
GTL Grafik

Posted by Miki - 2020/10/24 11:19

Ich habe immer noch das Problem, das z.B. die Escorts Reifen wie WÄ¼rfel haben und die meisten Scheiben nicht durchsichtig sind.

Habe schon alle Grafikeinstellungen sowohl im Game als auch im Grafiktreiber getestet.

Selbst bei alles auf hÄ¼chster Stufe.

WeiÄ¼ einer wie man das hinbekommt?

GruÄ¼ Miki

Aw: GTL Grafik

Posted by helmet - 2020/10/24 12:08

Escort-Reifen sind wÄ¼rfelfÄ¼rmig, Miki.:lol:

VG Helmut

Aw: GTL Grafik

Posted by Miki - 2020/10/24 12:16

:cheer:

Meinste deshalb fahren die so eckig :P

Aber ernsthaft, denke das liegt an den Skins, da es ja nicht bei allen Autos ist sondern nur bei bestimmten Modellen.

Das mit den Reifen ist mir ja noch egal, aber durchsichtige Scheiben sind doch angenehmer...

GruÄ¼ Miki

Aw: GTL Grafik

Posted by MichaW - 2020/10/24 13:02

Moin,

so ein paar technische Infos Ä¼ber z.B. die Grafikkarte wÄ¼ren hilfreich. Bei einer Nvidia hÄ¼tte ich einen Verdacht. Aber was genau dein Problem ist hab ich ehrlich gesagt nicht verstanden, vlgt mal einen Screenshot von den Reifen machen?

GIÄ¼ck auf!

Aw: GTL Grafik

Posted by Miki - 2020/10/24 13:46

@MichaW,

hi Micha, Grafikkarte Readon RX570x.

Also die RÄ¼der sehen Eckig aus und drehen sich nicht, ganz auffÄ¼llig beim Escort Hundknochen. Sieht aus als ob er auf

den wÄ¼rfeln gleitet.

An der Karte kann es nicht liegen die geht selbst bei Einzelrennen Offline mit 30 startern bei 245-300 Frames/s,sollte also ausreichend schnell sein.

Bei den Scheiben genau das gleiche, die meisten Autos kann man gut durchsehen, bei anderen geht es garnicht, so als wÄ¼rde die Transparenz fehlen.

Komischerweise ist in den Replays alles in Ordnung.

Versuche mal Bilder zu machen, werden dann nachgereicht.

GruÄ Miki

PS: Welchen Verdacht hÄ¼ttest Du den bei NVidia Karten?

Aw: GTL Grafik

Posted by MichaW - 2020/10/24 14:39

Bei Nvidia hÄ¼tte ich bei einen Ä¼lterem Modell vermutet, dass das Antialiasing ab einer bestimmten Treiberversion nicht mehr ohne Trick funktioniert.

GlÄ¼ck auf!

Aw: GTL Grafik

Posted by dikl - 2020/10/24 15:19

Hallo Miki,
welchen Shaderlevel hast in GTLConfig.exe eingestellt?
Oder einfach mal umstellen, falls Auto eingestellt ist...

gruÄ
dikl

Aw: GTL Grafik

Posted by Miki - 2020/10/25 12:45

So, heute beim Trainig ist es aufgefallen. Es ist nicht Modell bezogener Fehler sondern Skin bezogen.

DTR-AGM Scheiben Tranzparent
DTR-Shaggy Scheiben undurchsichtig.

Beide sind den Commo gefahren.

Dann weis ich auch den Fehler, die verschiedenen Skins sind unter verschiedenen DX Versionen erstellt worden. DX8 erstellte klappen und DX9 erstellte klappen nicht Oder eben genau andersrum.

Das Problem hatte ich als ich die BMW Skins gemacht habe auch bei einem gehabt. Als ich den mit der gleichen DXVersion neu angelegt habe war alles in Ordnung. Weis nur leider nicht mehr welche DX es war 8oder9

Um das zu beheben mÄ¼ssten die Skins neu kompiliert werden, das ist dann bei den Escorts genauso.

GruÄ Miki

