
Freezes Goodwood

Posted by MichaelE39 - 2021/11/29 17:34

Hallo,

noch jemand Probleme mit Freezes auf Goodwood ?
Ist nur die Strecke bei mir.:evil:

Beim Freeze wechselt das Game für ca. 1 Sekunde auf den Desktop, dann wieder zurück ins Spiel und der Spuk ist vorbei.

Schonmal deinstalliert den Track und von Hand wieder installiert, Grafikdetails runter, DirectX runter, mit clean Tool Grafiktreiber komplett runtergeputzt, Nvidia Treiber komplett neu installiert, Vsync mit 60, 100 oder 165 hz probiert, von Displayport auf HDMI Verbindung gewechselt, immer der gleiche Mist.

Ohne Vsync liegen die fps zwischen 300 und 400.

Ping auch soweit ok.

System ist ein AMD Ryzen 5 3600, RTX2060 6gb, Monitor Samsung Odyssey G5 34", bei 3440x1440 Auflösung.

In der Windows Ereignisanzeige der beliebte Fehler:"Der Anzeigetreiber "nvlddmkm" reagiert nicht mehr und wurde wiederhergestellt."

Zudem in 90% alles Freezes die gleiche Stelle, kurz vor der Schikane Start/ Ziel.

Jemand einen Tip ? :unsure:

=====

Aw: Freezes Goodwood

Posted by rdjango - 2021/11/29 18:27

Hallo Michael,

nur zum Verständnis - ohne Vsync passiert es auch oder nicht?

Reinhold

=====

Aw: Freezes Goodwood

Posted by MichaelE39 - 2021/11/29 19:15

Hi Reinhold,

unklar geschrieben, ohne Vsync das gleiche Elend.

=====

Aw: Freezes Goodwood

Posted by dikl - 2021/11/29 19:45

MichaelE39 schrieb:
..., DirectX runter, ???
Jemand einen Tip ? :unsure:

Hallo MichaelE39,
'Directx runter' (s.o.) habe ich nicht genau verstanden.
Aus der Erinnerung hat die Einstellung Directx8 in der GTLConfig.exe IMMER geholfen.
Da es 2 unterschiedliche Möglichkeiten für die GTLConfig.exe gibt (als Administrator starten und eben nicht!), gibt es leider auch 2 Orte/Ordner, wo die relevanten Dateien 'Config.ini' und 'sysinfo.txt' gespeichert werden.

Deswegen empfehle ich, die GTLConfig.exe jeweils mit Admin-Rechten und ohne Admin-Rechte zu starten und Directx8 einstellen.

Wenn du in den Dateien NICHTS geÄndert hast (z.B. Pfade), kannst du diese Dateien im GTL-Verzeichnis auch komplett lÄschen und erzwingst somit beim nÄchsten GTL-Start, dass GTLConfig.exe automatisch richtig gestartet wird.

Gute Strecken, um den sogenannten Nvidia-Fehler zu testen sind Goldenport und Beez (auch offline).
Mit Directx8 funzt es ohne Aussetzer!

Die nÄchste MÄglichkeit ist ein Registry-Eintrag, den du dir mit der Fehlermeldung mal googlen musst - ich schau parallel auch noch mal.

Viel Erfolg...

GruÄ
dikl

Aw: Freezes Goodwood

Posted by MichaelE39 - 2021/11/29 20:10

Hallo,

ja, etwas hastig geschrieben eben.:blink:

Mit directx runter meinte ich die Einstellungen auf directx 8 und directx 7 runtergestellt.

Hab jetzt in den Nvidia zwei Einstellugen auf aus gesetzt, die laut Google bei Älteren Spielen Probleme machen kÄnnen, siehe Bild. <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Settings.jpg>

Aw: Freezes Goodwood

Posted by byagm - 2021/11/29 23:15

try "adaptive vsync" instead of vsync.
you can select it in lower options of the nvidia panel.

Aw: Freezes Goodwood

Posted by Nilski98 - 2021/11/30 15:12

Interessant, ich hatte diese Desktop-Lags einmalig in Montagna di Pietra beim 60er Cup und dann beim Big 5-Rennen in Road Atlanta sehr oft in der letzten Schikane (fast jede Runde, allerdings auch erst/nur im Rennen).

Bin aber mit AMD unterwegs, ich teste demnÄchst mal ein bisschen rum und gebe dann auch RÄckmeldung.

Edit: In Brno beim ETCC-Rennen bin ich ja auch durch einen einmaligen Desktop-Lag in Runde 1 in der Wand gelandet, seitdem keine Probleme mehr gehabt.

Aw: Freezes Goodwood

Posted by MichaelE39 - 2021/12/01 19:57

Hello.

problem scheint gelöst zu sein. :dance:

Letztendlich brachte der Vorschlag von byagm, adaptive sync, die Lösung.

Da sag ich danke schön.:)

Problem seems to be solved. :dance:

Thank you all for the tips,

Finally, byagm's suggestion, adaptive sync, solved the problem.

I say thank you very much.:)

=====