
Toyota Template fÃ¼r den 1600 er, Division 2 / ETCC

Geschrieben von Blutsdete - 22.03.2021 17:01

Moin Zusammen,

fÃ¼r den 3.20er hab ich auf ABB Templates gefunden, fÃ¼r den Toyota leider nicht.

Ich glaube, ich fahre ein B8man Fahrzeug.

Falls er oder andere Painter das hier lesen...

Habt Ihr das fÃ¼r mich ? ...vielleicht sogar mit Genstring-Beschreibung

Räder, Kotflügel, Front- und Heckspoiler sowie
Schürze hab ich schon identifiziert.

Also gern auch ohne Genstring.
So furchtbar viele Toyotas haben wir ja noch nicht.

Vor Allem nur Verspoilerte.

Danke
Grüße

Dete

=====

Aw: Toyota Template fÃ¼r den 1600 er, Division 2 / ETCC

Geschrieben von Blutsdete - 23.03.2021 08:17

Hm...

nicht mal bei GTR4U zu bekommen.

Bin etwas ratlos.

Irgendwer auf der ABB hat die Biester doch angemalt.

Keine Templates ? :(

Nen Kontakt zum Maler wärde schon reichen.

Grüße
Dete

=====

Aw: Toyota Template fÃ¼r den 1600 er, Division 2 / ETCC

Geschrieben von Blutsdete - 26.03.2021 07:31

Mein 3.20 Template war auch das Falsche.

..nicht passend fÃ¼r 320i Div 2

Toyota 1600 auch nirgends zu finden.

B8man antwortet nicht auf meine Mail...

WeiÃ auch nich, wo die Maler alle hin sind.

:unsure: :(

Hat noch jemand ne Idee ?

Grüße
Dete

=====

Aw: Toyota Template für den 1600 er, Division 2 / ETCC

Geschrieben von CY33 - 26.03.2021 13:01

Von meinen letzten paar Autos sind genau keins jemals gepaintet (auch als nogrip noch bestand), daher war das machen der Templates ein bisschen Zeitverschwendung. Kann daher gut verstehen, wenn Leute sich die Mühe nicht mehr machen.

Meine letzten extra Skins für den DAF 55 sind auch niemals hoch geladen, aber muss ja auch nicht wenn genug da sind. War ja auch irgendwie Paint-Stop verordnet worden.

Jedenfalls: ich empfehle selbst ein Template zu machen. Ich hab meine Car Packs für die Celicas so gemacht, Aufwand ist es, aber übersichtlich.

=====

Aw: Toyota Template für den 1600 er, Division 2 / ETCC

Geschrieben von rdjango - 26.03.2021 14:16

Moin,

nimm ein vorhandenen Skin, benenne alles um und verändere nach deinem Geschmack - sollte auch funktionieren oder ?

Grüß

Reinhold

=====

Aw: Toyota Template für den 1600 er, Division 2 / ETCC

Geschrieben von Blutsdete - 26.03.2021 15:57

Naja, ich probier es gerade.

DDS in PSD umwandeln - idealer Weise ein weißes Basisfahrzeug, um die Konturen zu erkennen.

Dann malen - dann zurück damit nach DDS und die Datei in der .TEX Datei ersetzen.

Ich denke, nur die Schatten bleiben da ein wenig auf der Strecke und müssen nachgeahmt werden.

Die Fenster brauchen dann noch etwas mehr Gehirnschmalz, wegen des Alpha-Kanals, aber das wird auch schon irgendwie. B)

Danke für den Tip, CY !

Grüße
Dete