
Nascar Legends

Geschrieben von Classicracer2 - 27.01.2020 19:40

Hey und hallo allerseits :)

Ein sehr langes Wochenende liegt hinter uns, f r die einen (die mutig genug waren um mit den LM-Classics ein Sprintrennen in Le Mans zu fahren) und f r die anderen (die wie ich das Daytona 24h-Rennen live und ohne Pause verfolgt haben... was speziell wegen des enorm spannenden Verlaufs in der GTLM-Klasse weder f r die aktiven, wie auch die Zuschauer eine "Verschnaufpause" zulie . Weniger als 20sek. Abstand der ersten drei Podiumspl tze nach 24h sprechen f r sich ;))

Anyway: Mitten in der Nacht kam mir w hrend des Zuschauens pl tzlich ein Gedanke, na, eine Erinnerung. Daytona ist ja f r uns Europ er ziemlich eindeutig mit dem 24h-Rennen verkn pft, aber auf dieser Strecke findet ja noch etwas mehr statt... und "ZACK"... kam mir der Gedanke an Nascar, IndyCar und sogar Motorrad-Rennen.

Nun ist ja Reinhold (rdjango) einer unserer heissesten und schnellsten Oval-K nstler, muss man ohne Frage anerkennen (!), aber au er ihm wird es wom glich noch ein paar andere geben, die sich sehr gerne im Windschatten duellieren.

Nat rlich hatten wir schon so manche Klein-Events in diesen R hrschn sseln: mit IMSA-Autos, mit 67er F1 etc.

Mir hat sich aber eine, nein: ZWEI Fragen haben sich mir gestellt!

Zum einen: kennt au er mir noch irgendwer die Papyrus-Simulation "NASCAR LEGENDS"? (Zur Erinnerung: Die stammt vom gleichen Team, die damals auch das legend re "Grand Prix Legends" auf die Beine gestellt haben!)

Zum anderen: w re es nicht interessant, sich mal Gedanken  ber eine Konvertierung dieser Fahrzeuge zu machen?

Nat rlich: auch wenn ich kein Modder bin, kann ich mir vorstellen, das das gar nicht so leicht ist und sicherlich Zeit braucht. Aber diese Fahrzeuge w rden nicht nur bzgl. ihrer Baujahre hier ziemlich gut passen!

Wie dem auch sei: nach kurzer Suche, ob diese Sim  berhaupt noch irgendwie im www. zu finden ist, bin ich auf folgenden Link gestossen :woohoo:

<https://www.old-games.com/download/8962/nascar-legends>

Da gibt s einen eher langsamen free-download, und eine Option f r 6,95\$ f r einen Tag, aber auch eine Monatsoption (9,95\$) f r alle Downloads.

Ich werde das mal probieren und berichten ob das funktioniert.

kleines Preview:

https://youtu.be/y1Cc4gb_WGc

Aw: Nascar Legends

Geschrieben von herakles - 28.01.2020 09:20

Ich m chte gern positives Feedback geben. Mir gef llt die Idee sehr gut. Sicher bin ich nicht so schnell wie Reinhold und erst recht werde ich mich tausend mal drehen auf den Steilkurven, aber mein Interesse an Ovalrennen ist enorm gro .

Gr  e

Herakles

Re:Nascar Legends

Geschrieben von CasparGTL - 28.01.2020 10:41

Fuer mich kann nichts besser sein als die fuer uns bekannte Stilen von Rennstrecken aber Ovals sind sehr speziell und Nascar wurde absolut ein Erfolg sein bei ABB! Jede Herausforderung wird hier mit Spirit und Ehrgeiz empfangen, wie Bergrennen und LM C, Indy500, Sprints un Langstreckenrennen. Ich bin sicher das auch Dragracing, Pikes Peak, Nascar und Indy/Cartracing hier in volle Server resultiert. Ich hoffe das unsere Macher das realisieren koennen. Damals

bei Simjunkies zeigten unsere US Mitglieder wie spezielk Ovalracing ist und wie man Setups macht und gegen die clevere Fahrweise mit Drafting etc waren die Europaeer erst spaeter aufgewachsen. :-D Super das hier bei ABB dann wieder andere Fahrer vorne sind wie unserer Rheinhold.:D

=====

Aw: Re:Nascar Legends

Geschrieben von rdjango - 28.01.2020 17:15

Moin,

genug der Lobeshymnen - da sind etliche Fahrer z.T. schneller und die Rennen gingen bei mir bisher immer in die Hose selbstverschuldet oder durch Fremdeinwirkung - :woohoo:

Zum Mod - es gibt welche fÃ¼r rfactor 1 z.B. hier

<https://www.tapatalk.com/groups/deltaracing/stock-car-legends-v1-xx-for-rfactor-t3819.html>

Das dÃ¼rft "etwas einfacher" zu konvertieren sein - wenn man darf und wenn es jemand macht - d.h. permission einholen und nach gtl Ã¼bertragen - nicht ganz einfach.

Ansonsten hatte ich mir vor einem Jahr mal Gedanken fÃ¼r ne kleine Serie gemacht - mit vorhandenen Bordmitteln ;) - wir haben ja Autos mit denen man das ein wenig simulieren kann ...

GruÃ

Reinhold

=====