
Nordschleife 2007 RC3

Posted by DerDumeklemmer - 2008/07/27 14:00

Hallo zusammen,

nachdem wir ja während der Betatests gemeinsam noch einige Fehler in der RC2 der NoS2007 V2.21 für GTL gefunden haben, steht nun die nächste Version zum Test bereit.

Im RC3 (Release Candidat 3) sollten soweit alle gemeldeten Fehler behoben sein.

Diese Version wird bereits über das Auto-Download verteilt und steht in den kommenden Tagen auf Server#4 zum Test bereit.

Bitte testet diese Version noch einmal gewissenhaft und meldet verbliebene Fehler ggf. in diesem Thread.

Sollen wir alle BUGs gefunden haben, geht die finale Version dann in den nächsten Tagen Online...

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by [F!A] Bernd - 2008/07/28 09:51

Moin Uwe.

Hab soeben die NoS Tourist mal angefahren und hab festgestellt, das man an dieser Stelle einfach gradeaus ohne Cutwarning fahren kann.

<http://www.bilder-space.de/thumb/kaxyAs5us2x5qVd.jpg>

Ansonsten, wie immer größtmsten Respekt vor der Arbeit.

Nebenbei.

Danke für Monza 88.

Jetzt noch die 67 und ich erkläre Dich zum Streckengott.:lol:

Gruß

BÄrnie

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Genghis99 - 2008/07/28 12:19

Ist das denn so schlimm ? An dieser Stelle sollte das Cutten das Fahrzeug derart ausheben, das es ausgeschlossen ist, Zeit gut zu machen - man ist schneller, wenn man schließlich auf dem Asphalt bleibt.

Mit cutten bestraft man sich dort ja selber ...

Inzwischen hab ich auch ein paar Rädchen gedreht -

Leider muss ich bemerken, das das GRIP Niveau VIEEEEEL ZU NIEDRIG ist - dieses Geglitsche und Gerutsche GEHT GAR NICHT.

Wäre das in Realität so, müsste man Rennen auf der NOS verbieten - zu gefährlich.

Mindestens 10% mehr Grip - so ist es indiskutabel und bekommt nicht meinen Segen.

Mein Vorschlag für das Minimum

RoadDryGrip=0.985

ADryGrip = 1.00 // Sollte sein, damit die KI klar kommt.

RoadWetGrip=0.900
RoadmetalGrip=0.950
RoadDustGrip=0.970
RoadBumpAmp=0.010
RoadBumpLen=8.000
RumbleDryGrip=0.900
RumbleWetGrip=0.750
RumbleBumpAmp=0.015
RumbleBumpLen=8.000
MiscBumpAmp=0.080
MiscBumpLen=4.000

Sind kaum 10% - aber macht den Unterschied zu "unfahrbar" - Ich habe mehr als 4000 Runden NOS - und ich weigere mich weiterhin "Fahrhilfen" einzuschalten.

Auch lehrt mich die Erfahrung aus einigen Betatests, das die Leute im Test das Gripniveau eher zu hoch einschätzen, während nachher im tatsächlichen Rennbetrieb keine Sau damit klar kommt.
Wir dürfen nicht vergessen - wir betreiben hier ein Hobby, das ist ein Spiel und soll Spass machen. Wir dürfen also keine Nordschleife machen, die dann nur 1% der User richtig fahren kann.

Ich wette, im Vergleich, wird die kommende GTREvo Schleife mehr Grip haben als doppelseitiges Klebeband.

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Big_Ron - 2008/07/28 12:56

hallo uwe,
absoluten respekt vor deiner arbeit. du weisst ja, das ich auf laptop fahre und immer um performace kämpfe, aber deine umsetzung ist grandios. ich kann zwar online immernoch auf niedrigen bzw teilweise mittleren einstellungen fahren, aber für die grÄye und gestaltung der strecke läuft das bild fast durchgehend flüssig und ist für mich toll fahrbar. also mit der performace sollten dann auch schwächere rechner keine probleme haben.

leider muss ich genghis beim gripniveau zustimmen. ich habe mich jetzt zwar auch an das aktuelle gripniveau gewöhnt und man kann damit fahren. aber es kommt trotzdem oft vor, dass das auto bei fahrmanövern die haftung verliert, wo man sonst weniger probleme hat. einige wenige prozent (max 10 %) mehr sollten da aber schon reichen.

grÄye,
ron

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by fred - 2008/07/28 15:27

kann die rc3 version mangels verfügbarkeit nicht testen, das niedrige grippniveau bei rc1 war mit dem capri ok, mit der corvette hat das fahren nur genervt, auch wegen der niedrigeren sitzposition in cockpitview.

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Big_Ron - 2008/07/28 15:40

Na wenn ihr ne höhere Sitzposition wollt, dann fahrt doch mit dem Trekker. Kleiner Scherz :D

Aber im Rennwagen sind die Sitzpositionen meist sehr niedrig. Kennt ihr die denn garnicht manuell verstellen (Maustaste gedrückt halten und hoch und runter schieben)????

GrÄye

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by kart1803 - 2008/07/28 15:50

Hallo,

eine Änderung der Höhe der Sitzposition ist einzustellen im Hauptmenue!
Ich habe zum Beispiel die Tastatur mit "H" für Sitz hoch und "R" für Sitz runter belegt!
Klappt wunderbar bei Strecken die man schlecht einsehen kann!
Ansonsten auch nochmal meinen Respekt zur Arbeit vom "Dumeklemmer"

Gruß,
der OlliB)

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by DerDumeklemmer - 2008/07/28 16:07

Hi Olli,

kart1803 schrieb:

Ansonsten auch nochmal meinen Respekt zur Arbeit vom "Dumeklemmer"

Danke für die Blumen, aber im Falle NoS gehen die ganz klar an Genghis99 und das ganze Team rf-Nordschleife.de ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by kart1803 - 2008/07/28 16:11

:blink: :whistle:

dann gilt der Dank natürlich auch an die Jungs!;)

Very good Job! Well done!

Gruß,
der OlliB)

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by cooky - 2008/07/28 18:27

Zunächst einmal danke an alle, die an der genialen Nordschleife mitgewirkt haben. Ihr habt ne super Leistung abgeliefert und den Racern die herrlichste Strecke der Rennsportwelt nach Hause gebracht, dicken Respekt dafür!

Bin gerade auch mal paar Runden gefahren, wirklich viel ist mir nicht aufgefallen. Nur zwei Kleinigkeiten, die aber auch an was weiß ich was liegen könnten.

1. Nach dem Brückenchen, in der bergauf rechts, da ist rechts neben der Fahrbahn so ein Asphaltfleck. Beim Vorbeifahren sieht es so aus, als ob man da durchgucken kann.
Reinfallen kann man da aber scheinbar nirgends, da, wenn man auf dem Grünstreifen dort hin fährt, alles normal

aussieht.

2.

Ich habe trotz über 70 FPS im Hatzenbach immer wieder kurze Hänger im Bild. Kann evtl. auch an meinem Rechner liegen, aber an anderen Stellen habe ich niedrigere Frameraten und da hängt nix.

Wie gesagt, Kleinigkeiten, die eigentlich nicht mal Beachtung finden sollten.

Seeeeeeeeeehr geil gemacht!
DANKE!

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Genghis99 - 2008/07/28 19:14

@cooky

dein ruckler könnte folgenden Ursachen haben :

1. du hast ein sli / xfire system und bist Opfer der bekannten microruckler - kann ich nix machen.
2. deine Graka hat weniger Texturspeicher als 512 MB - bitte reduziere die Texturdetails.
3. Deine CPU läuft am Limit und hat dann und wann Probleme mit der Rechenzeit für die Fahrzeugphysik (wenn andere Tätigkeiten im Hintergrund anfallen, oder die Spieleinstellungen allgemein zu hoch sind)

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Philipp - 2008/07/28 21:39

Genghis99 schrieb:

Inzwischen hab ich auch ein paar Rädchen gedreht -
Leider muss ich bemerken, dass das GRIP Niveau VIEEEEEL ZU NIEDRIG ist - dieses Geglitsche und Gerutsche GEHT GAR NICHT.

Wäre das in Realität so, müsste man Rennen auf der NOS verbieten - zu gefährlich.

Mindestens 10% mehr Grip - so ist es indiskutabel und bekommt nicht meinen Segen.

Mein Vorschlag für das Minimum

RoadDryGrip=0.985
AI DryGrip = 1.00 // Sollte sein, damit die KI klar kommt.
RoadWetGrip=0.900
RoadMetalGrip=0.950
RoadDustGrip=0.970
RoadBumpAmp=0.010
RoadBumpLen=8.000
RumbleDryGrip=0.900
RumbleWetGrip=0.750
RumbleBumpAmp=0.015
RumbleBumpLen=8.000
MiscBumpAmp=0.080
MiscBumpLen=4.000

Sind kaum 10% - aber macht den Unterschied zu "unfahrbar" - Ich habe mehr als 4000 Runden NOS - und ich weigere mich weiterhin "Fahrrhilfen" einzuschalten.

Auch lehrt mich die Erfahrung aus einigen Betatests, das die Leute im Test das Gripniveau eher zu hoch einschätzen, während nachher im tatsächlichen Rennbetrieb keine Sau damit klar kommt.
Wir dürfen nicht vergessen - wir betreiben hier ein Hobby, das ist ein Spiel und soll Spass machen. Wir dürfen also keine Nordschleife machen, die dann nur 1% der User richtig fahren kann.

Ich wette, im Vergleich, wird die kommende GTREvo Schleife mehr Grip haben als doppelseitiges Klebeband.

In welcher Datei stelle ich das denn ein? Würde diese Werte gerne auch übernehmen.

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by kappitsch - 2008/07/28 22:14

In der *.gdb

Ig,
Niklas

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by cooky - 2008/07/28 23:02

Danke Genghis99!

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Genghis99 - 2008/07/28 23:26

:blush:

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Big_Ron - 2008/07/29 00:35

LOL

ihr kennt doch nicht einfach so die daten umstellen. da müsst ihr warten bis das update online geht, sonst habt ihr abweichungen zur servversion

glaub ich :D

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by kappitsch - 2008/07/29 13:38

Die alte natürlich erst sichern, war nur zu Versuchszwecken.

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by LotusElise - 2008/08/06 15:49

GRIPNIVEAU

Ich verstehe die Probleme mit dem Gripniveau nicht, die Daten sind 1:1 aus der rFactor-Nordschleife übernommen, und dort funktioniert es doch auch. Dass die alten Fahrzeuge nicht wie Kaugummi auf der Straße kleben, entspricht der Realität, deshalb finde ich die Wahl der Gripfaktoren durchaus richtig. Fahrzeuge, für die Rundenzeiten und Kurvengeschwindigkeiten auf der Nordschleife bekannt sind (z.B. BMW M3 E92, Porsche 996 GT3 Cup), werden mit den aktuellen Einstellungen gut getroffen. Lediglich bitte ich zu beachten, dass der RoadDryGrip den höchsten Wert von allen aufgelisteten hat.

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Big_Ron - 2008/08/06 16:52

ich finde ja auch, dass man sich daran gewöhnt und nach ein paar runden gehts dann. aber wenn ich mit nem pantera oder der dicken corvette fahre, wirds schon rutschig. und zwar nichtmal auf der schleife sondern besonders der gp-kurs ist ziemlich glitschig.

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by cooky - 2008/08/12 21:14

Mir ist grade noch ne Kleinigkeit aufgefallen.
Und zwar bei der Tourist Version.

Wenn man da vom letzten Startplatz startet (und dadurch noch vor der Boxeneinfahrt steht) und dann beim Start mangels fahrerischem Talent oder einem gewissen Leistungsüberschuss leicht quer kommt, in Richtung Boxeneinfahrt, dabei (EDITH: die weiße Linie minimal überfährt aber vor der Leitplanke wieder komplett auf die Fahrbahn zurück kommt), zeigt er einem was an von "Strafe wegen verlassens der Box bei rot".
Ich muss nochmal probieren, ob man ne Stop&Go bekommt wegen pit lane speeding wenn man nach der ersten Runde ganz rechts auf der Döttinger Höhe langballert.

Nochmal EDITH:

Bin grade mal nach ner Runde vor der Boxeneinfahrt auf die Wiese, ne Strafe wegen zu schnell in der Box gabs zwar nicht (bedingt durch nen Einschlag in der Leitplanke, weshalb ich schon wieder auf der Strecke war, als ich in Höhe der Boxeneinfahrt war), aber ne cut warning hats gegeben.

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Mike R32 - 2008/08/16 17:07

Hi Jungs , wollte auch mal schnell ne bitte los werden ! Ich würde die Strecke auch gerne mal Testen , das ich auch ein paar Real Life erfahrungen habe , könnte das vielleicht helfen !!! Würde vielleicht einer so nett sein und mir die Strecke zur verfügung stellen ??? Wahre sehr dankbar !!!

Mfg Mike

Edit: Danke @ hecti aber gibt es die auch ohne den Updater ???

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Hecti - 2008/08/16 17:47

DerDumeklemmer schrieb:

Diese Version wird bereits über das Auto-Download verteilt

rechts bei "Neueste Helferlein"
Anleitung is vorhanden...

MfG

Hechti

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Mike R32 - 2008/08/16 19:44

Mal ne zwischenfrage zum Autoupdater , ich mÃ¶chte dort nur einen Kurs Laden und er will immer gleich alle kurse laden (3,4 GB) Wie kann ich ihm sagen das er nur den einen laden soll ???? Die Downloads lassen sich auch nicht mehr beenden wenn sie einmal angefangen haben , warum denn das nicht ???

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Big_Ron - 2008/08/16 19:56

wenn du nen einzelnen track ziehen willst, dann mach das doch manuell Ã¼ber "downloads".
und warum willst du die angefangenen downloads abbrechen? wenn du sie kurzfristig unterbrechen willst, beende einfach den downloader

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Mike R32 - 2008/08/16 20:03

Weil ich nur Nordschleife angeklickt habe und auch nur Nordschleife laden wollte , er mir dann aber 5 andere Kurse da zum Download rein geschmissen hat !!!huh: Ich hatte gedacht das die neue Nordschleifenversion nur Ã¼ber den Updater zu bekommen ist !!!

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Big_Ron - 2008/08/16 21:26

mmh, muss sich uwe (dumeklemmer) oder stefan (kungpfui) mal Ãern. die nos 2007 release candidate 3 wird auch nur Ã¼ber autoupdater versendet.

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Mike R32 - 2008/08/16 21:45

Das wars was ich meinte , die Strecke wollte ich ja haben !!!

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Mike R32 - 2008/08/17 15:50

Sorry fÃ¼r Doppelpost aber ich wollte nochmal Aktuell was zur Strecke sagen !!!
Ich habe mich jetzt doch dazu entschlossen alles zu Laden , dauert ja nicht so lange wenn man ne 30M/Bit leitung hat !!!:) Habe deshalb heute mal ne Probefahrt gemacht um mir mal nen Eindruck zu verschaffen !!! Als erstes mal hut ab fÃ¼r diese Arbeit die ihr bzw der erbauer damit hatte !!! Die strecke sieht echt klasse aus !!! Ich , der jedes Jahr einmal

zur Schleife fährt um ein paar Runden zu drehen , hat es echt weiche knie besorgt !!! Im Realen Leben hat die Strecke zwar noch die eine oder andere Kleinigkeit die anders ist aber das unzusetzen wäre der Maßstab zu viel !!! Ein Beispiel wären die Höhenverhältnisse der Strecke , die manchmal nicht ganz so über kommen wie sie in Wirklichkeit sind. Eine andere Sache sind manche Streckenabschnitte die teilweise kürzer oder auch länger sind als sie hier dargestellt werden !!! Um aber Spaß und jede Menge Freude an der Strecke zu haben ist das allemal gelungen !!! Bitte weiter fleißig Arbeiten dann werden wir noch lange Freude dran haben !!!!!!!!

P.S. Leider kenne ich mich mit dem Erbauen von Strecken und Autos gar nicht aus , sonst wäre ich euch gerne unter die Arme greifen !!!:)

Edit: Das Testfahrzeug war ein Camaro SS und nach der zweiten Runde stand eine 9:30.xxx als Bestzeit dort !!! Ich denke das ist von der Zeit her schon ziemlich Realistisch !!! Meine persönliche Bestzeit mit meinem Golf IV R32 6.Gang im echten Leben liegt bei ca 10:05 Minuten (Bridge to Bridge)!!! Ziel für 2009 ist eine Zeit unter 10 Minuten !!!

Re:Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Imper_ - 2008/08/17 18:01

Mike R32 wrote:

Meine persönliche Bestzeit mit meinem Golf IV R32 6.Gang im echten Leben liegt bei ca 10:05 Minuten (Bridge to Bridge)!!! Ziel für 2009 ist eine Zeit unter 10 Minuten !!!

...aww da, war ich mit meinem IVer diesel aber schon schneller unterwegs: 9:10 :blink: (bridge to bridge) (gut, der ist auch nicht mehr ganz standard.. :blush:)

ansonsten Glückwunsch zu dem Auto - ist immer noch mein absolutes Lieblingsauto :cheer:

mfg
DH

Aw: Re:Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Mike R32 - 2008/08/17 20:45

Und genau deshalb will ich das Auto ja auch nicht so prägen !!!

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by keeeekS - 2013/09/07 12:31

Hallo Leute,

Danke für die super geile Strecke! Macht echt Spaß da zu fahren! Das mit dem Grip ist schon so ne Sache aber wenn man doch so ein bisschen fahren kann dürfte das ja kein Problem sein...Ich liebe diese Strecke einfach nur, zumal ich die auch schon in echt gefahren bin und ne 10er Zeit hingelegt habe mit meinem Subaru Impreza 22b STi. Im Spiel habe ich das noch nicht geschafft. Liegt aber glaube daran das ich mit dem Pantera Gr.4 im Rennen mehr drifte als die ideale Linie zu fahren :lol:

Ich habe aber ein kleines Problem was eigentlich nicht so schlimm ist. Ich habe im Spiel die Kurvenanzeige an, sprich das angezeigt wird in welchem Gang ich um die Kurve fahren soll & diese wird nicht angezeigt. Ist das generell so oder gibt es da ein kleines handliches Tool dazu?

Grüße
keeeekS

P.s. bitte nicht meckern wegen der Rechtschreibung da ich mit Handy schreibe weil ich 20 Runden Nordschleife fahre :D

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Hallo KrÃ¼mel, - ach ne, keeeeks ;)

Deine Rechtschreibung? Die ist mit Sicherheit mal besser als meine in englisch. :lol:

Wir sind hier schlieÃlich nicht im Deutschunterricht bei "Frau Mahlzahn", B) ... aber PM mit dem Handy wÃ¤hrend 20 Runden NOS zu schreiben...? Naja, egal. :huh:

Die Einstellungen wie "Kurvenanzeige" kannst Du im GTL-Hauptbildschirm unter "Optionen"==>"Realismus" einstellen. ;)

Es existieren auch ein paar kleine AnzeigeTools fÃ¼r GTL. Das am meisten verwendete Tool ist wohl das XD-Tool. Ein weiteres ist das LowHUD. Leider ist dieses nur sowas wie eine BETA und ist im Forum beschrieben. ...???... und Ende im GelÃ¤nde. Mehr sinnvolle Tools fallen mir nicht ein.

Einen Hinweis mÃ¶chte ich Dir gerne mit auf Deinen Weg geben:

GT Legends ist eine RennSimulation und hat mit RennAcardeSpielen wenig bis nichts zu schaffen. Das wirst Du aber bereits festgestellt haben. :evil:

Pantera und driften..., auf 5 oder auch mehr Runden klappt das vielleicht, aber bei einem Rennen Ã¼ber 60min oder auch lÃ¤nger ist dies eventuell nicht der "stabilste" Fahrstil und schreit nach einem frÃ¼hen Boxenstop. :ohmy:
HÃ¤rt sich fÃ¼r mich zudem nach einem frÃ¼hen DNF an. :(

Und einen Tipp bekommst Du von mir auch noch:

Montags ab 20:00 Uhr gibt es den CapitanSlow.

Hier werden Ã¼ber Fragen wie z.B.:

"Wie baue ich grundlegend ein Setup", oder

"was ist an den einzelnen EinstellmÃ¶glichkeiten zu beachten und welche Auswirkungen haben diese Einstellungen" moderiert und diskutiert.

Wichtig ist hierzu das TeamSpeak :huh: .

Alles was Du dazu benÃ¶tigst ist ein Micro oder ein HeadSet. :woohoo:

Die Software "TeamSpeak" kannst Du kostenlos downloaden und nutzen.

Auch viele andere Fragen lassen sich meist schnell und unkompliziert im TS beantworten. Nur keine Hemmungen, es lohnt sich.

Die Themen beim CapitanSlow passen sich dabei der Nachfrage an. Bedeutet:

Viele "Neulinge" = Grundlegende Themen(Controllereinstellungen, Fahrzeuge/Strecken kennen lernen, eigenen Fahrstil finden)

Viele "Dauerrookies" = WeiterfÃ¼hrende Themen

(Bremsbalance, Differenzial, Stabis, ... und deren ZusammenhÃ¤nge)

B)

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by rdjango - 2013/09/07 21:16

Hallo keeeeks,

herzlich willkommen im GrÃ¼nen.

Zur Ganganzeige besser Gangempfehlung, die wird nur in wenigen Strecken genutzt d.h. ist dort eingebaut.

NatÃ¼rlich alle Strecken aus dem Originalspiel - Ãh der Originalsimulation natÃ¼rlich. In einigen wenigen Zusatzstrecken ebenfalls - beim grÃ¶Ãen Rest ist sie halt nicht vorhanden. Und hilfreich ist sie auch nicht immer, denn wie soll ich z.B. in den 5. Gang schalten, wenn die Kiste nur 4 GÃ¤nge hat :lol:

Viel SpaÃ

rdjango

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by Harald Arry - 2013/09/07 22:48

Ja Hallo&Willkommen erstmal,

nach ein paarundzwanzig Runden, ist das wohl eine eher Ã¼berflÃ¼ssige Information... ;-)

Sonnige GrÃ¼Ãe
Harald

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by susi stoddart - 2013/09/09 15:05

Hallo Mr.Keeeeeeks,

richtig Nordschleife ist super!

Aber....besonderen GlÃ¼ckwunsch zum 22b Subi :cheer:

Bis vor 3 Jahren hatten wir auch einen, der muÃte dem neuen Modell weichen (leider)....aber der 22b hat mehr flair und fÃ¼hrt sich mit ein paar Modifikationen wie fÃ¼r die NOS gebohren.

Jetzt steht wieder ein (alter) 2 TÃ¼r Impreza neben dem neuen in der Garage aber aus Australien....sind wir aber noch dran am bastel.

!0 min fÃ¼r die Touri...wie geht das...mit Raucherpause ? :)

Der 2012 er geht mit einigen wenigen Upgrades und Sportreifen unter 8 min und der 22b locker 8:15 min mit entsprechender Vorbereitungen und Bereifung :)
(Die Wassereinspritzung sollte schon aktiv sein)

Guckst Du wie man mit dem alten sube das Ring Taxi locker und Entspannt verfolgt
<http://www.youtube.com/watch?v=jgjdLyHyBlc>

Ein Sube ist schnell und entspannt zu fahren...bis man auf Wanderschikanen stÃ¼Ãt :)
<http://www.youtube.com/watch?v=62kVcyuX1G4>

Als 22B Owner ein 6 Zylinder Boxer im Profilbild...nee nee nee :whistle:

Das Richtige Kult-Spiel fÃ¼r Sube und Rally Fans ist RBR 2013 !
http://www.youtube.com/watch?v=sSAoW_0coqk

Das ist Workout und Spass zugleich.

Gtl fahre ich zur entspannung und wegen der vielen netten Leute hier auf der grÃ¼nen Bude :)

Viel Spass

GruÃ
Susi

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by DerOlf - 2014/04/07 12:16

Ist das die Arbeit die (z.B.) hinter der Strecke "NoS ADAC 24H" steckt?

Wenn ja, mein größter Respekt.

Ich habe schon lange auf einen Nürburgring-Gesamtkurs (also moderne F1-Strecke + Nordschleife) gewartet, und dann gibt's das auch noch bei GTL - himmlisch.

Ich bin die letzten drei Wochen nicht anderes gefahren. Erst mit dem Porsche 906, momentan mit dem Ford GT 40, zwischendurch habe ich Spaßeshalber mal den Pontiac Firebird HC getestet - aber die Karre geht ja mal garnicht ;) - nichtmal (oder gerade nicht) auf so einem Kurs - aber sie klingt, als würde sie einem gleich den Kopf abbeißen.

Thanks @derDumeklemmer, Genghis99 und das Team rf-Nordschleife.de.

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by susi stoddart - 2020/02/18 17:24

Hi,

wie habe ich mich vor 12 Jahren gefreut als ich diese tolle Nordschleifen Version auf rFactor fahren konnte und dann etwas später auch auf GTL :dance:

<https://forum.virtualracing.org/showthread.php/61777-Nordschleife-v2-2a-The-Ring-2007>

Endlich eine Sim-Version die Nordschleifen Feeling beim Fahren bietet :woohoo:

Viele aufregende GTL und rF Runden mit dem guten G25 dort gekurbelt.

Durch DD-Wheel und Pedal-,Schalt-,Buttonhardware war es leider recht mühsam die SimBin Sims zu fahren.

Mit geänderter Soft und Hardware ist dies nun Geschichte :)

Letztes WE mit dem 2.8er RSR paar Proberunden auf der Schleife gefahren.

WTF was ist das für eine Strecke !!!

OK Setup war nicht so doll aber am meisten hat mich die Strecke mit unerwarteten Kurvenradien und Biegungen sehr "überrascht" :lol:

Das kann doch nicht sein, wo bin ich hier :ohmy:

Null Rhythmus im Hatzenbach etc :dry:

Das kommt davon wenn man die Jahre real oder auf Laser gescannten Versionen fährt.

Ganz ruhig, das hat dir doch "früher" beim Fahren Spass gemacht !

Ok da war doch der Alfa

Aus Box "altes" Setup drauf und ab auf die Strecke B)

Ja,ja,ja es kommt langsam wieder :lol:

4k
{youtube}fpXRPGO6AZo{/youtube}

Macht mir richtig Laune !!!

Die "Laser Original" Strecken fahren sich schon bischen anders und vor allem "flüssiger" und ua.im Vergleich zu GTL Wagen gleiche Typs mit anderen Rundenzeiten.

https://www.youtube.com/watch?v=o_emN54qOiY

Klasse ABB NOS Event am WE

Grats all !

VG
Susi

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by susi stoddart - 2020/02/26 20:54

susi stoddart schrieb:

Hi,

wie habe ich mich vor 12 Jahren gefreut als ich diese tolle Nordschleifen Version auf rFactor fahren konnte und dann etwas später auch auf GTL :dance:

<https://forum.virtualracing.org/showthread.php/61777-Nordschleife-v2-2a-The-Ring-2007>

Endlich eine Sim-Version die Nordschleifen Feeling beim Fahren bietet :woohoo:

Letztes WE mit dem 2.8er RSR paar Proberunden auf der Schleife gefahren.

Das kann doch nicht sein, wo bin ich hier :ohmy:

Null Rhythmus im Hatzenbach etc :dry:

Der Grund, leider die Macht der Gewohnheit :huh:

Demo Runden mit dem für mich eher ungewohnten aber genialen Williams Toyota mit nur in der Fahrzeughöhe angepasstem Standart Setup.

Gewohnte Strecke aber nicht für den Wagen angepasste Linie.

Möglichst nicht an und schon gar nicht auf die Curbs kommen sonst sofortiger Abflug weil die Aero unterm Fahrzeug schlagartig abreißt.

Erste Runde zum Kennenlernen behutsam gefahren.

Dabei kann man schon sehen und fühlen wie wohl sich der Wagen auf der Strecke fühlt und sauber der Lenkung und dem Streckenverlauf folgt.

Die Riden Bodenwellen, Randsteine,etc passt !

2.,3, Runde bischen die Performance gesteigert.

Welch eine Fahrmaschiene auf dieser besten Nos Sim Strecke !!!

Das powervolle exakte Feeling in der Lenkung der Wagens Wow, die Angst vorm Einschlag in die Leitplanken besonders beim Überfahren der rechten Pflastersteine der Mutkurve Ahhhhh !!! :S :)

{youtube}zMDP6U3KFuc{/youtube}

Die Macher

<https://www.youtube.com/watch?v=gVFVdGOMwNQ>

VG
Susi

=====

Aw: Nordschleife 2007 RC3

Posted by susi stoddart - 2020/02/29 09:59

Nordschleife just 4 fun

Unter 7 :)

4K

<https://www.youtube.com/watch?v=lbtrzr-GTUM>

VG
Susi

=====