
Bugs - fehlerhafte Strecken

Geschrieben von rdjango - 04.04.2020 19:31

Moin,

vllt. sollten wir mal ne kleine Liste mit fehlerhaften Strecken erstellen, damit das nicht in Vergessenheit gerät und ev. gefixt wird falls möglich und sinnvoll. Im Laufe der Zeit vergisst man ja vieles und die Admins wechseln usw.

Ich fang mal an mit den letzten 3 Strecken:

Whales Coast:

m.E. eine sehr schöne Strecke die mir und ich glaube auch vielen anderen sehr viel Spaß gemacht hat. Die kaum vorhandenen Cut-Warnungen (ich hatte tatsächlich mal eine) sind ev. zu verschmerzen, da der Flow und die Gelegenheit zum driften dadurch noch verstärkt wurden.

Bug: nach 10 Runden geht nichts mehr

damit wäre die Strecke für Events ungeeignet (täglicher Betrieb möglich)

M.E. lohnt sich eine Korrektur auf jeden Fall

Le Mans 67

Muss ich wohl nicht viel zu schreiben die Strecke ist sehr fehlerhaft und mit LeMans 60 steht eine auch optisch viel bessere Variante zur Verfügung.

M.E. sollte sie vom Server und Autoupdater gelöscht werden.

Grenzlandring

beim letzten Event hatten viele Fahrer einen Disconnect und/oder Freezes und es gab irgendwann eine Dauerladeschleife der Strecke auf dem 2. Server oder Ähnlich.

Auch hier lohnt sich m.E. eine Fehlersuche, denn die Strecke ist zwar selektiv aber auch interessant für viele Fahrer.

Übrigens hatten Janosch und ich ein Dc-jä -vu auf Whales Coast - einen Abbruch nach etlichen Runden hatten wir schon einmal in einem Event vor langer Zeit. Janosch wusste sogar noch die Strecke B)

Viele Grüße

Reinhold

=====

Aw: Bugs - fehlerhafte Strecken

Geschrieben von Horst2 - 04.04.2020 20:00

Ich habe mal "Marrakesch" installiert gehabt. Da stimmt was massiv mit den Boxen nicht. Auch bei so ziemlich allen Versionen von Monza 69 und 70 sind massive Fehler beim Grid und den Pits drin. Es sieht so aus, als sei jede Version davon mit ein und demselben Datensatz im .aiw ausgestattet.

Ich habe daran mal etwas rumgeschraubt, damit ich wenigstens eine Version lauffähig habe. Hat auch geklappt, ich fahre allerdings nur offline.

Auch die neueste Version von Bathurst hat ein Boxengassenproblem.

Riverside muss IMO auch nachgebessert werden, hatte da auch Probleme.

=====

Aw: Bugs - fehlerhafte Strecken

Geschrieben von rdjango - 04.04.2020 22:09

Hi,
ich meinte das nat rlich v.a. tauglich f r die ABB und Online-Rennen.

Reinhold

=====

Aw: Bugs - fehlerhafte Strecken

Geschrieben von Horst2 - 06.04.2020 18:32

Habt ihr daf r andere .aiw-Files ? Oder fahrt ihr die genannten Strecken alle nicht online ?

=====

Aw: Bugs - fehlerhafte Strecken

Geschrieben von dikl - 06.04.2020 19:52

Horst2 schrieb:

Habt ihr daf r andere .aiw-Files ? Oder fahrt ihr die genannten Strecken alle nicht online ?

Hallo Horst,
ich glaube, dass nur wenige Fahrer hier die Details in der AIW kennen - warum auch.

Zu Marrakesch: die Strecke war nicht lange online und wahrscheinlich sind die Fehler gar nicht aufgefallen. Hier kannst du schauen, wann die Strecken das letzte Mal gefahren sind.

http://www.altbierbude.de/component/option,com_gtlreporter/Itemid,52/Mode,tracklist/lang,de/?sortby=*&charfilter=M&location=*&limit=25

Aber beschreibe mal bitte genauer, was in der Box in Marrakesch und was in Riverside nicht gepasst hat und in welcher Situation (Joinen, Qualy Box, Start gridâ€).
Dann ist die Analyse in der AIW nicht so umfangreich. Sind ja doch einige Zeilen.
Ich habe mir daf r extra ein Tool geschrieben, aber Input hilft.

Gru 
dikl

=====