
Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2017/08/08 22:30

Hallo zusammen,

vor einigen Jahren fand sich ein Team zusammen, welches den berühmten "Kugelporsche" in der Gestalt des Volkswagen 1302 in GTL zur Geltung bringen wollte.

Leider hat sich das Team im Verlauf der Arbeiten zerstritten und das Projekt verschwand erst einmal in der Versenkung. Das Material war aber noch im Besitz der beiden verbliebenen Teammitglieder. Und nachdem eine genügend lange Zeit ins Land gegangen war, fand man es an der Zeit, Dornröschen wachzuküssen.

Ich fand ein ziemliches Chaos vor, aber auch viel Brauchbares und Wertvolles. Daraus sollen nun richtige spielbare 1302 entstehen.

Die Arbeiten sind noch im Gange. Ich wollte gerne mal ein Vorschaubild zeigen. Mal sehen ob es klappt

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/1302G.jpg>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2017/08/08 22:32

Ah, gut. Ich kann's noch. Hier ist noch eines. Der Salzburg-Käfer ist sozusagen der eigene Akzent, den ich bei dem Auto setze. Die Lackierung ist hier noch unvollständig, aber man kann die Tendenz erkennen.

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/1302S.jpg>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Linus64 - 2017/08/08 22:44

Ist das!:woohoo:

Gruss Wiege

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by deepstrike - 2017/08/08 23:01

Wahnsinn, Käfer fahren in GTL. :woohoo:

Ein Traum wird wahr. :dance:

Vielen vielen Dank. :)

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2017/08/08 23:37

Selbst fuer ein Hollaender ist das Wahnsinn. :woohoo:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2017/08/09 00:26

Hallo Don Panoz,

suuuuper - ich hatte den Disput damals verfolgt und heimlich gehofft, das der mod den Weg doch noch zu dir findet. Es ist wahr geworden :woohoo:

Das wird bestimmt ne Mordsgaudi mit den Kistenevil:

Danke
rdjango

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Horst2 - 2017/08/09 10:15

Bin mal gespannt, was ihr euch bei den physics einfallen lasst. Bei nur 54 PS wird es schwer, den Wagen zu klassifizieren.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CY33 - 2017/08/09 10:41

Ich wÄ¼rde ihn allerdings lieber als Gegner fÄ¼r NSU und andere sehen, als ein weiteres Äœberauto - Gab es sicher, mit Porsche Technik oder so aber es gibt auch einen VW Caddy mit Phantom II Jet Turbine. Die meisten sind aber doch 1400er...

Einen echten KÄ¶fer wÄ¶re Klasse! Mit VW Boxer, wie der Herbert im Film.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by helmet - 2017/08/09 19:13

Ist ja klasse.:woohoo:
So ein Auto hatte ich mal.
Wann ist es fertig?
GruÄ
Helmut

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Harald Arry - 2017/08/09 20:51

Fein :-)

Kleine Korrektur in Sachen "Wir erinnern uns an ferne Zeiten":

Den KÄ¶fer mit Drehstab-Vorderachse gab es um 1970 herum als 1200/34PS, 1300/40PS und 1500/44PS. Dann kamen 1302/1303 mit Federbein-Vorderachse und 1300/44PS bzw 1600/50PS.

Der sportliche HÄ¶hepunkt der spÄ¶ten Jahre kam mit dem Salzburg-KÄ¶fer:

1302 und 1303 mit 1600/125PS

Mal unter uns: Wenn man bei 1600ccm die Grenze zog, waren fÄ¼r den kleinen Heimwerker 60-80PS machbar. Mit etwas mehr Einsatz konnte man schonmal 90-100PS locker machen, aber darÄ¼ber... das waren eigentlich alles aufgebohrte...

Freu mich schon drauf :-)

Sonnige GrÄÄe
Harald

Kleiner Nachtrag: Theo Decker nicht zu vergessen...

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by 73mcclure - 2017/08/09 21:06

:cheer: :cheer: :cheer: :cheer: :cheer:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by helmet - 2017/08/09 21:24

Ich hatte den 1300er mit 40 PS.
Man, war das ne "Rakete". :lol:

GruÃ
Helmut

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2017/08/09 21:35

Hallo,

helmet schrieb:
Ich hatte den 1300er mit 40 PS.
Man, war das ne "Rakete". :lol:

GruÃ
Helmut

du GlÃ¼cklicher - ich hatte "nur" nen 67er mit 34 PS, das war der erste mit senkrechtem Nummernschild am Heck aber noch mit langer Motorhaube ;) Aber er lief 140 Sachen - bergab :woohoo:

GruÃ
rdjango

=====

Re:Volkswagen 1302

Posted by MichaelE39 - 2017/08/09 21:50

Hallo,

hatte selber nie einen, aber mein Vater, bin als DreikÃ¶rner oft hinten in der Hutablage mitgefahren.:lol:

Gurte und Kindersitze waren noch Fremdworte...

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Linus64 - 2017/08/09 22:28

...ich auch! :lol:

Gruss Wiege

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Michael Giese - 2017/08/10 13:21

Als Erstauto zum Äeßer einen 1200er. Mit 34 PS und UmgerÄ¼stet von 6 auf 12 V.
Alles geatauscht bis auf den Anlasser. Der hatte damit beim Starten schon Standgas !!

Aber ich hatte auch mal einen 1502 mit angeblichen 75 PS. Der lief auch wie der Teufel (jedenfalls fÄ¼r meine damaligen VerhÄ¼ltnisse). SpÄ¼ter von einem Bekannten ein Alpinafahrwerk und Getriebe dafÄ¼r abgestaubt. Leider musste ich noch eine entsprechende Kardanwelle haben da das Getriebe etwas lÄ¼nger war als das Original.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Norbert Calenborn - 2017/08/10 18:28

CasparGTL schrieb:
Selbst fuer ein Hollaender ist das Wahnsinn. :woohoo:

Wer weiÄ¼? Vielleicht modden wir ja mal einen DAF 66 Variomatic?! ;-) Dann kÄ¼nnten wir auch zum SpaÄ¼ mal ein Rennen RÄ¼CKWÄ¼RTS fahren... das war ja frÄ¼her sehr populÄ¼r und beliebt! ;-)

<https://www.youtube.com/watch?v=a59KyXhk74w>

:blink: :woohoo:

Re:Volkswagen 1302

Posted by MoeZee - 2017/08/10 20:31

Ich fand ein ziemliches Chaos vor, aber auch viel Brauchbares und Wertvolles. Daraus sollen nun richtige spielbare 1302 entstehen.

Die Arbeiten sind noch im Gange. Ich wollte gerne mal ein Vorschaubild zeigen. Mal sehen ob es klappt

Don't quite know if this would work for bringing the 1302 VW to life but it would be fun to have for these cars

<https://www.youtube.com/watch?v=4z4pPoyuwb8>

Here a wild idea. :silly:

How bout. if it could be possible to make this for the VW or any of our cars

<https://www.youtube.com/watch?v=1wrbD9LxlcI>

and do races like this

<https://www.youtube.com/watch?v=TTMIITafAJ0>

This will make use of our figure 8 track. :lol:

heck, even the F1 drivers are getting into it.

<https://www.youtube.com/watch?v=1ZPe08qJjfk>

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DerOlf - 2017/08/10 22:13

Geil ... das erste "Traumauto" in dem ich gern gefahren wurde (als Dreikönigshoch bei Opa) ... k.A. was der fÄ¼r'n Motor hatte ... aber gekostet hat der KÄ¼fer wohl nen Sack Kartoffeln und ne Kiste Bier ;)

Die andere "Traumkiste" wÄ¼re ne "Badewanne" (Ford 17M p3)

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/49/Ford_TaurusP3_17M_1961_1.JPG

... soweit ich weiÄ¼ hatte die von meinen Eltern 55PS ... da sie aber um einiges mehr wog, als opas KÄ¼fer, kam die den "Johannisberg" (Bielefelds steilste befahrbare Strasse ... soweit ich weiÄ¼) schlechter hoch, als der KÄ¼fer ;) (die Kiste im Hintergrund hatte mein BrÄ¼derchen eine Weile)

Hach ... das waren Zeiten ... Kind sein und so ;)

=====

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by helmet - 2017/08/10 22:23

Sau cool, MoeZee,
vor allem das letzte Video F1 Twist.:lol:

GruÄ¼
Helmut

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Gasfuss - 2017/08/13 10:27

Ja, so hat es bei mir auch begonnen,
hat schon viel SpaÄ¼ gemacht.:evil:
Mein RSR <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/RSR.jpg>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Burnie J - 2017/08/13 12:05

Hi Folks!

Mal 'ne kurze Zwischenfrage:

Was is eigentlich aus dem Projekt B-Ascona geworden?:blink:

Liegt das auf Eis? Oder hat sich doch jemand gefunden?

Hmmmm..... WÄ¼re eigentlich auch 'ne Idee, ein paar alte Kisten sozusagen im Showroom-Zustand zusammen zu wÄ¼rfeln und auf einen Just-4-Fun-Server zu packen....:whistle:

Denke da an den KÄ¼fer z.B., B-Kadett/C-Kadett, Escort, den Simca (Abarth) haben wir ja auch schon, Mini, vllt. noch 'nen Polo/Audi 50, R5, und einen von den alten Fiats aus dem Video..... ;)

C U on Track!
Burnie J (B J)

=====

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2017/08/13 20:31

MoeZee schrieb:

and do races like this

<https://www.youtube.com/watch?v=TTMIITafAJ0>

I believe Holland had the premiere of caravan racing and , off course, backwards racing with Variomatic!
<https://www.youtube.com/watch?v=S7ipFApsFec>

=====

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2017/08/13 21:17

Hallo Caspar,

frei nach Asterix

"Die spinnen die Holländer" :woohoo: :woohoo:

Gruß

rdjango

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2017/08/14 00:53

:lol: :lol:

=====

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by CY33 - 2017/08/15 23:09

CasparGTL schrieb:
off course, backwards racing with Variomatic!

:blink: Ik snap nog steeds niet wat eraan grappig was... zo zonde!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Ditsky - 2017/08/17 16:42

Haiho ABB Citizien!

das was hier im Film zusehen ist gehört nicht direct hierhin,
Habe aber doch diesen Threat gewöhlt, wegen den fachkundigen Personen hier vor ORT!

New Capri sickness on GTL

oder

wer gab mir Zucker in den Tank!?

<https://youtu.be/eP2sxdvTBM>

LÃ¶sungsvorschlÃ¶ge!?

gruÃ
ditsky

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Ditsky - 2017/08/19 23:19

Problem gelÃ¶st, benutze die Version GTL nicht mehr weiter, sondern ein anders, THX

gruÃ
Ditsky

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:01

Hallo zusammen,
die Arbeit am KÃ¶fer war in letzter Zeit ein wenig ins Stocken geraten. Das passiert manchmal, wenn ein Teammitglied anderweitig verhindert ist.

Inzwischen befindet sich der KÃ¶fer ungefÃhr in der letzten Schikane vor der Ziellinie. Schikane deshalb, weil ich noch ein oder zwei kleinere Probleme lÃ¶sen muss. Ich bin aber inzwischen ganz zuversichtlich, dass er es bald in die Sammlung der Altbierbude schafft. Ich stelle gleich noch ein paar Bilder hier ein.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:03

<http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/69.jpg> Nr. 5

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:25

Nr. 79, einer der Salzburg-KÃ¶fer <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/79.jpg>

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:27

Nr. 98 <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/98.jpg>

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:28

Nr. 80, einer von zwei K  fern des Herrn Miethke <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/80-a7730fee3f887483d2e2a7859251b3a3.jpg>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:30

Der "Red Baron" <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/90.jpg>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:31

Noch einer ... <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/95.jpg>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/02 16:33

Und noch jener ... <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/78.jpg>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by janosch - 2020/02/02 16:38

Einfach grad aus durch die Schikane.

Kann es kaum erwarten das Ding durch die Ecken zu pr  geln.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Gregory - 2020/02/02 16:43

Wie geil ist das denn, ich freu mich drauf. Mein erstes Auto war der kleinere Bruder 1300 Bjh.69

Gru  
Gregory

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/02/02 17:05

Wow, ick freu mir :dance: Ich kann schon den K  fer-Cup am Horizont sehen...:woohoo:

Gl  ck auf!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/02/02 17:56

Nr, 78 is meiner!!! :woohoo:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by helmet - 2020/02/02 18:07

War ja klar, Caspar. :lol: Oranje.
Mein erstes Auto 1975 war auch ein 1.300er VW-Käfer. Baujahr 63, glaube ich.
War ne geile Kiste.
Freu mich schon drauf, den mal wieder zu fahren. :)

VG Helmut

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/02/02 18:46

Hallo Don,

Super - Wahnsinn -Danke :woohoo:

- ich hatte die Hoffnung schon aufgegeben nachdem das Forum auf GTR4U praktisch eingeschlafen war/ist und damit auch das Thema Käfer ...

Kanns auch kaum erwarten - auch wenn ich real nur "echte Käfer" gefahren bin :lol:

Gruß

Reinhold

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Silent Hunter - 2020/02/02 18:48

uhhh...die Bilder lassen mal wieder jede Menge Detailarbeit erahnen. Sieht absolut klasse aus!

Kommt auch einer mit Porsche Triebwerk? :whistle: :evil: :lol:

Gruss Hunter

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/26 19:35

Hallo zusammen,
der Februar nähert sich dem Ende und in der Werkstatt herrscht hektische Betriebsamkeit. Letzte Fehler wurden beseitigt, letzte Probleme gelöst. Vielleicht gelingt mir, noch ein paar Bilder zu zeigen.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_20.jpg

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/26 19:37

Es gibt verschiedene Physiken und Leistungsstufen. Die Dinger klingen dann auch entsprechend anders.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_86.jpg

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/26 19:39

Ich weiß natürlich nicht, ob wirklich alle Physiken auf die Bude kommen. Ich werde heute noch eine Nachricht an Deepstrike schreiben. Bin mit dem Upload-Szenario etwas aus der Übung geraten.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_126.jpg

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/26 19:41

Einige Skins stammen von Citytea, einige stammen von mir, zum Beispiel alle heute gezeigten. Und DIESER Käfer hier darf natürlich auch nicht fehlen. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_53.jpg

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/02/26 20:04

DonPanoz schrieb:

Ich werde heute noch eine Nachricht an Deepstrike schreiben. Bin mit dem Upload-Szenario etwas aus der Übung geraten. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_126.jpg

Hiho,

deepstrike /Carsten anzuschreiben wird schwierig, der ist leider am 04.01.2019 verstorben :(Wende dich dann bitte an uns übrig gebliebene Admins...

Glück auf!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/02/26 20:07

Oh, das habe ich nicht mitbekommen. War in letzter Zeit zu selten hier. Das ist traurig :(

Falls einer von den Admins mitliest: Vielleicht kann mir jemand einen Ansprechpartner nennen, der mir beim Upload hilft. Mein FileZilla Account scheint mittlerweile abgelaufen zu sein.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/02/26 20:36

Du hast eine PM

Glück auf!

=====

Re:Aw: Volkswagen 1302

Posted by Mollerl - 2020/02/26 21:34

Very cool!
My first car was a 1964 1200.
I'm looking forward to driving!
B)

=====

Re:Aw: Volkswagen 1302

Posted by Mollerl - 2020/02/26 21:42

;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Citytee - 2020/03/05 21:35

Falls es wer noch nicht gefunden hat ;) ein Video aus der BIK-Basis mit verschiedenen Sounds einiger K  fer:

{youtube}7tDjtEoWS7o{/youtube}

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/05 22:14

Einfach herrlich nostalgisch :woohoo: :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/05 22:29

Citytee schrieb:
Falls es wer noch nicht gefunden hat ;) ein Video aus der BIK-Basis mit verschiedenen Sounds einiger K  fer:

{youtube}7tDjtEoWS7o{/youtube}

Mit alle ihr eigenen Sound! Wow...

=====

Aw: Re:Aw: Volkswagen 1302

Posted by GS/2.8 - 2020/03/06 13:52

Mollerl schrieb:
;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

Das ist kein 1302 â   ;)

=====

Aw: Re:Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/06 14:11

GS/2.8 schrieb:

Mollerer schrieb:

;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

Das ist kein 1302 â€ ;):ohmy: :unsure: :side: :) B)

=====

Re:Aw: Re:Aw: Volkswagen 1302

Posted by Mollerer - 2020/03/06 19:57

CasparGTL wrote:

GS/2.8 schrieb:

Mollerer schrieb:

;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

Das ist kein 1302 â€ ;):ohmy: :unsure: :side: :) B)

My first car was a 1964 1200.

=====

Re:Volkswagen 1302

Posted by Vanaja - 2020/03/06 23:04

Great job guys. :woohoo:

=====

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by Holger_B - 2020/03/09 22:25

Moin zusammen,

der Käfer reizt mich ja auch, obwohl ich selbst nie einen gefahren bin, oder besessen habe... (Opel / Ford / BMW / Skoda - Eigner) :whistle: :P

Aber wann kommt er denn...:unsure:

Käfer-Cup auf "Mickeymaus"-Kursen :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Freue mich jetzt schon...:lol:

Gruß,
Holger

=====

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/10 09:29

Holger_B schrieb:

Moin zusammen,

Aber wann kommt er denn....unsure:

Gruß,
Holger

Moin Holger,

wenn alles klappt wie geplant, dann nächstes WE, falls nicht, dann Abbruch...:whistle:

Glück auf!

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/13 20:18

VOLKSWAGEN 1302 FOR GT LEGENDS

Der Mod wurde ursprünglich von dem Team "Kugelporsche", "Ralph B." und "Citytea" ins Leben gerufen. Unglücklicherweise trennte sich das Team im Verlauf, das Projekt blieb zunächst unfertig liegen. Durch die Zusammenarbeit mit "DonPanoz" kommt der Volkswagen 1302 nun doch noch zu seinen Fans.

Im realen Leben wurde dieses Fahrzeug Anfang der 70er Jahre bei Rallyes und Rundstreckenrennen eingesetzt. Legendär wurden auch die von Porsche Salzburg eingesetzten Rallye-Fahrzeuge, welche von verschiedenen Fahrern zu internationalen Siegen und Meisterschaftsehren geführt wurden. Auch im späteren "Käfer Cup" und bei weiteren Rennen mit historischen Rennfahrzeugen konnte und kann der "SuperKäfer" noch bis heute bewundert werden.

Mitwirkende:

3D Modell: "Kugelporsche"
3D Ergänzungen: "DonPanoz"
Texturen: "Citytea"
Physik: "Ralph B."
Endmontage: "DonPanoz"

Die Skins sind angelehnt an reale Vorbilder aus Rundstreckenrennen, Rallyes, Käfer-Cup, Salzburg-Classic, Histo-Cup-Bergrennen und einer Film-Legende. Einige Skins sind auch purer Fantasie entsprungen und haben keinen Bezug zu realen Fahrzeugen. Die Skins #5, #7, #69, #79, #95, #98 von Citytea, #20, #53, #86, #90, #126 von DonPanoz

Mit dem Genstring können verschiedene Kombinationen von Chassis, Rädern, Cockpits, Stoßstangen, Splintern und Auspuffanlagen hergestellt werden. Dafür gibt's einen extra Disclaimer. Auch das Template-Paket wird dazu beitragen, dass weitere User-Fahrzeuge veröffentlicht werden können.

Wir wünschen der GTL-Fangemeinde viel Spaß mit dem Auto

Berlin, im Februar 2020

Citytea, Ralph B. und Don Panoz

08.03.2020

Änderungen in der ABB-Version:
Neue Talent & RCD Files
Umlaute in den *.Car Dateien bereinigt
*.cas datei angepasst

Namensänderungen:
TC-65 Version bleibt bei VW 1302
TC-70 Version umbenannt in VW 1302 S

Div.2/ETCC Version umbenannt in VW 1302 RS

Tankinhalt bei allen Modellen auf 60L erhöht von MichaW
Bei Modellen mit Tankuhr, Tanknadel neu kalibriert von MichaW
Benzinverbrauch des 2,5L Motors leicht erhöht von MichaW

ALTBIERBUDEN VERSION: YOU NEED THE ABB CARCLASSES TO RUN THIS MOD

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/13 22:47

:woohoo:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/14 00:05

Der Käfer kommt demnächst noch mal neu, unser Lowguard kommt mit Käfer.hdc nicht klar, der braucht kaefer.hdc...und das bei viiiiielen Dateien...
Elend....:blush:

Glück auf!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/14 00:08

Auch REparatur wird bei ABB sauber gemacht. Danke schön schon.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaelE39 - 2020/03/14 00:17

Hallo,

der Käfer ist klasse zu fahren.B)

Macht richtig Laune, vielen Dank dafür. :dance:

Bin als kleiner Däpze oft hinten in der "Hutablage" im Käfer von meinem Papa mitgefahren, das Wort Kindersitz war noch nicht erfunden.....whistle:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/14 11:29

MichaelE39 schrieb:

Hallo,

der Käfer ist klasse zu fahren.B)

Macht richtig Laune, vielen Dank dafür. :dance:

Bin als kleiner Dämon oft hinten in der "Hutablage" im Koffer von meinem Papa mitgefahren, das Wort Kindersitz war noch nicht erfunden.....whistle: :) :)

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/14 20:12

Hallo,

oh wie ist das schief in B)

Wer ist nicht als Kind oder selbst am Steuer in einem Koffer gefahren - okay ein paar sehr junge Fahrer unter 40 soll es hier ja auch geben ;) die das vielleicht nicht nachvollziehen können.

Ich finde es auch toll das es noch etwas geworden ist wenn man sich die Entstehungsgeschichte dieses Mods einmal anschaut - Startschuss 2011 !!!!!!!

Zum nachlesen und auch um mal einen Eindruck zu bekommen wie aufwändig die Entwicklung eines Mods ist und welche Schwierigkeiten dabei auftauchen können.

<http://gtr4u.de/index.php/Thread/33100-Kugelporsche/?pageNo=1>

Deshalb geht mein Dank an alle Entwickler und insbesondere an Don Panoz und Citytea - die anscheinend nicht aufgegeben und Kugelporsche überzeugt haben den unvollendeten Mod nicht in der Schublade verschwinden zu lassen.

Und die Hoffnung steigt, das noch der eine oder andere unvollendete (siehe gtr4u - citytea B)) Mod aus eurer Schublade den Weg auf die Beste aller Buden findet :woohoo:

Viele Dank

Reinhold

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Citytee - 2020/03/14 20:13

Hab mir gerade mal die "bereinigte" Version hier auf der Bude gezogen. Leider sind ja von fünf Physikern nur noch drei drin, ebenso nur noch drei von fünf verschiedenen Sounds... (soweit ich das sehe, sind aber die Soundfiles noch alle im Soundordner)

Es ist ein wenig schade, dass die "große" 2,8 Liter Typ 4 Physik (ebenso wie drei darauf basierende Fahrzeugmodelle) nun einfach so entfallen ist. Gerade die war sozusagen die "Königsklasse" - das maximal machbare, der anspruchsvollste und auch am schwierigsten zu fahrende von allen - und zudem Ralphs spezielles Baby, denn der hatte gerade den aufgrund seiner eigenen Rennhistorie am Salzburgring speziell mit sehr viel Liebe konstruiert!

Ich verstehe natürlich, dass ihr die Fahrzeuge irgendwie in vergleichbare Klassen unterbringen möchte, damit sie auch im Verbund mit anderen Modellen ein größeres Starterfeld ergeben können und da auch einigermassen Chancengleichheit herrschen soll.

Aber wir hatten doch auch früher schon herausragende Modelle, die nicht wirklich in eine Klasse von GTL reingepasst haben - ich denke dabei an den Firebird HC, der mit seiner gewaltigen Leistung und dem Butler-Motor eben doch ein modernes, zeitgenössisches Fahrzeug war - aber auch der "Moby Dick" war so ein Modell, ebenso wie der mit einem Bootsmotor ausgerüstete Maserati 450 S aus der LM55-Serie, der nur in der amerikanischen Liga gefahren ist. Die passten alle nicht ins GTL-Raster, waren aber jeweils das Top Modell, welches höchste Ansprüche ans Fahren stellte.

Ich bin ein bisschen traurig deswegen, denn das ist eigentlich das Urmodell gewesen, an welchem wir seit 2008 gebaut

hatten und auf welches Ralph und ich besonders stolz waren...

Immerhin ist der Käfer aber nun nach vielen vergeblichen Anläufen und unnötigen Schwierigkeiten endlich draussen, so daß ihn auch noch möglichst viele andere Interessierte fahren können. Ein herzlicher Dank geht an alle, die sich hier bei der Bude noch viel Arbeit gemacht haben, (und wohl bei der Entfernung der deutschen Umlaute immer noch machen;) um den Käfer endgültig an die Öffentlichkeit zu bringen!

Re:Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/14 20:33

Ich will den grossen auch!

Wir koennen doch Einzelrennen oder Mischung mit gleichschnelle Autos machen!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/14 20:40

Hiho,

in der tat hab ich einen Skin, die 69, vergessen, der greift auch auf die 2.5.hdc zu, nutzt aber anderen Sound, den schieb ich noch hinterher. Ansonsten waren dann in dem Mod den ich von Rainer bekommen habe, noch 2 Skins mit dem 2.8L Motor dabei, die Nummern 95 und 98. da haben wir bei testfahrten aber festgestellt, das der Motor ungefähr 5 Runden hält bevor er hochgeht.

Ingesamt hab ich soweit ich das nachvollziehen kann 4 verschiedene Physiken bekommen und nicht 5. Es kann aber durchaus sein, das ich bei der Unmenge an hdcs, damage, eng, grb usw Dateien was übersehen habe. Die 95 und die 98 greifen beide auf die VW_Käfer_1302_28-G.HDC zu, die 5. hdc im Ordner (VW_Käfer_1302_28.HDC) wird doch von keinem Skin angesprochen?

Sorry wenn ihr nicht zufrieden seit, aber mehr kann ich nicht leisten, da fehlt deepstrike an jeder Ecke. Für mich ist das extrem mühsam, überhaupt was zum laufen zu bekommen, also Fehler nicht ausgeschlossen.

Edith sacht noch, die Reifen bei der 4. Physik kochen auch nach 2-3 Runden. Ich hab jetzt gerade nochmal den Original Mod ins Spiel gebracht, ich hab 4 Physiken, keine 5!

P.S. Trackaholics oder Racedepartment wären ja auch noch Möglichkeiten den Mod hochzuladen, dann komplett.

Glück auf!

Aw: Re:Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/14 21:29

Hallo,

hehe - passt ja zur Geschichte des Mods - nicht böse gemeint B)

Schön dass er jetzt schon auf der Bude ist - vielleicht können ja noch Updates auch weitere überarbeitete Varianten bringen. :whistle:

Reinhold

Re:Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/14 22:22

Ja, danke Micha fuer die Superarbeit! Happy mit dem 1302.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by GS/2.8 - 2020/03/14 22:41

Bin auch zufrieden. 100% Sperre und der l sst sich auch mit Tastatur ganz gut bewegen. :P

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2020/03/15 10:59

Hallo, auch von mir ein ganzn ganz gro  es Dankesch  n f  r den "kleinen Krabbler".

Ein doch sehr ssch  n gewordener Mod. Habe mich seit Jahren drauf gefreut und auch damals den entsprechenden Thread auf GTR4U mit verfolgt.

Ich hatte ehrlich gesagt nicht mehr geglaubt, das dieser Mod noch realisiert werden w  rde. Liegen ja doch etliche Jahre zwischen dem Anfang des Projektes und dem jetzigem Erscheinen.

2 kleine Fehlerchen habe ich aber doch ausmachen k  nnen und es w  re seuper, wenn man diese im Rahmen eines eventuellen Updates noch fixen k  nnte.

- Im Innenraum sieht man keine Scheibenwischer
- Die Beine des Fahrer haben irgendwie eine komische Position, so d  rfte niemand in einem Auto sitzen.

Dann h  tte ich mal eine Frage, warum den GSR nicht auf den K  fer mit den "Elefantenfu  -Heckleuchten" gemacht hat? W  re doch im Original auch so gewesen.

Mein "Lieblings-Krabbler" ist allerdings der G  tting-K  fer.

Und jetzt w  nsche ich uns allen sehr viel Spa   mit diesen doch sehr geil gewordenem Mod.

P.S. Ich schlie  e mich den Leuten an, die sehr gerne auch die "gro  e" Variante des K  fers gehabt h  tten.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by GS/2.8 - 2020/03/15 13:28

Gerade aufgefallen: Die Sichtachse ist generell zu hoch. Man hat im Cockpitmodus das Gef  hl mit einem Gel  ndewagen zu fahren (z.B. MB 300 GE).

Wie isses mit DUDU aus den DUDU-Filmen? :)

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Gregory - 2020/03/15 13:48

Eine bescheidene Frage: Warum hat der K  fer 5 G  nge? Meiner hatte nur 4 und die Blumenvase am Armturenbrett ist mir auch noch nicht aufgefallen.Das aber am Rande, ich finde es total cool mit dem K  fer. Ich bin jetzt auch auf H-Shifter umgestiegen denn K  fer mit Wippen, n    .

Gru  
Gregory

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2020/03/15 15:43

Ist bisher niemanden von euch auf gefallen, das der K  fer im Innenraum KEINEN Schaltknauf hat? Er hat nur die "Schaltstange", aber keinen Knauf.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by W.Bergmeister - 2020/03/15 18:35

DANKE f  r diesen tollen Mod.Ich seh den K  ferCup auf der Bude schon kommen:)

Ich bin hellauf BEGEISTERT :dance: :woohoo: :dance:

Aber es w  re sch  n wenn der aussen etwas leiser w  re und drinnen daf  r lauter.

>>>Gerade aufgefallen: Die Sichtachse ist generell zu hoch. Man hat im Cockpitmodus das Gef  hl mit einem Gel  ndewagen zu fahren (z.B. MB 300 GE).

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by DonPanoz - 2020/03/15 18:42

1. Jemand hat bem  ngelt, dass im CPIT der Schalthebelknauf fehlen w  rde.
Der fiel den Sparma  nahmen zum Opfer, der Grund daf  r ist, dass man in der normalen Ansicht ohne den Sitz zu verstellen, den Knauf eh' nicht sieht.
2. Tats  chlich hat das CPIT eine h  here Position als das Au  enmodell. Das hat sich Kugelporsche einfallen lassen, ich habe es nicht ver  ndert in der Hoffnung, es w  re kein Problem.
3. An der   berarbeitung des unfertigen Modells war Kugelporsche nicht beteiligt, der wei     berhaupt nix davon.
M  glicherweise w  re er auch nicht begeistert, dass wir den Mod ohne seinen Segen fertiggestellt haben. Aber die anderen beiden Beteiligten hatten verdient, dass ihre Arbeit nicht umsonst gewesen ist, deshalb habe ich mich der Sache angenommen.
4. Ein Wort zu MichaW: Von Unzufriedenheit kann keine Rede sein, wir hatten im Vorfeld ja auch intensiven PN-Kontakt und ich war mit den notwendigen   nderungen f  r den Onlinebetrieb der Altbierbude einverstanden gewesen. Dass die Physiker und Soundkomponisten gerne s  mtliche Variationen gehabt h  tten, liegt in der Natur der Sache.

Aber es gehen nicht immer alle W  nsche in Erf  llung. Auch beim Commodore blieb damals die st  rkste Version drau  en.

Ansichts der schwierigen Lage m  chte ich mich nocmals ganz ausdr  cklich f  r die Unterst  tzung der Admins beim Release des Mod bedanken.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/15 19:23

Hi Rainer,

ich mach den Mod noch mal neu fertig, ohne Umlaute, mit dem vergessenen Skin und mit den beiden letzten Skins und der 4. Physik. Warum Citytea gestern von 5 verschiedenen Physikern sprach versteh ich aber immer noch nicht. Da ja einige diese 4. Physik gerne probieren m  chten wird sie kommen.

Glück auf!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2020/03/15 19:29

@MichaW

Dann aber bitte auch mit vernünftiger Sitzposition und bitte, bitte auch mit Schaltknäuf. :unsure:

Edith sagt noch: Bitte auch die Scheibenwischer im Cockpit nachrüsten. :whistle:

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Harald Arry - 2020/03/15 19:32

Moin Gregory,

das ist das Porsche-Getriebe. Schaltet sich nicht so flott, hat dafür aber 5 Gänge und passte einigermaßen problemlos rein.

Schöne Grüße
Harald

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/15 19:35

Philipp schrieb:
@MichaW

Dann aber bitte auch mit vernünftiger Sitzposition und bitte, bitte auch mit Schaltknäuf. :unsure:

Edith sagt noch: Bitte auch die Scheibenwischer im Cockpit nachrüsten. :whistle:

Wenn du die Fehler behebst gerne. Ich hab da keine Ahnung von und auch keine Zeit.

Glück auf!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by susi stoddart - 2020/03/15 19:45

Hallo,
sehr interessant was man hier alles über den neuen alten VW Star lesen kann :)

Zu hoch, kein Schaltknäuf, etc.

Neugierig geworden habe ich Krabbeltierchen eben mal zum Ausprobieren auf einer mir aus noch einigermaßen bekannten GTL Strecke gestellt.

Was soll ich dazu sagen ?

Ich bin sehr, sehr positiv überrascht ! :woohoo:

Als Fan von 4 Zyl. Boxermotoren ein dickes Lob f  r Sound.

Als Fan von fixed setups ein gro  es Lob f  r das Standartsetup welches mir viel Spass beim Fahren beschert hat.

Ja die Sichtposition ist etwas zu hoch und ich meine auch bischen zu breit aber das hat dem Fahrspass bei den ersten Metern heute Nachmittag keinesfalls get  bt :)

Klasse gemacht, vielen Dank da  r !

Bei der Probefahrt bewu  t das Setup bis auf den Lenkwinkel standartm   ig belassen und mich so den Profi KI Fahrern gestellt :unsure:

Was mich am Game st  rt ist das beim Session Wechsel   fters kein FFB vorhanden ist ?!

Na ja, wenigstens ab und zu mal einen Apex auf der Strecke erwischt.
Huch, das geht ja hier nach links :lol:

4K

{youtube}PHMGzvkt_ys{/youtube}

Die 88er Spa GTL Version kommt zu 2/3 den lasergescannten aktuellen Versionen schon sehr nahe.

Ich fahre schon gerne Spa, irgendwann lerne ich`s vielleicht mal :)

<https://www.youtube.com/watch?v=xjRRcaiXLMU>

VG
Susi

Erstaunlich gut gemacht !

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Citytee - 2020/03/15 21:07

MichaW schrieb:
Hi Rainer,

ich mach den Mod noch mal neu fertig, ohne Umlaute, mit dem vergessenen Skin und mit den beiden letzten Skins und der 4. Physik. Warum Citytea gestern von 5 verschiedenen Physikern sprach versteh ich aber immer noch nicht. Da ja einige diese 4. Physik gerne probieren m  chten wird sie kommen.

Gl  ck auf!

Hi Micha,

Als der Mod bei mir rausging hatte er tats  chlich 5 verschiedene Physikern - wobei die beiden 2,8 Liter sich nur in einigen   nderungen an der virtuellen H  he unterschieden. Rainer hat dann nur noch die G-HDC verwendet, nachdem er die Fahrzeuge Genstringm   ig entzerrt hatte - insofern: Mein Fehler!

Wg. den "kochenden" Reifen: Ich verwende seit Jahren bereits ein anderes Reifenmodell, bei dem durch schnelleren Tausch - also gleichzeitig h  here Temperatur-Zu- und Abfuhr ein schnelleres Aufw  rmen der Reifen auf

Betriebstemperatur erreicht wird - die hält er dann aber auch recht stabil während dem Fahren und kommt erst in den roten Bereich, wenn man ihn grob überfordert. Die Degradation - also das Nachlassen der Reifen über die Betriebsdauer - ist gleich geblieben.

Diese Reifen sind dann deutlich wärmer im Vergleich mit GTL-Originalreifen, in den Motec-Werten von XD aber genau im grünen Bereich. ;)

Das mit dem Hochgehen des 2,8 Liter-Motors ist mir nicht aufgefallen - da der aber mit seiner brachialen Leistung ein ziemlich ausgereiztes Typ 4-Modell auf zeitgenössischer Basis darstellt, ist er natürlich auch etwas empfindlicher. Er hat aber auch als einziger ein Fünfganggetriebe mit vielen Variablen in den Übersetzungsmöglichkeiten. Die Standardeinstellung des Getriebes ist mehr auf mittlere, kurvige Strecken ausgelegt. Bei längeren Vollgaspässagen braucht der dann eine etwas längere Übersetzung. Im Zweifelsfall kann man gerne die Drehzahl für das Einsetzen der beschleunigten Degradationsphase noch ein wenig höher setzen. Solche Details wie auch zu kleine oder zu große Tanks kamen auch früher oft erst durch die umfangreichen BetaTestfahrten auf der Bude raus und wurden dann entsprechend korrigiert und angepasst.

Ich freu mich jedenfalls sehr, daß Du den 2,8 Liter doch mit reinnehmen machtest! Tut mir sehr leid, das mit den deutschen Umlauten! Ich hab's natürlich gesehen und selber darüber gemeckert, da das auch die Verwendung des Gear Ratio Calculators verhindert, der ja Dateien zurückschreibt und mit diesen Umlauten ebenfalls nicht umgehen kann! Aber zuletzt hatte ich gedacht, daß der Mod ansonsten mit diesem Fehler trotzdem läuft und mir die Arbeit deshalb gespart - die ist nämlich wirklich sehr aufwendig und fehlerbehaftet, da auch Windows und seine Editoren bei nachträglicher Bearbeitung oft Groß- und Kleinschreibung durcheinanderbringen und das von einigen Datenfiles nicht goutiert wird, weshalb man dann in der Trace ständig Fehlermeldungen von nicht gefundenen Dateien findet...

Ach ja - Philipp: Du hast mir gegenüber ja bereits erwähnt, daß Du so Fehler wie die Scheibenwischer bereits geändert hast! Also schick sie doch einfach, anstatt hier zu schimpfen! Das wäre hilfreicher...

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/15 21:40

Hallo,

susi stoddart schrieb:

Was mich am Game stört ist das beim Session Wechsel öfter kein FFB vorhanden ist ?!

das liegt wenn überhaupt nicht nur am game - ich hatte es eine Zeitlang auch öfter - nach Hardware- und damit auch Treiberwechsel praktisch nicht mehr.

Zum Thema

Betatest wäre doch eine sehr gute Sache für die Zukunft - hatten wir ja auch schon öfter auf der Bude sowohl bei Strecken als auch bei Fahrzeugen. Und da ja 2 Entwickler hier im Forum dabei sind wäre das doch kein Problem.

Zur Sitzposition - kommt ja immer darauf an wie groß man ist :lol: - da haben wir hier einige mods da denke ich manchmal ich sitz im Helikopter :woohoo: also da ist der Käfer moderat - und man kann den Sitz ja bis zum Anschlag runter stellen.

Danke nochmal für den tollen mod

Viele Grüße

Reinhold

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2020/03/16 16:12

Das ich am Mod schon "herumgedoktert", wollte ich eigentlich nicht preisgeben, man weiß ja, wie die Erbauer reagieren, wenn etwas unerlaubt geschieht. Des wegen werde ich meinen privat veränderten Käfer auch nicht hochladen, es sei denn, die Erbauer melden sich bei mir (bitte per pm) und möchten das entsprechende Fahrzeug haben. Dann bekommen diese es zugesendet.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Saxe - 2020/03/19 02:26

finde den Mod auch super, nur schade das der Externe Sound sowas von nervig laut ist, das es einem nach kurzer Zeit schon keinen Spass mehr macht ich habe die Sound Dateien mal bissl angepasst einfach in den GTL Ordner kopieren und überschreiben lassenzip filr 36MB

saludos Saxe

<https://files.fm/u/nwbxhm8g>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Burnie J - 2020/03/19 12:43

Hi Folks!

Sind ja ganz schön flott, die Krabbeltierchen....woohoo:

Von mir an alle Beteiligten ein herzliches DANKESCHÖN!!! für die Arbeit und das Herzblut, das ihr da reingesteckt habt! B)

Gruß

Burnie J (B J)

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/19 13:42

Moin,

das der Aussenound zumindest bei einigen Skins zu laut ist wurde mir auch während einer Session rückgemeldet. Nach einem Skinwechsel war es dann besser - war m.E. der RS.

Ansonsten ist mir gestern wieder aufgefallen wie realistisch und sauber die Umsetzung gelungen ist - z.B. von hinten - beim hinterher fahren. :)

Gruß

Reinhold

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Rheinkraft - 2020/03/19 19:58

Hallo liebe ABB,

bis jetzt konnte ich nur den Volkswagen 1302 und 1302 S testen und fahren. Macht wirklich groÃŸen SpaÃŸ.
Leider habe ich ein Problem mit dem 1302 RS. Beim Laden einer Strecke, wo ich oder jemand anderes den 1302 RS gewÃ¶hlt haben, stÃ¼rzt mein GTL sofort ab. Das passiert auch im Offline Modus. Heute habe ich mit dem Autoupdater eine Neuinstallation gemacht - leider ohne Verbesserung.
Ich habe nicht soviel Ahnung vom PC und keine Idee, was das jetzt sein kÃ¶nnte. Liegt es eventuell an meinem alten XP Betriebssystem?

GrÃ¶ÃŸe
Rheinkraft

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/19 20:10

Hallo Rheinkraft,

wie wahrscheinlich viele andere habe ich das Problem nicht - kann aber viele Ursachen haben. Vielleicht einmal den Mod im Archiv/Update-Verzeichnis lÃ¶schen, damit er neu heruntergeladen wird.

Allerdings noch eine dringende Empfehlung - XP wird seit Jahren nicht mehr mit Sicherheitsupdates versorgt, d.h. du gehst ein hohes Risiko ein wenn du mit dem Rechner ins Internet gehst - und das muÃŸt du ja wenn du online spielen willst. Da ist dringend ein Update auf Windows 10 angesagt, da Windows 7 seit diesem Jahr auch nicht mehr unterstÃ¼tzt wird.

Viele GrÃ¶ÃŸe

Reinhold

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by 289HiPo - 2020/03/19 21:53

Hallo liebe ABB,

bis jetzt konnte ich nur den Volkswagen 1302 und 1302 S testen und fahren. Macht wirklich groÃŸen SpaÃŸ.
Leider habe ich ein Problem mit dem 1302 RS. Beim Laden einer Strecke, wo ich oder jemand anderes den 1302 RS gewÃ¶hlt haben, stÃ¼rzt mein GTL sofort ab. Das passiert auch im Offline Modus. Heute habe ich mit dem Autoupdater eine Neuinstallation gemacht - leider ohne Verbesserung.

Hier auch das genau gleiche Problem. Du kannst ja mal eine Trace erstellen und schauen woran es liegt, vielleicht fehlt ja wieder was in der OBJ.GTL oder sowas?

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/20 18:24

Release Event auf; Avus und Norisring.
Zwei Strecken die optimal sind fÃ¼r high Power und Strassenlage und AgilitÃ¤t.B)

ABB Ã¼berrascht immer wieder und Ich mag das!!!:kiss:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Rheinkraft - 2020/03/20 18:53

Nur zur Info wegen meinem Problem mit dem RS.

Habe die Mod neu installiert wie Reinhold vorgeschlagen hatte. Leider keine Änderung. Schade. Der kleine 1302 macht schon Spaß. Ich muss mir wohl mal einen neuen Computer mit Win10 anschaffen.

Danke für Eure Hinweise.

Liebe Grüße
Rheinkraft

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/20 18:56

Hiho,

es kommt heute noch eine neue Version vom Käfer, vielleicht läuft er dann. Der PC hat damit jedenfalls nichts zu tun.

Glück auf!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by langen - 2020/03/21 09:48

Hallo

Der Käfer ist wirklich schön gemacht, aber der RS bringt das Programm weiterhin zum Absturz, wie auch der Detomaso GTS. Glück auf und bleibt gesund.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/21 10:00

langen schrieb:

Hallo

Der Käfer ist wirklich schön gemacht, aber der RS bringt das Programm weiterhin zum Absturz, wie auch der Detomaso GTS. Glück auf und bleibt gesund.

Moin,

verändere mal bitte deine Grafikeinstellungen, also wenn jetzt niedrig, dann mittel oder hoch oder umgekehrt. Irgendwas war mit dem Pantera, das weiß ich, der Käfer läuft bei allen mit denen ich gesprochen habe aber problemlos. Und bitte beim RS mal alle Skins durchprobieren. Ach ja und eine Trace Datei könnte uns bei der Fehlersuche helfen.

Glück auf! und bleibt gesund!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CY33 - 2020/03/21 10:06

Stimmt, beim Pantera war es ein Spoiler der in einem LOD nicht vorhanden war.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by langen - 2020/03/21 13:14

Hi
Danke f  r den Tip.
Andere Grafikeinstellung hat geholfen.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Rheinkraft - 2020/03/21 16:29

Hallo, bei mir klappt's leider nicht.
Die Grafik habe ich ver  ndert und alle Skins des RS ausprobiert. Nach dem Laden der Strecke (z.B. Norisring), st  rzt
GTL ab.

Aber der 1302, der S und RS 2.8l laufen.
Gr   e

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/21 18:49

Hallo Rheinkraft,

so kannst du eine trace-Datei erstellen:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,105125/catid,39/

anstelle von 1000 bitte 100 eintragen - reicht.

Gru  

Reinhold

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/21 21:16

Der K  fer hat Grafikfehler, die Einstellungen im Spiel f  r Fremdfahrzeuge m  ssen mindestens auf hoch stehen,
ansonsten schmiert das Spiel ab.   ndern kann ich daran nichts, also wer Ahnung von der Materie hat, Hilfe willkommen.

Gl  ck auf!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Rheinkraft - 2020/03/21 22:46

Hallo,
erstmal Danke f  r Eure Hilfe und Tipps.
Anbei die Trace Datei.
Gr   e <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/trace-f8e01ce8bc4ef436144d8ed4a1a348fd.txt>

Aw: Volkswagen 1302

Posted by 289HiPo - 2020/03/21 22:46

Hier mal lecker Trace zu dem Thema:

TRACE LEVEL = 1000

NetComm.cpp 7639: NetComm checking command line: "-trace=1000"

game.cpp 622: Entered Game::Enter()

osman.cpp 480: Entered OSMan::Enter()

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .HDC

setup.cpp 1088: Could not find .HED

setup.cpp 1088: Could not find .CAS

setup.cpp 1088: Could not find .AUD

setup.cpp 1088: Could not find SIMCA_RALLYE2_SOUNDS.AUD

vidman.cpp 1044: Entered VidMan::Enter()

specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()

dynman.cpp 632: Entered DynMan::Enter()

plrfile.cpp 3334: Entered PlayerFile::Enter()

sound.cpp 725: Entered Sound::Enter()

hwinput.cpp 6369: Entered HWInput::Enter()

onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()

game.cpp 717: Entered Game::Setup()

hwinput.cpp 6383: Entered HWInput::Setup()

options.cpp 1561: Entered Options::Setup()

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\289HiPo\289HiPo.TMP

plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\289HiPo\289HiPo.PLR

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

vehload.cpp 732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000

specialfx.cp 3144: Entered SpecialFX::Setup()

steward.cpp 4585: Entered Steward::Setup()

dynman.cpp 644: Entered DynMan::Setup()

sound.cpp 748: Entered Sound::Setup()

onscreen.cpp 2947: Entered OnScreen::Setup()

vidman.cpp 1184: Entered VidMan::Setup()

plrfile.cpp 3344: Entered PlayerFile::Setup()

plrfile.cpp 2510: Attempting to save to USERDATA\289HiPo\289HiPo.TMP

plrfile.cpp 2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\289HiPo\289HiPo.PLR

game.cpp 764: Entered Game::Init()

vidman.cpp 1237: Entered VidMan::Init()

ai_db.cpp 2143: Entered AIDatabase::Init()

steward.cpp 4680: Entered Steward::Init()

hwinput.cpp 6426: Entered HWInput::Init()

specialfx.cp 3255: Entered SpecialFX::Init()

dynman.cpp 674: Entered DynMan::Init()
slot.cpp 291: Entered Slot::Init()
vehgfx.cpp 2520: Entered VehGraphics::Init(GAMEDATA\TEAMS\TRACKVEHICLES\SAFETYCAR\SAFETYCAR.CAS)
slot.cpp 291: Entered Slot::Init()
pitmod.cpp 194: Entered PitAction::Init
AnimationLoa 24: AnimationLoader::Load(PitCrew.ani)
vehgfx.cpp 2520: Entered VehGraphics::Init(GAMEDATA\TEAMS\GTC-TC-76\VOLKSWAGEN_1302\20_LM\..\VOLKSWAGEN_1302.CAS)
vehgfx.cpp 2552: Unable to read USERDATA\LOG\vehgen.scn: Error loading global material WC_TEAM_BODY2_FL

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CY33 - 2020/03/22 10:50

Also Materialfehler in einer der Chassis GMTs oder in der Suspension GMT (die der RS nutzt - via Genstring kann man schauen welcher Style das ist, ich hab grade das Auto nicht zur Hand). Da im Material body2_fl. Das ist der Unterboden oder eben die Suspension. Wahrscheinlich ein Buchstabendreher in einer Textur oder Emap.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by 289HiPo - 2020/03/22 16:31

Danke schon mal,

ich habe das jetzt nur mal mit dem K  fer #20 ausprobiert. Bei dem fehlt das Material WC_TEAM_BODY2_FL in der VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_C_STYLE3.GMT und VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_D_STYLE3.GMT (aber da wird es vermutlich nicht ben  tigt? Da bin ich einfach zu ahnungslos.)
Buchstabendreher bei Textur oder maps konnte ich keine feststellen. Aber ich bin auch nicht besonders bewandert mit dem Simmel.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/22 17:20

Hi,

ist zu lange her das ich mich mal damit besch  ftigt habe. Aber gab es nicht Dateien f  r hohe und niedrige Aufl  sung?
Wenn ja fehlt m  glicherweise eine (WC_TEAM_BODY2_FL ?)oder ist falsch bezeichnet oder fehlerhaft s.o. - wohl f  r niedrige Aufl  sung ?

Gru  

Reinhold

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by BladeRunner74 - 2020/03/22 19:31

Ich habe ingame die Fremdfahrzeuge auf 2 % Lautst  rke. Also sehr leise.
Aber ein K  fer auf dem Server ist derma  en Laut das man ihn permanent h  rt, lauter als mein eigenes Fahrzeug.
Beinahe unspielbar...
Wie kann das sein?

PS: Und irgendwie schauen die anderen Wagen aus meiner Perspektive viel kleiner aus als ich selbst. Klingt komisch ist aber so.

Gruß BR74

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2020/03/22 19:32

So, auch ich habe gerade mal den "20LM" getestet. Auf höchster Grafik-Auflösung funktioniert er einwandfrei. Ich habe dann mal zum Test auf "niedrige" Grafik-Einstellung umgestellt und auch bei mir "schmiert" GT Legends ab.

Damit ist klar, das es etwas mit den Grafik-Auflösungen zu tun hat.

Mein PC ist ein Win10 PC mit der aktuellsten Win10-Version. Desweiteren habe ich 16GB RAM und eine "echte" 4GB-GraKa.

Also kann es nur an den Einstellung der niedrigen Einstellungen in den GMT-Dateien bzw. in der .cas-Datei liegen.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/22 19:35

BladeRunner74 schrieb:

Ich habe ingame die Fremdfahrzeuge auf 2 % Lautstärke. Also sehr leise.

Aber ein Käufer auf dem Server ist permanenten Laut das man ihn permanent hört, lauter als mein eigenes Fahrzeug. Wie kann das sein?

Gruß BR74

Was das ist keine Ahnung, scheint bei fast allen Autos so zu sein. Nimm den Soundfix von Saxe ein paar Posts vor deinem, dann ist Ruhe und man hört auch wieder den eigenen Motor.

Glück auf!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2020/03/22 19:39

Saxe schrieb:

finde den Mod auch super, nur schade das der Externe Sound sowas von nervig laut ist, das es einem nach kurzer Zeit schon keinen Spass mehr macht ich habe die Sound Dateien mal bissl angepasst einfach in den GTL Ordner kopieren und überschreiben lassenzip filr 36MB

saludos Saxe

<https://files.fm/u/nwbxhm8g>

Erst mal, danke, aber beim 2.5er Käufer-Sound muss dir ein Fehler unterlaufen sein, der klingt ziemlich abnormal. Beim originalem Sound ist alles ok.

Trotzdem bevorzuge ich weiterhin den originalen Sound, weil:

Schaut euch mal die Auspuffanlagen an. Da sind lediglich bei der Serienanlage ein Schalldämpfer verbaut.

Bei den anderen beiden Auspuffanlagen sind keinerlei Schalldämpfer verbaut, also kann dort auch keinerlei Dämpfung statt finden. Somit sind diese Fahrzeuge auch "sehr laut", weil man quasi auch ohne Auspuff rumfahren könnte. Es handelt sich damit lediglich um eine Abgas-Anlage, aber nicht um eine "Schalldämpfer-Anlage".

Aw: Volkswagen 1302

Posted by BladeRunner74 - 2020/03/22 20:06

PS: Und irgendwie schauen die anderen Wagen aus meiner Perspektive viel kleiner aus als ich selbst. Klingt komisch ist aber so. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/MINI_K__FER.jpg

Aw: Volkswagen 1302

Posted by 00schneider - 2020/03/22 22:16

ist bei mir auch so gewesen. Fast Lieferwagen Sicht.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/23 09:16

Da stimmt was nicht mit Sound denke Ich.

Im Replay hört man die andere Auto's fast nicht. Im Rennen war alles OK.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Saxe - 2020/03/23 21:09

schade das es scheinbar nicht bei alles Soundsystemen gleichermassen funktioniert konnte es ja nur an meinem PC testen und es funzt alles einwandfrei.

Denke aber wenn das update kommt funzt es bei allen.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/03/23 21:47

Saxe schrieb:

schade das es scheinbar nicht bei alles Soundsystemen gleichermassen funktioniert konnte es ja nur an meinem PC testen und es funzt alles einwandfrei.

Denke aber wenn das update kommt funzt es bei allen.:)

Aw: Volkswagen 1302

Posted by BladeRunner74 - 2020/03/25 15:43

Hier sieht und hört man wie es sich auf meinem System verhält mit dem Sound und der Perspektive bzw. den Proportionen...Vielleicht hilft das ja sogar :dry:

{youtube}wCJ-yMLP5UI{/youtube}

Gruß BR74

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Zwilling1957 - 2020/03/25 19:22

Hallo,

egal ob die Auspuffgeräusche bzw. der "Sound" mal besser oder schlechter zu hören ist, das finde ich völlig wurscht. Allein die Grafik des Autos ist genial, erinnert mich an meine Motorsportzeiten und das Auto funktioniert für mich hier auf der Bude perfekt.

Ich kenne noch viele "Käferfahrer", die Ende der siebziger und Anfang der achtziger Jahre sich mit diesen Autos mittlerweile chancenlos der Konkurrenz gestellt haben und teilweise belächelt wurden, aber ein Start von diesen Teilen war immer ein Highlight.

Der Budenkäfer reiht sich nahtlos in die Galerie der "echten Rennwagen" des kleinen Budgets im nationalen Motorsport ein wie schon der Kadett, Escort, Simca usw. und das diese Autos sich hier wieder finden lassen, ist echt klasse.

Danke

Grüße aus dem Siegerland

Andreas

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/03/25 19:45

Hiho,

wenn das Teamevent durch ist guck ich mir den Käfer noch mal an. Vllt findet sich ja der Grafikfehler, momentan hab ich dafür aber den Kopf nicht frei und keine Nerven...

Glück auf!

Aw: Volkswagen 1302

Posted by 289HiPo - 2020/03/25 20:05

Ich habe mal die VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_C_STYLE3.GMT (2.8L "CTD-Beetle") mit der VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_C_STYLE1.GMT (1.6L der wohl kein CTD verursacht) verglichen. In der Style3.GMT fehlen einige Materialien und speziell auch WC_TEAM_BODY2_FL. CHASSIS_C.GMT ist allem Anschein nach für die mittleren Grafikaufösungen gedacht. Wenn man die fehlenden Materialien einpflegt/zuordnet müsste das doch dann erledigt sein??

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CY33 - 2020/03/25 21:20

Wenn ein Material nicht da ist, dann brauchst du (bzw. das Mesh) es auch nicht. Ein Problem ist, wenn ein Fehler im Material ist, weil eine Textur nicht geladen werden kann.

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/03/27 18:36

Hallo,

und noch einen :lol:

den hier gabs auch noch - und man kann gut hören, das die Dinger wirklich laut waren :whistle:

{youtube}tzgrX3SvIZE{/youtube}

Gruß

Reinhold

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Blaubär - 2020/03/28 01:35

Hallo,

hat der Käfer in der Klasse ABB GTC-TC-76 Div.2 die Renault Alpine verdrängt?
Mein Renault is weg, warum?:(

Gruß

Klaus

Aw: Volkswagen 1302

Posted by BobCat - 2020/05/05 21:19

Ich habe glaube ich die Ursache für den lauten RS gefunden. In der Datei beetletype4k-2500ccm.aud etwa in der Mitte unter "ENGINE VOLUME MIX" gibts die Zeile "non-playerEngineVolumeRevFraction=0.5". Der Wert ist bei den anderen Sounddateien 0.0. Also hab ich den Wert da mal auch auf 0.0 gesetzt und jetzt ist es besser.

Außerdem ist mir bei meinen Testfahrten irgendwann mal aufgefallen, dass mit den Spiegeln was nicht stimmt. Bild vom rechten Außenspiegel im linken Außenspiegel z.B. Ich habe mal versucht, das hinzubiegen. Hat mich nur drei Abende und ein paar graue Haare gekostet. :lol: Wegen meinem Halbwissen habe ich es leider nicht geschafft, meine neuen Spiegel zusammen mit der Schmutzschicht zu speichern, also müsst ihr mit sauberen Spiegeln vorlieb nehmen. ;) Gräßere Vergleichsbilder sind mit im Download:

http://www.mediafire.com/file/vcn7ckvpwa86jna/VW1302_mirrors-fix.zip

Einfach die GMTs in den Volkswagen_1302-Ordner packen. Die Originale sind dann noch unangetastet in der VOLKSWAGEN_1302_CPIT.GTL

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/mirrors_cockpit_1u2_neu600.jpg

PS: Ich habe natürlich nichts dagegen, wenn meine Arbeit in einem evtl. Update für alle mit reinkommt. :)

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Saxe - 2020/05/07 11:25

hi BobCat super, besten Dank :)

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CY33 - 2020/05/07 12:21

BobCat schrieb:

Ich habe glaube ich die Ursache für den lauten RS gefunden.

Das ist die Richtige Art die Dinge an zu packen!

Wenn du bei sowas Fragen hast, kannst du auch immer in diesem Thread schreiben!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/05/07 14:50

Who you gonna call? GhostBobcat!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by rdjango - 2020/05/07 22:52

Hallo,

@citytea und DonPanoz und co. :

nochmal herzlichen Dank das ihr diesen tollen Mod fertig gestellt habt.

die Grafik ist vom Feinsten - das Release-Rennen eben war einfach so nostalgisch super - das hat sogar meine Frau begeistert, die meinem Hobby sonst eher skeptisch gengeÃ¼ber steht. Weckt natÃ¼rlich in D groÃe Erinnerungen, aber ich glaube auch in anderen LÃ¤ndern :woohoo:

Der kleine reiÃt natÃ¼rlich keine BÃ¤ume aus, aber Fahrwerk und Sound sind einfach gut und es macht tierisch SpaÃ ihn um die Ecken zu scheuchen. Die schnelleren sind ebenfalls gut und mit viel SpaÃ Ã¼ber die Kurse zu jagen.

Ich hoffe ihr bringt nochmal die Energie auf die eher kleinen MÃ¤ngel in einem Update bereit zu stellen - dann ist das einer der besten Mods fÃ¼r GTL.

Dankbare GrÃ¼Ãe

Reinhold

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by CasparGTL - 2020/05/08 17:23

Gestern war Releaseevent. Super! Nur mit den kleinsten. Klasse um close zu racen! Hautnahe und nur eine richtige Chance oder Fehler der andere Fahrer gibt die Moeglichkeit zu ueberholen. Oder wenn du Bladerunner heist....!lol: Fahrwerk ist toll und er sieht gut aus. Da kommen bestimmt noch ABB Skins dazu.:cheer: Naechstes mal eine Klasse starker??

Historisch kenne Ich den Kaefer natuerlich , da waren viele in Holland. Aber fuer Deutsche muss das ein Graum sein!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Maze - 2020/05/08 17:56

Mein erster Wagen war auch ein KÃ¶fer ein 1200er mit HÃ¶llischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Maze - 2020/05/08 17:57

Maze schrieb:

Mein erster Wagen war auch ein Käfer ein 1200er mit Hölischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:

Edit sagt mir ich wäre ein Ferkel :lol:

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/05/08 18:34

Maze schrieb:

Maze schrieb:

Mein erster Wagen war auch ein Käfer ein 1200er mit Hölischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:

Edit sagt mir ich wäre ein Ferkel :lol:

Edith hat recht :lol:

Glück auf!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Maze - 2020/05/08 21:54

MichaW schrieb:

Maze schrieb:

Maze schrieb:

Mein erster Wagen war auch ein Käfer ein 1200er mit Hölischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:

Edit sagt mir ich wäre ein Ferkel :lol:

Edith hat recht :lol:

Glück auf!

;)

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by GTSven - 2020/06/02 15:14

Ich glaubs nicht :woohoo:

Endlich auch ein Käfer in GTL :dance:

Hatte mir damals extra RFactor geholt um den Käfer-Mod fahren zu können :)

Ich hab die Dinger 5 Jahre lang selber zusammen geschraubt und umgebaut. Top-Chop Dach, Speedster-Umbauten, Cal Look 1200er mit Automatik Bodengruppe und bausem Typ 4 etc.

Mann, danke!!!

Das ist wie Weihnachten und Geburtstag am selben Tag!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by GTSven - 2020/06/02 15:24

P.S:

Wegen der Lautstärke, also die Dinger sind echt laut! :lol:

Ist ja auch gut so, das muss drückken im Gesicht :lol:

https://www.youtube.com/watch?v=BRu_duooFbo

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by susi stoddart - 2020/06/08 19:54

Fredric's Käfer :)

{youtube}N7jAWA8x674{/youtube}

Die Käfer Freunde kaufen die guten Motore auf.... :S :redcard:

{youtube}IQmQM7YqUWg{/youtube}

{youtube}-2wiTC5Cs0{/youtube}

Die braucht man doch dafür ;)

{youtube}lfxVVAI-6VI{/youtube}

VG
Susi

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/06/18 17:49

BobCat schrieb:

Ich habe glaube ich die Ursache für den lauten RS gefunden. In der Datei beetletype4k-2500ccm.aud etwa in der Mitte unter "ENGINE VOLUME MIX" gibts die Zeile "non-playerEngineVolumeRevFraction=0.5". Der Wert ist bei den anderen Sounddateien 0.0. Also hab ich den Wert da mal auch auf 0.0 gesetzt und jetzt ist es besser.

Außerdem ist mir bei meinen Testfahrten irgendwann mal aufgefallen, dass mit den Spiegeln was nicht stimmt. Bild vom rechten Außenspiegel im linken Außenspiegel z.B. Ich habe mal versucht, das hinzubiegen. Hat mich nur drei Abende und ein paar graue Haare gekostet. :lol: Wegen meinem Halbwissen habe ich es leider nicht geschafft, meine neuen Spiegel zusammen mit der Schmutzschicht zu speichern, also müsst ihr mit sauberen Spiegeln vorlieb nehmen. ;) Gräßere Vergleichsbilder sind mit im Download:

http://www.mediafire.com/file/vcn7ckvpwa86jna/VW1302_mirrors-fix.zip

Einfach die GMTs in den Volkswagen_1302-Ordner packen. Die Originale sind dann noch unangetastet in der VOLKSWAGEN_1302_CPIT.GTL

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/mirrors_cockpit_1u2_neu600.jpg

PS: Ich habe natürlich nichts dagegen, wenn meine Arbeit in einem evtl. Update für alle mit reinkommt. :)

Hiho,

vielen Dank dafür, heute oder morgen kommt eine neue Version des Käfers, in der ich deinen Mirror-Fix beige packt habe. Grund ist, dass der TC-65 Käfer plötzlich wieder nur 40L Tankinhalt hat, ich hatte das aber schon mal geändert auf 60L in der Version 1.0

Keine Ahnung was ich da wieder gemacht habe. Jedenfalls sind die weiteren (Grafik)Fehler immer noch vorhanden, an denen kann ich leider nichts ändern, da hab ich keine Ahnung von.

Glück auf!

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by 73mcclure - 2020/06/18 22:17

:cheer: :cheer: :cheer:
lg,jo

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by MichaW - 2020/06/19 22:30

Hiho,
da das Update den Soundfix von Saxe überschreibt, hier noch mal zum runterladen für die die es brauchen.

Glück auf!

<http://www.mediafire.com/file/iwvf6z7ru3yli1c/1302sound.zip/file>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by xKRISx - 2020/06/20 09:55

bedankt !

Gruß,
Kris

=====

VW 1302 Soundfix

Posted by MichaW - 2020/11/08 18:40

Push
MichaW schrieb:
Hiho,
da das Update den Soundfix von Saxe überschreibt, hier noch mal zum runterladen für die die es brauchen.

Glück auf!

<http://www.mediafire.com/file/iwvf6z7ru3yli1c/1302sound.zip/file>

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2023/10/23 01:32

Hallo, ich habe seit langem mal wieder den Käfer bei GT Legends entdeckt und bin immer wieder begeistert, wie geil sich dieses Fahrzeug fahren lässt.

Ich bin nun gerade dabei mir einen eigenen Käfer im Stile des "Salzburg-Käfers" zu painten, da ist mir sowohl bei den Salzburg-Käfern, als auch beim GSR aufgefallen, das die Kennzeichenleuchte hinten nicht schwarz ist, sondern in der jeweiligen Wagenfarbe, also bei den Salzburg-Käfern in silber, beim GSR in gelb.

Nun meine Frage, weil ich die entsprechende Stelle auch nach intensiven Suchen auf dem Template nicht finden konnte. Wo zum Henker versteckt sich diese Kennzeichenleuchte, damit man die auch in der Farbe der Motorklappe painten kann.

Dabnke im Vorraus an denjenigen, der mir da weiterhelfen könnte.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Bordi - 2023/10/23 21:32

Hallo Philipp,
es ist schon ewig her das ich ein Fahrzeug gepaintet habe.
In den Templates habe ich eine mögliche Kennzeichenbeleuchtung gefunden, habe jedoch keine Ahnung ob es das wirklich ist.
Auf dem Foto habe ich die Stelle mit einem roten Kreis markiert.
Das Eine scheint mir der Motorhaubenöffner/-schließer zu sein, das Andere könnte die gesuchte Leuchte sein.

Grüße, Bordi

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Philipp - 2023/10/23 22:04

Danke für deine Antwort, aber diese Stelle ist es nicht. Ich habe aber die "Kennzeichenleuchte" gefunden.
Sie befindet sich "innerhalb" der Frontscheibe. Gefunden habe ich es anhand des "Gulf"-Käfers, der hellblau mit orangenen Akzenten ist. Dort sieht man innerhalb des "Frontscheibenrahmens" einen orangenen Part und genau das ist die besagte Kennzeichenleuchte auf der hinteren Motorklappe.

=====

Aw: Volkswagen 1302

Posted by Bordi - 2023/10/24 06:15

In der Scheibe versteckt? :lol:
Hauptsache gefunden.

Grüße, Bordi

=====