
Der \"Hilfe f\u00fcr Anf\u00e4nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 13.12.2007 22:43

Moin zusammen,

nachdem ich eben zum ersten mal ein Donnerstags-Event mitgefahren bin, mu\u00df ich mal sagen:

Das macht Laune!

:woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Allen, denen ich im Event im Wege gestanden habe, "GROSSES SORRY!!!!":whistle:

Da ich aber im Vorfeld schon so meine "kleineren" und "gr\u00f6\u00dferen" Probleme hatte um Online zu gehen, m\u00f6chte ich hier, wenn's recht ist, mal einen Thread mit Hilfen und Tipps f\u00fcr Anf\u00e4nger er\u00f6ffnen!!

Alle Infos werden in ein Dokument gepackt, welches "DerDumeklemmer" dann irgendwo auf dem Server hinterlegen w\u00fcrde. :woohoo:

Dazu ben\u00f6tige ich aber die Hilfe von EUCH! (Die "Bude" sind wir!)

Ich h\u00e4nge dann hier immer wieder mal Fragen rein, die mit eurer Hilfe beantwortet werden sollen.

Danke vorab, f\u00fcr eure Mitarbeit!

Gru\u00df
Holgi

=====

Re:Der \"Hilfe f\u00fcr Anf\u00e4nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 13.12.2007 23:23

Und schon geht's los:

1. Nach dem Beitritt zum Event, kann ich zwar in das "Chat"-Fenster wechseln, und meine Kommentare abgeben, aber im Rennen selbst habe ich oben auch die Kommentare ala "Sorry", "Thx", "Tuut tuut", etc. gesehen, aber ich kann beim Fahren nicht schreiben (Chat = Taste C).

Gibt es da einen "Trick", um entsprechende "Phrasen" vorab zu hinterlegen, so das man nur noch eine zu definierende Taste dr\u00fccken mu\u00df?:blush: :huh:

2. Ich bin in der "Cockpit"-Ansicht gefahren (wie allgemein empfohlen), und erreiche damit ca. 25-30fps! Ist zwar ruckelfrei gelaufen, aber in der "Extern"-Ansicht erreiche ich \u00fcber 50fps, was mir besser gefallen hat! Leider sehe ich dann nicht, wer von hinten kommt!

Gibt es einen "virtuellen" R\u00fcckspiegel, den ich auch bei "Extern" einblenden kann?:dry:

3. Obwohl ich in der "Onboard"-Ansicht meinen "Sitz" ganz nach hinten-unten gefahren habe, sehe ich nicht alle Anzeigen im Cockpit! Speziell im Mustang habe ich die Tankanzeige nicht gesehen! :angry:

Kann man das "virtuelle Lenkrad" irgendwie ausblenden?

4. Im Cockpit sehe ich nur den linken Außenspiegel, und ca. 2/3 des Innenspiegels! Deshalb sehe ich nicht, wer rechts an mir vorbei will! :angry:

Kann man den rechten Spiegel irgendwie einblenden?

5. Beim betreten des Servers, ist nur eine der Strecken zu Beitreten anwählbar. Von B8man habe ich den Tipp, dann auf den Chat-Button zu klicken, und den nächsten Event auszuwählen!

Wo wird angezeigt, welches die nächste Strecke auf dem Server ist?

Und muß ich wirklich warten, bis die Strecke dann geladen ist, bevor ich wieder über "Chat" und "nächster Event" auf die nächste Strecke komme?

Bei 16 Strecken (habe ich ausprobiert), benötige ich also ca. 15 Min. bis ich auf "der" Strecke bin, die ich eigentlich wollte?!?! Gibt es da eine "Abkürzung"?

So, das war es erstmal bis hier hin!

Antworten bitte hier im Thread, oder per PN!!

Denkt daran, soll eine Hilfe-Datei für "Newbees" wie mich werden!!

Hoffe auf zahlreiche Infos!

Gruß
Holgi

Re:Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Moorhuhn - 14.12.2007 00:58

Moin Holger,

ich bin zwar auch blutiger Anfänger, aber ein paar Info's kann ich doch zum Besten geben... :)

ad 1.) Du kannst bei der Tastaturbelegung "quick-chat-buttons" zuweisen (Optionen --> Steuerung --> Extras --> runterscrollen). Der entsprechende Text ist in der /GTL/UserData/\$yourname/\$yourname.PLR per Texteditor abzuändern.

ad 2.) es gibt einen virtuellen Rückspiegel bei Optionen --> Erweitert, aber ich hab ihn noch nie ausprobiert. Wegen der Framerates würde ich spaßeshalber im GTL-Konfigurator (also außerhalb des Spiels) DirectX auf 8 setzen. Evtl. im Spiel die "detaillierten Räder" (Optionen/Erweitert)ausschalten, dann sollte es mit der Framerate klappen. Streckendetails *nicht* runterstellen - es fehlen sonst Bremspunkte.

ad 3.) das Lenkrad kann bei Optionen --> Erweitert ausgeschaltet werden...

ad 4.) unter Optionen --> Steuerung kann man "Blick nach links/rechts" auf eine Taste legen, dann sieht man auch in den Außenspiegel. Ansonsten nach Gehör fahren... :P

ad 5.) Du kannst es vorschlagen und die Mitspieler müssen annehmen. Fürht kein Weg dran vorbei... Aber auf diese Weise sieht man wenigstens mal alle Strecken - und da sind ein paar richtig leckere dabei... :woohoo:

Grüß,
Georg

Re:Der

Geschrieben von Maze - 14.12.2007 08:57

Moorhuhn schrieb:

Streckendetails *nicht* runterstellen - es fehlen sonst Bremspunkte.

Grüße,
Georg

Das stimmt so nicht.

Ich hab die Streckendetails auch auf wenig und seh alles.

Was das bringt mit den Streckendetails ist z.B das die Videoleinwände die auf manchen Strecken zu sehen sind aus, bzw gar nicht mehr da sind.

Das bringt die meisten Frames. ;)

Wenn du beim Sitzverstellen noch zusätzlich die "Strg" Taste hältst kannst du den Sitz noch ne ganze Ecke weiter vor und zurückschieben.

Aber Lenkrad raus, Animierte Zuschauer aus, Baumbewegung aus, Einfache Streckentexturen an und Vertexschaden aus gibt ne ganze Menge mehr Frames

Grüße

Maze

Re:Der

Geschrieben von DerDumeklemmer - 14.12.2007 15:33

..die größten Framefresser sind (meiner Meinung nach) die Schatten sowie die animierten Kerle an der Strecke....

Um die animierten Kerle los zu werden kannst Du einfach die betr. ".ani" löschen.

Daraus resultieren keine GDB-Abweichungen auf den Gameservern...

Grüße,
Uwe

Re:Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Milchkuh - 14.12.2007 16:08

(das beantwortet zwar nicht exakt deine frage, es geht aber um das selbe problem.)

ad. 3) meine grafikarte kann keine cockpitanzeigen darstellen, weshalb ich mit HUD im cockpit fahre.

um mit HUD im cockpit zu fahren müsst ihr in der datei NAME.plr folgendes unter umstellen.

>> Allow Hud in cockpit = "1"

Auf <http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=2575> gibt es ein HUD, das nur Runden(zwischen)zeiten/Platzierung/Lap darstellt, nicht aber Tankanzeige/Tachometer/Umdrehungsanzeige. ... für die, bei denen die Cockpitanzeigen funktionieren.

P.S.: Habe soeben 2mal festgestellt, dass man nicht das gegenzeichen zu ">" posten darf, weil von da an der text nicht mehr veröffentlicht wird. :side:

Re:Der

Geschrieben von DerDumeklemmer - 14.12.2007 16:51

Hi,

Milchkuh schrieb:

P.S.: Habe soeben 2mal festgestellt, dass man nicht das gegenzeichen zu ">" posten darf, weil von da an der text nicht mehr

veröffentlicht wird. :side:

jau, die aktuelle Version des Forums biegt automatisch (hoffentlich) alle Zeichenkombinationen ab, die eine Codeinjection ermöglichen.

Mit dem "keinerals"-Zeichen wäre es möglich eine Datei auf der lokalen Platte des Servers auszulesen (z.B. eine Passwortdatei), daher wird's vom Forum gefressen...

Gruß,
Uwe

Re:Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Big_Ron - 14.12.2007 18:52

1. Erstmal musst du unter Option-> Steuerung die Tasten für Quickchat belegen. Am besten geeignet sind die Tasten 1-0, die nimmt fast jeder. Und dann kannst du unter Option-> Mehrspieler deine Quick Chat Sätze bearbeiten. Dort siehst du die voreingestellten Sätze und kannst sie nach deinen Wünschen erweitern oder austauschen.

2. Wie schon beschrieben kannst du den virtuellen Rückspiegel in den Grafikoptionen ein und aus stellen. Aber immer daran denken, dass die Framerate dadurch sinkt.

4. Unter Option-> Steuerung kannst du Blickrichtungen mit Tasten belegen. Gut geeignet sind die Pfeiltasten auf der Tastatur oder bei Gamepad mit Analogsticks das Digitalkreuz

5. B8man hat Recht, du musst in der Box ins Chatfenster wechseln und im unteren Bereich findest du die Funktionen "Fahrer kicken", "zur nächsten Session" und "zum nächsten Event". Diese können von dir vorgeschlagen werden oder während einer Abstimmung von dir mit "ja" oder "nein" beantwortet werden.

Wenn du zur nächsten Strecke willst, schlagst du die Abstimmung "zum nächsten Event" vor. Bist du allein, dann geht es gleich weiter. Sind mehrer Leute auf dem Server, ist eine Mehrheit erforderlich.

Ich glaube, es gibt keine Möglichkeit, direkt zu seiner Wunschstrecke zu wechseln, da die Reihenfolge der Strecken vom Server bestimmt wird bzw. vom Streckenbeauftragten (Micha, glaube ich).

Keine Haftung für Wortlautabweichung bei der Beschreibung der Funktionen.

Grüße und bis zu den nächsten Fragen

Re:Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 14.12.2007 20:25

Moin zusammen,

klasse, das ist doch schon mal ein Anfang hier!:cheer:

Werde ich am WE mal ausprobieren, ein paar Screenshots dazu machen, und bei nächster Gelegenheit mal ein erstes Dokument erstellen.;

Frage an Uwe: Wäre es als PDF recht?

Bis denne wieder!

Danke und Grüß
Holgi

=====

Re:Der

Geschrieben von Moorhuhn - 14.12.2007 21:22

Big_Ron schrieb:

...Und dann kannst du unter Option-> Mehrspieler deine Quick Chat Sätze bearbeiten. Dort siehst du die voreingestellten Sätze und kannst sie nach deinen Wünschen erweitern oder austauschen...

Das geht auch unter Optionen? :blink: :woohoo: :blush:

Irgendwie bin ich da nicht drauf gekommen... naja - per pedes in der Config-Datei kann man auch in den Zeilen

Force Autopit Off="0"
bzw.
No AI Control="0"

die "0" durch "1" ersetzen, wenn man immer die Kontrolle über sein Fahrzeug behalten will... (zB die Auslaufrunde genießen ;))

Setzt man die erste Zeile auf "1", sollte keine Änderung der zweiten Zeile nötig sein (?), möchte man noch die Auto-Pit-Funktion, sollte nur die zweite Zeile geändert werden, nicht jedoch die erste.

Grüße,
Georg

=====

Re:Der

Geschrieben von Moorhuhn - 14.12.2007 21:24

Mist - mich selbst zitiert, anstatt zu ändern... Kann man das irgendwie selbst ändern?

=====

Re:Der

Geschrieben von Ufo - 14.12.2007 21:39

Moorhuhn schrieb:

möchte man noch die Auto-Pit-Funktion
Hi,

von der Autopit-Funktion rate ich dringend ab. Die Boxengasse bei den Selfmade-Tracks ist manchmal nicht so perfekt programmiert und die AI findet den Boxenplatz nicht. Oder die Boxengasse ist zu klein für alle Event-Fahrzeuge, die Plätze vielleicht doppelt belegt und die AI fährt dich beim Boxenstop direkt in einen deiner Mitbewerber. Und z.B. auf jemanden, der nach seinem Stop unerwartet losstartet, obwohl du gerade reinkommst, kannst du auch nicht reagieren. Da gibts für mich nur

Force Autopit Off="1"
bzw.
No AI Control="1"

und den Limiter auf einer gut erreichbaren Taste :lol: ...

Gruß,
Ufo

Re:Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von KwKtopo - 15.12.2007 10:20

Passt jetzt nicht ganz hier rein, aber habe seit gestern mein neues Lenkrad Logitech G25. Ich frage eine von euch auch damit? Wäre sehr dankbar wenn ihr mir sagen könntet wie ihr das eingestellt habt, wenn ich das richtig verstanden habe hat man damit einen Einschlag bis 900 Grad und wie habt ihr die Tasten belegt. Komm da noch nicht so recht klar mit, aber was mal fakt ist es ist ein echt geiles Teil und sau schwer. Also gebt mir bitte ein paar Tips.

Re:Der

Geschrieben von Ufo - 15.12.2007 11:11

KwKtopo schrieb:
Passt jetzt nicht ganz hier rein
Hi,

das passt doch. Bevor man im Forum eine neue Frage aufwirft, sollte man erst mal suchen, ob es darauf nicht schon eine Antwort gibt ;) . Nix für ungut B), das sollte auf jeden Fall auch in der Anfängerbibel stehen.

Gruß,
Ufo <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Forum.jpg>

Re:Der

Geschrieben von KwKtopo - 15.12.2007 19:29

Danke für die Belehrung, hast mir sehr geholfen hab ich doch total übersehen.:whistle:

Re:Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 04.01.2008 00:47

Moin zusammen,

hat irgend jemand einen Tipp für mich, wie ich mein Logitech-Lenkrad "WingMan-Formula-Force-GP" (ja ich weiß, ist älter, habe aber kein Geld für ein besseres!) einstellen sollte (USER.PLR), damit es "weicher" / weniger aggressiv reagiert?

Und wieso habe ich "vernünftige" FF-Effekte "offline", aber "Online" nur den "Lenkwiderstand", aber keinerlei Feedback von den Curbs (alle FF-Effekte auf 100% eingestellt)?

Habe derzeit eine "Deadzone" von 4%, und "Empfindlichkeit" von 51%. Trotzdem "eiere" ich auf langen Geraden (wie heute auf PORTO) fast ständig von rechts nach links (und umgekehrt!), und kriege keine richtige "Zentrierung" hin!

Und was "zum Teufel" stelle ich mit der "SSPS-Lenkung" ein? (merke keine Unterschiede beim verstellen!?)

Danke vorab, für eure Hilfe!

Gruß,
Holgi

Re: "Hilfe für Anfänger" - Was ist mit der Praxis?

Geschrieben von BeetleJo - 04.01.2008 01:25

Hi!

Zu dem Thread hätte ich noch einen Vorschlag. Ich finde das dieser Thread hier eine sehr gute Idee ist. Was nützt aber alle theoretischen Tipps, die man auf jeden Fall dokumentieren sollte, ohne Praxis? Wäre es nicht möglich in lockeren Abstündigen Trainings-Events für neue Fahrer zu machen? Diese könnte man z.B. in so eine Art Workshop aufziehen, wo man jedesmal bestimmte Themen durchexerziert. Z.B. richtiges Bremsen, Kurvenfahrten, Überholen, Zeitfahren, Setups austüfteln etc. So ähnlich, wie etwa in GTR2 die Fahrschule. GeeDee macht ja schon sowas Ähnliches mit seinem Sloppy Sausage Events, wo er sich auf das Driften spezialisiert hat. Ich zähle mich selber noch zu den Anfängern würde da aber gerne was zu beisteuern. Wenn allerdings ein Experte seine Erfahrungen weitergeben, ein wenig Fahrlehrer spielen und sich mit einem Haufen "Pistensauen" rumschlagen möchte ;)...wäre das super. Das Ganze wäre am einfachsten auch mit der Nutzung des TS. Ich möchte keinem damit zu nahe treten und mir auch nicht anmaßen der Experte zu sein aber ich denke nur ein wenig mehr Sicherheit und Training würde z.B. manche "erste Kurve" in einem Rennen sicher sauberer verlaufen. Gut, man kann natürlich offline gegen die KI trainieren (gäääähnn) aber ich finde, nichts geht über ein paar Tipps mit und am "lebenden Objekt" spricht direkt auf der Piste.

War nur mal so eine Idee. Was haltet Ihr bzw. die Administration davon? Ist das überhaupt machbar?

Gruss

Jochen

Re: "Anfänger-Thread" / "Beginners-Guide"

Geschrieben von Holger_B - 04.01.2008 02:31

BeetleJo schrieb:

Hi!

Zu dem Thread hätte ich noch einen Vorschlag. Ich finde das dieser Thread hier eine sehr gute Idee ist. Was nützt aber alle theoretischen Tipps, die man auf jeden Fall dokumentieren sollte, ohne Praxis? Wäre es nicht möglich in lockeren Abstündigen Trainings-Events für neue Fahrer zu machen? Diese könnte man z.B. in so eine Art Workshop aufziehen, wo man jedesmal bestimmte Themen durchexerziert. Z.B. richtiges Bremsen, Kurvenfahrten, Überholen, Zeitfahren, Setups austüfteln etc. So ähnlich, wie etwa in GTR2 die Fahrschule. GeeDee macht ja schon sowas Ähnliches mit seinem Sloppy Sausage Events, wo er sich auf das Driften spezialisiert hat. Ich zähle mich selber noch zu den Anfängern würde da aber gerne was zu beisteuern. Wenn allerdings ein Experte seine Erfahrungen weitergeben, ein wenig Fahrlehrer spielen und sich mit einem Haufen "Pistensauen" rumschlagen möchte ;)...wäre das super. Das Ganze wäre am einfachsten auch mit der Nutzung des TS. Ich möchte keinem damit zu nahe treten und mir auch nicht anmaßen der Experte zu sein aber ich denke nur ein wenig mehr Sicherheit und Training würde z.B. manche "erste Kurve" in einem Rennen sicher sauberer verlaufen. Gut, man kann natürlich offline gegen die KI trainieren (gäääähnn) aber ich finde, nichts geht über ein paar Tipps mit und am "lebenden Objekt" spricht direkt auf der Piste.

War nur mal so eine Idee. Was haltet Ihr bzw. die Administration davon? Ist das überhaupt machbar?

Gruss

Jochen

Moin Jochen,

geniale Idee!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Bin ich (auch "Newbie":whistle:) sofort dabei!!B)

So alle 3-4 Wochen, am Mittwoch-Abend vor den Events (z.B. um 20h)!

Das ganze auf den Strecken und Autos, die Donnerstags gefahren werden !;) Mit kurzem (15 Min.) Training, 15 Min.

Quali, und anschliessend (5 Runden-) "Practice-Race" ab 21h!

Und nicht nur mit "Team-Speak" (wer's hat, schÄ¶n), sondern auch mit Pausen, um im "Chat" die "Verfahrenweisen" zu diskutieren (wie ich es z.B. bevorzugen wÄ¶rde!)

Und dann fasse ich die Einstellungen und Tipps (Beispiel-Setup, "Online" eingestellt) zusammen, und packe sie (als Bild-Dateien der MenÄ¶s) mit in die, noch zu erstellende "AnfÄ¶nger-Fibel", oder diesen Thread hier!

Wenn dann jemand nach der "Fahrschule" zum "Event" erscheint, hat "Er / Sie" schon ein Basis-Setup! WÄ¶r' doch riesig, oder!:woohoo: :woohoo:

Vielleicht kÄ¶nnen uns dazu die "ADMINS" (Uwe?) sogar einen Server reservieren?

WÄ¶rde uns dabei jemand (Gee, Epic, Daishi, B8man, etc.) unterstÄ¶tzen? :blush: :cheer:

WÄ¶re echt klasse!!!

In Erwartung konstruktiver Vorschläge,

Holgi

Re:Der "Hilfe fÄ¶r AnfÄ¶nger"-Thread!!!

Geschrieben von bkna1bach - 04.01.2008 09:55

Hallo Holger,

zu SSPS schaue mal hier:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,4112/catid,3/

und fÄ¶r die Einstellung des Lenkrades solltest du mal bei gtr4u schauen. Da gibt es immer gute Tips.

Schau zum Beispiel mal hier:

<http://www.gtr4u.de/thread.php?threadid=13329&highlight=WingMan+Formula>

GruÄ¶ Bernhard <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/lenkrad-6d3e4a211ac2e7436e3c2e590417923e.gif>
Der SaarlÄ¶nder, es kann nur einen geben!

Re:Der

Geschrieben von Holger_B - 04.01.2008 14:45

bkna1bach schrieb:

Hallo Holger,

zu SSPS schaue mal hier:

http://www.altbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,4112/catid,3/

und fÄ¶r die Einstellung des Lenkrades solltest du mal bei gtr4u schauen. Da gibt es immer gute Tips.

Schau zum Beispiel mal hier:

<http://www.gtr4u.de/thread.php?threadid=13329&highlight=WingMan+Formula>

GruÄ¶ Bernhard <http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/lenkrad-6d3e4a211ac2e7436e3c2e590417923e.gif>
Der SaarlÄ¶nder, es kann nur einen geben!

Moin Bernhard,

danke mal fÄ¶r die Infos! Hat mir weiter geholfen!

Bei VerÄnderung der SSPS-Einstellungen Ändert sich bei mir auch nichts.

Und was die Basis-Einstellungen meines Lenkrades betrifft, werde ich einfach noch ein bischen herumprobieren.

Danke nochmal.

GruÄ
Holgi

=====

Re: "AnfÄnger-Thread" / "Beginners-

Geschrieben von B8man - 04.01.2008 15:46

Hi Leutz,

die "Fahrschule" an sich find ich gut und wenn sich ein paar Leute finden bin ich auch dabei und gebe gerne Tipps und Tricks. FÄnde es nur gut, das ganze erstmal im normalen Serverbetrieb zu testen, damit wÄre es erstmal unabhÄngig von den Admins, die haben schon genug um die Ohren.

GruÄ

Flo

=====

Re: \"AnfÄnger-Thread\" / \"Beginners-

Geschrieben von Zephyr - 04.01.2008 18:10

Ich gehÄr zwar nicht zu den profis, wÄrde mich aber auch dazu bereit erklÄren den B8man zu unterstÄtzen.

Leider ists bei mir immer ein zeitliches Problem, da ich schicht arbeite!

GruÄ Simon

=====

Re: Versuchen kann man es mal

Geschrieben von BeetleJo - 04.01.2008 19:02

B8man schrieb:

Hi Leutz,

die "Fahrschule" an sich find ich gut und wenn sich ein paar Leute finden bin ich auch dabei und gebe gerne Tipps und Tricks. FÄnde es nur gut, das ganze erstmal im normalen Serverbetrieb zu testen, damit wÄre es erstmal unabhÄngig von den Admins, die haben schon genug um die Ohren.

GruÄ

Flo

Hi!

Cooler Resonanz. HÄtte ich nicht mit gerechnet bei ein "Bauch-Idee". :)

Ich bin dabei und helfe gerne, wenn ich irgendwo was tun kann und muss Flo natÄrlich auch recht geben, daÄ man die Admins nicht noch zusÄtzlich zuballert. Sollte alles so einfach wie mÄglich gehalten werden aber doch was bringen.

Wir sollten vielleicht das Forum nutzen um uns zu verabreden, daÃ wir uns zu eine gewissen Zeit z.B. auf Server 5 treffen. Wenn eben noch jemand dazustÃt, der nicht unbedingt Fahrschule machen will...schaun mer mal. In einem kann man auch noch die Strecken testen. Soweit ich weiss sind auf 5 ja nur neue und lÃngere Strecken.

Was dann nur ein Problem sein kÃnnte ist, daÃ die Zeitintervalle fÃr Training, Quali und Rennen einfach zu kurz sind. Training mÃsste da schon deutlich lÃnger sein als nur 8-10 Minuten, um da in Ruhe was durchzukauen und zu proben.

Sollen wir denn mal einen ersten zwanglosen Probetermin machen? Mittwoch oder Montag wÃre schon o.k., vielleicht ab 20 Uhr...Limit eine Stunde?

Gruss

Jochen

=====

Re: Versuchen kann man es mal

Geschrieben von Moorhuhn - 04.01.2008 23:35

Da wÃre ich gerne dabei!

Finde die Idee klasse und noch viel bemerkenswerter, daÃ sich schon 2 Gentlemen bereiterklÃrt haben, uns AnfÃngern unter die Arme zu greifen... :lol:

Bei mir passt im Normalfall abends alles, auÃer Dienstag.

beste GrÃÃe,
Georg

=====

Re: Versuchen kann man es mal

Geschrieben von BeetleJo - 05.01.2008 00:50

Hi!

@ Zephyr

Sollen wir dem B8man zusammen unter die Arme greifen? Ich denke Flo hat auch schon genug hier zu tun mit der Eventplanung. Ich mache meistens nur die Plakate ;) Ich bin zwar auch nicht der Profi, dafÃr bin ich noch zu langsam aber bin zumindest schon mal in der Lage die Karre auf der Piste zu halten.

WennÃs recht ist, mache ich speziell fÃr die "Praxis" einen eigenen Thread auf, damit Holgi hier weiter mit der "Theorie" machen und sammeln kann.

Ich habe auch GeeDee per PM einmal angefunkt ob er dazu bereit ist, daÃ man eventuell den Sloppy Sausage Club fÃr so etwas mitnutzen kann und er uns auch etwas Praxis beibringt. Dann hÃtte man das Problem der kurzen Trainingszeiten und den Alltagsbetrieb gelÃst. Ausserdem 110000 Budenkilometer sind ja nun auch eine Hausmarke und ich habe schon einige nÃtzliche Tipps von ihm bekommen. Bin gespannt ob er uns hilft.

HÃtte auch schon einen Vorschlag fÃr eine erste Runde.

Gruss

Jochen

=====

Re:Der "Hilfe fÃr AnfÃnger"-Thread!!!

Geschrieben von slummer970 - 05.01.2008 10:19

Hallo.....

also echt nette Idee. Es ist schon manchmal echt lustig zu sehen wie die Newbies mit den stark motorisierten Autos so durch das Feld kegeln. Daher wäre mein Vorschlag nicht nur die Grundtechniken des sauberen Fahrens beizubringen, sondern auch die unterschiedlichen Fahrweisen bezogen auf des jeweilige Fahrzeug zu betrachten. Kann ja ne Cobra nicht so fahren wie einen 906.

Vielleicht sollte dabei die Experten für das jeweilige Fahrzeug mitmachen.

Cradossk kann ja alles, Hildebrand macht 911, Waldfee macht Cobra, SRS macht 906 und Emerson Fittipaldi macht 914....

oder noch jemand ein Fahrzeug freiwillig.

Und die grundlegenden Einstellung und Auswirkungen im Setup sollten auch nicht vergessen werden.....

Ich weiss das ist Viel.....daher wenn ihr Hilfe braucht.....melden

Also bis dann

Sebastian

=====

Aw: Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 12.01.2008 21:55

Moin zusammen,

da bin ich mal wieder mit einer neuen Frage! :whistle:

Egal welche Einstellungen ich unter "Optionen" wähle (egal ob "Einzel-" oder "Mehrspieler"), ich bekomme in der Ansicht "Extern" (gewählt wegen der FPS!) den "Virtual Mirror" nicht mehr eingeblendet!?!?!

Hier mal die Einstellung (Auszug) meines "Spielers" (in der "User.PLR"):

Virtual Mirrors="1"

Anbei auch noch ein Bild meiner "GTL-Konfig" (Siehe Anhang! Funktioniert nicht, deshalb manuell):angry:

Einstellungen:

Graka: Sapphire Radeon 9600 Atlantis

Auflösung: 1280 x 768 16Bit

Bildrate: 75 Hz

Shader Level: DirectX 8

Alles andere ohne Haken = Off!

Hat Irgendwer eine Idee?

Danke und Grüß
Holger

=====

Aw: Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Lowrider - 12.01.2008 22:24

moin

der virtuelle Rückspiegel ist in der Extern Ansicht nicht möglich.
der geht nur im Cockpit , Motorhauben und Stossfänger Ansicht
ich würde in deinem Fall die Motorhaubenansicht empfehlen

=====

Aw: Der

Geschrieben von Holger_B - 12.01.2008 22:35

Lowrider schrieb:
moin

der virtuelle Rückspiegel ist in der Extern Ansicht nicht möglich.
der geht nur im Cockpit , Motorhauben und Stossfänger Ansicht
ich würde in deinem Fall die Motorhaubenansicht empfehlen

Moin Lowrider,

Danke für den Hinweis!:blush:

"Schaun mer mal" :)

Gruß.
Holger

=====

Aw: Der

Geschrieben von Moorhuhn - 13.01.2008 01:55

Hi Holger,

ne 9600er sollte aber eigentlich reichen... (?)

Hast Du im BIOS die Graphics Aperture Size (oder so ähnlich) auf den halben Arbeitsspeicher gestellt? Das hilft manchmal, da dann die Texturen dort gelagert werden (ist schnell genug).

Nur ne Idee, Grüße,
Georg

Edith: Warum hat man in der Außenansicht eigentlich mehr FPS? Hab das noch nie getestet, aber eigentlich sollte die Cockpitansicht doch mehr bringen, da dann die eigene Karre nicht dargestellt werden muß??

=====

Aw: Der

Geschrieben von Lowrider - 13.01.2008 10:31

moin moin

ich denke das das cockpit fps kostet da die Instrumente dargestellt werden müssen.
es bringt aber auch ne Menge wenn man das Lenkrad deaktiviert.

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von MadHilsen - 13.01.2008 13:30

Moin, meine Idee wäre noch bei der Auflösung die 32bit Farbtiefe zu wählen. Ich glaube ich hab mal was gelesen, das der virtuelle Kram bei 16bit nicht funzt.

Gruß Hendrik

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 13.01.2008 17:08

Moin zusammen,

Danke erst mal für die Antworten!

Meine Radeon hat 256MB DDR-RAM, auf dem Mainboard sind 1,5GB SD-DDR-RAM, und im BIOS sind max. "Aperture size" aber "nur" 256MB möglich, also nix halber Arbeitsspeicher! Die 256MB sollten aber auch so reichen! ;)

Die Farbtiefe habe ich bewußt auf 16Bit eingestellt gehabt, da das die FPS gleich erheblich verbessert hatte (ca.40fps statt deren max. 25!)

Werde das aber (soweit möglich) gleich mal probieren, und schauen ob der Virtuelle Rückspiegel dann geht, und wieviele FPS dann max. drin sind!

Also Danke nochmal!

Gruß
Holger

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von PrinzTT - 13.01.2008 17:46

aehh was willst du eigentlich ?? (ausser dem Virt Spiegel/off)

Mehr Fps?

die AGP size im bios ,ich weiss nicht ob das was bringt wenn texturen in den Hauptspeicher ausgelagert werden...in der regel eher nich,-da sehr lange Zugriffszeiten....

musst mal testen, manche leut`haben auch gute ergebnisse wenn sie den AGP Size auf 64mb oder sogar 32 stellen...

was was bringt sind
-streckendetails auf mittel
-schatten auf "low"

grüße

=====

Aw: Der

Geschrieben von Holger_B - 13.01.2008 18:48

PrinzTT schrieb:

aehh was willst du eigentlich ?? (ausser dem Virt Spiegel/off)

Mehr Fps?

die AGP size im bios ,ich weiss nicht ob das was bringt wenn texturen in den Hauptspeicher ausgelagert werden...in der regel eher nich,-da sehr lange Zugriffszeiten....

musst mal testen, manche leut`haben auch gute ergebnisse wenn sie den AGP Size auf 64mb oder sogar 32 stellen...

was was bringt sind
-streckendetails auf mittel
-schatten auf "low"

grüße

Moin Prinz,

genau, alles! ;)

Also, mein Grundgedanke war der, das bei meinem "alten" System eigentlich Online nur richtig was läuft, wenn ich mit Ansicht "Extern" fahre! Das blöde ist halt, das ich dann keinen Rückspiegel habe, und nicht sehe wer von hinten kommt! :angry:

Habe aber inzwischen eine brauchbare Einstellung gefunden, die ich eben auf Hilltop "online" getestet habe, und die jetzt auch in der Ansicht "Cockpit" um die 50fps bringt! :woohoo:

Unter "Optionen -> Grafik" habe ich jetzt folgende Einstellungen:

Details Spielerfahrzeug - Mittel

Details Fremdfahrzeuge - Niedrig

Details Strecke - Niedrig

Spezialeffekte - Niedrig

Schatten - Aus

Sichtweite - Normal

Scheinwerfereffekte - Hoch

Animierte Fahrer und Zuschauer - keine Häkchen gesetzt

Und natürlich in "Erweitert" virtuellen Spiegel ausgeschaltet, da ich ja im Wagen welche habe!

Hoffe, das tut dann beim Event auch, da ich das ganze ohne "Gegner probiert habe! :whistle:

Bis denne

Holger

=====

Aw: Der

Geschrieben von Lowrider - 13.01.2008 19:18

Hinweis :

Wenn du die Streckendetails runter stellst fehlen auf einigen Strecken die Schilder in den Bremszonen eventuell auch noch mehr (weiss ichg aber nicht so genau)

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread

Geschrieben von Holger_B - 14.01.2008 19:54

Lowrider schrieb:

Hinweis :

Wenn du die Streckendetails runter stellst fehlen auf einigen Strecken die Schilder in den Bremszonen eventuell auch noch mehr (weiss ichg aber nicht so genau)

Moin zusammen,

hi "Lowrider", habe den Event gestern (Watkins Glen Nascar) mit den vorgenannten Einstellungen gefahren, und in der "Konfiguration" vorher die Auflösung auf "1280x 768 32Bit" umgestellt. Konnte alle notwendigen Details (wie die

Entfernungsschilder) sehen, aber habe max. 32-33fps erreicht!?

Was bringt denn die Einstellung "V-Sync", von der ich schon ein paarmal geh rt habe, das man sie einschalten sollte??

Danke vorab f r eure Tipps
Holger

=====

Aw: Der "Hilfe f r Anf nger"-Thread

Geschrieben von Lowrider - 14.01.2008 20:14

hi

das mit den Schildern ist nich auf allen Strecken, Zandvort ist glaub ich so eine

VSynk sollte aus sein, m sste die Vertikale synchronisation des Bides sein wird aber scheinbar nicht ben tigt und soll angeblich Leistung kosten
(habs nicht getestet nur gelesen) hab's bei mir aus

kannst dieses nochmal kontrollieren
High Detail Wheels="0"

musst mal bei www.gtr4u.de
in die suche gehen da gibt es irgendwo n guide f r plr einstellungen die die performance verbessern

=====

Aw: Der "Hilfe f r Anf nger"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 03.02.2008 02:13

Moin zusammen,

wollte nur mal meinen Thread nach oben holen, damit ihr mich nicht verge t!

Ich sammle nach wie vor ALLES(!), was in irgend einer Art und Weise relevant f r das Fahren auf den "Buden-Servern" ist!!!!!!!!!!!!

Meine "Inputs" wachsen zwar stetig (da ich wirklich alle Forenbeitr ge lese, auch die englischen!), aber bin trotzdem auf der Suche nach Infos aller Art, die den Einstieg auf der "Bude" erleichtern!

Alle Probleme(!!!!!), Hard- wie Software-Basiert geh ren meiner Ansicht nach hier rein!

Leider hatte ich (aus beruflichen Gr nden) noch keine Gelegenheit am "Rookie-Club" teilzunehmen (bin selbst "Rookie")!! Aber auch die Erkenntnisse der Trainings (detaillierte Basis-SETUPS!!!!) geh ren hier rein (oder in den "Rookie"-Thread)!!!!

Kommentare erw nscht!!

English Version:

Hi Rookies / Beginners,

this reply was created to bring this thread on top only!!!

I'm still searching for any kind of information which could be helpful for "Rookies / Beginners"!!!

Every Information (how to enter the "Bude-Servers"), Setups, or any Problem regarding Hardware should be posted here!!!!

My inputs are still increasing (I really read all treads here, also english ones!!!), but my knowledge is depending on your input!!!

So I'm still searching for informations which will be helpful for Beginners / Rookies, to drive on the "Bude"

Unfortunately (depending on my job) I had no chance to participate Wednesdays on "Driving school at Rookie-Club", but also any informations you find out during training lessons (car-setups, game-settings, etc) will be helpful!!!!

Please reply your comments!

Gruß /Best regards
Holger

=====

Re:Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Milchkuh - 21.03.2008 14:30

mir ist folgendes zum thema 'beim Rennstart eines Events vom Server fliegen' aufgefallen.

bis jetzt bin ich 2mal vom server geflogen. 1mal gleich nach dem countdown, 1mal am ende der ersten runde. beide male habe ich kurz vor dem start den server verlassen und bin anschließend gleich wieder rauf - einmal auf den selben, einmal auf einen anderen. ich nehme mal an (ohne viel ahnung zu haben), dass ich mit meinen eigenen daten auf dem server kollidiert bin, welche vielleicht noch aktiv waren - kann das stimmen?

beschreibt doch mal bitte eure erfahrungen mit 'vom server fliegen'. wenn ihr ähnliche szenarien habt, dann könnten wir vielleicht herausfinden, wie man dieses problem minimieren kann. wenn man durch ein geladenes auto rausfliegt, oder wenn die internetverbindung flöten geht (während dem rennen), kann man eh nix machen. ich denke, dass man beim server verlassen und gleich wieder rauf das problem beheben kann indem man ins gtl-hauptmenü aussteigt und sich anschließend wieder in die lobby einloggt. aber wie gesagt, vielleicht ist meine annahme aus dem ersten absatz komplet falsch.

mfg,m

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 30.03.2008 23:28

Moin zusammen,

ich müß mal wieder eine "blöde" Frage stellen :whistle: :
Wo finde ich denn Ergebnislisten zu den gefahrenen Events?:dry:

Und wo sind die "Replays" dazu? :blush:

Bin eben auf Server #4 das Zwergenschubsen gefahren, find aber nirgends eine entsprechende Liste, oder das Video!?

Bei den Replays auf Server #4 hört es um 18:29h auf!?!?

Würde mir gerne einige Szenen aus "meinem" Rennen anschauen wollen!

Hat jemand (falls es nicht auf den Server kommt) einen Mitschnitt für mich!

Gruß,
Holger

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 03.04.2008 23:24

Moin zusammen,

habe da wieder mal einige Fragen:whistle: :

1. Wenn ich auf einem der Server "online" fahre, reagiert meine Tastatur "in Game" nur sehr langsam! :angry: :S :(, gar nicht:angry: :angry: , oder mit bis zu 20sek Verz  gerung!
Z.B.: Eingaben im "Chat" des Events (ist mir auch w  hrend der "Fahrschule" passiert) = Buchstaben mehrfach, dann beim Versuch zu l  schen pl  tzlich alles wech! :redcard:

Habe LogiTech Funk-Tastatur und -Maus, Empf  nger an beiden PS2-Anschl  ssen!

M  gliche Ursache?

2. Wie lade ich denn "Replays" auf den FTP hoch?

Frage deshalb, weil auf Server#3 (auf denen ich jeweils gefahren bin) von den Events "Loch Crannoch" (30.03.2008) und "Virginia GP" (03.04.2008) dort   berhaupt nichts zu finden ist, und die Ergebnisliste(n) auch nicht stimmt (@Dumeklemmer: ja, komme noch auf Deine PN wg. "Reporter" per E-Mail zur  ck)! :redcard:
H  tte da zumindest von heute den kpl. "Ford-Family-Event" von Server#3, den ich hochladen k  nnte!?!?

@ADMINS:

K  nntet ihr mir den Gefallen tun, und diesen "Hilfe f  r Anf  nger-Thread" bitte in den "Rookie Club" (vielleicht als "Unter-Thread", wie bei den "Events") verschieben, und ggf. auch im Topic "Einf  hrung" darauf hinweisen, das hier evtl. auch noch Infos zu finden sind, bzw. "Newbies" hier posten sollen (von mir versprochenes "Tutorial" zu allgemeinem Fragen "for Bude-Newbies" bereits in Arbeit!!)

Danke,
Holger

Aw: Der \"Hilfe f  r ...

Geschrieben von Ufo - 03.04.2008 23:35

Holger_B schrieb:
Funk-Tastatur

...
M  gliche Ursache?

Die, glaube ich, hast du gerade selbst genannt - hab mit Funktastaturen nur schlechte Erfahrungen...

Wie lade ich denn "Replays" auf den FTP hoch?

...
von den Events "Loch Crannoch" (30.03.2008) und "Virginia GP" (03.04.2008) dort   berhaupt nichts zu finden ist Wieso hochladen? Du kannst sie dir nur runterladen, wie ichs mit Virginia von Server 3 gerade gemacht habe (nach Datum ordnen).

Gru  ,
Ufo

Aw: Der

Geschrieben von Holger_B - 03.04.2008 23:56

Ufo schrieb:

Holger_B schrieb:

Funk-Tastatur

...

Mögliche Ursache?

Die, glaube ich, hast du gerade selbst genannt - hab mit Funktastaturen nur schlechte Erfahrungen...

Wie lade ich denn "Replays" auf den FTP hoch?

...

von den Events "Loch Crannoch" (30.03.2008) und "Virginia GP" (03.04.2008) dort überhaupt nichts zu finden ist Wieso hochladen? Du kannst sie dir nur runterladen, wie ichs mit Virginia von Server 3 gerade gemacht habe (nach Datum ordnen).

Gruß,
Ufo

Moin Ufo,

Okay, "Funk-Tastatur und -Maus" betreffend:

1:0 für Dich!

Werde also wieder auf "Kabel" umstellen! :whistle:

"Up- / Downlowds vom FTP" betreffend :silly: :

Wo ist der komplette "Replay" vom "Server#3-Mini-Event" letzten Sonntag? Sind ja eigentlich Dateien mit mehreren MB :whistle:

Bin dort hinter "haflac" (glaube ich jedenfalls) 2. geworden, als einer von 2 "Überlebenden", mit einer Runde Rückstand! Schau Dir bitte mal unter "4Fun" die "Ergebnisliste" davon an, und zeig mir das "Replay"!

Gruß
Holger

=====

Aw: Der "Hilfe für

Geschrieben von Ufo - 04.04.2008 00:07

Holger_B schrieb:

"Up- / Downlowds vom FTP" betreffend :silly: :

Wo ist der komplette "Replay" vom "Server#3-Mini-Event" letzten Sonntag? Sind ja eigentlich Dateien mit mehreren MB :whistle:

Müßte direkt am FTP-Server auch ein bißchen suchen:

www3.altbierbude.de_2008_03_30_22_12_04_Loch Rannoch Short.Vcr

Laut Auswertung warst du aber nur auf Server 4, da scheint wohl was schiefgelaufen zu sein :unsure: ...

Gruß,
Ufo

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von knudsen94 - 20.04.2008 19:04

Moin,
ich hätte da noch ma eine frage:
Am Anfang des Threads wurde erklärt, wie man die Autopit-Funktion in der Config wegmachen kann.
Jetzt wollte ich das gerade auch machen, habe allerdings die Zeile mit Force Autopit gar nicht in der Config gefunden. Habe ich das nach 10 Maligen suchens immer noch übersehen:lol: oder muss ich woanders gucken? Ich bin einfach auf GT Legends gegangen und dann auf die Config(1Kb).

mfg,
Christian

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Big_Ron - 20.04.2008 19:16

hallo knudsen,

entweder machst du es im download-script unter tweaks oder im gtl-programmordner unter userdata->username-> dort gibt es eine plr-datei mit deinem usernamen. den öffnest du und dort findest du dann die force autopit-funktion.

meistens steht 0 für inaktiv und 1 für aktiv. steht aber alles dahinter. aber bitte nur einstellungen verstellen, bei denen du sicher bist. mache lieber eine backup von der datei

grüße

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von knudsen94 - 20.04.2008 19:30

@big ron
Danke für die schnelle Antwort:cheer:
Ich bin gerade schon nach einem Programm am suchen,damit ich die PLR Datei öffnen kann.
mfg,
Christian

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Silent - 20.04.2008 22:02

Versuch mal denn Windows Editor, meistens gehts damit. Wie das mit Plr Dateien aussieht weiss ich nicht.

Re: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!

Geschrieben von tj1 - 21.04.2008 08:06

knudsen94 wrote:
Ich bin gerade schon nach einem Programm am suchen,damit ich die PLR Datei öffnen kann.

Hi Christian,

I use M3Hi-PFE player file editor, which can be used to edit GTL, GTR2 and rFactor (All Bude-games!) player files.

You can download it from NoGripRacing (Need free registration to perform downloads):
<http://www.nogrip racing.com/details.php?filenr=3685>

It is quite easy to use and even tells you meaning of many parameters.

Does any of you admins here know if it would be legal to make it downloadable from Bude-sites too?

Cheers,
Timo

=====

Aw: Der \"Hilfe f¼r Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von knudsen94 - 21.04.2008 18:59

@timo

thank you for the link,yesterday i saw the same link when i watched for a programm and this one is very good:cheer:

Ich wollte noch mal was fragen:

Wenn ich die no AI control auf 1 stelle,macht das dann einen Unterschied beim fahren? Weil als ich heute auf der Bude gefahrn bin,dachte ich,dass ich den Wagen sehr viel schlechter unter Kontrolle hatte als sonst und Äfter herausgeflogen bin. Oder lag das nur an mir?^^

mfg,
Christian

=====

Aw: Der \"Hilfe f¼r Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Lowrider - 21.04.2008 19:24

hi

die einstellung no ai control sie greift nur in den situationen wo der wagen sonst automatisch f¼hrt (Boxenstop , nach der Zieldurchfahrt)

einfluss auf das Fahrverhalten haben nur die Fahrhilfen , auf der bude sind aber bis auf autokupplung und automatikgetriebe alle deaktiviert

=====

Aw: Der \"Hilfe f¼r Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von knudsen94 - 21.04.2008 21:04

@lowrider

Danke f¼r die Antwort.Gut zu wissen,oda auch weniger gut,dass es nur an mir lag:lol:

gr¼Äe,
Christian

=====

Aw: Der \"Hilfe f¼r Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 21.06.2008 01:55

Moin zusammen,

und da bin ich mal wieder mit einer "blÄden" Frage:

Kann es echt sein, das die komplette GTL-Installation (inkl. aller Add-on-Strecken und -Cars, dank Autoupdater) inzwischen fast 10GByte groß ist?!?!?

Ä,h sorry, aber dann stoÄe ich langsam auch noch an meine Grenzen bez¼gl. Speicher-Kapazität (40GB-HD, mit einem physikalischen und 3 logischen LW a 10GB)!!!

Mal ganz abgesehen davon, das ich (auf Grund meines alten Systems) auch noch die bekannten Probs mit den Frames habe!!!

Ihr wollt mir jetzt aber nicht erzählen, das ich mit meiner Hardware "hoffnungslos" hinterher hinke!?!?

Nur für den Fall der Fälle:

Gibt es irgendwo ein echtes Freeware-tool, mit dem ich meine Platte (ohne Datenverlust!!!) neu partitionieren kann, um Platz für GTL zu schaffen???

Danke
Holger

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Plage - 21.06.2008 07:58

Naja, nicht ganz 10, wohl eher 8 GB oder so. Aber ist natürlich trotzdem eine ganze Menge, obwohl ich da von anderen Speilen noch ganz andere "Größen" kenne.

Ich muß schon sagen 40 GB...Respekt!!! Da passen ja nichtmal meine Eigenen Dateien drauf.

Ich habe hier fast 'nen Terrabyte und der ist schon zur Hälfte voll. Ich bin allerdings auch ein "Jäger und Sammler" von so ziemlich allen Datenformen. :)

Freeware? Keine Ahnung, aber guck mal, ob es nicht eine Trial-Version von "Partition Magic" gibt, bei der die Option zum partitionieren freigeschaltet ist.

Gruß
Plage

=====

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Ufo - 21.06.2008 10:12

Holger_B schrieb:

Ihr wollt mir jetzt aber nicht erzählen, das ich mit meiner Hardware "hoffnungslos" hinterher hinke!?!?

Moin Holger,

wie aktuell du mit deiner Hardware bist, kannst du leicht selbst überprüfen - probier einfach mal, irgendwo noch eine neue 40GB-Festplatte zu bekommen ;) ... Auch ich habe allerdings noch eine 40er verbaut, die reicht aber gerade mal für meine Betriebssysteme. Für die Games bzw. die vier Buden stecken noch eine 80er und eine 250er drin.

Gruß,
Ufo

Edit: Da fällt mir ein, in unserem Betrieb habe ich vor gar nicht allzulanger Zeit 5 1/4 Zoll große 20MB-Platten entsorgt, sooo veraltet ist deine eigentlich doch noch nicht :P ...

=====

Aw: Der

Geschrieben von Moorhuhn - 21.06.2008 13:58

Ufo schrieb:Da fällt mir ein, in unserem Betrieb habe ich vor gar nicht allzulanger Zeit 5 1/4 Zoll große 20MB-Platten entsorgt...

Bist Du wahnsinnig? :ohmy:

Als externe Platte auf dem Schreibtisch, eignen sich die Dinger vorzüglich, um die Kaffeetassen warm (bzw. heiß) zu

halten.... :P

Aw: Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von digitec - 21.06.2008 14:34

Hallo

wie ist dein format bei den platten NTFS oder FAT?
(auf laufwerk,rechte maus-t,eigenschaften)

für FAT reicht partition magic 7.0 (freeware)

NTFS geht nur mit der 8.0 version.

Tipp!!!!

Knoppix (Linux)for free besorgen...und brennen.
von cd starten und mit Linux partion ändern....fertig.

keine inst. nötig ...da von cd gestartet wird.
dort einfach in die root-Shell gehen und mit den Programmen fdisk, cfdisk oder parted die festplatte partitionieren.

grüß

harry

Aw: Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 13.07.2008 16:18

Moin zusammen,

da bin ich wieder! ;)
Mit neuer Hardware und mehr als ausreichend "Frames", und das bei "1280x1024", in-game alle Grafikoptionen auf "Mittel" oder "Hoch"!!! :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Hier mal meine neue Hardware:
MB: Gigabyte GA-MA 770 DS3 AMD770
CPU: AMD Athlon x64 5000+ (2 x 2,6 GHz)
Graka: Sparkle 8600GT 512MB passiv DVI/TV
RAM: 2 x OCZ 1GB, DDR2-800, CL4, Platinum
HD: WD SE16 250GB 7200 AAKS, 16MB

Alles zusammen für 280,- Euronen!!! :) :))

Jetzt läuft auch Sachsenring67 online mit über 70fps (vorher ca. 20, alles auf "aus" oder "niedrig")

Bis zum nächsten Event!! Freue mich schon!!

Grüß
Holger

Aw: Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 08.08.2008 19:56

Moin zusammen,

...und kaum ist die neue Hardware installiert, ein bisschen GTL off- und online gefahren, stellen sich neue Probleme ein! :angry:

Immer wenn ich ca. 15-30Min. gefahren bin, bekomme ich eine "zerschnippselte" Grafik!?:S

Das Äussert sich wie folgt:

In der Garage sind alle beschrifteten Felder (und das Fenster in dem ich sonst mein Cockpit sehe) durch irgendwelche sonstigen Grafik-Ausschnitte ersetzt. Zum Beispiel eben sehe ich z.B. in dem Feld wo sonst die Flagge "Fahren" zu sehen ist einen Ausschnitt des Aufklebers "Firestone", und in der Cockpit-Ansicht auf der Windschutzscheibe irgend eine Art Gitter???? :X :redcard:

Kennt irgend jemand solche Phänomene??? :unsure:

Folgende Hardware ist installiert:

MoBo: Gigabyte GA-MA 770 DS3 AMD770

CPU: AMD Athlon x64 5000+ (2 x 2,6 GHz)

GraKa: Sparkle 8600GT 512MB passiv DVI/TV (RAMDAC 400)

RAM: 2 x OCZ 1GB, DDR2-800, CL4, Platinum

HD: WD SE16 250GB 7200 AAKS, 16MB

Der Konfigurator ist so eingestellt:

GraKa: siehe oben

Auflösung: 1024x768 32Bit

Bildrate: 75Hz

Shader Level: DirectX 9

Alles andere ohne Haken

Im Setup ist folgendes eingestellt:

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/Optionen_klein.jpg

Ein Temperaturproblem (wie von mir selbst zuerst befürchtet) schließe ich aus:

CPU: 45°C

System: 38°C

Weiße jemand Rat? Jede Antwort kann hilfreich sein!! :geedee:

Ich hoffe auf eure Hilfe, und trinke derweil noch ein Alt :alcoholic:

Danke vorab

Holgi

Aw: Der "Hilfe für Anfänger"-Thread!!!

Geschrieben von Moorhuhn - 08.08.2008 20:11

Hi Holger,

ich tippe trotzdem auf ein Hitzeproblem, vor allem da die GraKa passiv gekühlt ist und ihre Temperatur nicht ausgelesen wird.

Wenn Du nen Tischventilator hast, schraub doch mal den linken Seitendeckel ab, stelle den Ventilator vor die GraKa und teste nochmal... nur um auf Nummer sicher zu gehen.

Gruße

Georg

Edith: Wenn Du keine Ventilator, aber noch nen Lüfter vom alten Rechner rumfliegen hast, kannst Du auch den mal provisorisch anhängen... die Passivkühlung sollte ja nach oben gehen, also einfach das Ding auflegen und an den

Strom hÄngen....

=====

Aw: Der

Geschrieben von Holger_B - 08.08.2008 20:35

Moorhuhn schrieb:
Hi Holger,

ich tippe trotzdem auf ein Hitzeproblem, vor allem, da die GraKa passiv gekÄhlt ist und ihre Temperatur nicht ausgelesen wird.

Wenn Du nen Tischventilator hast, schraub doch mal den linken Seitendeckel ab, stelle den Ventilator vor die GraKa und teste nochmal... nur um auf Nummer sicher zu gehen.

GruÄ
Georg

Moin Georg,

Danke fÄr den Tip, aber genau DAS habe ich aktuell so stehen, weil ich DIE Idee auch schon hatte!!:angry:
Und trotzdem eben gerade (vor 5 min) wieder passiert!!

CPU: 48Ä°C
System: 37Ä°C
Raumtemp.: 21Ä°C

Ventilator blÄst mit Stufe 3, und bekomme langsam kalte FÄÄ (in wahrsten Sinne des Wortes, "FrÄstel")!!!

Evtl. noch 'ne andere Idee???

Habe auch schon den "Multiplifier" auf 12x herunter gesetzt (= 2,4GHz), bzw. zusÄtzlich die Einstellungen im "Konfigurator" auf 1024x768 32 Bit gesetzt.

Kann das eigentlich auch von anderen Programmen, die im Hintergrund laufen verursacht werden??

Ich denke da an mein "Norton Internet Security"-Paket!?!? Obwohl ich da alles (was die Buden betrifft) auf "Zulassen" gesetzt habe???

Online-Einstellung "ISDN"!!! (bei DSL 16000 = 16000kBit download / 1024kBit Upload, mit voller zur VerfÄgung stehender Bandbreite! = Äber Heise getestet)

Weitere Vorschläge??

@Georg: Trotzdem nochmal Danke bis hier hin!

GruÄ
Holger

=====

Aw: Der

Geschrieben von Moorhuhn - 08.08.2008 20:42

Hmmm das ist seltsam.
Schonmal directX getestet? Mit Bordmitteln Äber Programme -> ZubehÄr -> Systemprogramme ->

Systeminformationen, dann bei Extras -> DirectX-Diagnose...
Ansonsten vielleicht noch mit den Treibern spielen? Mal ne neuere/Ältere Version probieren? :dry:

Hast Du auch die MoBo-Treiber und so aktualisiert?
Mal nen Speichertest laufen lassen?

Drücke Dir die Daumen
Georg

Edit: DaŸ dies von anderen Programmen verursacht wird, halte ich fÄr ausgeschlossen. GraphikabstÄrze sind selten als Feature anzutreffen... :P

Aw: Der \"Hilfe fÄr Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von Holger_B - 08.08.2008 21:42

Moorhuhn schrieb:
Hmmm das ist seltsam.
Schonmal directX getestet? Mit Bordmitteln Äber Programme -> Zubehör -> Systemprogramme -> Systeminformationen, dann bei Extras -> DirectX-Diagnose...
Ansonsten vielleicht noch mit den Treibern spielen? Mal ne neuere/Ältere Version probieren? :dry:

Hast Du auch die MoBo-Treiber und so aktualisiert?
Mal nen Speichertest laufen lassen?

Drücke Dir die Daumen
Georg

Edit: DaŸ dies von anderen Programmen verursacht wird, halte ich fÄr ausgeschlossen. GraphikabstÄrze sind selten als Feature anzutreffen... :P

Moin Georg,

folgendes Ergebnis hat die "DXDiag.exe" gebracht:

System Information
Time of this report: 8/8/2008, 20:53:06
Machine name: XXXXXX
Operating System: Windows 2000 Professional (5.0, Build 2195) Service Pack 4
Language: German (Regional Setting: German)
System Manufacturer: Gigabyte Technology Co., Ltd.
System Model: GA-MA770-DS3
BIOS: Default System BIOS
Processor: AMD Athlon(tm) 64 X2 Dual Core Processor 5000+ (2 CPUs), ~2.6GHz
Memory: 2046MB RAM
Page File: 319MB used, 3618MB available
Windows Dir: C:\WINNT
DirectX Version: DirectX 9.0c (4.09.0000.0904)
DX Setup Parameters: Not found
DxDiag Version: 5.03.0001.0904 32bit Unicode

DxDiag Notes

DirectX Files Tab: No problems found.
Display Tab 1: No problems found. DirectDraw test results: All tests were successful. Direct3D 7 test results: All tests were successful. Direct3D 8 test results: All tests were successful. Direct3D 9 test results: All tests were successful.
Sound Tab 1: DirectSound test results: All tests were successful.
Music Tab: DirectMusic test results: All tests were successful
Input Tab: No problems found.

Network Tab: No problems found.
DirectPlay test results: All tests were successful.

Display Devices

Card name: NVIDIA GeForce 8600 GT
Manufacturer: NVIDIA
Chip type: GeForce 8600 GT
DAC type: Integrated RAMDAC
Device Key: Enum\PCI\VEN_10DE&DEV_0401&SUBSYS_00000000&REV_A1
Display Memory: 512.0 MB
Current Mode: 1680 x 1050 (32 bit) (60Hz)
Monitor: SyncMaster 2032BW, SyncMaster Magic CX2032GW(Digital)
Monitor Max Res: 1680,1050
Driver Name: nv4_disp.dll
Driver Version: 6.14.0011.7474 (English)
DDI Version: 9 (or higher)
Driver Attributes: Final Retail
Driver Date/Size: 3/24/2008 13:52:00, 5974528 bytes
WHQL Logo'd: Yes
Registry: OK
DDraw Status: Enabled
D3D Status: Enabled
AGP Status: Enabled
DDraw Test Result: All tests were successful.
D3D7 Test Result: All tests were successful.
D3D8 Test Result: All tests were successful.
D3D9 Test Result: All tests were successful.

Sound Devices

Description: Realtek HD Audio output
Default Sound Playback: Yes
Default Voice Playback: Yes
Hardware ID: HDAUDIO\FUNC_01&VEN_10EC&DEV_0888&SUBSYS_1458E601&REV_1000
Manufacturer ID: 1
Product ID: 100
Type: WDM
Driver Name: RtkHDAud.sys
Driver Version: 5.10.0000.5653 (English)
Driver Attributes: Final Retail
WHQL Logo'd: Yes
Date and Size: 6/27/2008 11:24:56, 4742656 bytes
Other Files:
Driver Provider: Realtek Semiconductor Corp.
HW Accel Level: Standard
Cap Flags: 0xF5F
Min/Max Sample Rate: 8000, 192000
Static/Strm HW Mix Bufs: 33, 32
Static/Strm HW 3D Bufs: 33, 32
HW Memory: 0
Voice Management: No
EAX(tm) 2.0 Listen/Src: No, No
I3DL2(tm) Listen/Src: No, No
Sensaura(tm) ZoomFX(tm): No
Registry: OK
Sound Test Result: All tests were successful.

Sound Capture Devices

Description: Realtek HD Audio Input
Default Sound Capture: Yes
Default Voice Capture: Yes
Driver Name: RtkHDAud.sys
Driver Version: 5.10.0000.5653 (English)

Driver Attributes: Final Retail
Date and Size: 6/27/2008 11:24:56, 4742656 bytes
Cap Flags: 0x40
Format Flags: 0xFFFF
Description: Realtek HD Digital input
Default Sound Capture: No
Default Voice Capture: No
Driver Name: RtkHDAud.sys
Driver Version: 5.10.0000.5653 (English)
Driver Attributes: Final Retail
Date and Size: 6/27/2008 11:24:56, 4742656 bytes
Cap Flags: 0x40
Format Flags: 0xFFFF

DirectMusic
DLS Path: C:\WINNT\SYSTEM32\drivers\GM.DLS
DLS Version: 1.00.0016.0002
Acceleration: n/a
Ports: Microsoft Synthesizer, Software (Not Kernel Mode), Output, DLS, Internal, Default Port
Microsoft MIDI-Mapper , Hardware (Not Kernel Mode), Output, No DLS, Internal
Microsoft GS Wavetable SW Synth , Hardware (Not Kernel Mode), Output, No DLS, Internal
Registry: OK
Test Result: All tests were successful.

Device Name: Logitech WingMan Formula Force GP USB
Attached: 1
Controller ID: 0x0
Vendor/Product ID: 0x046D, 0xC293
FF Driver: C:\WINNT\system32\WmJoyFrc.dll
FF Driver Date: 9/13/2001 19:01:24
FF Driver Version: 4.11.0321.0000
FF Driver Size: 188416 bytes
Poll w/ Interrupt: No
Registry: OK

USB Devices
USB-Root-Hub
Matching Device ID: usb\root_hub
Service: usbhubs
Driver: usbhubs.sys, 6/19/2003 12:05:04, 40176 bytes

Gameport Devices
PS/2 Devices
+ Standardtastatur (101/102 Tasten) oder Microsoft Natural Keyboard (PS/2)
Matching Device ID: *pnp0303
Service: i8042prt
Driver: i8042prt.sys, 6/19/2003 12:05:04, 47536 bytes
Driver: kbdclass.sys, 6/19/2003 12:05:04, 25040 bytes
PS/2-kompatible Maus
Matching Device ID: *pnp0f13
Service: i8042prt
Driver: i8042prt.sys, 6/19/2003 12:05:04, 47536 bytes
Driver: mouclass.sys, 6/19/2003 12:05:04, 22256 bytes

DirectPlay Adapters
DirectPlay8 TCP/IP Service Provider: Realtek 10/100/1000 Ethernet NIC -

Wie leider zu erwarten war, da ich das vorher "nat rlich" auch schon getestet hatte!

Weitere Ideen???:blush:

Gru 
Holger

=====

Aw: Der \"Hilfe f r Anf nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Mental Gear - 08.08.2008 22:15

Hi

Ich hab so ein  hnliches Problem 2 mal bis jetzt gehabt, danach (bis jetzt) nie wieder. Neustart und es war weg.

Nur mal so ein Schu  ins Blaue(hab nicht allzu viel Ahnung davon):

Tritt es auch auf wenn du 1280x1024,
60 Hz, Direct X9, FullScreen Anti-Aliasing Level 3 einstellst?

=====

Aw: Der

Geschrieben von Holger_B - 09.08.2008 01:29

Mental Gear schrieb:
Hi

Ich hab so ein  hnliches Problem 2 mal bis jetzt gehabt, danach (bis jetzt) nie wieder. Neustart und es war weg.

Nur mal so ein Schu  ins Blaue(hab nicht allzu viel Ahnung davon):

Tritt es auch auf wenn du 1280x1024,
60 Hz, Direct X9, FullScreen Anti-Aliasing Level 3 einstellst?

Moin MG,

BINGO!!!:woohoo:

Bin jetzt (online, 2 Rennen auf Server 1) ca. 60 Min. Online gefahren, und NULL Probleme!!:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Hoffe, das war's!!! :whistle:

DANKE!

Und nat rlich allen anderen, die versucht haben zu helfen! (Georg :))

Dankbarer Gru ,
Holger

=====

Aw: Der

Geschrieben von Moorhuhn - 09.08.2008 03:12

Das riecht mal schwer nach Treiberproblem. Aber wenn er es in den Einstellungen packt, ist ja alles in Butter.... :)

=====

Der \"Hilfe-für-Anfänger\"-Thread

Geschrieben von Holger_B - 22.12.2008 14:13

Moin zusammen,

wollte diesen Thread mal wieder nach oben holen!;)

Äbrigens, das mit der "hängenbleibenden" Grafik, und anschließend "zerstörten" Optik (keine Textur mehr da wo sie sein sollte!), lag bei mir offensichtlich an der im Taskmanager erzwungenen Nutzung beider Prozessorkerne für GTL!

Seit ich GTL wieder nur einen Kern nutzen lasse, und die weiter oben genannten Einstellungen von "Mental Gear" verwende, ist das Problem bei mir nicht mehr aufgetreten!

Gruß
Holger

=====

Aw: Der \"Hilfe-für-Anfänger\"-Thread

Geschrieben von COR72Z - 04.12.2009 00:37

Mal Frage zu den Altbierbuden Servern. Wenn ich hier rechts im Live Ticker gucke, stehen da völlig andere Strecken als in der Online Lobby. Woran liegt das? Bin ich evtl. in einer falschen Lobby? Danke aber eher nicht, da ich ja alle 5 Server sehen kann.

=====

Re:Aw: Der \"Hilfe-für-Anfänger\"-Thread

Geschrieben von RingRacer_GER - 04.12.2009 01:07

Moin, die Server mit den Strecken die rechts stehen sind definitiv die Strecken, die online gefahren werden!

=====

Aw: Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von B8man - 04.12.2009 07:52

Du hast halt noch nicht alle Strecken gezogen. Läuft eine Strecke, die du noch nicht installiert hast, wird dir in der Lobby eine bei dir installierte angezeigt.

Gruß

B8'

=====

Aw: Der \"Hilfe für Anfänger\"-Thread!!!

Geschrieben von the_low - 07.12.2009 14:28

Ok, wahrscheinlich bekomme ich hier eine schnellere Antwort, als beim Durchprobieren der Google-Ergebnisse: Ich versuche mich einzuloggen und bekomme: Loginfehler: Allgemeiner Fehler. Hm?

EDIT: Hab nix gesagt, es scheint, dass mein alter Account nicht mehr funktionierte. Jetzt ist alles gut :)

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von the_low - 07.12.2009 14:46

Ok, jetzt hab ich ein Problem - die Strecke fÃ¼r heute abend, "Ponteveque" tauch in meiner Liste nicht auf. Der Autoupdater ist der Meinung, alles wÃ¤re gut und der Streckenordner ist auch da. Am Anfang der Liste sind allerdings zwei korrupte Streckennamen die GTL zum Absturz bringen, wenn ich sie auswÃ¤hle. Neuinstallation?

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von B8man - 07.12.2009 14:50

Schau mal unter "C" nach. Da mÃ¼sste eine Strecke mit dem Namen "Circuit EIA - Pont L Eveque" auftauchen.

GruÃ

B8'

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von the_low - 07.12.2009 14:54

:blush: Jepp. *facepalm*

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von xJizoneLosx - 23.03.2010 16:55

Au mann ^-^

ich kann mein GTL auf 1440x1280(32Bit) laufen lassen
DirectX9.0 und 3KantenglÃ¤ttung
dann

Fahrzeug details : Max

FremdFahrzeug details: Max

StreckenTextures: Max

Schatten: Max

SpezialEffekte: Max

Scheinwerfer Effekte: Max

Detaierte RÃ¤der: Ja

BaumBewegung: Nein

Zuschauer: Ja

Detailliertes Cockpit: Ja

Apex Verfolgung: 0

Sichtweite: 125%

Realismus: 100%

also fast ganz aus "Ge-Maxed" :)

PC Specs:

Processor: Inter Core Dual 2 (2.4Ghz)

GFXKarte: ATi Mobility Radeon 2900 HD

Mainboard: Keines.

Bilschirm: Toshiba Satellite

Gamepad: Microsoft 360Ã

Arbeitsspeicher: 2046MB

Festplatte(n): 500MB

Operating System: Windows Se7en" Home Premium (6.1, Build 7001) Service Pack 1 (7001.sevensp1_gdr.090803-2339)

hab aber in letzter zeit das problem wenn ich fahren will und dann nem Rennen beitrete crasht das spiel

=====

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von lowspeed - 26.03.2010 20:04

Also ich finde es grenzt schon an ein Wunder, ohne Mainboard und nur mit einer 500 MB Platte GTL zu spielen. :) Und das du schon Windows 7 SP1 hast, l  sst mich vermuten, dass Du uns aus der Zukunft schreibst. :blink:

Aber jetzt mal zu deinem Problem:

es kann schon mal passieren, da   eine Strecke oder ein Fahrzeug Probleme bereitet. Meist ist dann eine Datei korrupt, so da   bei einer Standardstrecke oder einem Standard-Fahrzeug nur eine Neuinstallation hilft.

Bei Strecken oder Fahrzeugen, die Du dir   ber den Autoupdater gezogen hast, kannst Du versuchen, die Daten nochmal von Hand zu entpacken. Wenn aber das zip-File schon korrupt ist, einfach das entsprechende Paket nochmal manuell runterladen und entpacken.

Jetzt mu  t Du nur noch herausfinden, ob das beim Laden der Strecke oder der Fahrzeuge passiert. In der Regel hilft es auch, das Spiel im Trace-Modus zu starten. Dazu mu  t Du in deiner GTL-Verkn  pfung den Eintrag um -trace=30 erweitern.

Viele Gr   e
Andreas

=====

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von carsten77 - 27.03.2010 00:10

ich finde du brauchst unbedingt ein mainboard :blink: ,und 2GB ram sind f  r win7 auch schon etwas knapp

Schatten auf normal, Zuschauer aus bringt auch bisschen was

=====

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von migbigmagic - 22.08.2010 23:25

Also ...

das ist mein erster Beitrag. ;) und gleich Probleme :(

Mein Compi:

Dell Studio-XPS, I5 CPU auf 3.2 GHz, 6 Gig Speicher, 1 TB HD, Win7 Home, ATI Radeon 5700

L  uft super. GTL auch.

Nun habe ich Lust Samstags oder Sonntags etwas zu racen. Just for fun. Arbeit habe ich als Admin genug. Wo sage ich jetzt nicht. :P

Also flugs euer Tool installiert und massig Zeug herunter geladen. Zum Gl  ck in ein extra installiertes GTL.

A.) startet das GTL nun nur noch nach dem Zufallsprinzip. Mal geht es, mal crashed es.

B.) wenn es startet sehe ich nicht alle Fahrzeuge (leerer Showroom!):(

C.) wenn es startet crasht es gerne bei Testfahrten :(

Sehr unbefriedigend und mein Hauptproblem.

Mein zweites Prob ist einfacher :cheer: Ich finde mich hier nicht gut zurecht. Was geht wo Sa und So ab?

Ich hoffe mal, dass ich hier jetzt im richtigen Threat schreibe B)

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von lowspeed - 23.08.2010 00:31

Hallo und willkommen,

mit deine Ausstattung solltest Du keine Probleme haben.

Normalerweise stÃ¼rzt GTL nicht so einfach ab. Daher wÃ¼rde ich zu einer Neuinstallation raten.

Desweiteren solltest Du darauf achten, unter welchen UmstÃ¤nden das Spiel abstÃ¼rzt. Evtl. ist es eine Strecke oder ein bestimmtes Fahrzeug. Dann die Strecke oder das Fahrzeug nochmal von Hand neu entpacken oder nochmal frisch runterladen und entpacken.

Evtl. hilft auch die Erstellung eines neuen Fahrerprofils.

Events sind immer Donnerstags und Sonntags. Hinweise findest Du auf der Homepage. Am Montag ist auch noch der Rookie Club. Hier kann man nach Lust und Laune alle Probleme im TS besprechen. Und gefahren wird natÃ¼rlich auch. Einfach mal nach Rookie Club oder Schnecken-Rennen suchen. Du kannst aber auch jeden anderen im TS ansprechen.

Viel SpaÃ hier auf der Bude

Andreas

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Thomas Beck - 23.08.2010 06:56

Willkommen auf der Netten Bude:)

Thomas

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von TomtheRacer - 11.05.2011 22:37

Hallo!

HÃ¤tte da auch ne Frage:

Hab den Updater seine Arbeit (vielen Dank:cheer:)

machen lassen, hab auch die zwei Patch installiert, mÃ¼Ãte also alles passen.

So, nun kann ich aber weder off- noch online Ã¼ber die (geilen) Autos verfÃ¼gen, weil ich keine Kohle hab:side: ?

Gibts da noch nen Patch oder irgendeinen Trick?

Oder muÃ ich jetzt echt das alles durchspielen, um an Kohle zu kommen?

HILFE!!!!!!

Schon mal vielen Dank:blush: !

GruÃ Tom

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von BladeRunner74 - 11.05.2011 23:34

Schau mal im Updater unter Konfiguration , Tweaks...

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Xenon - 12.05.2011 07:16

Genau , wie Blade schon gesagt hat , einfach unter tweaks die TG2001.DYN installieren , steht auch schon "alle Fahrzeuge freischalten " drÃ¼ber ;)

GrÃ¼Ãe Xenon

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von TomtheRacer - 12.05.2011 17:12

Oh Mann.....:blush: , wer lesen kann ist klar im Vorteil.....:huh: !

Vielen Dank Leute:)

Werds gleich ausprobieren, und hoff das ich es hinbekomm.

GruÃ Tom

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Kalle_1260 - 07.03.2013 01:57

Hallo Zusammen,
bin jetzt einige Male Online mitgefahren.
Zahle auch artig Lehrgeld!
Sorry, wenn ich Einigen im Weg rumstand.
Dazu mein Frage:
Ist es richtig, dass die Reifen sofort spÃ¤rbar Schaden nehmen, wenn ich mal ins Gras fahr?
Auf alle FÃ¤lle empfinde ich es so, dass die Pneus sofort in Ihrer Haftung nachlassen.
Ich muss dann regelrecht um den Kurs schleichen und stÃ¤ndig korrigieren.
Gruss
KAlle_1260

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von J.Lange - 07.03.2013 06:54

Hallo Kalle, bei Ausritten inÃ´s Gras oder in den Kies sammeln die Reifen Dreck auf,der wieder auf Kurs buchstÃ¤blich runtergefahren werden muÃ.
Die ersten Kurven nach einem Botanikbesuch sind af jeden Fall mit mehr Vorsicht zu genieÃen.

GruÃ Jens

=====

Aw: Der \"Hilfe fÃ¼r AnfÃ¤nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Kalle_1260 - 07.03.2013 23:55

HALlo,
danke fÃ¼r die Info:

Hab`s gemerkt!

Ist halt wesentlicher realistischer als bei Sohnmann`s Gt 5 oder NFS- ist aber auch gut so!
Werden die Reifen bei einem Boxenstop prinzipiell gewechselt?

Gruss
Kalle_1260

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Harald Arry - 08.03.2013 07:17

Hallo erstmal - willkommen auf der gr  nen Seite :-)

Beim Boxenstop mu  t (und kannst) du alles manuell ausw  hlen. Reifenwechsel ist defaultm   ig voreingestellt, Reparaturen auch. Die Auswahl erfolgt mit den Cursortasten...

Sonnige Gr   e
Harald

Edith sagt, das hier k  nnte dir auch weiter helfen:
der Altbierbuden-Rookie-Guide - Erste Hilfe f  r den Einstieg:

Um hier mitzufahren, sollte man sich um ein paar kleine Einstellungen gek  mmert haben und - zur Verringerung des Frustfaktors - ein paar Handgriffe und Abl  ufe   ben.

1. Budeninstalltion komplett - St  ckwerk wird meist nicht richtig klappen, da eigene Fahrzeugklassen verwendet werden

1.a Die Installtion und Nutzung des Autoupdaters wird empfohlen - dann geht fast alles wie von selbst! Man braucht dann nur noch das jeweils aktuelle Download-Ticket (auf der Webseite unten links wenn man angemeldet ist) oder eine FTP-Freischaltung.

Am Rande bemerkt: Teamspeak ist nicht Voraussetzung, wird aber ebenfalls empfohlen. Hier findet man auch immer nette Leute, die gerne helfen...

2. Im Autoupdater gibt es einen Men  punkt Tweaks. Hier sollten unter dem Punkt "Profil-Einstellungen - PLR-Settings - Driving-Aids" folgende Einstellungen gesetzt werden um Unf  lle in der Boxengasse zu vermeiden (die AI-Steuerung rammt gerne mal andere Fahrzeuge):

x No AI-Control

-- Autopit

x Force Autopit Off

3. vor einem Event einfach mal online ein Rennen mitfahren und dabei auch den Boxenstopp   ben. Den Pit-Limiter muss man manuell bet  tigen: bei der Einfahrt in die Box und nach dem Stopp f  r die Ausfahrt noch einmal (!).

3.a Dazwischen liegt der Boxenstopp: Sprit einstellen, Reifenwechsel ja/nein (Vorsicht: nicht die falschen Reifen ausw  hlen!), evt. Reparaturen ausstellen - es lohnt sich, das zu   ben.

3.b Zu schnell in der Boxengasse gewesen? Dann gibt es eine Stop&Go-Strafe - auch das kann man vor einem richtigen Event   ben.

4. das Wichtigste zum Schluss: Budenmotto auswendig lernen und anwenden: miteinander - freundlich - ungezwungen
Regel: Schiesst du deinen Vordermann ab, sag SORRY und reihe dich hinter ihm ein.

4.a "Sorry!" "Danke!" "No Problemo" "Hi/Hallo" kann und sollte man sich auf Quickchat-Tasten legen.

Noch eine Randbemerkung: Das XD-Tool wird ebenfalls empfohlen...

Weitere Hinweise gibt es im FAQ-Forenbeitrag.

Viel Spass beim Rennen!

Harald

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Kalle_1260 - 10.03.2013 18:55

Hallo Harald,
danke Dir f  r deine detaillierte Auskunft.
Das hilft mir und anderen Neulingen auf alle F  lle schon wieder ein St  ck weiter.
Altbierbude und GTL erfordert doch einige Zeit, bis man alles intus hat.
Aber gerade das macht die Bude so interessant.
Langeweile kommt da nicht auf.

Gruss

Kalle_1260

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von Kawa440 - 13.08.2013 09:50

Hallo Racer,

Ich habe folgendes Problem

Ich habe von Win xp auf Win7 gewechselt leider l  sst sich das Spiel jetzt nicht mehr   ber den Profiler (G25) starten.Ich habe eine komplette Neuinstallation gemacht und die exe wird als Admin gestartet.
Was mir aufgefallen ist,das einige Ordner nun eine Art Vorh  ngeschloss haben.

W  re toll wenn mir jemand helfen k  nnte.

Danke

Gru   Kawa

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von R8 Gordini - 13.08.2013 10:52

Hallo Kawa,

Probleme unter W7 kommen in der Regel durch fehlende Rechte. Der Standard-Installationspfad C:\Program Files(x86)\ hat von Haus aus eingeschr  nkte Rechte f  r den User. Besser einen anderen Ort w  hlen.
Dieser Artikel im Wiki geht n  her darauf ein.
<http://wiki.bierbuden.de/GTLInstallation>

Gr    

Edith sacht noch man sollte GTL   ber eine Verkn  pfung des Autoupdaters starten.

Aw: Der \"Hilfe f  r Anf  nger\"-Thread!!!

Geschrieben von SpoiledAngel - 13.08.2013 11:40

Ja, der   rger mit den Rechten..., da kann wohl inzwischen jeder von uns etwas zu sagen. :unsure:
Auch da gibt es selbstverst  ndlich ein paar unterschiedliche Wege, die zum Ziel f  hren.

Die BudenWiki-Installationsanleitung wurde erst jüngst überarbeitet und sollte nun alle wichtigen Informationen enthalten.

Immer erst lesen, bitte, das erspart viel nerviges "Verschlimmbessern".

Auch wenn es nicht das "non plus ultra" ist, so gebe ich doch gerne den "Tip" oder die Info, dass:
Alles was ich im Bezug auf GTL installiere (GTLegends und AutoUpdater), führe ich bereit die dazugehörige Installation explizit als Admin aus.

Ebenso GTL.exe und GTLconfig.exe nach der Installation.

Auf diese Weise ist es bei mir (bis jetzt) noch zu keinen Problemen gekommen.

Bitte denkt daran, dass das keine "Super Lösung" ist, aber es funktioniert halt.

Gaaaanz wichtig: Nur nicht augeben! ...und ...

die Altbierbudeninstallation so sauber wie nur möglich durchführen.

Nein Registrycleaner ist nicht zu vergessen, grade wenn was schief gelaufen ist.

Ansonsten bleibt mir nur zu sagen: RTFM

=====