
ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von CasparGTL - 15.01.2022 18:49

So eine Herausforderung!

Topspeed im 2800 ist super aber die Zeiten die da vond andere Autos gefahren werden.....Jetzt bei 3.48.1 und noch weit vom Rekord 3.46.5 von Fin aber wir machen weiter! :)

Lerne die Strecke gut, sie ist t  tlich!

An mache Stellen kommt man wieder drauf wenn man abgeht. Bischen durch das Wald und vorsichtig wieder auf die Strecke. Aber es gibt auch Stellen wo man nie wiederkehrt.

=====

Aw: ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von diki - 15.01.2022 19:27

Und....?

Hast du, wie   blich bei deinen Trainings in den knapp 20 Runden auf Solitude, schon Cuts gefunden, die keine Warnung/Strafe geben und ein Vorteil sind!

W  re echt fair, diese Info hier weiterzugeben!

F  r die anderen Fahrer, die sich auch nicht daran halten, zwischen den wei  en Linien zu bleiben. Sind ja mittlerweile einige... - leider!

Gentleman Style ist eben nicht mehr angesagt.

Gru  
diki

=====

Aw: ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von CasparGTL - 15.01.2022 21:01

diki schrieb:

Und....?

Hast du, wie   blich bei deinen Trainings in den knapp 20 Runden auf Solitude, schon Cuts gefunden, die keine Warnung/Strafe geben und ein Vorteil sind!

W  re echt fair, diese Info hier weiterzugeben!

F  r die anderen Fahrer, die sich auch nicht daran halten, zwischen den wei  en Linien zu bleiben. Sind ja mittlerweile einige... - leider!

Gentleman Style ist eben nicht mehr angesagt.

Gru  
diki

Bitte,

Nimm deine Punkte ... , Fragezeichen, Ausrufezeichen, Dickgedr  ckte W  rter und die gesamte Negativit  t komplett mit Vorw  rfe und Vorurteile mit nach Hause und hab noch ein sch  nnes Wochenende.

1

Jahren lang habe Ich gestritten f  r mindestens 2 R  der zwischen die weisse Linien. Der Kampf habe Ich dann aufgegeben als von Admin her klar gemacht wurde das sie keine Zeit oder Lust haben jedes Replay anzuschauen oder Leute zu bestrafen. Das ist sehr gut zu verstehen und Ich fahre wie alle nach GTL Regeln und auch meistens mit 2 R  der usw. Also deine Meinung ist v  llig daneben.

Dazu kommt noch, auf Solitude abkurzen durch Grass? Viel Gl  ck damit.

2

Immer wenn Ich kann gebe Ich meine Mitfahrer Tipps über gefährliche Stellen oder unerwartete Cuts usw. und werde da oft dafür bedankt. Wieso halte Ich dann Info verborgen??? Unsinn.

Wer hier also kein Gentleman ist musst du dich noch mal überlegen.

Prefun heisst Vorspass, lass das bitte so wenn Ich nur positiv meine Mitfahrer motivieren will da safe und schnell am Leben zu bleiben.

=====

Aw: ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von HamannRacing - 16.01.2022 10:40

CasparGTL schrieb:
So eine Herausforderung!

Topspeed im 2800 ist super aber die Zeiten die da von andere Autos gefahren werden.....Jetzt bei 3.48.1 und noch weit vom Rekord 3.46.5 von Fin aber wir machen weiter! :)

Lerne die Strecke gut, sie ist täglich!

An mache Stellen kommt man wieder drauf wenn man abgeht. Bischen durch das Wald und vorsichtig wieder auf die Strecke. Aber es gibt auch Stellen wo man nie wiederkehrt.

Hi Caspar
Danke für deine Nachricht..
Schön dass du hier so aktiv bist.

Ich finde auch dass die Strecke sehr anspruchsvoll ist.. Noch dazu mit Zusatzgewicht.

Die Strohballen sind super magnetisch genau wie manche Leitplanken.

Das Gras ist wie ein schwarzes Loch und der Zaun inklusive Schranke in einer der letzten Linkskurven ist der tot für jedes Rennen.

Ich liebe diese anspruchsvollen Strecken.

Hoffe für alle, auch für mich, das wir einfach heile durch die kleine grüne Hölle kommen.

LG

=====

Aw: ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von CasparGTL - 16.01.2022 11:13

Danke.

Nur durch Runden zu machen findet man den Limit und vielleicht wichtiger noch, wie man wieder raus kommt wenn es schief geht.

zB. die letzte Linkskurve vor die lange Gerade....sehr wichtig. Weitgehen gibt oft ein Cut und das Grass verzerrt sehr und so verlierst du viel Zeit/Kmh bei Vollgasteil. Ich habe gesehen wie , besonders Autos ohne super Topspeed da Grund verlieren auf mich. Aber pass auf, auf's Grass das Hintern verlieren ist schnell gemacht und dann kommt man links wieder in Schwierigkeiten. Mit Glück gehst du nur durch Bäume aber es gibt auch unzerstörbare Sachen und Holz....pass auf!

Wenn man da oder davor abkommt kannst du durch's Wald fahren und in die Kurve wieder draufkommen aber pass auf, da kommen Jungs schnell vorbei!

Wenn man im Geschlingel letzte Sektor abkommt kann es schlimm auspacken. Links geht es bergab und kommt man oft nicht mehr raus! Und auch die Head on Collision mit Zaun oder Guardrail ist schlimm!

Letzte Kurve kann man ziemlich weit ausweichen aber pass auf, auch da gibt es harte Strohballen! Wohl sicher das Aus wenn man da drauf fährt.

Krve 4, Kippe geht vollgas aber pass auf, mit viel PS kann das Auto sich wegdrehen. Genau so bei der Volgass Kippe 3/4 auf die lange Gerade!

Ende 1e Sektor beim bremsen aufpassen in 90 Grad links, ausweichen geht aber aufpassen fÃ¼r harte BÃ¼me! Und auch hier, pass auf beim ZurÃ¼ckkehren, da kommen immer Autos!

Cuts gibt es Ã¼berall! Auch im GeschlÃ¤ngel also vorsicht bei die schnelle Kurven. Man findet erst nach viele Runden ein schneller Flow.

=====

Aw: ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von Erel 68 - 17.01.2022 18:56

Ich finde die Strecke so was von Ã„tzend, kann man die nicht aus dem Programm nehmen?
20 Versuche und nur eine halbwegs vernÃ¼nftige Runde rausgekommen, sonst nur Cuts oder AbflÃ¼ge.

=====

Aw: ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von MichaelE39 - 17.01.2022 19:13

Hi,

so gehen die Meinungen auseinander.:)

FÃ¼r mich ich die Solitude eine der schÃ¶nsten Strecken hier auf der Bude.:)

Extrem schnell, flÃ¼ssige Kurvenkombinationen,:woohoo:

SchÃ¶n, daÃ der Kurs den Weg in die ETCC gefunden hat.:)

=====

Aw: ETCC Solitude Prefun

Geschrieben von CasparGTL - 17.01.2022 21:59

Erel 68 schrieb:

Ich finde die Strecke so was von Ã„tzend, kann man die nicht aus dem Programm nehmen?
20 Versuche und nur eine halbwegs vernÃ¼nftige Runde rausgekommen, sonst nur Cuts oder AbflÃ¼ge.

Lieber Roger,

Immer, immer, erst 5x :lol: ohne Schaden rundfahren und Apex suchen, erst dann beschleunigen. :lol:

=====