Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 08.08.2017 22:30

Hallo zusammen,
vor einigen Jahren fand sich ein Team zusammen, welches den berÃ¼hmten "Kugelporsche" in der Gestalt des Volkswagen 1302 in GTL zur Geltung bringen wollte.
Leider hat sich das Team im Verlauf der Arbeiten zerstritten und das Projekt verschwnad erst einmal in der Versenkung. Das Material war aber noch im Besitz der beiden verbliebenen Teammitglieder. Und nachdem eine genÃ¼gend lange Zeit ins Land gegangen war, fand man es an der Zeit, DornrÃ¶schen wachzukÃ¼ssen.
Ich fand ein ziemliches Chaos vor, aber auch viel Brauchbares und Wertvolles. Daraus sollen nun richtige spielbare 1302 entstehen.
Die Arbeiten sind noch im Gange. Ich wollte gerne mal ein Vorschaubild zeigen. Mal sehen ob es klappt
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/1302G.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 08.08.2017 22:32

Ah, gut. Ich kann's noch. Hier ist noch eines. Der Salzburg-KÃ¤fer ist sozusagen der eigene Akzent, den ich bei dem Auto setze. Die Lackierung ist hier noch unvollstÃ¤ndig, aber man kann die Tendenz erkennen.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/1302S.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Linus64 - 08.08.2017 22:44

Ist das ....!:woohoo:

Gruss Wiege

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von deepstrike - 08.08.2017 23:01

Wahnsinn, KÃ¤fer fahren in GTL. :woohoo:
Ein Traum wird wahr. :dance:
Vielen vielen Dank. :)

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 08.08.2017 23:37

Selbst fuer ein Hollaender ist das Wahnsinn. :woohoo:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 09.08.2017 00:26

Hallo Don Panoz,

suuuuper - ich hatte den Disput damals verfolgt und heimlich gehofft, das der mod den Weg doch noch zu dir findet. Es ist wahr geworden :woohoo:

Das wird bestimmt ne Mordsgaudi mit den Kisten .....:evil:

Danke
rdjango

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Horst2 - 09.08.2017 10:15

Bin mal gespannt, was ihr euch bei den physics einfallen lasst. Bei nur 54 PS wird es schwer, den Wagen zu klassifizieren.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CY33 - 09.08.2017 10:41

Ich wÃ¼rde ihn allerdings lieber als Gegner fÃ¼r NSU und andere sehen, als ein weiteres Ãœberauto - Gab es sicher, mit Porsche Technik oder so aber es gibt auch einen VW Caddy mit Phantom II Jet Turbine. Die meisten sind aber doch 1400er...
Einen echten KÃ¤fer wÃ¤re Klasse! Mit VW Boxer, wie der Herbert im Film.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von helmet - 09.08.2017 19:13

Ist ja klasse.:woohoo:
So ein Auto hatte ich mal.
Wann ist es fertig?
GruÃŸ
Helmut

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Harald Arry - 09.08.2017 20:51

Fein :-)

Kleine Korrektur in Sachen "Wir erinnern uns an ferne Zeiten":

Den KÃ¤fer mit Drehstab-Vorderachse gab es um 1970 herum als 1200/34PS, 1300/40PS und 1500/44PS. Dann kamen 1302/1303 mit Federbein-Vorderachse und 1300/44PS bzw 1600/50PS.

Der sportliche HÃ¶hepunkt der spÃ¤ten Jahre kam mit dem Salzburg-KÃ¤fer:

1302 und 1303 mit 1600/125PS

Mal unter uns: Wenn man bei 1600ccm die Grenze zog, waren fÃ¼r den kleinen Heimwerker 60-80PS machbar. Mit etwas mehr Einsatz konnte man schonmal 90-100PS locker machen, aber darÃ¼ber... das waren eigentlich alles aufgebohrte...

Freu mich schon drauf :-)

Sonnige GrÃ¼ÃŸe
Harald

Kleiner Nachtrag: Theo Decker nicht zu vergessen...

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von 73mcclure - 09.08.2017 21:06

:cheer: :cheer: :cheer: :cheer: :cheer:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von helmet - 09.08.2017 21:24

Ich hatte den 1300er mit 40 PS.
Man, war das ne "Rakete". :lol:

GruÃŸ
Helmut

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 09.08.2017 21:35

Hallo,

helmet schrieb:
Ich hatte den 1300er mit 40 PS.
Man, war das ne "Rakete". :lol:

GruÃŸ
Helmut

du GlÃ¼cklicher - ich hatte "nur" nen 67er mit 34 PS, das war der erste mit senkrechtem Nummernschild am Heck aber noch mit langer Motorhaube ;) Aber er lief 140 Sachen - bergab :woohoo:

GruÃŸ

rdjango

==========

Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaelE39 - 09.08.2017 21:50

Hallo,

hatte selber nie einen, aber mein Vater, bin als DreikÃ¤sehoch oft hinten in der Hutablage mitgefahren.:lol:

Gurte und Kindersitze waren noch Fremdworte...

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Linus64 - 09.08.2017 22:28

...ich auch! :lol:

Gruss Wiege

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Michael Giese - 10.08.2017 13:21

Als Erstauto zum Ãœber einen 1200er. Mit 34 PS und UmgerÃ¼stet von 6 auf 12 V.
Alles geatauscht bis auf den Anlasser. Der hatte damit beim Starten schon Standgas !!

Aber ich hatte auch mal einen 1502 mit angeblichen 75 PS. Der lief auch wie der Teufel (jedenfalls fÃ¼r meine damaligen VerhÃ¤ltnisse). SpÃ¤ter von einem Bekannten ein Alpinafahrwerk und Getriebe dafÃ¼r abgestaubt. Leider musste ich noch eine entsprechende Kardanwelle haben da das Getriebe etwas lÃ¤nger war als das Original.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Norbert Calenborn - 10.08.2017 18:28

CasparGTL schrieb:
Selbst fuer ein Hollaender ist das Wahnsinn. :woohoo:

Wer weiÃŸ? Vielleicht modden wir ja mal einen DAF 66 Variomatic!?! ;-) Dann kÃ¶nnten wir auch zum SpaÃŸ mal ein Rennen RÃœCKWÃ„RTS fahren... das war ja frÃ¼her sehr populÃ¤r und beliebt! ;-)

https://www.youtube.com/watch?v=a59KyXhk74w

:blink: :woohoo:

==========

Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von MoeZee - 10.08.2017 20:31

Ich fand ein ziemliches Chaos vor, aber auch viel Brauchbares und Wertvolles. Daraus sollen nun richtige spielbare 1302 entstehen.
Die Arbeiten sind noch im Gange. Ich wollte gerne mal ein Vorschaubild zeigen. Mal sehen ob es klappt

---

Don't quite know if this would work for bringing the 1302 VW to life but it would be fun to have for these cars

https://www.youtube.com/watch?v=4z4pPoyuwb8

Here a wild idea. :silly:

How bout. if it could be possible to make this for the VW or any of our cars

https://www.youtube.com/watch?v=1wrbD9LxlcI

and do races like this

https://www.youtube.com/watch?v=TTMlITafAJ0

This will make use of our figure 8 track. :lol:

heck, even the F1 drivers are getting into it.

https://www.youtube.com/watch?v=1ZPe08qJjfk

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DerOlf - 10.08.2017 22:13

Geil ... das erste "Traumauto" in dem ich gern gefahren wurde (als DreikÃ¤sehoch bei Opa) ... k.A. was der fÃ¼r'n Motor hatte ... aber gekostet hat der KÃ¤fer wohl nen Sack Kartoffeln und ne Kiste Bier ;)

Die andere "Traumkiste" wÃ¤re ne "Badewanne" (Ford 17M p3)
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/49/Ford_TaunusP3_17M_1961_1.JPG
... soweit ich weiÃŸ hatte die von meinen Eltern 55PS ... da sie aber um einiges mehr wog, als opas KÃ¤fer, kam die den "Johannisberg" (Bielefelds steilste befahrbare Strasse ... soweit ich weiÃŸ) schlechter hoch, als der KÃ¤fer ;)
(die Kiste im Hintergrund hatte mein BrÃ¼derchen eine Weile)

Hach ... das waren Zeiten ... Kind sein und so ;)

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von helmet - 10.08.2017 22:23

Sau cool, MoeZee,
vor allem das letzte Video F1 Twist.:lol:

GruÃŸ
Helmut

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Gasfuss - 13.08.2017 10:27

Ja, so hat es bei mir auch begonnen,
hat schon viel SpaÃŸ gemacht.:evil:
Mein RSR http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/RSR.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Burnie J - 13.08.2017 12:05

Hi Folks!

Mal 'ne kurze Zwischenfrage:

Was is eigentlich aus dem Projekt B-Ascona geworden?:blink:

Liegt das auf Eis? Oder hat sich doch jemand gefunden?

Hmmmm..... WÃ¤re eigentlich auch 'ne Idee, ein paar alte Kisten sozusagen im Showroom-Zustand zusammen zu wÃ¼rfeln und auf einen Just-4-Fun-Server zu packen....:whistle:
Denke da an den KÃ¤fer z.B., B-Kadett/C-Kadett, Escort, den Simca (Abarth) haben wir ja auch schon, Mini, vllt. noch 'nen Polo/Audi 50, R5, und einen von den alten Fiats aus dem Video..... ;)

C U on Track!
Burnie J (B J)

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 13.08.2017 20:31

MoeZee schrieb:

and do races like this

https://www.youtube.com/watch?v=TTMlITafAJ0

I believe Holland had the premiere of caravan racing and , off course, backwards racing with Variomatic!
https://www.youtube.com/watch?v=S7ipFApsFec

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 13.08.2017 21:17

Hallo Caspar,

frei nach Asterix

"Die spinnen die HollÃ¤nder" :woohoo: :woohoo:

GruÃŸ

rdjango

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 14.08.2017 00:53

:lol: :lol:

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von CY33 - 15.08.2017 23:09

CasparGTL schrieb:
off course, backwards racing with Variomatic!

:blink: Ik snap nog steeds niet wat eraan grappig was... zo zonde!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Ditsky - 17.08.2017 16:42

Haiho ABB Citizien!

das was hier im Film zusehen ist gehÃ¶rt nicht direct hierhin,
Habe aber doch diesen Threat gewÃ¤hlt, wegen den fachkundigen Personen hier vor ORT!

New Capri sickness on GTL

oder

wer gab mir Zucker in den Tank!?

https://youtu.be/eP2sxrdvTBM

LÃ¶sungsvorschlÃ¤ge!?

gruÃŸ
ditsky

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Ditsky - 19.08.2017 23:19

Problem gelÃ¶st, benutze die Version GTL nich mehr weiter, sondern ein anders, THX

guÃŸ
Ditsky

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:01

Hallo zusammen,
die Arbeit am KÃ¤fer war in letzter Zeit ein wenig ins Stocken geraten. Das passiert manchmal, wenn ein Teammitglied anderweitig verhindert ist.

Inzwischen befindet sich der KÃ¤fer ungefÃ¤hr in der letzten Schikane vor der Ziellinie. Schikane deshalb, weil ich noch ein oder zwei kleinere Probleme lÃ¶sen muss. Ich bin aber inzwischen ganz zuversichtlich, dass er es bald in die Sammlung der Altbierbude schafft. Ich stelle gleich noch ein paar Bilder hier ein.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:03

---

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/69.jpg Nr. 5

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:25

Nr. 79, einer der Salzburg-KÃ¤fer http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/79.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:27

Nr. 98 http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/98.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:28

Nr. 80, einer von zwei KÃ¤fern des Herrn Miethke http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/80-a7730fee3f887483d2e2a7859251b3a3.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:30

Der "Red Baron" http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/90.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:31

Noch einer ... http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/95.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 02.02.2020 16:33

Und noch jener ... http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/78.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von janosch - 02.02.2020 16:38

Einfach grad aus durch die Schikane.

Kann es kaum erwarten das Ding durch die Ecken zuprÃ¼geln.

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Gregory - 02.02.2020 16:43

Wie geil ist das denn, ich freu mich drauf. Mein erstes Auto war der kleinere Bruder 1300 Bjh.69

GruÃŸ
Gregory

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von MichaW - 02.02.2020 17:05

Wow, ick freu mir :dance: Ich kann schon den KÃ¤fer-Cup am Horizont sehen...:woohoo:

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 02.02.2020 17:56

Nr, 78 is meiner!!! :woohoo:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von helmet - 02.02.2020 18:07

War ja klar, Caspar. :lol: Oranje.
Mein erstes Auto 1975 war auch ein 1.300er VW-KÃ¤fer. Baujahr 63, glaube ich.
War ne geile Kiste.
Freu mich schon drauf, den mal wieder zu fahren. :)

VG Helmut

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 02.02.2020 18:46

Hallo Don,

Super - Wahnsinn -Danke :woohoo:

- ich hatte die Hoffnung schon aufgegeben nachdem das Forum auf GTR4U praktisch eingeschlafen war/ist und damit auch das Thema KÃ¤fer ...

Kanns auch kaum erwarten - auch wenn ich real nur "echte KÃ¤fer" gefahren bin :lol:

GruÃŸ

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Silent Hunter - 02.02.2020 18:48

---

uhhh...die Bilder lassen mal wieder jede Menge Detailarbeit erahnen. Sieht absolut klasse aus!

Kommt auch einer mit Porsche Triebwerk? :whistle: :evil: :lol:

Gruss Hunter

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 26.02.2020 19:35

Hallo zusammen,
der Februar nÃ¤hert sich dem Ende und in der Werkstatt herrscht hektische Betriebsamkeit. Letzte Fehler wurden beseitigt, letzte Probleme gelÃ¶st. Vielleicht gelingt mir, noch ein paar Bilder zu zeigen.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_20.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 26.02.2020 19:37

Es gibt verschiedene Physiken und Leistungsstufen. Die Dinger klingen dann auch entsprechend anders.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_86.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 26.02.2020 19:39

Ich weiÃŸ natÃ¼rlich nicht, ob wirklich alle Physiken auf die Bude kommen. Ich werde heute noch eine Nachricht an Deepstrike schreiben. Bin mit dem Upload-Szenario etwas aus der Ãœbung geraten.
http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_126.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 26.02.2020 19:41

Einige Skins stammen von Citytea, einige stammen von mir, zum Beispiel alle heute gezeigten. Und DIESER KÃ¤fer hier darf natÃ¼rlich auch nicht fehlen. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_53.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von MichaW - 26.02.2020 20:04

DonPanoz schrieb:
Ich werde heute noch eine Nachricht an Deepstrike schreiben. Bin mit dem Upload-Szenario etwas aus der Ãœbung geraten. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Nummer_126.jpg

Hiho,

deepstrike /Carsten anzuschreiben wird schwierig, der ist leider am 04.01.2019 verstorben :(Wende dich dann bitte an uns Ã¼brig gebliebene Admins...

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von DonPanoz - 26.02.2020 20:07

Oh, das habe ich nicht mitbekommen. War in letzter Zeit zu selten hier. Das ist traurig :(

Falls einer von den Admins mitliest: Vielleicht kann mir jemand einen Ansprechpartner nennen, der mir beim Upload hilft. Mein FileZilla Account scheint mittlerweile abgelaufen zu sein.

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von MichaW - 26.02.2020 20:36

Du hast eine PM

GlÃ¼ck auf!

==========

Re:Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Molleri - 26.02.2020 21:34

Very cool!
My first car was a 1964 1200.
I'm looking forward to driving!
B)

==========

Re:Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Molleri - 26.02.2020 21:42

;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Citytee - 05.03.2020 21:35

Falls es wer noch nicht gefunden hat ;) ein Video aus der BIK-Basis mit verschiedenen Sounds einiger KÃ¤fer:

{youtube}7tDjtEoWS7o{/youtube}

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 05.03.2020 22:14

Einfach herrlich nostalgisch :woohoo: :woohoo: :woohoo:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 05.03.2020 22:29

Citytee schrieb:
Falls es wer noch nicht gefunden hat ;) ein Video aus der BIK-Basis mit verschiedenen Sounds einiger KÃ¤fer:

{youtube}7tDjtEoWS7o{/youtube}

Mit alle ihr eigenen Sound! Wow...

==========

Aw: Re:Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von GS/2.8 - 06.03.2020 13:52

Molleri schrieb:
;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

Das ist kein 1302 â€¦ ;)

==========

Aw: Re:Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 06.03.2020 14:11

GS/2.8 schrieb:
Molleri schrieb:
;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

Das ist kein 1302 â€¦ ;):ohmy: :unsure: :side: :) B)

==========

Re:Aw: Re:Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Molleri - 06.03.2020 19:57

CasparGTL wrote:
GS/2.8 schrieb:
Molleri schrieb:
;) http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSCN8235_.JPG

Das ist kein 1302 â€¦ ;):ohmy: :unsure: :side: :) B)

My first car was a 1964 1200.

==========

Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von Vanaja - 06.03.2020 23:04

Great job guys. :woohoo:

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von Holger_B - 09.03.2020 22:25

Moin zusammen,

der KÃ¤fer reizt mich ja auch, obwohl ich selbst nie einen gefahren bin, oder besessen habe... (Opel / Ford / BMW / Skoda - Eigner) :whistle: :P

Aber wann kommt er denn...:unsure:

KÃ¤fer-Cup auf "Mickeymaus"-Kursen :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Freue mich jetzt schon...:lol:

GruÃŸ,
Holger

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 10.03.2020 09:29

Holger_B schrieb:
Moin zusammen,

Aber wann kommt er denn...:unsure:

GruÃŸ,
Holger

Moin Holger,

wenn alles klappt wie geplant, dann nÃ¤chstes WE, falls nicht, dann Ã¼bernÃ¤chtes...:whistle:

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302

Geschrieben von MichaW - 13.03.2020 20:18

VOLKSWAGEN 1302 FOR GT LEGENDS
==========
Der Mod wurde ursprÃ¼nglich von dem Team "Kugelporsche", "Ralph B." und "Citytea" ins Leben gerufen.
UnglÃ¼cklicherweise trennte sich das Team im Verlauf,
das Projekt blieb zunÃ¤chst unfertig liegen. Durch die Zusammenarbeit mit "DonPanoz" kommt der Volkwagen 1302 nun doch noch zu seinen Fans.
Im realen Leben wurde dieses Fahrzeug Anfang der 70er Jahre bei Rallyes und Rundstreckenrennen eingesetzt.
LegendÃ¤r wurden auch die von Porsche Salzburg eingesetzten
Rallye-Fahrzeuge, welche von verschiedenen Fahrern zu internationalen Siegen und Meisterschaftsehren gefÃ¼hrt wurden. Auch im spÃ¤teren "KÃ¤fer Cup" und bei weiteren Rennen
mit historischen Rennfahrzeugen konnte und kann der "SuperkÃ¤fer" noch bis heute bewundert werden.

Mitwirkende:
==========
3D Modell: "Kugelporsche"
3D ErgÃ¤nzungen: "DonPanoz"
Texturen: "Citytea"
Physik: "Ralph B"
Endmontage: "DonPanoz"

Die Skins sind angelehnt an reale Vorbilder aus Rundstreckenrennen, Rallyes, KÃ¤fer-Cup, Salzburg-Classic, Histo-Cup-Bergrennen und einer Film-Legende. Einige Skins
sind auch purer Fantasie entsprungen und haben keinen Bezug zu realen Fahrzeugen. Die Skins #5, #7, #69, #79, #95, #98 von Citytea, #20, #53, #86, #90, #126 von DonPanoz

Mit dem Genstring kÃ¶nnen verschiedene Kombinationen von Chassis, RÃ¤dern, Cockpits, StoÃŸstangen, Splittern und Auspuffanlagen hergestellt werden.
DafÃ¼r gibt's einen extra Disclaimer. Auch das Template-Paket wird dazu beitragen, dass weitere User-Fahrzeuge verÃ¶ffentlicht werden kÃ¶nnen.

Wir wÃ¼nschen der GTL-Fangemeinde viel SpaÃŸ mit dem Auto

Berlin, im Februar 2020
****
Citytea, Ralph B. und Don Panoz

08.03.2020

Ã„nderungen in der ABB-Version:
Neue Talent & RCD Files
Umlaute in den *.Car Dateien bereinigt
*.cas datei angepasst

NamensÃ¤nderungen:
TC-65 Version bleibt bei VW 1302
TC-70 Version umbenannt in VW 1302 S

Div.2/ETCC Version umbenannt in VW 1302 RS

Tankinhalt bei allen Modellen auf 60L erhÃ¶ht von MichaW
Bei Modellen mit Tankuhr, Tanknadel neu kalibriert von MichaW
Benzinverbrauch des 2,5L Motors leicht erhÃ¶ht von MichaW

ALTBIERBUDEN VERSION: YOU NEED THE ABB CARCLASSES TO RUN THIS MOD

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 13.03.2020 22:47

:woohoo:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 14.03.2020 00:05

Der KÃ¤fer kommt demnÃ¤chst noch mal neu, unser Lowguard kommt mit kÃ¤fer.hdc nicht klar, der braucht kaefer.hdc...und das bei viiiiielen Dateien...
Elend...:blush:

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 14.03.2020 00:08

Auch REparatur wird bei ABB sauber gemacht. Danke schÃ¶n schon.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaelE39 - 14.03.2020 00:17

Hallo,

der KÃ¤fer ist klasse zu fahren.B)

Macht richtig Laune, vielen Dank dafÃ¼r. :dance:

Bin als kleiner DÃ¶tze oft hinten in der "Hutablage" im KÃ¤fer von meinem Papa mitgefahren, das Wort Kindersitz war noch nicht erfunden.....:whistle:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 14.03.2020 11:29

MichaelE39 schrieb:
Hallo,

der KÃ¤fer ist klasse zu fahren.B)

Macht richtig Laune, vielen Dank dafÃ¼r. :dance:

Bin als kleiner DÃ¶tze oft hinten in der "Hutablage" im KÃ¤fer von meinem Papa mitgefahren, das Wort Kindersitz war noch nicht erfunden.....:whistle: :) :) :)

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von rdjango - 14.03.2020 20:12

Hallo,

oh wie ist das schÃ¶Ã¶n B)

Wer ist nicht als Kind oder selbst am Steuer in einem KÃ¤fer gefahren - okay ein paar sehr junge Fahrer unter 40 soll es hier ja auch geben ;) die das vielleicht nicht nachvollziehen kÃ¶nnen.

Ich finde es auch toll das es noch etwas geworden ist wenn man sich die Entstehungsgeschichte dieses Mods einmal anschaut - Startschuss 2011 !!!!!!!

Zum nachlesen und auch um mal einen Eindruck zu bekommen wie aufwÃ¤ndig die Entwicklung eines Mods ist und welche Schwierigkeiten dabei auftauchen kÃ¶nnen.

http://gtr4u.de/index.php/Thread/33100-Kugelporsche/?pageNo=1

Deshalb geht mein Dank an alle Entwickler und insbesondere an Don Panoz und Citytea - die anscheinend nicht aufgegeben und Kugelporsche Ã¼berzeugt haben den unvollendeten Mod nicht in der Schublade verschwinden zu lassen.

Und die Hoffnung steigt, das noch der eine oder andere unvollendete (siehe gtr4u - citytea B)) Mod aus eurer Schublade den Weg auf die Beste aller Buden findet :woohoo:

Viele Dank

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Citytee - 14.03.2020 20:13

Hab mir gerade mal die "bereinigte" Version hier auf der Bude gezogen. Leider sind ja von fÃ¼nf Physiken nur noch drei drin, ebenso nur noch drei von fÃ¼nf verschiedenen Sounds... (soweit ich das sehe, sind aber die Soundfiles noch alle im Soundordner)

Es ist ein wenig schade, daÃŸ die "groÃŸe" 2,8 Liter Typ 4 Physik (ebenso wie drei darauf basierende Fahrzeugmodelle) nun einfach so entfallen ist. Gerade die war sozusagen die "KÃ¶nigsklasse" - das maximal machbare, der anspruchsvollste und auch am schwierigsten zu fahrende von allen - und zudem Ralphs spezielles Baby, denn der hatte gerade den aufgrund seines eigenen Rennhistorie am Salzburgring speziell mit sehr viel Liebe konstruiert!

Ich versteh natÃ¼rlich, daÃŸ ihr die Fahrzeuge irgendwie in vergleichbare Klassen unterbringen mÃ¼sst, damit sie auch im Verbund mit anderen Modellen ein grÃ¶ÃŸeres Starterfeld ergeben kÃ¶nnen und da auch einigermaÃŸen Chancengleichheit herrschen soll.

Aber wir hatten doch auch frÃ¼her schon herausragende Modelle, die nicht wirklich in eine Klasse von GTL reingepasst haben - ich denke dabei an den Firebird HC, der mit seiner gewaltigen Leistung und dem Butler-Motor eben doch ein modernes, zeitgenÃ¶ssisches Fahrzeug war - aber auch der "Moby Dick" war so ein Modell, ebenso wie der mit einem Bootsmotor ausgerÃ¼stete Maserati 450 S aus der LM55-Serie, der nur in der amerikanischen Liga gefahren ist. Die passten alle nicht ins GTL-Raster, waren aber jeweils das Top Modell, welches hÃ¶chste AnsprÃ¼che ans Fahren stellte.

Ich bin ein bischen traurig deswegen, denn das ist eigentlich das Urmodell gewesen, an welchem wir seit 2008 gebaut

hatten und auf welches Ralph und ich besonders stolz waren...

Immerhin ist der KÃ¤fer aber nun nach vielen vergeblichen AnlÃ¤ufen und unnÃ¶tigen Schwierigkeiten endlich draussen, so daÃŸ ihn auch noch mÃ¶glichst viele andere Interessierte fahren kÃ¶nnen. Ein herzlicher Dank geht an alle, die sich hier bei der Bude noch viel Arbeit gemacht haben, (und wohl bei der Entfernung der deutschen Umlaute immer noch machen;) um den KÃ¤fer endgÃ¼ltig an die Ã–ffentlichkeit zu bringen!

==========

Re:Volkswagen 1302

Geschrieben von CasparGTL - 14.03.2020 20:33

Ich will den grossen auch!
Wir koennen doch Einzelrennen oder Mischung mit gleichscnelle Autos machen!

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von MichaW - 14.03.2020 20:40

Hiho,

in der tat hab ich einen Skin, die 69, vergessen, der greift auch auf die2.5.hdc zu, nutzt aber anderen Sound, den schieb ich noch hinterher. Ansonsten waren dann in dem Mod den ich von Rainer bekommen habe, noch 2 Skins mit dem 2.8L Motor dabei, die Nummern 95 und 98. da haben wir bei testfahrten aber festgestellt, das der Motor ungefÃ¤hr 5 Runden hÃ¤lt bevor er hochgeht.

Ingesamt hab ich soweit ich das nachvollziehen kann 4 verschiedene Physiken bekommen und nicht 5. Es kann aber durchaus sein, das ich bei der Unmenge an hdcs, damage, eng, grb usw Dateien was Ã¼bersehen habe. Die 95 und die 98 greifen beide auf die VW_KÃ¤fer_1302_28-G.HDC zu, die 5. hdc im Ordner (VW_KÃ¤fer_1302_28.HDC) wird doch von keinem Skin angesprochen?`
Sorry wenn ihr nicht zufrieden seit, aber mehr kann ich nicht leisten, da fehlt deepstrike an jeder Ecke. FÃ¼r mich ist das extrem mÃ¼hsam, Ã¼berhaupt was zum laufen zu bekommen, also Fehler nicht ausgeschlossen.

Edith sacht noch, die Reifen bei der 4. Physik kochen auch nach 2-3 Runden. Ich hab jetzt gerade nochmal den Original Mod ins Spiel gebracht, ich hab 4 Physiken, keine 5!

P.S. Trackaholics oder Racedepartment wÃ¤ren ja auch noch MÃ¶glichkeiten den Mod hochzuladen, dann komplett.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Re:Volkswagen 1302

Geschrieben von rdjango - 14.03.2020 21:29

Hallo,

hehe - passt ja zur Geschichte des Mods - nicht bÃ¶se gemeint B)

SchÃ¶n dass er jetzt schon auf der Bude ist - vielleicht kÃ¶nnen ja noch Updates auch weitere Ã¼berarbeitete Varianten bringen. :whistle:

Reinhold

==========

Re:Volkswagen 1302

Geschrieben von CasparGTL - 14.03.2020 22:22

Ja, danke Micha fuer die Superarbeit! Happy mit dem 1302.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von GS/2.8 - 14.03.2020 22:41

Bin auch zufrieden. 100% Sperre und der lÃ¤sst sich auch mit Tastatur ganz gut bewegen. :P

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Philipp - 15.03.2020 10:59

Hallo, auch von mir ein ganzn ganz groÃŸes DankeschÃ¶n fÃ¼r den "kleinen Krabbler".

Ein doch sehr sschÃ¶n gewordener Mod. Habe mich seit Jahren drauf gefreut und auch damals den entsprechenden Thread auf GTR4U mit verfolgt.

Ich hatte ehrlich gesagt nicht mehr geglaubt, das dieser M;od noch realisiert werden wÃ¼rde. Liegen ja doch etliche Jahre zwischen dem Anfang des Projektes und dem jetzigem Erscheinen.

2 kleine Fehlerchen habe ich aber doch ausmachen kÃ¶nnen und es wÃ¤re seuper, wenn man diese im Rahmen eines eventuellen Updates noch fixen kÃ¶nnte.

- Im Innenraum sieht man keine Scheibenwischer
- Die Beine des Fahrer haben irgendwie eine komische Position, so dÃ¼rfte niemand in einem Auto sitzen.

Dann hÃ¤tte ich mal eine Frage, warum den GSR nicht auf den KÃ¤fer mit den "ElefantenfuÃŸ-Heckleuchten" gemacht hat? WÃ¤re doch im Original auch so gewesen.

Mein "Lieblings-Krabbler" ist allerdings der GÃ¶tting-KÃ¤fer.

Und jetzt wÃ¼nsche ich uns allen sehr viel SpaÃŸ mit diesen doch sehr geil gewordenem Mod.

P.S. Ich schlieÃŸe mich den Leuten an, die sehr gerne auch die "groÃŸe" Variante des KÃ¤fers gehabt hÃ¤tten.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von GS/2.8 - 15.03.2020 13:28

Gerade aufgefallen: Die Sichtachse ist generell zu hoch. Man hat im Cockpitmodus das GefÃ¼hl mit einem GelÃ¤ndewagen zu fahren (z.B. MB 300 GE).

Wie isses mit DUDU aus den DUDU-Flmen? :)

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Gregory - 15.03.2020 13:48

Eine bescheidene Frage: Warum hat der KÃ¤fer 5 GÃ¤nge? Meiner hatte nur 4 und die Blumenvase am Armturenbrett ist mir auch noch nicht aufgefallen.Das aber am Rande, ich finde es total cool mit dem KÃ¤fer. Ich bin jetzt auch auf H-Shifter umgestiegen denn KÃ¤fer mit Wippen, nÃ¤Ã¤.

GruÃŸ
Gregory

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Philipp - 15.03.2020 15:43

Ist bisher niemanden von euch auf gefallen, das der KÃ¤fer im Innenraum KEINEN Schaltknauf hat? Er hat nur die "Schaltstange", aber keinen Knauf.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von W.Bergmeister - 15.03.2020 18:35

DANKE fÃ¼r diesen tollen Mod.Ich seh den KÃ¤ferCup auf der Bude schon kommen:)

Ich bin hellauf BEGEISTERT :dance: :woohoo: :dance:

Aber es wÃ¤re schÃ¶n wenn der aussen etwas leiser wÃ¤re und drinnen dafÃ¼r lauter.

>>>Gerade aufgefallen: Die Sichtachse ist generell zu hoch. Man hat im Cockpitmodus das GefÃ¼hl mit einem GelÃ¤ndewagen zu fahren (z.B. MB 300 GE).

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von DonPanoz - 15.03.2020 18:42

---

1. Jemand hat bemÃ¤ngelt, dass im CPIT der Schalthebelknauf fehlen wÃ¼rde.
Der fiel den SparmaÃŸnahmen zum Opfer, der Grund dafÃ¼r ist, dass man in der normalen Ansicht ohne den Sitz zu verstellen, den Knauf eh' nicht sieht.

2. TatsÃ¤chlich hat das CPIT eine hÃ¶here Position als das AuÃŸenmodell. Das hat sich Kugelporsche einfallen lassen, ich habe es nicht verÃ¤ndert in der Hoffnung, es wÃ¤re kein Problem.

3. An der Ãœberarbeitung des unfertigen Modells war Kugelporsche nicht beteiligt, der weiÃŸ Ã¼berhaupt nix davon. MÃ¶glicherweise wÃ¤re er auch nicht begeistert, dass wir den Mod ohne seinen Segen fertiggestellt haben. Aber die anderen beiden Beteiligten hatten verdient, dass ihre Arbeit nicht umsonst gewesen ist, deshalb habe ich mich der Sache angenommen.

4. Ein Wort zu MichaW: Von Unzufriedenheit kann keine Rede sein, wir hatten im Vorfeld ja auch intensiven PN-Kontakt und ich war mit den notwendigen Ã„nderungen fÃ¼r den Onlinebetrieb der Altbierbude einverstanden gewesen. Dass die Physiker und Soundkomponisten gerne sÃ¤mtliche Variationen gehabt hÃ¤tten, liegt in der Natur der Sache.

Aber es gehen nicht immer alle WÃ¼nsche in ErfÃ¼llung. Auch beim Commodore blieb damals die stÃ¤rkste Version drauÃŸen.

Angesichts der schwierigen Lage mÃ¶chte ich mich nocmals ganz ausdrÃ¼cklich fÃ¼r die UnterstÃ¼tzung der Admins beim Release des Mod bedanken.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 15.03.2020 19:23

Hi Rainer,

ich mach den Mod noch mal neu fertig, ohne Umlaute, mit dem vergessenen Skin und mit den beiden letzten Skins und der 4. Physik. Warum Citytea gestern von 5 verschiedenen Physiken sprach versteh ich aber immer noch nicht. Da ja einige diese 4. Physik gerne probieren mÃ¶chten wird sie kommen.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Philipp - 15.03.2020 19:29

@MichaW

Dann aber bitte auch mit vernÃ¼nftiger Sitzposition und bitte, bitte auch mit Schaltknauf. :unsure:

Edith sagt noch: Bitte auch die Scheibenwischer im Cockpit nachrÃ¼sten. :whistle:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Harald Arry - 15.03.2020 19:32

Moin Gregory,

das ist das Porsche-Getriebe. Schaltet sich nicht so flott, hat dafÃ¼r aber 5 GÃ¤nge und passte einigermaÃŸen problemlos rein.

SchÃ¶ne GrÃ¼ÃŸe
Harald

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 15.03.2020 19:35

Philipp schrieb:
@MichaW

Dann aber bitte auch mit vernÃ¼nftiger Sitzposition und bitte, bitte auch mit Schaltknauf. :unsure:

Edith sagt noch: Bitte auch die Scheibenwischer im Cockpit nachrÃ¼sten. :whistle:

Wenn du die Fehler behebst gerne. Ich hab da keine Ahnung von und auch keine Zeit.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von susi stoddart - 15.03.2020 19:45

Hallo,
sehr interessant was man hier alles Ã¼ber den neuen alten VW Star lesen kann :)

Zu hoch, kein Schaltknauf, etc.

Neugierig geworden habe ich Krabbeltierchen eben mal zum Ausprobieren auf einer mir aus noch einigermaÃŸen bekannten GTL Strecke gestellt.

Was soll ich dazu sagen ?

Ich bin sehr, sehr positiv Ã¼berrascht ! :woohoo:

Als Fan von 4 Zyl. Boxermotoren ein dickes Lob fÃ¼r Sound.

Als Fan von fixed setups ein groÃŸes Lob fÃ¼r das Standartsetup welches mir viel Spass beim Fahren beschert hat.

Ja die Sichtposition ist etwas zu hoch und ich meine auch bischen zu breit aber das hat dem Fahrspass bei den ersten Metern heute Nachmittag keinesfalls getrÃ¼bt :)

Klasse gemacht, vielen Dank dafÃ¼r !

Bei der Probefahrt bewuÃŸt das Setup bis auf den Lenkwinkel standartmÃ¤ÃŸig belassen und mich so den Profi KI Fahrern gestellt :unsure:

Was mich am Game stÃ¶rt ist das beim Session Wechsel Ã¶fters kein FFB vorhanden ist ?!

Na ja, wenigstens ab und zu mal einen Apex auf der Strecke erwischt.
Huch, das geht ja hier nach links :lol:

4K

{youtube}PHMGzvkt_ys{/youtube}

Die 88er Spa GTL Version kommt zu 2/3 den lasergescannten aktuellen Versionen schon sehr nahe.

Ich fahre schon gerne Spa, irgendwann lerne ich`s vielleicht mal :)

https://www.youtube.com/watch?v=xjRRcaiXLMU

VG
Susi

Erstaunlich gut gemacht !

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Citytee - 15.03.2020 21:07

MichaW schrieb:
Hi Rainer,

ich mach den Mod noch mal neu fertig, ohne Umlaute, mit dem vergessenen Skin und mit den beiden letzten Skins und der 4. Physik. Warum Citytea gestern von 5 verschiedenen Physiken sprach versteh ich aber immer noch nicht. Da ja einige diese 4. Physik gerne probieren mÃ¶chten wird sie kommen.

GlÃ¼ck auf!

Hi Micha,

Als der Mod bei mir rausging hatte er tatsÃ¤chlich 5 verschiedene Physiken - wobei die beiden 2,8 Liter sich nur in einigen Ã„nderungen an der virtuellen HÃ¶he unterschieden. Rainer hat dann nur noch die G-HDC verwendet, nachdem er die Fahrzeuge GenstringmÃ¤ÃŸig entzerrt hatte - insofern: Mein Fehler!

Wg. den "kochenden" Reifen: Ich verwende seit Jahren bereits ein anderes Reifenmodell, bei dem durch schnelleren Tausch - also gleichzeitig hÃ¶here Temperatur-Zu- und Abfuhr ein schnelleres AufwÃ¤rmen der Reifen auf

Betriebstemperatur erreicht wird - die hÃ¤lt er dann aber auch recht stabil wÃ¤hrend dem Fahren und kommt erst in den roten Bereich, wenn man ihn grob Ã¼berfÃ¤hrt. Die Degradation - also das Nachlassen der Reifen Ã¼ber die Betriebsdauer - ist gleich geblieben.

Diese Reifen sind dann deutlich wÃ¤rmer im Vergleich mit GTL-Originalreifen, in den Motec-Werten von XD aber genau im grÃ¼nen Bereich. ;)

Das mit dem Hochgehen des 2,8 Liter-Motors ist mir nicht aufgefallen - da der aber mit seiner brachialen Leistung ein ziemlich ausgereiztes Typ 4-Modell auf zeitgenÃ¶ssischer Basis darstellt, ist er natÃ¼rlich auch etwas empfindlicher. Er hat aber auch als einziger ein FÃ¼nfganggetriebe mit vielen Variablen in den Ãœbersetzungsmöglichkeiten. Die Standardeinstellung des Getriebes ist mehr auf mittlere, kurvige Strecken ausgelegt. Bei lÃ¤ngeren Vollgaspassagen braucht der dann eine etwas lÃ¤ngere Ãœbersetzung. Im Zweifelsfall kann man gerne die Drehzahl fÃ¼r das Einsetzen der beschleunigten Degradationsphase noch ein wenig hÃ¶her setzen. Solche Details wie auch zu kleine oder zu groÃŸe Tanks kamen auch frÃ¼her oft erst durch die umfangreichen BetaTestfahrten auf der Bude raus und wurden dann entsprechend korrigiert und angepasst.

Ich freu mich jedenfalls sehr, daÃŸ Du den 2,8 Liter doch mit reinnehmen mÃ¶chtest! Tut mir sehr leid, das mit den deutschen Umlauten! Ich habs natÃ¼rlich gesehen und selber drÃ¼ber gemeckert, da das auch die Verwendung des Gear Ratio Calculators verhindert, der ja Dateien zurÃ¼ckschreibt und mit diesen Umlauten ebenfalls nicht umgehen kann! Aber zuletzt hatte ich gedacht, daÃŸ der Mod ansonsten mit diesem Fehler trotzdem lÃ¤uft und mir die Arbeit deshalb gespart - die ist nÃ¤mlich wirklich sehr aufwÃ¤ndig und fehlerbehaftet, da auch Windows und seine Editoren bei nachtrÃ¤glicher Bearbeitung oft GroÃŸ- und Kleinschreibung durcheinanderbringen und das von einigen Datenfiles nicht goutiert wird, weshalb man dann in der Trace stÃ¤ndig Fehlermeldungen von nicht gefundenen Dateien findet...

Ach ja - Philipp: Du hast mir gegenÃ¼ber ja bereits erwÃ¤hnt, daÃŸ Du so Fehler wie die Scheibenwischer bereits geÃ¤ndert hast! Also schick sie doch einfach, anstatt hier zu schimpfen! Das wÃ¤r hilfreicher...

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von rdjango - 15.03.2020 21:40

Hallo,

susi stoddart schrieb:

Was mich am Game stÃ¶rt ist das beim Session Wechsel Ã¶fters kein FFB vorhanden ist ?!

das liegt wenn Ã¼berhaupt nicht nur am game - ich hatte es eine Zeitlang auch Ã¶fter - nach Hardware- und damit auch Treiberwechsel praktisch nicht mehr.

Zum Thema

Betatest wÃ¤re doch eine sehr gute Sache fÃ¼r die Zukunft - hatten wir ja auch schon Ã¶fter auf der Bude sowohl bei Strecken als auch bei Fahrzeugen. Und da ja 2 Entwickler hier im Forum dabei sind wÃ¤re das doch kein Problem.

Zur Sitzposition - kommt ja immer darauf an wie groÃŸ man ist :lol: - da haben wir hier einige mods da denke ich manchmal ich sitz im Helikopter :woohoo: also da ist der KÃ¤fer moderat - und man kann den Sitz ja bis zum Anschlag runter stellen.

Danke nochmal fÃ¼r den tollen mod

Viele GrÃ¼ÃŸe

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Philipp - 16.03.2020 16:12

Das ich am Mod schon "herumgedoktert", wollte ich eigentlich nicht preisgeben, man weiÃŸ ja, wie die Erbauer reagieren, wenn etwas unerlaubt geschieht. Des wegen werde ich meinen privat verÃ¤nderten KÃ¤fer auch nicht hochladen, es sei denn, die Erbauer melden sich bei mir (bitte per pn) und mÃ¶chten das entsprechende Fahrzeug haben. Dann bekommen diese es zugesendet.

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Saxe - 19.03.2020 02:26

---

finde den Mod auch super, nur schade das der Externe Sound sowas von nervig laut ist, das es einem nach kurzer Zeit schon keinen Spass mehr macht .... ich habe die Sound Dateinen mal bissl angepasst ..... einfach in den GTL Ordner kopieren und Ã¼berschreiben lassen ....zip filr 36MB

saludos Saxe

https://files.fm/u/nwbxhm8g

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Burnie J - 19.03.2020 12:43

Hi Folks!

Sind ja ganz schÃ¶n flott, die Krabbeltierchen...:woohoo:

Von mir an alle Beteiligten ein herzliches DANKESCHÃ–N!!! fÃ¼r die Arbeit und das Herzblut, das ihr da reingesteckt habt! B)

GruÃŸ

Burnie J (B J)

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von rdjango - 19.03.2020 13:42

Moin,

das der Aussensound zumindest bei einigen Skins zu laut ist wurde mir auch wÃ¤hrend einer Session rÃ¼ckgemeldet. Nach einem Skinwechsel war es dann besser - war m.E. der RS.

Ansonsten ist mir gestern wieder aufgefallen wie realistisch und sauber die Umsetzung gelungen ist - z.B. von hinten - beim hinterher fahren. :)

GruÃŸ

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Rheinkraft - 19.03.2020 19:58

Hallo liebe ABB,

bis jetzt konnte ich nur den Volkswagen 1302 und 1302 S testen und fahren. Macht wirklich groÃŸen SpaÃŸ.
Leider habe ich ein Problem mit dem 1302 RS. Beim Laden einer Strecke, wo ich oder jemand anderes den 1302 RS gewÃ¤hlt haben, stÃ¼rzt mein GTL sofort ab. Das passiert auch im Offline Modus. Heute habe ich mit dem Autoupdater eine Neuinstallation gemacht - leider ohne Verbesserung.
Ich habe nicht soviel Ahnung vom PC und keine Idee, was das jetzt sein kÃ¶nnte. Liegt es eventuell an meinem alten XP Betriebssystem?

GrÃ¼ÃŸe
Rheinkraft

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 19.03.2020 20:10

Hallo Rheinkraft,

wie wahrscheinlich viele andere habe ich das Problem nicht - kann aber viele Ursachen haben. Vielleicht einmal den Mod im Archiv/Update-Verzeichnis lÃ¶schen, damit er enu heruntergeladen wird.

Allerdings noch eine dringende Empfehlung - XP wird seit Jahren nicht mehr mit Sicherheitsupdates versorgt, d.h. du gehts ein hohes Risiko ein wenn du mit dem Rechner ins Internet gehst - und das musst du ja wenn du online spielen willst. Da ist dringend ein Update auf Windows 10 angesagt, da Windows 7 seit diesem Jahr auch nicht mehr unterstÃ¼tzt wird.

Viele GrÃ¼ÃŸe

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von 289HiPo - 19.03.2020 21:53

Hallo liebe ABB,

bis jetzt konnte ich nur den Volkswagen 1302 und 1302 S testen und fahren. Macht wirklich groÃŸen SpaÃŸ.
Leider habe ich ein Problem mit dem 1302 RS. Beim Laden einer Strecke, wo ich oder jemand anderes den 1302 RS gewÃ¤hlt haben, stÃ¼rzt mein GTL sofort ab. Das passiert auch im Offline Modus. Heute habe ich mit dem Autoupdater eine Neuinstallation gemacht - leider ohne Verbesserung.

Hier auch das genau gleiche Problem.Du kannst ja mal eine Trace erstellen und schauen woran es liegt, vielleicht fehlt ja wieder was in der OBJ.GTL oder sowas?

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 20.03.2020 18:24

Release Event auf; Avus und Norisring.
Zwei Strecken die optimal sind fÃ¼r high Power und Strassenlage und AgilitÃ¤t.B)

ABB Ã¼berrascht immer wieder und Ich mag das!!!:kiss:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Rheinkraft - 20.03.2020 18:53

Nur zur Info wegen meinem Problem mit dem RS.
Habe die Mod neu installiert wie Reinhold vorgeschlagen hatte. Leider keine Ã„nderung. Schade. Der kleine 1302 macht schon SpaÃŸ. Ich muss mir wohl mal einen neuen Computer mit Win10 anschaffen.
Danke fÃ¼r Eure Hinweise.

Liebe GrÃ¼ÃŸe
Rheinkraft

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 20.03.2020 18:56

Hiho,

es kommt heute noch eine neue Version vom KÃ¤fer, vielleicht lÃ¤uft er dann. Der PC hat damit jedenfalls nichts zu tun.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von langen - 21.03.2020 09:48

Hallo
Der KÃ¤fer ist wirklich schÃ¶n gemacht , aber der RS bringt das Programm weiterhin zum Absturz , wie auch der Detomaso GTS. GlÃ¼ck auf und bleibt gesund.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 21.03.2020 10:00

langen schrieb:
Hallo
Der KÃ¤fer ist wirklich schÃ¶n gemacht , aber der RS bringt das Programm weiterhin zum Absturz , wie auch der Detomaso GTS. GlÃ¼ck auf und bleibt gesund.

Moin,

verÃ¤ndere mal bitte deine Grafikeinstellungen, also wenn jetzt niedrig, dann mittel oder hoch oder umgekehrt. Irgendwas war mit dem Pantera, das weiÃŸ ich, der KÃ¤fer lÃ¤uft bei allen mit denen ich gesprochen habe aber problemlos.
Und bitte beim RS mal alle Skins durchprobieren. Ach ja und eine Trace Datei kÃ¶nnte uns bei der Fehlersuche helfen.

GlÃ¼ck auf! und bleibt gesund!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CY33 - 21.03.2020 10:06

Stimmt, beim Pantera war es ein Spoiler der in einem LOD nicht vorhanden war.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von langen - 21.03.2020 13:14

Hi
Danke fÃ¼r den Tip.
Andere Grafikeinstellung hat geholfen.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Rheinkraft - 21.03.2020 16:29

Hallo, bei mir klappt's leider nicht.
Die Grafik habe ich verÃ¤ndert und alle Skins des RS ausprobiert. Nach dem Laden der Strecke (z.B. Norisring), stÃ¼rzt GTL ab.

Aber der 1302, der S und RS 2.8l laufen.
GrÃ¼ÃŸe

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 21.03.2020 18:49

Hallo Rheinkraft,

so kannst du eine trace-DAtei erstellen:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,105125/catid,39/

anstelle von 1000 bitte 100 eintragen - reicht.

GruÃŸ

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 21.03.2020 21:16

Der KÃ¤fer hat Grafikfehler, die Einstellungen im Spiel fÃ¼r Fremdfahrzeuge mÃ¼ssen mindestens auf hoch stehen, ansonsten schmiert das Spiel ab. Ã„ndern kann ich daran nichts, also wer Ahnung von der Materie hat, Hilfe willkommen.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Rheinkraft - 21.03.2020 22:46

Hallo,
erstmal Danke fÃ¼r Eure Hilfe und Tipps.
Anbei die Trace Datei.
GrÃ¼ÃŸe http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/files/trace-f8e01ce8bc4ef436144d8ed4a1a348fd.txt

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von 289HiPo - 21.03.2020 22:46

Hier mal lecker Trace zu dem Thema:

```
TRACE LEVEL = 1000
NetComm.cpp  7639: NetComm checking command line: "-trace=1000"
game.cpp      622: Entered Game::Enter()
osman.cpp     480: Entered OSMan::Enter()
setup.cpp    1088: Could not find .HED
setup.cpp    1088: Could not find .HED
setup.cpp    1088: Could not find .HED
setup.cpp    1088: Could not find .HED
setup.cpp    1088: Could not find .HED
setup.cpp    1088: Could not find .HED
setup.cpp    1088: Could not find .HDC
setup.cpp    1088: Could not find .HED
setup.cpp    1088: Could not find .CAS
setup.cpp    1088: Could not find .AUD
setup.cpp    1088: Could not find SIMCA_RALLYE2_SOUNDS.AUD
vidman.cpp   1044: Entered VidMan::Enter()
specialfx.cp 3138: Entered SpecialFX::Enter()
dynman.cpp    632: Entered DynMan::Enter()
plrfile.cpp  3334: Entered PlayerFile::Enter()
sound.cpp     725: Entered Sound::Enter()
hwinput.cpp  6369: Entered HWInput::Enter()
onscreen.cpp 2941: Entered OnScreen::Enter()
game.cpp      717: Entered Game::Setup()
hwinput.cpp  6383: Entered HWInput::Setup()
options.cpp  1561: Entered Options::Setup()
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
plrfile.cpp  2510: Attempting to save to USERDATA\289HiPo\289HiPo.TMP
plrfile.cpp  2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\289HiPo\289HiPo.PLR
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
vehload.cpp   732: RPM-torque brake > throttle @ 0.000000
specialfx.cp 3144: Entered SpecialFX::Setup()
steward.cpp  4585: Entered Steward::Setup()
dynman.cpp    644: Entered DynMan::Setup()
sound.cpp     748: Entered Sound::Setup()
onscreen.cpp 2947: Entered OnScreen::Setup()
vidman.cpp   1184: Entered VidMan::Setup()
plrfile.cpp  3344: Entered PlayerFile::Setup()
plrfile.cpp  2510: Attempting to save to USERDATA\289HiPo\289HiPo.TMP
plrfile.cpp  2533: Retcode: 0 for renaming to USERDATA\289HiPo\289HiPo.PLR
game.cpp      764: Entered Game::Init()
vidman.cpp   1237: Entered VidMan::Init()
ai_db.cpp    2143: Entered AIDatabase::Init()
steward.cpp  4680: Entered Steward::Init()
hwinput.cpp  6426: Entered HWInput::Init()
specialfx.cp 3255: Entered SpecialFX::Init()
```

dynman.cpp 674: Entered DynMan::Init()
slot.cpp 291: Entered Slot::Init()
vehgfx.cpp 2520: Entered VehGraphics::Init(GAMEDATA\TEAMS\TRACKVEHICLES\SAFETYCAR\SAFETYCAR.CAS)
slot.cpp 291: Entered Slot::Init()
pitmod.cpp 194: Entered PitAction::Init
AnimationLoa 24: AnimationLoader::Load(PitCrew.ani)
vehgfx.cpp 2520: Entered VehGraphics::Init(GAMEDATA\TEAMS\GTC-TC-76\VOLKSWAGEN_1302\20_LM\..\VOLKSWAGEN_1302.CAS)
vehgfx.cpp 2552: Unable to read USERDATA\LOG\vehgen.scn: Error loading global material WC_TEAM_BODY2_FL

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CY33 - 22.03.2020 10:50

Also Materialfehler in einer der Chassis GMTs oder in der Suspension GMT (die der RS nutzt - via Genstring kann man schauen welcher Style das ist, ich hab grade das Auto nicht zur Hand). Da im Material body2_fl. Das ist der Unterboden oder eben die Suspension. Wahrscheinlich ein Buchstabendreher in einer Textur oder Emap.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von 289HiPo - 22.03.2020 16:31

Danke schon mal,

ich habe das jetzt nur mal mit dem KÃ¤fer #20 ausprobiert. Bei dem fehlt das Material WC_TEAM_BODY2_FL in der VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_C_STYLE3.GMT und VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_D_STYLE3.GMT (aber da wird es vermutlich nicht benÃ¶tigt? Da bin ich einfach zu ahnungslos.)
Buchstabendreher bei Textur oder maps konnte ich keine feststellen. Aber ich bin auch nicht besonders bewandert mit dem Simmel.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 22.03.2020 17:20

Hi,

ist zu lange her das ich mich mal damit beschÃ¤ftigt habe. Aber gab es nicht Dateien fÃ¼r hohe und niedrige AuflÃ¶sung? Wenn ja fehlt mÃ¶glicherweise eine (WC_TEAM_BODY2_FL ?)oder ist falsch bezeichnet oder fehlerhaft s.o. - wohl fÃ¼r niedrige AuflÃ¶sung ?

GruÃŸ

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von BladeRunner74 - 22.03.2020 19:31

Ich habe ingame die Fremdfahrzeuge auf 2 % LautstÃ¤rke. Also sehr leise.
Aber ein KÃ¤fer auf dem Server ist dermaÃŸen Laut das man ihn permanent hÃ¶rt, lauter als mein eigenes Fahrzeug. Beinahe unspielbar...
Wie kann das sein?

PS: Und irgendwie schauen die anderen Wagen aus meiner Perspektive viel kleiner aus als ich selbst. Klingt komisch ist aber so.

GruÃŸ BR74

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Philipp - 22.03.2020 19:32

So, auch ich habe gerade mal den "20LM" getestet. Auf hÃ¶hster Grafik-AuflÃ¶sung funktioniert er einwandfrei.
Ich habe dann mal zum Test auf "niedrige" Grafik-Einstellung umgestellt und auch bei mir "schmiert" GT Legends ab.

Damit ist klar, das es etwas mit den Grafik-AuflÃ¶sungen zu tun hat.

Mein PC ist ein Win10 PC mit der aktuellsten Win10-Version. Desweiteren habe ich 16GB RAM und eine "echte" 4GB-GraKa.
Also kann es nur an den Einstellung der niedrigen Einstellungen in den GMT-Dateien bzw. in der .cas-Datei liegen.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 22.03.2020 19:35

BladeRunner74 schrieb:
Ich habe ingame die Fremdfahrzeuge auf 2 % LautstÃ¤rke. Also sehr leise.
Aber ein KÃ¤fer auf dem Server ist dermaÃŸen Laut das man ihn permanent hÃ¶rt, lauter als mein eigenes Fahrzeug.
Wie kann das sein?

GruÃŸ BR74

Was das ist keine Ahnung, scheint bei fast allen Autos so zu sein. Nimm den Soundfix von Saxe ein paar Posts vor deinem, dann ist Ruhe und man hÃ¶rt auch wieder den eigennen Motor.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Philipp - 22.03.2020 19:39

Saxe schrieb:
finde den Mod auch super, nur schade das der Externe Sound sowas von nervig laut ist, das es einem nach kurzer Zeit schon keinen Spass mehr macht .... ich habe die Sound Dateinen mal bissl angepasst ..... einfach in den GTL Ordner kopieren und Ã¼berschreiben lassen ....zip filr 36MB

saludos Saxe

https://files.fm/u/nwbxhm8g

Erst mal, danke, aber beim 2.5er KÃ¤fer-Sound muss dir ein Fehler unterlaufen sein, der klingt ziemlich abnormal.
Beim originalem Sound ist alles ok.

Trotzdem bevorzuge ich weiterhin den originalen Sound, weil:
Schaut euch mal die Auspuffanlagen an. Da sind lediglich bei der Serienanlage ein SchalldÃ¤mpfer verbaut.
Bei den anderen beiden Auspuffanlagen sind keinerlei SchalldÃ¤mpfer verbaut, also kann dort auch keinerlei DÃ¤mpfung statt finden. Somit sind diese Fahrzeuge auch "sehr laut", weil man quasi auch ohne Auspuff rumfahren kÃ¶nnte. Es handelt sich damit lediglich um eine Abgas-Anlage, aber nicht um eine "SchalldÃ¤mpfer-Anlage".

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von BladeRunner74 - 22.03.2020 20:06

PS: Und irgendwie schauen die anderen Wagen aus meiner Perspektive viel kleiner aus als ich selbst. Klingt komisch ist aber so. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/MINI_K__FER.jpg

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von 00schneider - 22.03.2020 22:16

---

ist bei mir auch so gewesen. Fast Lieferwagen Sicht.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 23.03.2020 09:16

Da stimmt was nicht mit Sound denke Ich.

Im Replay hÃ¶rt man die andere Auto's fast nicht. Im Rennen war alles OK.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Saxe - 23.03.2020 21:09

---

schade das es scheinbar nicht bei alles Soundsystemen gleichermassen funktioniert ..... konnte es ja nur an meinem PC testen und es funzt alles einwandfrei.
Denke aber wenn das update kommt funzt es bei allen.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 23.03.2020 21:47

Saxe schrieb:
schade das es scheinbar nicht bei alles Soundsystemen gleichermassen funktioniert ..... konnte es ja nur an meinem PC testen und es funzt alles einwandfrei.
Denke aber wenn das update kommt funzt es bei allen.:)

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von BladeRunner74 - 25.03.2020 15:43

Hier sieht und hÃ¶rt man wie es sich auf meinem System verhÃ¤lt mit dem Sound und der Perspektive bzw. den Proportionen...Vielleicht hilft das ja sogar :dry:

{youtube}wCJ-yMLP5UI{/youtube}

GruÃŸ BR74

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Zwilling1957 - 25.03.2020 19:22

Hallo,

egal ob die AuspuffgerÃ¤usche bzw. der "Sound" mal besser oder schlechter zu hÃ¶ren ist, das finde ich vÃ¶llig wurscht. Allein die Grafik des Autos ist genial, erinnert mich an meine Motorsportzeiten und das Auto funktioniert fÃ¼r mich hier auf der Bude perfekt.
Ich kenne noch viele "KÃ¤fertreter", die Ende der siebziger und Anfang der achtziger Jahre sich mit diesen Autos mittlerweile chancenlos der Konkurrenz gestellt haben und teilweise belÃ¤chelt wurden, aber ein Start von diesen Teilen war immer ein Highlight.
Der BudenkÃ¤fer reiht sich nahtlos in die Galerie der "echten Rennwagen" des kleinen Budgets im nationalen Motorsport ein wie schon der Kadett, Escort, Simca usw. und das diese Autos sich hier wieder finden lassen, ist echt klasse.

Danke

GrÃ¼ÃŸe aus dem Siegerland

Andreas

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 25.03.2020 19:45

Hiho,

wenn das Teamevent durch ist guck ich mir den KÃ¤fer noch mal an. Vllt findet sich ja der Grafikfehler, momentan hab ich dafÃ¼r aber den Kopf nicht frei und keine Nerven...

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von 289HiPo - 25.03.2020 20:05

Ich habe mal die VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_C_STYLE3.GMT (2.8L "CTD-Beetle") mit der VOLKSWAGEN_1302_CHASSIS_C_STYLE1.GMT (1.6L der wohl kein CTD verurscht) verglichen.
In der Style3.GMT fehlen einge Materialen und speziell auch WC_TEAM_BODY2_FL.
CHASSIC_C.GMT ist allem Anschein nach fÃ¼r die mittleren GrafikauflÃ¶sungen gedacht.
Wenn man die fehlenden Materialien einpflegt/zuordnet mÃ¼ÃŸte das doch dann erledigt sein??

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CY33 - 25.03.2020 21:20

Wenn ein Material nicht da ist, dann brauchst du (bzw. das Mesh) es auch nicht. Ein Problem ist, wenn ein Fehler im Material ist, weil eine Textur nicht geladen werden kann.

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 27.03.2020 18:36

Hallo,

und noch einen :lol:

den hier gabs auch noch - und man kann gut hÃ¶ren, das die Dinger wirklich laut waren :whistle:

{youtube}tzgrX3SvIZE{/youtube}

GruÃŸ

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von BlaubÃ¤r - 28.03.2020 01:35

Hallo,

hat der KÃ¤fer in der Klasse ABB GTC-TC-76 Div.2 die Renault Alpine verdrÃ¤ngt?
Mein Renault is weg, warum?:(

GruÃŸ
Klaus

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von BobCat - 05.05.2020 21:19

Ich habe glaube ich die Ursache fÃ¼r den lauten RS gefunden. In der Datei beetletype4k-2500ccm.aud etwa in der Mitte unter "ENGINE VOLUME MIX" gibts die Zeile "non-playerEngineVolumeRevFraction=0.5". Der Wert ist bei den anderen Sounddateien 0.0. Also hab ich den Wert da mal auch auf 0.0 gesetzt und jetzt ist es besser.

AuÃŸerdem ist mir bei meinen Testfahrten irgendwann mal aufgefallen, dass mit den Spiegeln was nicht stimmt. Bild vom rechten AuÃŸenspiegel im linken AuÃŸenspiegel z.B. Ich habe mal versucht, das hinzubiegen. Hat mich nur drei Abende und ein paar graue Haare gekostet. :lol: Wegen meinem Halbwissen habe ich es leider nicht geschafft, meine neuen Spiegel zusammen mit der Schmutzschicht zu speichern, also mÃ¼sst ihr mit sauberen Spiegeln vorlieb nehmen. ;) GrÃ¶ÃŸere Vergleichsbilder sind mit im Download:

http://www.mediafire.com/file/vcn7ckvpwa86jna/VW1302_mirrors-fix.zip

Einfach die GMTs in den Volkswagen_1302-Ordner packen. Die Originale sind dann noch unangetastet in der VOLKSWAGEN_1302_CPIT.GTL

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/mirrors_cockpit_1u2_neu600.jpg

PS: Ich habe natÃ¼rlich nichts dagegen, wenn meine Arbeit in einem evtl. Update fÃ¼r alle mit reinkommt. :)

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Saxe - 07.05.2020 11:25

---

hi BobCat super, besten Dank :)

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CY33 - 07.05.2020 12:21

BobCat schrieb:
Ich habe glaube ich die Ursache fÃ¼r den lauten RS gefunden.

Das ist die Richtige Art die Dinge an zu packen!

Wenn du bei sowas Fragen hast, kannst du auch immer in diesem Thread schreiben!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 07.05.2020 14:50

Who you gonna call? GhostBobcat!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von rdjango - 07.05.2020 22:52

Hallo,

@citytea und DonPanoz und co. :

nochmal herzlichen Dank das ihr diesen tollen Mod fertig gestellt habt.

die Grafik ist vom Feinsten - das Release-Rennen eben war einfach so nostalgisch super - das hat sogar meine Frau begeistert, die meinem Hobby sonst eher skeptisch gengeÃ¼ber steht. Weckt natÃ¼rlich in D groÃŸe Erinnerungen, aber ich glaube auch in anderen LÃ¤ndern :woohoo:

Der kleine reiÃŸt natÃ¼rlich keine BÃ¤ume aus, aber Fahrwerk und Sound sind einfach gut und es macht tierisch SpaÃŸ ihn um die Ecken zu scheuchen. Die schnelleren sind ebenfalls gut und mit viel SpaÃŸ Ã¼ber die Kurse zu jagen.

Ich hoffe ihr bringt nochmal die Energie auf die eher kleinen MÃ¤ngel in einem Update bereit zu stellen - dann ist das einer der besten Mods fÃ¼r GTL.

Dankbare GrÃ¼ÃŸe

Reinhold

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von CasparGTL - 08.05.2020 17:23

Gestern war Releaseevent. Super! Nur mit den kleinsten. Klasse um close zu racen! Hautnahe und nur eine richtige Chance oder Fehler der andere Fahrer gibt die Moeglichkeit zu ueberholen. Oder wenn du Bladerunner heist....:lol: Fahrwerk ist toll und er sieht gut aus. Da kommen bestimmt noch ABB Skins dazu.:cheer: Naechstes mal eine Klasse starker??

Historisch kenne Ich den Kaefer naturlich , da waren viele in Holland. Aber fuer Deutsche muss das ein Graum sein!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Maze - 08.05.2020 17:56

Mein erster Wagen war auch ein KÃ¤fer ein 1200er mit HÃ¶llischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Maze - 08.05.2020 17:57

Maze schrieb:
Mein erster Wagen war auch ein KÃ¤fer ein 1200er mit HÃ¶llischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:
Edit sagt mir ich wÃ¤re ein Ferkel :lol:

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 08.05.2020 18:34

Maze schrieb:
Maze schrieb:
Mein erster Wagen war auch ein KÃ¤fer ein 1200er mit HÃ¶llischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:
Edit sagt mir ich wÃ¤re ein Ferkel :lol:

Edith hat recht :lol:

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Maze - 08.05.2020 21:54

MichaW schrieb:
Maze schrieb:
Maze schrieb:
Mein erster Wagen war auch ein KÃ¤fer ein 1200er mit HÃ¶llischen 34 Pferdchen,aber er brachte die Freundin immer trocken nach Hause und man konnte besser knutschen als mit Helm auf dem Moped, na ja,vielleicht kam Sie doch nicht immer so richtig trocken nach Hause :unsure: :evil: :whistle:
Edit sagt mir ich wÃ¤re ein Ferkel :lol:

Edith hat recht :lol:

GlÃ¼ck auf!
;)

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von GTSven - 02.06.2020 15:14

Ich glaubs nicht :woohoo:

Endlich auch ein KÃ¤fer in GTL :dance:

Hatte mir damals extra RFactor geholt um den KÃ¤fer-Mod fahren zu kÃ¶nnen :)

Ich hab die Dinger 5 Jahre lang selber zusammen geschraubt und umgebaut. Top-Chop DÃ¤cher, Speedster-Umbauten, Cal Look 1200er mit Automatik Bodengruppe und bÃ¶sem Typ 4 etc.

Mann, danke!!!

Das ist wie Weihnachten und Geburtstag am selben Tag!

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von GTSven - 02.06.2020 15:24

P.S:

Wegen der LautstÃ¤rke, also die Dinger sind echt laut! :lol:

Ist ja auch gut so, das muss drÃ¼cken im Gesicht :lol:

https://www.youtube.com/watch?v=BRu_duooFbo

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von susi stoddart - 08.06.2020 19:54

FredricÂ´s KÃ¤fer :)

{youtube}N7jAWA8x674{/youtube}

Die KÃ¤fer Freunde kaufen die guten Motore auf.... :S :redcard:

{youtube}IQmQM7YqUWg{/youtube}

{youtube}-2wilTC5Cs0{/youtube}

Die braucht man doch dafÃ¼r ;)

{youtube}lfxVVAI-6VI{/youtube}

VG
Susi

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von MichaW - 18.06.2020 17:49

BobCat schrieb:
Ich habe glaube ich die Ursache fÃ¼r den lauten RS gefunden. In der Datei beetletype4k-2500ccm.aud etwa in der Mitte unter "ENGINE VOLUME MIX" gibts die Zeile "non-playerEngineVolumeRevFraction=0.5". Der Wert ist bei den anderen Sounddateien 0.0. Also hab ich den Wert da mal auch auf 0.0 gesetzt und jetzt ist es besser.

AuÃŸerdem ist mir bei meinen Testfahrten irgendwann mal aufgefallen, dass mit den Spiegeln was nicht stimmt. Bild vom rechten AuÃŸenspiegel im linken AuÃŸenspiegel z.B. Ich habe mal versucht, das hinzubiegen. Hat mich nur drei Abende und ein paar graue Haare gekostet. :lol: Wegen meinem Halbwissen habe ich es leider nicht geschafft, meine neuen Spiegel zusammen mit der Schmutzschicht zu speichern, also mÃ¼sst ihr mit sauberen Spiegeln vorlieb nehmen. ;) GrÃ¶ÃŸere Vergleichsbilder sind mit im Download:

http://www.mediafire.com/file/vcn7ckvpwa86jna/VW1302_mirrors-fix.zip

Einfach die GMTs in den Volkswagen_1302-Ordner packen. Die Originale sind dann noch unangetastet in der VOLKSWAGEN_1302_CPIT.GTL

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/mirrors_cockpit_1u2_neu600.jpg

PS: Ich habe natÃ¼rlich nichts dagegen, wenn meine Arbeit in einem evtl. Update fÃ¼r alle mit reinkommt. :)

Hiho,

vielen Dank dafÃ¼r, heute oder morgen kommt eine neue Version des KÃ¤fers, in der ich deinen Mirror-Fix beigepackt habe. Grund ist, das der TC-65 KÃ¤fer plÃ¶tzlich wieder nur 40L Tankinhalt hat, ich hatte das aber schon mal geÃ¤ndert auf 60L in der Version 1.0
Keine Ahnung was ich da wieder gemacht habe. Jedenfalls sind die weiteren (Grafik)Fehler immer noch vorhanden, an denen kann ich leider nichts Ã¤ndern, da hab ich keine Ahnung von.

GlÃ¼ck auf!

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von 73mcclure - 18.06.2020 22:17

:cheer: :cheer: :cheer:
lg,jo

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von MichaW - 19.06.2020 22:30

Hiho,

da das Update den Soundfix von Saxe Ã¼berschreibt, hier noch mal zum runterladen fÃ¼r die die es brauchen.

GlÃ¼ck auf!

http://www.mediafire.com/file/iwvf6z7ru3yli1c/1302sound.zip/file

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von xKRISx - 20.06.2020 09:55

---

bedankt !

GruÃŸ,
Kris

==========

VW 1302 Soundfix
Geschrieben von MichaW - 08.11.2020 18:40

Push

MichaW schrieb:
Hiho,

da das Update den Soundfix von Saxe Ã¼berschreibt, hier noch mal zum runterladen fÃ¼r die die es brauchen.

GlÃ¼ck auf!

http://www.mediafire.com/file/iwvf6z7ru3yli1c/1302sound.zip/file

==========

Aw: Volkswagen 1302
Geschrieben von Philipp - 23.10.2023 01:32

Hallo, ich habe seit langem mal wieder den KÃ¤fer bei GT Legends entdeckt und bin immer wieder begeistert, wie geil sich dieses Fahrzeug fahren lÃ¤sst.

Ich bin nun gerade dabei mir einen eigenen KÃ¤fer im Stile des "Salzburg-KÃ¤fers" zu painten, da ist mir sowohl bei den Salzburg-KÃ¤fern, als auch beim GSR aufgefallen, das die Kennzeichenleuchte hinten nicht schwarz ist, sondern in der jeweiligen Wagenfarbe, also bei den Salzburg-KÃ¤fern in silber, beim GSR in gelb.

Nun meine Frage, weil ich die entsprechende Stelle auch nach intensiven Suchen auf dem Template nicht finden konnte. Wo zum Henker versteckt sich diese Kennzeichenleuchte, damit man die auch in der Farbe der Motorklappe painten kann.

Dabnke im Vorraus an denjenigen, der mir da weiterhelfen kÃ¶nnte.

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Bordi - 23.10.2023 21:32

Hallo Philipp,
es ist schon ewig her das ich ein Fahrzeug gepaintet habe.
In den Templates habe ich eine mÃ¶gliche Kennzeichenbeleuchtung gefunden, habe jedoch keine Ahnung ob es das wirklich ist.
Auf dem Foto habe ich die Stelle mit einem roten Kreis markiert.
Das Eine scheint mir der MotorhaubenÃ¶ffner/-schlieÃŸer zu sein, das Andere kÃ¶nnte die gesuchte Leuchte sein.

GrÃ¼ÃŸe, Bordi

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Philipp - 23.10.2023 22:04

Danke fÃ¼r deine Antwort, aber diese Stelle ist es nicht. Ich habe aber die "Kennzeichenleuchte" gefunden.
Sie befindet sich "innerhalb" der Frontscheibe. Gefunden habe ich es anhand des "Gulf"-KÃ¤fers, der hellblau mit orangenen Akzenten ist. Dort sieht man innerhalb des "Frontscheibenrahmens" einen orangenen Part und genau das ist die besagte Kennzeichenleuchte auf der hinteren Motorklappe.

==========

Aw: Volkswagen 1302

Geschrieben von Bordi - 24.10.2023 06:15

In der Scheibe versteckt? :lol:
Hauptsache gefunden.

GrÃ¼ÃŸe, Bordi

==========