
Eigene Fahrzeugklassen erstellen

Geschrieben von herakles - 31.12.2020 13:02

Moin!

Ich wÄ¼rde gern ab und an eigene (offline) Events fÄ¼r mich selbst machen. So wÄ¼rde ich bspw. gern einmal nur mit BMW Procars auf der alten Avus fahren. Einfach um es mal anzutesten.

DafÄ¼r mÄ¼sste ich aber eine eigene Fahrzeugklasse anlegen, die nur das Procar beinhaltet. Kann mir jemand ein Howto verlinken, wie genau das geht?

Und keine Bange: Ich nehme dafÄ¼r eine eigene Installation von GTL und fummle nicht in meiner heiligen Buden-Installation herum :-)

Viele GrÄ¼Ùe
Herakles

=====

Aw: Eigene Fahrzeugklassen erstellen

Geschrieben von rdjango - 31.12.2020 13:24

Moin,

auf die schnelle hab ich den Beitrag gefunden

<http://gtr4u.de/index.php/Thread/30306-eigene-Klassen-erstellen/>

Aber es gibt noch eine MÄ¼glichkeit - du schmeisst den Dedi, also den Server an, da kannst du Admin spielen ohne Klassen verÄ¼ndern zu mÄ¼ssen. Das ist nÄ¼mlich recht hakelig wenn man keine Äœbung hat. Geht beides auf dem selben Rechner wenn ich mich recht entsinne. Ist aber schon ein paar JÄ¼hrchen her das ich mich mit beidem beschÄ¼ftigt habe ...:whistle: zur Not tuts dann auch jeder Laptop als dedi.

GruÄ¼Ù

Reinhold

=====

Aw: Eigene Fahrzeugklassen erstellen

Geschrieben von droker - 31.12.2020 14:22

Hi Servus,

Wen Ich offline bestimmte Rennen simuliert habe, dann kopiere ich einfach alle anderen Fahrzeuge einer Klasse raus an einen "sicheren" Ort und ab geht's.
:)

GruÄ¼Ù,
Andi

=====

Aw: Eigene Fahrzeugklassen erstellen

Geschrieben von MichaW - 31.12.2020 14:26

Mahlzeit,

ich hÄ¼ng dir mal eine Carclass an, die ich vor kurzem fÄ¼r jemanden geschrieben hab, der ein Einzelrennen nur mit dem Volvo Amazon fahren wollte. Quick&Dirty! Du nimmst die Klasse mit den wenigstens Fahrzeugen, hier die F3 Alpine. Du schreibst die Alpine aus der Klasse (Sim_GTC.gdb) und nimmst im Fahrzeugordner Open Wheeler/F3 Alpine aus JEDER car Datei den Klasseneintrag F3Alp raus. Und beim Volvo rein. Dann schreibst du den Volvo in die Klasse. Der

taucht dann im Spiel zwar in der Klasse F3 Alpine auf, aber das ist wurscht. Am besten vergleichst du die originale Carclasses mit dieser, dann wird schnell klar was gemacht werden muss.

Glück auf! <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/AltbierbudeClassesVolvoOnly.zip>

=====

Aw: Eigene Fahrzeugklassen erstellen

Geschrieben von herakles - 31.12.2020 14:42

Danke erstmal für die Tipps!

@MichaW: Die zip-Datei lässt sich nicht herunterladen: 404 not found...

Grüße
Herakles

=====

Aw: Eigene Fahrzeugklassen erstellen

Geschrieben von MichaW - 31.12.2020 15:21

<https://www.mediafire.com/file/yiuf8zswzomaaob/AltbierbudeClassesVolvoOnly.zip/file>

Glück auf!

=====