
Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von Zwillling1957 - 21.04.2020 17:44

Hallo,

vielleicht kann jemand helfen:

wenn mehrere Fahrzeuge in meiner N  he sind setzt bei mir der Ton zeitweise aus, z.B. bei Start eines Rennens. Ist f  r mich sehr irritierend und f  hrt zu Fahrfehlern, das ist schlecht auch f  r Andere um mich herum. Kann mir das Problem nicht erkl  ren, im Forum kann ich dazu leider nichts finden.

Gr   e aus dem Siegerland

Andreas

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von carlo kohl - 21.04.2020 18:57

Hallo!

Schau mal, ob bei "Optionen > Sound > Fremdfahrzeuge" der Wert zu hoch ist. Ich hab z.b. Fremdfahrzeuge 90% , Spielerfahrzeug 110% eingestellt.

Gr   sse Carlo

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von Zwillling1957 - 21.04.2020 20:42

Hallo Carlo,

danke f  r die Antwort, aber mit den Soundoptionen im Spiel hat das leider nichts zu tun, habe ich schon alles getestet. Noch mal ein Beispiel: Startampel geht auf gr  n, ich gebe Gas und pl  tzlich ist der Ton komplett weg, nur noch Bild, nach ca. 3 Sekunden alles wieder normal.

Das kommt dann   fter vor, allerdings nur mit anderen Fahrzeugen in meiner unmittelbaren N  he und entspannt sich, wenn ich aus dem Get  mmel raus bin.

Bl  d ist, das ich gerade in der Startphase wohl wie die meisten anderen Fahrer nach Geh  r (Motordrehzahl) schalte und nicht auf den Drehzahlmesser schaue.

Gr    e

Andreas

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von rdjango - 22.04.2020 00:16

Hallo Zwillling,

kannst du Hardwareprobleme ausschlie  en? Womit h  rst du?

Gru  

Reinhold

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von brontal77 - 22.04.2020 08:42

Moin,

es gibt noch ne Einstellung *Anzahl der Sounds*.

Steht bei Standard auf 16. Geht bis auf 32.

Schaumal in deiner PLR:

(Sound Options)

Maximum Effects="32" // Maximum sound effects playing simultaneously

Vielleicht ist dort etwas verstellt.

gruss
brontal77

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von Manfred Haupenthal - 22.04.2020 09:14

Hallo Andreas,

ich weiß nicht ob dir das hilft, aber ich hatte auf einem früheren Rechner genau das gleiche Problem.

Damals musste ich die Hardwarebeschleunigung der Soundkarte ausschalten und alles lief wie geschmiert.

War auch ein bekanntes Problem.

Das war soweit ich mich erinnere aber noch ein XP-Rechner. Ob das ab Win7 noch möglich ist weiß ich leider nicht.

VG
Manfred

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von Zwilling1957 - 22.04.2020 11:04

Hallo Miteinander,

meine Soundkarte ist von Creativ, Soundblaster Audigy Fx, funktioniert eigentlich einwandfrei.

Die Anzahl der Soundeffekte im Spiel stand nicht auf Standard 16, sondern nur auf 10, habe ich korrigiert.

Wie die Hardwarebeschleunigung bei meiner Karte bezeichnet wird habe ich noch nicht genau erkannt, aber etwas umgestellt, vielleicht war es das Richtige, habe auf jeden Fall besseren Sound.

Danke für die Tipps, werde nun testen.

Grüße
Andreas

=====

Aw: Ton/Sound setzt aus bei Rennen

Geschrieben von hayman3030 - 22.04.2020 12:41

Hi

ich hatte mal so ein ähnliches Problem. Sound plötzlich weg, nach drei Min. wieder da, dann wieder weg. GTL lief in Open screen modus.

Auf Fenstermodus umgestellt, keine Probleme mehr.

Vllt hilft's bei dir.

Good luck

hayman

=====