder gar nicht mehr an. Das geht aber nach ein paar Runden von alleine wieder weg.

Für mich ein tolles Tool.

Grüße

Scholli

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von susi stoddart - 29.01.2021 18:48

---

Schade das CrewChief nicht mit GTL&Co arbeitet :S

Ist beim Fahren immer ansprechbar,gesprächig und informiert gut über Fahrweise, Verbrauch, Plazierung,Pace, blaue Flagge etc.

<http://thecrewchief.org/showthread.php?76-SimBin-games-next>

<https://www.youtube.com/watch?v=T3j3TdgCbn4>

<https://www.youtube.com/watch?v=Uo6SzwWBKvw>

VG  
Susi

---

### Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von susi stoddart - 20.02.2021 23:06

susi stoddart schrieb:  
Schade das CrewChief nicht mit GTL&Co arbeitet :S

CrewChief @ Cadwell Park:

{youtube}AWo-kTkahLg{/youtube}

VG  
Susi

---

### Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 20.02.2021 23:50

Und was hilft das jetzt ?:blink: :S :angry:

---

### Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Erel 68 - 21.02.2021 00:31

Ist das Lowhud eigentlich jetzt so weit, dass die Framerate nicht mehr zusammenbricht?  
Hatte früher immer das Problem, dass GtL dann immer in den Hintergrund mit 30 Fames wechselte.

---

### Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Satellite72 - 21.02.2021 00:37

---

rdjango schrieb:  
Und was hilft das jetzt ? :blink: :S :angry:

Ist halt eine typisch irrelevante Susi-Bemerkung :whistle:

Auch eine gute Lösung wäre, Marshals mit blauen Flaggen an den Streckenrand zu stellen, aber das gibts in GTL halt auch nicht :P

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 21.02.2021 02:05

Hi Klaus,

jau warum nicht ein paar Schlümpfe einstellen :lol:

[http://bilder.hifi-forum.de/medium/148165/schlaubi-schlumpf\\_547951.jpg](http://bilder.hifi-forum.de/medium/148165/schlaubi-schlumpf_547951.jpg)

Grüß

Reinhold

---

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Satellite72 - 21.02.2021 07:51

:woohoo: Dass ich da nicht gleich drauf gekommen bin. Endlich ist geklärt, wozu Schlümpfe überhaupt gut sind. :)

Grüße Klaus

---

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Christian Dauger - 21.02.2021 16:13

Scholli113 schrieb:

Hallo,

da muss ich doch auch mal eine Lanze für LowHUD brechen.

Ich benutze es eigentlich immer und habe auch keine Probleme mehr damit. Es zeigt mir die genauen Abstände, die Cuts, die blauen Flaggen, Spritverbrauch, Rundenzeiten und (gerade für mich auf der Nos hilfreich) den Streckenverlauf an.

Das einzige ist, wie Reinhold schon schrieb, es hängt sich manchmal auf und zeigt den Spritverbrauch falsch oder gar nicht mehr an. Das geht aber nach ein paar Runden von alleine wieder weg.

Für mich ein tolles Tool.

Grüße

Scholli

Unfortunately the cut is never at the right time and we do not know how long before reappearing ... Too bad, it was almost better than XD but because of this problem, I went back to XD

---

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von ThunderSL - 21.02.2021 16:34

Hm

Auch ich erhielt in MontJouic 3 Runden vor Schluss eine Disqualifikation weil ich eine Stop&Go ignoriert habe. Ich war vÄ¶llig Ä¼berrascht, wusste nichts von der S&G.

Anschliessend hab ich natÄ¼rlich geschaut ob was geht, auch LowHUD probiert.

Das funktioniert leider nicht, da es nur lÄ¶uft wenn GTL im Fenstermodus lÄ¶uft, unter Win10 ist GTL aber nicht bereit im Fenstermodus zu laufen.

Oder gibt es da einen Trick?

Michael

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Christian Dauger - 21.02.2021 16:57

ThunderSL schrieb:

Hm

Das funktioniert leider nicht, da es nur lÄ¶uft wenn GTL im Fenstermodus lÄ¶uft, unter Win10 ist GTL aber nicht bereit im Fenstermodus zu laufen.

Oder gibt es da einen Trick?

Michael

there is a subject somewhere here;) , The explanation works with gtl/Win10

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 21.02.2021 17:18

Hi,

wenn Gtl und gtlconfig als Administrator ausgefÄ¼hrt werden sollte der Fenstermodus funktionieren.

Wenn lowhud funktioniert ist es ein Supertool. Leider gehÄ¶rt zu den Macken das bei mir auf einigen Strecken ein Flackern der Anzeige auftritt z.B. in Goodwood. Da es keine MÄ¶glichkeit gibt die Anzeige wÄ¶hrend der Fahrt per Button ein- und auszuschalten und Einstellungen im tool oft nicht Ä¼bernommen werden bzw. auch ausgeschaltete Anzeigeelemente flackern hab ich erstmal wieder drauf verzichtet. Kann natÄ¼rlich an meiner Hard- und Softwareausstattung liegen - bei anderen lÄ¶uft es vllt. wesentlich besser B)

GruÄ¶

Reinhold

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Christian Dauger - 21.02.2021 17:42

I don't have a flickering problem.

Just that at certain times consumption and speed are no longer displayed. This can return after a while but it is very annoying especially for consumption, which is precisely more precise than the XD.

Too bad because it is a good alternative to XD

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von ThunderSL - 21.02.2021 17:44

rdjango schrieb:

---

Hi,

wenn Gtl und gtlconfig als Administrator ausgeführt werden sollte der Fenstermodus funktionieren.

Gruß

Reinhold

Hi Reinhold  
Habs probiert, funktioniert nicht.

Michael

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von MichaW - 21.02.2021 17:54

---

Lösung vielleicht hier von Dirk

[http://www.altbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,3/id,106703/lang,de/#109860](http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,3/id,106703/lang,de/#109860)

Klick auf!

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Gregory - 21.02.2021 18:32

---

Hallo zusammen,

ich sitze während der Fahrt auf der Motorhaube (sehe so den Kurveneingang besser) und habe den Tacho links im Bild, Drehzahlmesser rechts. Oben links XDtool mit Ansicht der Tankfüllung. Rückspiegel natürlich auch, da wo er hingehört. Zusätzlich 2. Bildschirm mit Motec-Tool. Cut&Go liegt vor dem Motec-Tool auf Monitor 2. Wenn ein Überholer kommt blinkt im Tacho eine blaue Lampe.  
Fenstermodus:whistle: LowHud hab ich nicht

VG Gregory

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von ThunderSL - 22.02.2021 17:21

---

MichaW schrieb:  
Lösung vielleicht hier von Dirk

[http://www.altbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,3/id,106703/lang,de/#109860](http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,3/id,106703/lang,de/#109860)

Klick auf!

Hallo

Ja, das funktioniert, super.

Auch LowHud funktioniert dann, werd es jetzt mal probieren wie es im Game aussieht.

Erstmal vielen Dank.

Michael

---

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Maze - 23.02.2021 15:52

---

Die blauen Flaggen sind nur wÃ¼nsche :dry:

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von CasparGTL - 23.02.2021 16:57

---

Maze schrieb:

Die blauen Flaggen sind nur wÃ¼nsche :dry:

Daher das im Chat mehrfach darum gefragt wird. :lol:

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 25.02.2021 19:31

---

Moin,

eigentlich hat lowspeed das Problem mit den blauen Flaggen hervorragend gelÃ¶st - in lowhud erscheint der Name des Fahrers hinter dir in grÃ¼n oder blau - wurde ja schon geschrieben. Den Namen kann man platzieren z. B. mitten im Sichtfeld, da wird er nicht Ã¼bersehen.

Leider hat das unfertige StÃ¼ck Software seine z.T. sehr nervige Macken - bei mir unregelmÃ¤ssiges Flackern, die Einstellungen werden nicht immer Ã¼bernommen u.a.

Deshalb habe ich mit Hilfe von Simhub es jetzt geschafft lowhud wÃ¤hrend eines Rennens per Buttonbox komplett ein- und ausschalten zu kÃ¶nnen. Wenns nervt kann ich so zu Hud und xd-tool zurÃ¼ckschalten, bei Bedarf auch wieder Lowhud einschalten. Werds mal ne Weile testen.

GruÃ

Reinhold

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von ThunderSL - 01.03.2021 11:52

---

Tja

ich dachte das Problem ist gelÃ¶st, mit dem Tipp von Dirk.

Lief auch soweit alles gut, habs dann mit LowGuard versucht, auch damit alles ok, nur, der Fenstermodus war wieder aus, LowHud lief trotzdem.

Gestern dann BRNO, auf dem Ãbungsserver alles ok. Dann Wechsel auf den Server 5 und.... LowHud wird nicht mehr angezeigt. Die Anzeigen sind wohl vorhanden, liegen aber hinter GTL.

Auch auffÃ¤llig, dass GTL in der Startsequenz stark ruckelt, das Programm reagiert Ã¼berst rÃ¤ge auf Mouseclicks. Das eigentliche Fahren ist ruckelfrei. Ein Wechsel in die einzelnen Tasks, mit ALT-TAB, ist auch nicht mehr mÃ¶glich.

Bei mir werkelt ein Ryzen 7, der mÃ¼sste wohl mit den Aufgaben leicht klarkommen, ich vermute mal, das LowHud damit, das es alle Kerne fÃ¼r GTL belegt fÃ¼r dieses Verhalten verantwortlich ist.

Schade, LowHUD gefÃ¤llt mir sehr gut.

Michael

=====

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 01.03.2021 16:47

---

Moin,

jau ist vielschichtig ...

Erstmal sicherstellen das der Kompatibilit tsmodus von GTL ausgeschaltet ist (s. thread Gtl wird Runde f r Runde unfahrbar).

Ansonsten trifft alles was du schreibst zu.

Lowhud ben tigt den Fenstermodus, vergr ert gtl aber ins Vollbild. Urspr nglich beansprucht es alle Kerne ich weiss nicht wie sich das aktuell auswirkt.

Da es als Overlay arbeitet kann es den Fokus  bernehmen f r Maus und Tastatur dann ruckelt gtl bzw. hat schlechte Bildqualit t. Da hilft ein Mausklick in Gtl, dann geht wieder alles.

Um auf den Desktop zu kommen hilft mein 2. Bildschirm zweimal auf des Gtl-Symbol klicken und Gtl legt sich schlafen.

Und das es bei einigen Strecken Probleme macht ist bekannt, das es aber heute im Trainingsrennen mit 10 Fahrern super funktioniert und morgen im Event mit 25 Fahrern auf der gleichen Strecke heftig blinkt und flackert macht wenig Spa . Deshalb das ein- und ausschalten. Schade.

Gru 

Reinhold

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Scholli113 - 21.11.2021 11:08

---

Ich h nge mich hier mal dran, ich nutze Lowhud und seit Wochen l uft es nicht mehr, ich bekomme immer diese Fehlermeldung. Ich hoffe es kann mir jemand helfen.

Gr e Scholli <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/123.png>

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Christian Dauger - 21.11.2021 11:35

---

I wanted to use it for a while, but too much blocking, does not always display the elements, in short, works irregularly. It's a pity, it was not bad!

=====

## Re:Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von alfetta - 21.11.2021 16:36

---

after i missed a STOP & GO penalty in a previous ETCC i wrote myself a utility, which tells (yels) me via CREWCHIEF BLUE FLAGS or other stuff like STOP GO.

if interested, give me a PM

=====

---

## Re:Blau Flagge anzeigen

Geschrieben von alfetta - 16.01.2022 17:20

---

coming back to this topic

i created a small movie showing how this works

the APP works with GTR2 / GTL / RACE07  
it provides data to SIMHUB & CREWCHIEF

but has many feat without need of those two

what you see is a short race in GTL

starting SIMHUB for dashes like trackmap

the voice is from JIM (CCv4) activated by the APP itself (so CC is not running)

started my twice, as forget to start it with ADMIN rights, as i run GTL with admin rights

at 1:55 you can see which warnings are activated

here a link to the video

<https://emalm.com/?v=fD6ex>

=====

## Re:Blau Flagge anzeigen

Geschrieben von alfetta - 16.01.2022 17:27

---

could not add screenshot to the former  
so here you go

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Clipboard01-9b81f1732b4e3174933389802b51d2e3.jpg>

and JIMs warns you about a blue flag (if you want)

=====

## Aw: Re:Blau Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 16.01.2022 19:15

---

Moin Alfetta,

das sieht sehr vielversprechend aus - werde ich sicher ausprobieren da ich Simhub ohnehin verwende :) Danke.

Gruß

Reinhold

=====

## Aw: Blau Flagge - LowHud Ersatz

Geschrieben von rdjango - 19.01.2022 23:35

---

Moin,

ganz herzlichen Dank Alfetta - es funktioniert B)

Und darüber hinaus - endlich sind schmerzlich vermisste Funktionen von Simhub auch in GTL nutzbar - hurra !!!  
:woohoo: :woohoo: :

- Leaderbord

- Map/Livemap mit allen Fahrzeugen

- Statusanzeige der Pedale

- m.E. besonders interessant: eine grafische Anzeige der Fahrzeuge rund um das eigene Fahrzeug, damit sieht man z.B. wenn ein Fahrzeug neben, vor oder hinter einem ist !!!

und vllt. noch mehr.

Noch nicht getestet:

die blaue Flagge wird nur akustisch über chiefcrew angezeigt - es gibt aber ein Overlay mit der bekannten Frequenzanzeige wie in der F1. Dafür werden auch Stop & Go und andere Strafen ebenfalls angesagt!!

für gtr2 gibt es Simhub-Overlays bei racedepartment die die xd-Funktionen nachstellen incl. der Mapanzeige - ein (besserer) Ersatz für Low-Hud. Und der Möglichkeit diese zu editieren oder eigene zu erstellen.

Gruß

Reinhold

Edit meint noch das einer unserer Videoproduzenten dies eventuell schon im letzten Video nutzt ... :whistle:

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von HamannRacing - 20.01.2022 09:13

Moin Moin,

wo kann man das Programm runterladen? Würde es auch gerne probieren.

LG

Tobi

---

## Re: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von alfetta - 20.01.2022 10:25

da ich eigentlich ein Race07 Fahrer bin, wurde das Program eigentlich dafür gemacht, eine Möglichkeit zuschaffen dort CrewChief zu nutzen.

Auf Wunsch habe ich dann eine GTR2 (nicht Steam) und GTL Version geschrieben

zu finden sind diese auf unserem Race07 forum

[race07.giize.com/BB](http://race07.giize.com/BB)

der Companion ist hier:

[race07.giize.com/BB/viewtopic.php?f=40&t=128&p=487&sid=997bd6bfd685abec80391ec70f832a0b#p487](http://race07.giize.com/BB/viewtopic.php?f=40&t=128&p=487&sid=997bd6bfd685abec80391ec70f832a0b#p487)

wichtig!

wenn Ihr GTL oder GTR2 in Admin Modus nutzt, muss Companion auch Admin Rechte haben um die Daten auszulesen

wollt Ihr gesprochene Warnungen, müsst Ihr CCv4 installiert haben und in den Einstellungen den Pfad setzen

wollt Ihr CrewChief oder SimHub nutzen, versetzt diese in rFactor1 Modus

nach und nach werden dem Companion weitere Funktionen hinzugefügt, wie Sprit, Wetter und Zeiten, welche alle Individuell auswählbar sind

---

## Aw: Re: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 21.01.2022 00:05

Moin,

Test-update

In Companion musste ich den Pfad wieder einstellen. Nach einem restart des Programms war er wieder vorhanden.

Die xd-Gtr2-tools laufen - die grafische Anzeige der Flaggen funktioniert nicht. Das Leaderboard zeigte keine Überberrundungen an, kann aber auch an meinen Einstellungen liegen. Die Stimme ist noch etwas leise - da habe ich aber noch nichts weiter ausprobiert.

Gruß

Reinhold

---

## Re: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von alfetta - 21.01.2022 07:31

Companion kann die gelben Flaggen aus GTR2 / GTL nicht auslesen.

Blaue Flaggen werden ausgelesen und können angesagt werden.

Lautstärke kann man in den Einstellungen ändern

---

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von rdjango - 21.01.2022 15:05

Moin Alfetta,

alles okay - das mit der blauen Flagge habe ich nur erwähnt weil es für gtr2 ein Anzeigeoverlay von sho gibt. Ob das in gtr2 funktioniert weiss ich nicht.

Die Ansage funktioniert B) danke. Da dies ja von GTL gesteuert wird ist sie genauso knapp wie die blaue Lampe ingame - wenn ein Pulk von mehreren Fahrern dicht hintereinander zum Überberrunden kommt gibt es nur einmal eine kurze Anzeige/Ansage - liegt am Spiel.

Gruß

Reinhold

---

## Re:Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von alfetta - 22.01.2022 07:02

---

in der ersten Companion Version gibt es eine weitere Funktion die ankommende schnellere Fahrer ansagt ,so wie stehende Autos voraus

es wird noch etwas dauern, aber alle diese Extras wird es auch in der zweiten Companion Version geben

man kann aber alternativ, CrewChief nutzen, dieser hat auch eine FasterCars Funktion.

Gelbe Flaggen,ist nicht einfach zu finden in GTL und GTR2

da ich persÄ¶nlich R07 Fahrer bin, hab ich mich da noch nicht durchgerungen diese zu suchen

Blaue Flaggen werden von der rFactor Schnittstelle an SimHub nicht unterstÄ¶tzt

DafÄ¶r mÄ¶sste ich auf ACC,PC2 oder die neue AMS1 Schnittstelle umstellen, was Arbeit bedeutet

=====

## Aw: Blaue Flagge anzeigen

Geschrieben von Maze - 05.02.2022 11:52

---

Soweit ich mich erinnern kann wird einem sowas bei GTR2 doch durch den Boxenfunk mitgeteilt, ich bin aber nicht sicher ,bei GTL wird das meine ich im HUD mit einer kleinen Lampe angezeigt, die Blaue Flagge wird wenigstens mit einem LÄ¶mpchen angezeigt und so wie es hier im Moment auszusehen scheint sogar "Racing Regulations and Etiquette\*"hier durch anklopfen des Hintermanns angekÄ¶ndigt  
ich hoffe dass das helfen konnte

GrÄ¶Ä¶e an alle, Maze

Edit sagt noch das man die LautstÄ¶rke bei Einsatz von KopfhÄ¶ren vorher testen sollte, meine haben sich beim ersten Test gleich einige cm vom Kopf entfernt so Laut war das:woohoo:

schÄ¶n wÄ¶re es wenn sowas auch auf dem

=====