
Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by Zwilling1957 - 2020/04/21 17:44

Hallo,

vielleicht kann jemand helfen:

wenn mehrere Fahrzeuge in meiner Nähe sind setzt bei mir der Ton zeitweise aus, z.B. bei Start eines Rennens. Ist für mich sehr irritierend und führt zu Fahrfehlern, das ist schlecht auch für Andere um mich herum. Kann mir das Problem nicht erklären, im Forum kann ich dazu leider nichts finden.

Grüße aus dem Siegerland

Andreas

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by carlo kohl - 2020/04/21 18:57

Hallo!

Schau mal, ob bei "Optionen > Sound > Fremdfahrzeuge" der Wert zu hoch ist. Ich hab z.b. Fremdfahrzeuge 90% , Spielerfahrzeug 110% eingestellt.

Grüße Carlo

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by Zwilling1957 - 2020/04/21 20:42

Hallo Carlo,

danke für die Antwort, aber mit den Soundoptionen im Spiel hat das leider nichts zu tun, habe ich schon alles getestet. Noch mal ein Beispiel: Startampel geht auf grün, ich gebe Gas und plötzlich ist der Ton komplett weg, nur noch Bild, nach ca. 3 Sekunden alles wieder normal.

Das kommt dann öfter vor, allerdings nur mit anderen Fahrzeugen in meiner unmittelbaren Nähe und entspannt sich, wenn ich aus dem Getümmel raus bin.

Bild ist, das ich gerade in der Startphase wohl wie die meisten anderen Fahrer nach Gehör (Motordrehzahl) schalte und nicht auf den Drehzahlmesser schaue.

Grüße

Andreas

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by rdjango - 2020/04/22 00:16

Hallo Zwilling,

kannst du Hardwareprobleme ausschließen? Womit hast du?

Gruß

Reinhold

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by brontal77 - 2020/04/22 08:42

Moin,

es gibt noch ne Einstellung *Anzahl der Sounds*.

Steht bei Standard auf 16. Geht bis auf 32.

Schaumal in deiner PLR:

(Sound Options)

Maximum Effects="32" // Maximum sound effects playing simultaneously

Vielleicht ist dort etwas verstellt.

gruss
brontal77

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by Manfred Hauptenthal - 2020/04/22 09:14

Hallo Andreas,

ich weiß nicht ob dir das hilft, aber ich hatte auf einem früheren Rechner genau das gleiche Problem.

Damals musste ich die Hardwarebeschleunigung der Soundkarte ausschalten und alles lief wie geschmiert.

War auch ein bekanntes Problem.

Das war soweit ich mich erinnere aber noch ein XP-Rechner. Ob das ab Win7 noch möglich ist weiß ich leider nicht.

VG
Manfred

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by Zwilling1957 - 2020/04/22 11:04

Hallo Miteinander,

meine Soundkarte ist von Creativ, Soundblaster Audigy Fx, funktioniert eigentlich einwandfrei.

Die Anzahl der Soundeffekte im Spiel stand nicht auf Standard 16, sondern nur auf 10, habe ich korrigiert.

Wie die Hardwarebeschleunigung bei meiner Karte bezeichnet wird habe ich noch nicht genau erkannt, aber etwas umgestellt, vielleicht war es das Richtige, habe auf jeden Fall besseren Sound.

Danke für die Tipps, werde nun testen.

Grüße
Andreas

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Posted by hayman3030 - 2020/04/22 12:41

Hi

ich hatte mal so ein ähnliches Problem. Sound plötzlich weg, nach drei Min. wieder da, dann wieder weg. GTL lief in Open screen modus.

Auf Fenstermodus umgestellt, keine Probleme mehr.

Vllt hilft's bei dir.

Good luck

hayman

=====