Autoupdater und DSLite

Geschrieben von Nine - 26.10.2020 11:14

Hallo zusammen,
ich habe auf jeden Fall vor Schreiben dieses Posts die Suche angeschmissen.
Kurze Frage: Hat es jemnd mit DSLite (IPv6 Inet Vodafone ohne eigene IPV4 Adresse) geschafft mit dem Autoupdater die Daten zu laden?
Läuft das Game hinter DSLite (habe hier einen Beitrag gefunden, wo jemand im Windows IPv6 abgestellt hat.

Gruss aus Münster

=====

Aw: Autoupdater und DSLite

Geschrieben von rdjango - 26.10.2020 12:49

Hallo Nine,

herzlich Willkommen auf Grün :))

Der Autoupdater läuft auch mit dslite da gab es bei mir keine Probleme. Es empfiehlt sich aber eine kleine Spende - Mittelpunkt im Autoupdater - dann gehts per ftp nach der Freischaltung. P2P dauert lange, da hier nicht immer so viele seeder online sind.

Auch mit dslite funktionieren die Onlinerenner. Solltest du aber öfter vom Server fliegen wäre echte IPv4 ne Option um es stabiler zu machen. Bei mir hat es was gebracht - jetzt liegt es meist an der Strecke, wenn ich rausfliege - z.B. Rostock hat mich schon zweimal mitten im Rennen rausgeschmissen.

Gruß

rdjango

=====

Aw: Autoupdater und DSLite

Geschrieben von Nine - 26.10.2020 12:59

Hallo,
danke für die Antwort, klar es geht, aber es dauert.
Ich denke eine Spende ist eine gute Investition.
;-)

=====

Aw: Autoupdater und DSLite

Geschrieben von Nine - 26.10.2020 13:08

Hi,
so Spende ist raus, nur leider erst hinterher gesehen, dass man in die Donation den usernamen eintragen soll. Hm, ok, denke so viele Spenden werden nicht kommen. Bekomme ich ne mail bezüglich ftp Zugang?

=====

Aw: Autoupdater und DSLite

Geschrieben von MichaW - 26.10.2020 13:25

Nope, Mail gibts nicht, außerdem kann das einige Tage dauern, macht der Kassenwart in seiner Freizeit. Falls du mit Klarnamen gespendet hast, dann bitte PM an mich, damit wir das zuordnen können. Danke und

Glück auf!