GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 28.02.2021 23:12

Hallo zusammen,

Ich habe ein gewaltiges Problem, welches ich jetzt die letzten 3 ETCC Rennen ertragen musste. Jedes Mal ab der HÃ¤lfte der Rennen geht es erst langsam los, so dass ich zunÃ¤chst das GefÃ¼hl habe, dass BÃ¤ume und sonstige Peripherie etwas langsamer vorbeiziehen. Dann wird es Runde fÃ¼r Runde dann noch spÃ¼rbarer verzÃ¶gerter, bis sich das gegen Ende des Rennens Runde fÃ¼r Runde weiter steigert. Auch heute wieder, super Pace fÃ¼r mich gehabt, sogar schneller geworden. Ab Runde 12 dann bei gleicher Fahrweise immer eine Sekunde drauf. Man sieht das richtig an meinen Rundenzeiten. Das ALlerschlimmste ist die Endphase davon..... Es tut richtig weh. Ich bekomme immer starke Augenschmerzen davon. Ich konnte jetzt am Ende die letzten 3 Runden nichts mehr erkennen :(

Was kann das bloÃŸ sein?????

So werde ich leider nicht mehr teilnehmen kÃ¶nnen

Bisher versucht:
Replay Ordner geleert, deaktiviert
Einstellungen im GTL Order kontrolliert, alles wie immer
Alle Updates bzw. Prozesse kontrolliert vor Rennen
sogar aus Discord usw ausgeloggt
Es lÃ¤uft nur GTL
Ich habe bis auf den Defender kein Antivirus Programm auf dem Rechner.

Noch zu erwÃ¤hnen:
Ich bin bisher die letzten 8 Jahre immer mit dem G27 gefahren.
Das Problem tauchte jetzt im Zusammenhang mit dem Fanatec Wheelbase und V3 Pedale auf- vielleicht Kopfsache, aber das kommt mir merkwÃ¼rdig vor.

Mein PC:

Prozessor: Ryzen 5 3600X 6-Core 3.80 GHz
RAM 16,0 GB
Geforce 2080

Wie gesagt, es fÃ¤ngt wÃ¤hrend der Rennen schleichend an und steigert sich gen Ende bis ins UnertrÃ¤gliche. Ich werde auch extrem langsam. Dem einen oder anderen mag es auch schon aufgefallen sein.
So werde ich nicht mehr mitmachen kÃ¶nnen.

Asseto Competizione sogar mit VR lÃ¤uft alles super aber GTL rockt sich jedes Rennen selbst runter

Ich wÃ¤re fÃ¼r jede Hilfe Tipps dankbar.
Vielleicht hat ja jemand eine Idee :)

Liebe GrÃ¼ÃŸe
Sabrina

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von MichaW - 28.02.2021 23:16

Hi Sabrina,

guck mal ob deine gtl.exe im Spielverzeichnis im KompatibilitÃ¤tsmodus lÃ¤uft. Falls ja, abstellen.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 28.02.2021 23:24

Danke dir Micha. Ich schaue morgen mal nach und probiere es nochmal :)

Liebe GrÃ¼ÃŸe und allen eine gute Nacht!

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Froggeer - 28.02.2021 23:34

WÃ¼rdest du dich mal Melden, dann wÃ¤re das problem, schnell Behoben!

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Froggeer - 28.02.2021 23:35

GruÃŸ Marius

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von janosch - 28.02.2021 23:44

Hat sie doch.
Und nen LÃ¶sungsweg gabs auch noch.

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Miki - 01.03.2021 06:35

Hi Sabrina,

einfach mal den Grafiktreiber neu installieren, danach die GTL-Config neu aufrufen und einstellen.

NatÃ¼rlich zwischendurch den Rechner neu starten.

PrÃ¼fen ob evtl. im Grafiktreiber VSync an ist, dies fÃ¼hrt manchmal auch dazu das die Framerate einbricht. Gerne bei Karten die DX11 und hÃ¶her kÃ¶nnen und dann mit VSync. unter DX8-9 betrieben werden, wie in GTL.

GruÃŸ Miki

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Manfred Haupenthal - 01.03.2021 09:06

Ich hatte nach einem Win10 Update genau das gleiche Problem. Der Tipp mit dem KompatibilitÃ¤tsmodus
hat das Problem gelÃ¶st.

VG
Manfred

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Silent Hunter - 01.03.2021 10:40

Kann Manfreds Aussage bestÃ¤tigen. Habe kÃ¼rzlich auch auf Win10 geupdated und hatte selbiges Problem. Kompi Modus war bei mir ebenfalls die LÃ¶sung.
Auf der Strecke am besten die FPS Anzeige einschalten (STRG + F) dann siehst du sofort ob diese stabil bleiben.

GruÃŸ

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 01.03.2021 14:11

Interessant, ich werde die VorschlÃ¤ge mal durchgehen. Klingt plausibel. Ich danke euch :cheer:

Ich wÃ¼nsche euch einen schÃ¶nen Start in die Woche!!!

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von zapata - 01.03.2021 14:57

---

ich hatte exakt das gleiche Problem! dank Taffy's Hinweis mit dem KompatibilitÃ¤tsmodus... ALES wieder gut!!

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 01.03.2021 16:10

Und ja, ihr habt Recht. Ich hatte tatsÃ¤chlich den KompatibilitÃ¤tsmodus aktiviert...

Ich bin guter Dinge, dass es das dann auch tatsÃ¤chlich war. Trotzdem schaue ich auch nochmal nach der Grafikkarte, dass die da nicht auch noch fÃ¼r GTL VSync betreibt.
Danke schomal. Ich wÃ¤re von alleine nicht darauf gekommen :)

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Froggeer - 01.03.2021 21:07

Ich habe fÃ¼r GTL, die Grafik Einstellung, junge Frau!

GruÃŸ Marius

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von rdjango - 01.03.2021 21:12

Froggeer schrieb:
Ich habe fÃ¼r GTL, die Grafik Einstellung, junge Frau!

GruÃŸ Marius

ist das wieder deine sehr merkwÃ¼rdige Art von Humor Marius?

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Robbser - 10.04.2022 18:39

Nun habe ich dasselbe Problem:

in Le Mans kann ich ab Runde3 nicht mehr fahren.
Ich starte mit ca. 90Frames und bin in Runde3 bei unter 30.

Diese Woche ging alles.
Ich hab seit heute ein Elite CSL Lenkrad, das ist die einzige VerÃ¤nderung, seitdem geht es nicht mehr.
KompatibiltÃ¤tsmodus ist aus. Treiber sind aktuell.

Hat jemand noch eine Idee? So brauch ich wohl nicht starten.:(

mfG Robert

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von MichaelE39 - 10.04.2022 19:08

Hi,

hatte mal das gleiche Problem.

Bei mir hatte, warum auch immer, die gtlconfig.exe die Adminrechte verloren.

Hatte wieder aktiviert und dann gtlconfig.exe noch mal laufen lassen.

Fehler war danach weg.

==========

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von Robbser - 10.04.2022 19:17

---

genau das habe ich gerade gemacht. Nach zwei Runden immernoch volle Frames. Daumen drÃ¼cken:unsure:

==========