
Verschiedene Soundmodule zusammen ansteuern

Geschrieben von Miki - 08.12.2019 14:39

Hi @All,

da ich ja meine Buttkicker per Subwoofer ansteuere und bisher den Sound getrennt am laufen hatte, wollte ich meine neues Sony Headset per USB anschliessen, Problem ist ja das man nur ein Teil ansteuern kann. Also lief entweder das Headset oder die Boxen.

Jetzt laufen die seperat angesteuerten Boxen, der Subwoofer und das Headset inkl. Mikro.

Daher hier mal eine Lösung mit der man die Soundausgabe sowohl auf das Headset als auch auf die Boxen gleichzeitig legen kann.

Generell ist die Software für sehr vieles zu gebrauchen, besonders für Leute die Musik machen gut geeignet und für die Sims TOP.

Hier der Download Link: <https://www.vb-audio.com/Voicemeeter/banana.htm>

Fehler im Link korrigiert :-)

Hier eine Kurzbeschreibung: <https://ittweak.de/usb-headset-und-lautsprecher-gleichzeitig-nutzen-windows-10/>

Feedback wäre schön.

Gruß Miki

=====

Aw: Verschiedene Soundmodule zusammen ansteuern

Geschrieben von herakles - 08.12.2019 20:30

Hast Du einen Typo im Download link? Der gibt so einen 404...

Yo, da muss das "html" durch ein "htm" ersetzt werden.

Grüße
Herakles

=====

Aw: Verschiedene Soundmodule zusammen ansteuern

Geschrieben von DerOlf - 09.12.2019 16:54

Irgendwie witzig.

Ich nutze zwar kein Windows 10 (noch Win7) und auch keine Buttkicker, die über Subwoofer angesteuert werden, aber ich habe das gleiche Problem genau andersrum.

Nach Anschluss des USB-Headsets muss ich die Audioausgabe über die Boxen per Windows Soundeinstellungen manuell stummschalten.

Ich muss mal nachsehen, ob ich dafür irgendwo eine Richtlinie festlegen kann, dass der Sound bei angeschlossenem USB-Headset ausschließlich über das Headset ausgegeben wird ... dass da ein Headset angeschlossen ist, erkennt Windows ja ohne weiteres (es taucht als "USB-Headset" unter "Geräte und Drucker" auf).

Ich habe immer irritierenden Hall durch eine Schleife über Boxen und Headset-Micro, wenn die Boxen ebenfalls Sound ausgeben.

Ich finds interessant, dass Du das selbe Problem andersrum hast oder hattest, auch wenns nicht direkt am Sound liegt ;)