
Dragster Strecke

Geschrieben von Linus64 - 29.09.2007 15:29

Hi all!

Gibt es eigentlich eine Dragster Strecke mit Ampel und Zeitnahme?

Gruss Wiege (Linus64)

=====

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Big_Ron - 29.09.2007 19:46

Hey Linus64,

ich weiss von keiner, aber das is ne super Idee. Man k nnte ne Dragsterstrecke konstruieren (400m= 1/4 mile) mit Ampelsystem und Zeitnahme und darauf Beschleunigungsrennen gegeneinander fahren. Auf dem Server k nnten dann nicht nur zwei Fahrer sein, sondern auch an die 28 o. .in einer Warteschlange?, welche dann nacheinander antreten. So lassen sich z.B. auch tolle Turniere austragen. Aber ob die Zeit und die Technik vorhanden ist, um soetwas umzusetzen, dass ist nat rlich eine andere Sache. Aber toller Vorschlag.

Viele Gr  e

=====

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Manuel Staggi - 24.10.2007 16:14

Das Problem wird dann haupts chlich bei der Zeitnehmung liegen da es kein Rundkurs ist und Start und Ziel linie ja normal die selbe ist.

M sst man ma probieren ob man das irgendwie mit hinbekommt das man als Ziel linie ne Sektor zeit nehmen kann oder so.

Ich werd das ma mit dem Trackbuilder meines vertrauens besprechen :P

=====

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Linus64 - 24.10.2007 17:15

Hi und Danke!

Daumen dr cken.

Stellt euch mal vor wie es w re....

...absolute Show!

Aber bestimmt Stau!

Gruss Linus64 (wiege)

=====

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von DusterMoritz - 17.12.2007 19:52

hallo

das wäre schon geil!

ich fahre privat ja auch mehrere male die 1/4 meile , meist in bitburg.

beste zeit 13.5

grüsse
Moritz

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Big_Ron - 17.12.2007 20:20

hallochen,

es gibt schon nen dragster für gtl. d.h. es sind neue autos wie der dodge challenger verfügbar, dazu noch die passenden leistungsdaten (physikspielerei).

schaut mal hier, da ist beschrieben, wie ihr euch (auf eigene gefahr) nen dragster zusammenschustert. ein beitrag enthält auch schon ne passende leistungsdatei:

<http://gtl4u.de/thread.php?threadid=17691>

kannst ja probieren, allerdings sehe ich schwarz, dass sowas hier auf die buche kommt. denn mods sind schwer ins spiel zu integrieren.

ich möchte ja auch garnicht so ein ps-monster, sondern nur ne 1/4 meile strecke, wo man mit corvette oder shelby gegeneinander antreten kann.

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von creep - 19.12.2007 13:40

Ich find auch das ein Drag Strip ne coole Idee wäre und die Standart Autos würden da auch erstmal völlig ausreichen ,um direkt noch eine Anregung reinzuschmeissen ,find auch ne Speedway Strecke Geil also nen Rund 400 bis 500 Meter langen Ovalekurs allerdings nur mit leicht angeschrägten Kurven.Schaue mir oft Speedwayrennen In Holland (Venray,Posterhold) an ,und denke das es echt witzig wäre mit 28 Mann auf einem so kleinen Kurs.Die Schnellsten müssten dann auch hinten Starten um es möglichst spannend zu gestalten ,und man dürfte höchstens bis in den 3 Gang Schalten bei kurzer Überetzung :blink: !Glaube auch nicht das man höher schalten müsste auf einer so kurzen Strecke!

Also Regelung so wie in Reallife und ab dafür !

Gruss Christian

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Big_Ron - 19.12.2007 14:33

hey creep,

du meinst die speedwayrennen mit motorrädern, oder?

seh ich auch ab und zu und sieht sehr spektakulär aus. man bräuchte dafür allerdings auch autos, mit denen man sehr gut driften kann. denn ohne driften wäre das oval nur im schleichtempo zu bewältigen, driften würde auch mehr spaß bereiten.

allerdings würde ich mich erstmal auf nen dragstrip freuen, wo man den shelbys ordentlich einheizen kann.

grüße

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von creep - 19.12.2007 15:52

Hi nochmal ,also meinte kein Motorrad Speedway (obwohl auch geil) sondern Auto speedway !
Autospeedway wird in verschiedenen Klassen gefahren z.B.HotRods,Stockcar F1 und F2,oder Rebels etc.
Hier mal ein Link zur besten Seite was den Speedwaysport angeht ,da könnt ihr euch dann ein Bild davon machen !

<http://www.ovalrace.com/>

PS:Bildergalerie sehr sehenswert ,vor allem die Oldies.

Hier ein paar wenige Sachen die ich bei Youtube dazu gefunden habe :

Stockcar F2:

<http://youtube.com/watch?v=tWa9a9roAXs&feature=related>

Stockcar F1 Onboard:

<http://youtube.com/watch?v=E5Fk8loENSU&feature=related>

Stockcar F1:

<http://youtube.com/watch?v=YKgRM65rpL4&feature=related>

Hotrod's 1981:

<http://youtube.com/watch?v=miupgJblysg&feature=related>

Hotrod's 1982:

<http://youtube.com/watch?v=ugPQAITWyT8&feature=related>

Gruss Christian ;)

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Ufo - 19.12.2007 18:02

creep schrieb:

find auch ne Speedway Strecke Geil also nen Rund 400 bis 500 Meter langen Ovalekurs allerdings nur mit leicht angeschrägten Kurven

Hi creep,

die Strecke hätten wir schon: Raleigh Oval - 700 Meter lang, Kurven nur minimal überhöht - leider wird mir der Kurs bei der Streckenabstimmung immer wieder abgewählt :lol: . Dort ein Event mit der 65er Corvette, das hätten schon was B) !

Einen Dragstrip für GTL kenne ich bisher nicht, allerdings einen für rFactor - ist aber obskur zu fahren, da es ja trotzdem ein Rundkurs ist :blink: ... Aber mit menschlichen Gegner und vorher abgesprochenen K.O.-System - why not :)
?

Gruß,

Ufo

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Big_Ron - 19.12.2007 18:41

@ creep: wie ufo schon erwÄhnt hat, gibt es diesen kurs ja schon (hatte ich vergessen), ist bestimmt lustig daruaf zu fahren

@ ufo: also ein event darauf zu fahren wÄre ja der oure reifenverschleiÄ. denn um schnell um den kurs zu kommen, muss man gezielt und sauber drifen. da wÄren die reifen nach 10 runden durch und 5-6 mal pitstop is angesagt. auÄerdem wÄre das ja ne totale crashorgie. wenn man beobachtet, was auf langen breiten strecken so los ist, dann weiss ich nicht, was auf 700m asphalt so abgeht.

aber probieren geht Äber studieren :lol:

mit nem dragstrip meine ich wirklich nur ne 400m gerade, keine nicht einfach auf nem rundkurs die start/zielgerade langdÄsen. allerdings wÄre es ziemlich schwer, ein geeignetes zeitnahmesystem sowie regelwerk (zwecks ausscheiden oder weiterkommen) zu programmieren.

grÄe

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Ufo - 19.12.2007 22:22

Big_Ron schrieb:

mit nem dragstrip meine ich wirklich nur ne 400m gerade, keine nicht einfach auf nem rundkurs die start/zielgerade langdÄsen. allerdings wÄre es ziemlich schwer, ein geeignetes zeitnahmesystem sowie regelwerk (zwecks ausscheiden oder weiterkommen) zu programmieren.

Hi Big_Ron,

die von rFactor wÄr schon eine echte Viertelmeile - vom System her müÄ es vermutlich immer einen Rundkurs ergeben, deshalb ist die RÄckfÄhrstrecke in den Kurs integriert. Zeitnahme ist somit quasi unmÄglich, K.O.-System ginge nur Äber Schiedsrichter, darf man sie Äberhaupt konvertieren (wenn fertig, momentan Beta-Status), macht das auch jemand, usw. Leider doch ein paar "Kleinigkeiten" :whistle: ...

GruÄ,

Ufo <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/drag.jpg>

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von creep - 20.12.2007 07:22

Danke fÄr den Tipp mit Raleigh Oval ,hab sie auch gleich mal angetestet und die Strecke ist Perfekt!

MA n kann hÄchstens bis in den 3 Gang ,einfach nur geil !

Jetzt muss mir nurnoch einer nen Escort im HotrodDesign basteln mit Startnummernschild aufem Dach ! :) Am besten die 236 die hat mein Vater immer gehabt :woohoo: !

Naja auf jedenfall werd ich fÄr die Strecke stimmen wenn sie zur Wahl steht ;) !

Gruss Christian

Re:Dragster Strecke

Geschrieben von Ufo - 20.12.2007 07:40

creep schrieb:

Naja auf jedenfall werd ich fÄr die Strecke stimmen wenn sie zur Wahl steht ;) !

Moin,

bei Events stand sie leider noch nie zur Debatte, aber einfach mal so drauf fahren wÄr doch auch was:

Aw: Dragster Strecke

Geschrieben von Linus64 - 16.08.2010 18:13

Hi Leute

War mal wieder in Hockenheim bei den Nitro Olympix, und bin am träumen das mal auf GTL zufahren.

Ich weis, das die zeitnahme nicht möglich oder kompliziert ist aber wenn man in Hockenheim National, bei der schon vorhandenen Dragstart (Opel Kurve) die nach 150m kommenden Reifenstapel, weg machen könnte und im TS starten, könnte man Ausscheidungsrennen fahren. Die Kamera einstellung im Replay sind schon Perfekt zum anschauen.

Ich bin jetzt keiner der an strecken rum basteln kann....aber vielleicht liest das ja einer, der genau soviel Spass dran hätte, und sie umbauen kann.

Darf man natürlich alles nicht so ernst sehen!

Gruss Wiege

Aw: Dragster Strecke

Geschrieben von Caprisonne - 16.08.2010 19:15

Hallo Wiege,

ich weiß nicht ob Du auch GTR2 fährst ...

Es gibt die Strecke "Motopark" für GTL und GTR2 mit integrierter Dragsterbahn. In GTR2 funktioniert die Zeitnahme sogar. Dort heißt die Alternativ-Strecke "MotoparkStrip" und wird im Motopark-Download mitgeliefert. Ist zwar dann immer noch ein Rundkurs, aber die erste Zwischenzeitmessung wird genau am Ende der Sprintstrecke vorgenommen. Soweit meine Erinnerung.

Gruß
Caso

Aw: Dragster Strecke

Geschrieben von Linus64 - 16.08.2010 23:24

Hi Caprisonne

Vielen Dank für den Tip!:)

Muss mich wohl jetzt doch mal bei den "anderen" rein Schnupern.

Und wenns nur fÃ¼r die Strecke is!

Danke und Gruss Wiege

=====

Aw: Dragster Strecke

Geschrieben von Linus64 - 17.08.2010 00:20

Hi nochmal

Habs mir angeschaut!
Lange nicht so schÃ¶n wie in Hockenheim:dry:

Wenn nur die Reifenstapel weg wÃ¤ren,wÃ¼rde mir
das vollkommen reichen!

Hallo Streckenbauer!Geht das Ã¼berhaupt?

Gruss Wiege

=====