
Trip Mater in Cockpit

Posted by Paulianer - 2020/09/04 21:34

kann den Tripmaster im Cockpit nicht Aktivieren,
weiß ja jemand wie es geht?
dachte das funktioniert automatisch.
wäre für hilfe sehr Dankbar

=====

Aw: Trip Mater in Cockpit

Posted by Manfred Hauptenthal - 2020/09/04 23:01

Hallo,
den TripMaster schaltest du mit der Taste "3" ein (unter den Funktionstasten- nicht auf dem Ziffernblock).
Nicht jedes Auto hat einen Tripmaster. Der Tripmaster funktioniert nur, wenn du in der GTLConfig.exe eine Auflistung
von 32Bit gewählt hast. 16Bit funktioniert
nicht.

VG
Manfred

=====

Aw: Trip Mater in Cockpit

Posted by Byrdland - 2020/09/05 11:42

Mahlzeit

mal so nebenbei . . .

Was ist denn ein "Tripmaster"?
(Hat das was mit Drogen zu tun?)

Grüße, Borris :cheer:

=====

Aw: Trip Mater in Cockpit

Posted by Maze - 2020/09/05 11:56

Byrdland schrub:
Mahlzeit

mal so nebenbei . . .

Was ist denn ein "Tripmaster"?
(Hat das was mit Drogen zu tun?)

Grüße, Borris :cheer:

Aus meiner Erfahrung kann ich sagen dass die Droge mit dem Start von GTL automatisch Aktiv wird :lol:
Grüße, Maze :whistle:

=====

Aw: Trip Mater in Cockpit

Posted by Paulianer - 2020/09/05 11:58

Vielen Dank für die schnelle Hilfe.

Schönes Wochenende.

Ronny

Aw: Trip Mater in Cockpit

Posted by rdjango - 2020/09/05 13:27

Moin,

besser bekannt unter Motec oder LCD ?

finde ich eher abtÄ¶rend :woohoo:

GruÄŸ

Reinhold

Aw: Trip Mater in Cockpit

Posted by Maze - 2020/09/05 21:22

rdjango schrieb:

Moin,

besser bekannt unter Motec oder LCD ?

finde ich eher abtÄ¶rend :woohoo:

GruÄŸ

Reinhold

Ja, ich fand das eher IÄ¶stig die kleinen Striche zu verfolgen um zu sehen wo und wann man in einer Runde vom Gas gegangen war,da habe ich mich lieber auf mein GefÄ¶hl verlassen wo man schneller sein kann,Abfliegen tut virtuell ja nicht weh und man kann es ja Ä¶fter machen

Motec ist wohl mehr was fÄ¶r ErbsenzÄ¶hler und Korintenkacker :woohoo:

GruÄŸ, Maze,aber es gibt ja immer Leute die auf selbstgeiÄ¶eln stehen,solange es kein Trippermaster wird :whistle:
