
GTL - max Bildschirmauflösung

Geschrieben von Mikkola - 27.01.2021 22:18

Hallo zusammen

ich möchte mich von meinem grossen TV trennen und mir einen schönen Gamer-Monitor, mit einer besseren Reaktion leisten. Weniger flimmern, besser für die Augen ;)

32" bis 35 " würde passen und meine Grafikkarte ist macht das alles mit.

Frage: ist Bildschirmauflösung 21:9 bei GTLegends möglich ?

möchte einfach keine schwarzen Ränder/Streifen auf den Seiten haben. Gibt es überhaupt schwarze Ränder bei grösseren Auflösungen ?

Vielleicht kann mir jemand weiter helfen ?

Gruss Andr  

=====

Aw: GTL - max Bildschirmauflösung

Geschrieben von rdjango - 27.01.2021 22:57

Hallo Andre,

kein Problem - im Gegensatz zu einigen anderen Spielen scheint GTL absolut kein Problem mit der Skalierung zu haben - sollte auf jeden Fall funktionieren.

Mein 34er 2560x1080 21x9 Monitor wurde auf Anhieb erkannt und l  uft ohne schwarze Balken :)

Viele Gr   e

Reinhold

=====

Aw: GTL - max Bildschirmaufl  sung

Geschrieben von Mikkola - 28.01.2021 09:10

Hallo Reinhold

Vielen Dank f  r Deine rasche Antwort, bin froh hab ich den Segen und weiss Bescheid. Sicher ist sicher ! ;)

LG

Andr  

=====

Aw: GTL - max Bildschirmaufl  sung

Geschrieben von Manfred Haupenthal - 28.01.2021 09:11

Hallo Andre,

seit gestern habe ich auch einen 35 Z  ller mit der Aufl  sung 3440x1440. GTL,GTR2,P&G,I-Racing laufen problemlos mit dieser Aufl  sung und sehen toll aus. Bei GTL sind die Men  s in die Breite gezogen, was aber nicht st  rt. Das HUD ist auch in die Breite gezogen und die Anzeigen oval statt rund. Ich denke aber, die meisten haben wie ich das HUD abgeschaltet und nutzen das XD-Tool. Auf Strecke stimmt aber alles.

Ich war nur verwundert, das meine GTX 1050 TI das so problemlos selbst mit 8xSGSSAA schafft. Hatte mich schon auf den Kauf einer neuen GraKa vorbereitet.

Die Anschaffung hat sich also gelohnt.

VG
Manfred

=====

Aw: GTL - max Bildschirmauflösung

Geschrieben von Giancarlo Torretta - 28.01.2021 10:53

Die Sache mit dem Menue das verzerrt wird find ich ungünstig. Schade das man das nicht ändern kann.
Manfred kannst du davon mal Bilder einstellen bitte.
Damit man eine Vorstellung bekommt.

Die Jungs die 3 Monitore haben, bitte auch mal ein Bild des Menues zeigen. Danke :)

Mein Monitor kann 145hz.
In der Auswahl kann ich aber nur Full HD in 60hz auswählen.
Ist die GPU zu alt und kann das nicht oder würde ein Treiber update da Abhilfe schaffen?:dry:

Ich betreibe drei alte 5870 im crossfire.
Hatte erst eine damals neu gekauft. Als der Preis um die Hälfte gefallen ist hatte ich noch eine dazu gesteckt.
Letztes Jahr hab ich dann noch eine gebrauchte für 30€, gekauft. Alle Karten komplett zerlegt gereinigt. Das mainboard ist jetzt voll: P und ein 8 Zylinder mit 4,7 MHz befeuert das ganze.
Wollte das mal ausprobieren. Frames sind sehr gut.
Die 3 Gpus werden aber irgendwann durch eine ersetzt die allein schon mehr Power hat als alle 3 zusammen.
In der Hoffnung das dann der Monitor dann perfekt eingestellt werden kann.

=====

Aw: GTL - max Bildschirmauflösung

Geschrieben von Manfred Hauptenthal - 28.01.2021 11:06

Hallo Giancarlo,

ich mache heute Abend mal ein Bild davon.
Die Menüs sind zwar in die Breite gezogen
und etwas unscharf, aber es ist alles da und nichts abgeschnitten.

VG
Manfred

=====

Aw: GTL - max Bildschirmauflösung

Geschrieben von rdjango - 28.01.2021 12:18

Moin,

zu den Menüs gibt es eine Einstellung breite Darstellung oder ähnlich könnt ihr mal ausprobieren. Und Hud ist bei mir rund. Ich suche mal nach screenshots von mir.

Gruß

Reinhold

Edit meint in dem thread sind 6 screenshots von p&g:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,89392/catid,3/limit,25/limitstart,25/lang,de/

@Manfred: natÄ¼rlich native AuflÄ¶sung - korrekt B) muss man in der config bis ganz nach unten scrollen.

Aw: GTL - max BildschirmauflÄ¶sung

Geschrieben von Manfred Hauptenthal - 28.01.2021 13:34

Ich vermute dass die DesktopauflÄ¶sung so lange eingestellt werden muss bis es passt und in der GTLConfig.exe dann die native AuflÄ¶sung wÄ¶hlen.

Werde ich heut Abend mal probieren.

GruÄ¶ Manfred

Aw: GTL - max BildschirmauflÄ¶sung

Geschrieben von Giancarlo Torretta - 28.01.2021 16:23

Also die verlinkten Bilder...

Gut die Steuerfelder sind in die Breite gezogen worden.

Die Autos und die Vodafone Werbung...fÄ¶hlt eigentlich nicht negativ auf.

Es wÄ¼rde mich sehr stÄ¶ren wenn die Proportionen im Spiel auf der Strecke nicht mehr passen oder runde Anzeigen oval sind . Oder nur noch fette Marshalls an der Strecke stehen :lol:

Aber scheint ja zu funktionieren

Aw: GTL - max BildschirmauflÄ¶sung

Geschrieben von rdjango - 28.01.2021 18:23

Hallo Giancarlo,

ich muss mich etwas korrigieren - die HUD-Rundinstrumente sind etwas oval woran ich mich anscheinend gewÄ¶hnt habe. Aber das eigentliche Rennbild hat die richtigen Proportionen - keine Ä¼bergewichtigen Marshalls und Models und runde Scheinwerfer und RÄ¶der.

GruÄ¶

Reinhold

Aw: GTL - max BildschirmauflÄ¶sung

Geschrieben von rdjango - 28.01.2021 19:35

Und hier 2 Screenshots:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/sc_21_9.jpg

Dabei fÄ¶hlt mir ein warum ich HUD noch einblende - ist m.W. die einzige MÄ¶glichkeit die Blaue Flagge anzuzeigen - bei mir leider dringend notwendig - oder wird sie ohne HUD auch noch anderweitig angezeigt?

GruÄ¶

Reinhold

Aw: GTL - max Bildschirmaufl sung

Geschrieben von Giancarlo Torretta - 28.01.2021 20:39

Ui stimmt da war was mit Flaggen.

Ich erinnere mich:unsure:

Im XD Tool gabs glaub auch nix zum einstellen.

Eventuell kann man die Flaggensignale ja heutzutage irgendwie auf einen LED Schaltblitz legen ,das w re cool. Wenn der von rpm umschalten und gelb oder blau blinken w rde und danach wieder normal funktioniert.:P

Mal schauen.

Ganz ehrlich, solange wie du sagst keine Wheightwatcher-Models an der Strecke stehn und die R der rund sind.Kann man mit dem was doch etwas verzerrt ist gut leben.

Fazit:Die Vorteile eines breiteren/superbreiten Monitors oder von 3 Monitoren sind in GTL voll nutzbar. Seehr sch n. Das es geht wusste ich.Aber nicht wie das dann tats chlich aussieht im Falle von GTL.

Danke

Aw: GTL - max Bildschirmaufl sung

Geschrieben von 73mcclure - 19.09.2021 17:10

moin zusammen !

ich musste auch nen neuen monitor bzw fernseher anschaffen.soweit laufen alle anwendungen super,nur gtl hat zum einen links und rechts nen schwarzen rand und das bild scheint in die mitte zusammengedr ckt.schlimmer ist allerdings das die fahrersicht noch kleiner als die men screens sind und die instrumente  ber die fahransicht herausgehen und quasi im schwarzen screen bereich enden.

das schlimmste aber is das sich das bei keiner config. au sungseinstellung  ndert...hat einer ne idee?

systemau sung is 1920x1080 aber das war sie vorher auch,und nix war oval oder  berstreckt...

planlos,jo:dry:

Aw: GTL - max Bildschirmaufl sung

Geschrieben von rdjango - 19.09.2021 18:01

Moin Jo,

wenn sich durch die config nichts  ndert - dann stimmen die Rechte nicht !!! Du musst GTL.exe und gtlconfig.exe beide als Administrator (empfohlen) oder als User starten. Hat mich vor Jahren fast zur Verzweiflung getriebenwhistle:

Und in der config die Liste der Au sungen gaaanz runter scrollen, dann taucht mitunter die neue richtige Au sung ganz unten auf.

Viel Gl ck

Reinhold

Aw: GTL - max Bildschirmaufl sung

Geschrieben von 73mcclure - 19.09.2021 18:18

:(ich war verzweifelt....ABER DU BIST MEIN HELD !!!!

dankeschÄ¶n,funzt wieder !!!!
ganz aufgelÄ¶st,jo :woohoo:

=====