
GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 28.02.2021 23:12

Hallo zusammen,

Ich habe ein gewaltiges Problem, welches ich jetzt die letzten 3 ETCC Rennen ertragen musste. Jedes Mal ab der HÃlfte der Rennen geht es erst langsam los, so dass ich zunÃchst das GefÃhl habe, dass BÃume und sonstige Peripherie etwas langsamer vorbeiziehen. Dann wird es Runde fÃ¼r Runde dann noch spÃrbarer verzÃgerter, bis sich das gegen Ende des Rennens Runde fÃ¼r Runde weiter steigert. Auch heute wieder, super Pace fÃ¼r mich gehabt, sogar schneller geworden. Ab Runde 12 dann bei gleicher Fahrweise immer eine Sekunde drauf. Man sieht das richtig an meinen Rundenzeiten. Das ALLerschlimmste ist die Endphase davon..... Es tut richtig weh. Ich bekomme immer starke Augenschmerzen davon. Ich konnte jetzt am Ende die letzten 3 Runden nichts mehr erkennen :(

Was kann das bloÃ sein?????

So werde ich leider nicht mehr teilnehmen kÃnnen

Bisher versucht:

Replay Ordner geleert, deaktiviert

Einstellungen im GTL Order kontrolliert, alles wie immer

Alle Updates bzw. Prozesse kontrolliert vor Rennen

sogar aus Discord usw ausgeloggt

Es lÃuft nur GTL

Ich habe bis auf den Defender kein Antivirus Programm auf dem Rechner.

Noch zu erwÃhnen:

Ich bin bisher die letzten 8 Jahre immer mit dem G27 gefahren.

Das Problem tauchte jetzt im Zusammenhang mit dem Fanatec Wheelbase und V3 Pedale auf- vielleicht Kopfsache, aber das kommt mir merkwÃrdig vor.

Mein PC:

Prozessor: Ryzen 5 3600X 6-Core 3.80 GHz

RAM 16,0 GB

Geforce 2080

Wie gesagt, es fÃngt wÃhrend der Rennen schleichend an und steigert sich gen Ende bis ins UnertrÃgliche. Ich werde auch extrem langsam. Dem einen oder anderen mag es auch schon aufgefallen sein.

So werde ich nicht mehr mitmachen kÃnnen.

Asseto Competizione sogar mit VR lÃuft alles super aber GTL rockt sich jedes Rennen selbst runter

Ich wÃre fÃ¼r jede Hilfe Tipps dankbar.

Vielleicht hat ja jemand eine Idee :)

Liebe GrÃÃe

Sabrina

=====

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von MichaW - 28.02.2021 23:16

Hi Sabrina,

guck mal ob deine gtl.exe im Spielverzeichnis im KompatibilitÃtsmodus lÃuft. Falls ja, abstellen.

GlÃck auf!

=====

Aw: GTL wird Runde fÃ¼r Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 28.02.2021 23:24

Danke dir Micha. Ich schaue morgen mal nach und probiere es nochmal :)

Liebe Grüße und allen eine gute Nacht!

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Froggeer - 28.02.2021 23:34

Würdest du dich mal Melden, dann wäre das problem, schnell Behoben!

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Froggeer - 28.02.2021 23:35

Grüß Marius

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von janosch - 28.02.2021 23:44

Hat sie doch.
Und nen Lösungsweg gabs auch noch.

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Miki - 01.03.2021 06:35

Hi Sabrina,

einfach mal den Grafiktreiber neu installieren, danach die GTL-Config neu aufrufen und einstellen.

Natürlich zwischendurch den Rechner neu starten.

Prüfen ob evtl. im Grafiktreiber VSync an ist, dies führt manchmal auch dazu das die Framerate einbricht. Gerne bei Karten die DX11 und höher können und dann mit VSync. unter DX8-9 betrieben werden, wie in GTL.

Grüß Miki

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Manfred Hauptenthal - 01.03.2021 09:06

Ich hatte nach einem Win10 Update genau das gleiche Problem. Der Tipp mit dem Kompatibilitätsmodus hat das Problem gelöst.

VG
Manfred

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Silent Hunter - 01.03.2021 10:40

Kann Manfreds Aussage bestätigen. Habe kürzlich auch auf Win10 geupdated und hatte selbiges Problem. Kompi Modus war bei mir ebenfalls die Lösung.
Auf der Strecke am besten die FPS Anzeige einschalten (STRG + F) dann siehst du sofort ob diese stabil bleiben.

Gruß

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 01.03.2021 14:11

Interessant, ich werde die Vorschläge mal durchgehen. Klingt plausibel. Ich danke euch :cheer:

Ich wünsche euch einen schönen Start in die Woche!!!

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von zapata - 01.03.2021 14:57

ich hatte exakt das gleiche Problem! dank Taffys Hinweis mit dem Kompatibilitätsmodus... ALES wieder gut!!

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von heilige_Cupra - 01.03.2021 16:10

Und ja, ihr habt Recht. Ich hatte tatsächlich den Kompatibilitätsmodus aktiviert...

Ich bin guter Dinge, dass es das dann auch tatsächlich war. Trotzdem schaue ich auch nochmal nach der Grafikkarte, dass die da nicht auch noch für GTL VSync betreibt.
Danke schomal. Ich wäre von alleine nicht darauf gekommen :)

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Froggeer - 01.03.2021 21:07

Ich habe für GTL, die Grafik Einstellung, junge Frau!

Gruß Marius

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von rdjango - 01.03.2021 21:12

Froggeer schrieb:
Ich habe für GTL, die Grafik Einstellung, junge Frau!

Gruß Marius

ist das wieder deine sehr merkwürdige Art von Humor Marius?

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Robbser - 10.04.2022 18:39

Nun habe ich dasselbe Problem:

in Le Mans kann ich ab Runde 3 nicht mehr fahren.
Ich starte mit ca. 90 Frames und bin in Runde 3 bei unter 30.

Diese Woche ging alles.
Ich hab seit heute ein Elite CSL Lenkrad, das ist die einzige Veränderung, seitdem geht es nicht mehr.
Kompatibilitätsmodus ist aus. Treiber sind aktuell.

Hat jemand noch eine Idee? So brauch ich wohl nicht starten..:(

mfG Robert

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von MichaelE39 - 10.04.2022 19:08

Hi,

hatte mal das gleiche Problem.

Bei mir hatte, warum auch immer, die gtlconfig.exe die Adminrechte verloren.

Hatte wieder aktiviert und dann gtlconfig.exe noch mal laufen lassen.

Fehler war danach weg.

=====

Aw: GTL wird Runde für Runde unfahrbarer

Geschrieben von Robbser - 10.04.2022 19:17

genau das habe ich gerade gemacht. Nach zwei Runden immernoch volle Frames. Daumen drücken:unsure:

=====