GT Legends, GTR2 & P&G in VR?

Geschrieben von GTSven - 10.07.2020 17:34

Die letzte Woche war echt schwer fÃ¼r mich. Ich baue ja bzw. war am bauen eines Homecockpit-MilitÃ¤r-Flugsimulators fÃ¼r Kampfjets und Hubschrauber.

Dieses Projekt hab ich mit zig Unterbrechungen dank RL nie wirklich fertigstellen kÃ¶nnen und wollte es nun schlieÃŸlich mal zu AbschluÃŸ bringen.

Leider hat sich zwischenzeitlich wieder einmal so viel geÃ¤ndert, bzgl. der Simulationen die ich nutzen wollte, so dass es ohne einige tausend Euro (ca. 2500-3000â‚¬) in neue Hardware zu investieren praktisch nicht mehr umsetzbar ist.

Da ich dank RL aber bereits immer wieder Unmengen in dieses Projekt investiert habe und dann oft auf halbem Weg wieder aufhÃ¶ren musste, ohne die Investitionen nutzen zu kÃ¶nnen und wenn dann nach 2-3 Jahren wieder Zeit war, die ganzen Sachen entweder veraltet, oder wegen neu aufgetauchten Spezifikationen etc. nicht mehr kompatibel waren, fing ich wieder von vorne an.

Darauf hab ich nun endgÃ¼ltig keine Lust mehr, denn ich mÃ¶chte nach bald 20 Jahren Vorfreude ohne jemals was davon gehabt zu haben nun endlich fliegen und nicht mehr nur planen und bauen.

Deshalb und auch weil die nÃ¤chste Generation VR nun einigermaÃŸen gute Grafik ermÃ¶glicht, so dass man auch DCS-Module vernÃ¼nftig nutzen kann (Ablesbarkeit der Cockpitinstrumente), werde ich mich, zwar schweren Herzens :(, von meinem Fullsize-Cockpit trennen.

ZukÃ¼nftig sollen nur noch die passenden HOTAS-Systeme fÃ¼r die verschiedenen Flugzeugtypen mit einer kommenden HP Reverb G2 verwendet werden.

Das selbe gilt natÃ¼rlich auch fÃ¼r mein kleines Racing-Cockpit.

Gibt es die MÃ¶glichkeit GTL, GTR2 und P&G auch mittels VR zu betreiben? Evtl. unter Verwendung von VorpX? Hat das schon jemand am laufen?

Ich weiÃŸ das VR mit Assetto Corsa und auch Dirt Rally funktioniert, welche ich auch fahren will, aber trotzdem hÃ¤nge ich nach wie vor an GTL und GTR2. Eigentlich mag ich die sogar lieber als Assetto, auch wenn's einige nicht verstehen kÃ¶nnen.

Und mit der Verwendung der Altbierbude oder auch der KÃ¶lschbierbude sind dieser Klassiker einfach unschlagbar!

==========

Aw: GT Legends, GTR2 & P&G in VR?

Geschrieben von rdjango - 10.07.2020 19:09

Hi,

da scheint es jemand geschafft zu haben

https://www.racedepartment.com/threads/gtr-2-gt-legends-oculus-rift-cv1-setup-tutorial-for-vorpx.147059/

GruÃŸ

Reinhold

==========

Aw: GT Legends, GTR2 & P&G in VR?

Geschrieben von brontal77 - 10.07.2020 20:29

Moin,

funktioniert auch mit ner WMR Erazor X1000.

Bedarf einiges an EinstellungskÃ¼nsten in VorpX.

Bei GTL ist wie PACMAN, schÃ¶ne Pixelwelt. Obwohl ich durch die Nvidia mit DSR das GTL auf 4K hatte.

Bei GTR2 ist es besser aber nicht mit VR bei AC zu vergleichen.

GTL/GTR2 in VR mit der WMR mach nicht soviel Spass.

Wahrscheinlich wird es bei VR-Brillen mit mehr AuflÃ¶sung angenehmer.

gruss
brontal77

PS: Wird es nicht schwierig mit der aufgesetzten VR-Brille deine Cockpit Instrumente zu bedienen?

==========

Aw: GT Legends, GTR2 & P&G in VR?
Geschrieben von GTSven - 10.07.2020 21:14

Danke an euch :)

Hmm, hÃ¶rt sich nach Gefrickel an :S

Aber als Backup ist ja immer noch der Monitor mit Track IR mÃ¶glich, falls gar nix geht.

==========

Aw: GT Legends, GTR2 & P&G in VR?
Geschrieben von GTSven - 16.07.2020 16:00

---

brontal77 schrieb:

PS: Wird es nicht schwierig mit der aufgesetzten VR-Brille deine Cockpit Instrumente zu bedienen?

Beim Race-Pit ist das kein Problem, da ist es ja nicht viel zu bedienen.

Beim Fugzeug-Pit bin ich grade am planen. Die KnÃ¶pfe und Schalter bekommen "AufsÃ¤tze". Es ist ja schon alles in logische SystemblÃ¶cke unterteilt, es geht also nur noch darum nahe beieinaderliegende Schalter und Buttons zu unterscheiden. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/VR_Switches_Reworked.jpg

==========

Re:GT Legends, GTR2 & P&G in VR?
Geschrieben von byagm - 16.07.2020 23:18

Hallo!

English below.

Ich habe Vive seit Jahren und konnte es selbst mit vorpx nicht zum Laufen bringen. Wenn Sie es gut machen kÃ¶nnen, hoffe ich, dass Sie uns mitteilen, wie Sie es gemacht haben.

Ist Ihr Cockpit 4DOF oder 6DOF? Bilder teilen !!

English:
I have Vive since years ago and I have been unable to get it to work, even with vorpx. If you can make it work well I hope you share how you did it.

Is your cockpit 4DOF or 6DOF? Share pictures!!

greetings

==========

Aw: Re:GT Legends, GTR2 & P&G in VR?

Geschrieben von brontal77 - 18.07.2020 21:57

Moin,

ich sammle alle Infos zusammen und stelle hier rein.

Leider hat sich gerade meine Grafikkarte verabschiedet. Ist ein Garantiefall. KÃ¶nnte also paar Tage dauern.

gruss
brontal77

ENG per Google:

Hello,

I collect all the information and put it in here.

Unfortunately my graphics card has just said goodbye. Is a guarantee case. So it could take a few days.

greeting
brontal77

==========

Aw: Re:GT Legends, GTR2 & P&G in VR?

Geschrieben von brontal77 - 14.01.2022 22:58

Moin,

um eine GTL/GTR2 Steam Installation in VR zu fahren muss folgende Anleitung befolgt werden:
Link
Racedepartment

FÃ¼r Buden GTL/GTR2 funktioniert seit vorpX Update21.3.1 das Tracking.

Folgendes ist gegeben:

Medion Erazer 1000X MR
Windows 10 64bit 16GB UTD
Steam incl. SteamVR
vorpX 21.3.1
opentrack2022.1.0

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Ausblick_1_klein3.jpg

gruss
brontal77

==========