
BLT community assisted release program

Geschrieben von MichaW - 24.07.2019 10:52

ACHTUNG: ALLE LINKS UNTEN SIND FÄR GTR2 AUTOS!

EDITH sacht, deutsche Äbersetzung von deepl angehÄngt

Moin,

aus dem Forum von trackaholics, soweit mein Englisch reicht, gibts jetzt z.B. einen fertigen M1 Turbo fÄr GTR2, aber nicht fÄr GTL...:unsure:

Mir ist noch nicht klar, was das fÄr die ABB heiÄt, also ob es vom Gr5 Era Mod noch GTL Releases geben wird. FÄr einen M1 Turbo fÄr GTL wÄrd ich jedenfalls tÄten...:P

Mal gucken wie sich das weiter entwickelt.

GlÄck auf!

(Unofficial) BLT community assisted release program

Post jghinkle on Sat Jul 06, 2019 12:47 am

Hello all,

I've been a member of the Brickyard Legends Team since 2005, also known as "rallymaster" on the team (as well as the CSGT 1970 mod team). I contributed the physics for some of our releases and testing and quality assurance of most others. As many of you are well aware of, BLT has "gone silent" over the last couple of years, even outside of forums like this and within the team itself. Kostas had a number of personal issues that came up, and as it should, life always comes before modding. Amongst the entire team, we've all had instances that have occurred where we've all had to step away from the team for whatever personal reasons and we've always been able to come back as time allowed. We've also rebuilt a number of times from having our site hacked and we lost everything, and we've still come back to give a number of releases to the sim racing community. I fear now, that our team silence is permanent this time, with the apparent absence of Kostas and his leadership/vision/talent from the team. We have a very small contingent of members still able to move out releases for GTL along, but our work for our GTR2 release is long since stalled.

As you are aware, we still have a number of projects, many with issues that still need to be fixed, that have yet to be released. All of our projects are in game and working. I have gotten some personal news lately, and won't be around much longer as well. It is my personal desire to see our work completed and able to be enjoyed by everyone before I will be leaving. And not just for my own selfish reasons, but also to honor the work and effort Kostas and the rest of the team has put into our stuff for over a decade.

I don't contribute a lot to forums, and I've never done anything for credit so please excuse me if I don't have a lot of presence on many of our forums. I'm much more comfortable being a "behind the scenes" kinda guy.

That said, and I'm a little uncomfortable going out on this alone but I've gotten little or no feedback from the rest of the guys on this concept because I think we're just all gone, but I want to ask you guys for help in bringing our projects to completion. That's why this is an "unofficial" BLT request. I'm asking for a Community Assisted Release program. Obviously for my own selfish reasons, "the sooner the better" in my case.

If you're a modder, 3D modeller or skinner willing to help please let me know and we can try rolling this big ball forward. I'll continue to add my physics for as long as I can and leave a baseline for whatever is left.

Cheers all. Looking forward to a final hurrah!

Hallo zusammen,

Seit 2005 bin ich Mitglied im Brickyard Legends Team, auch bekannt als "Rallymaster" im Team (sowie im CSGT 1970 Mod Team). Ich habe die Physik fÄr einige unserer Releases und das Testen und die QualitÄtssicherung der meisten anderen beigetragen. Wie viele von Ihnen wissen, hat BLT in den letzten Jahren "geschwiegen", auch auÄerhalb solcher Foren und innerhalb des Teams selbst. Kostas hatte eine Reihe von persÄnlichen Problemen, die auftraten, und wie es sollte, kommt das Leben immer vor dem Modifizieren. Im gesamten Team gab es FÄlle, in denen wir alle aus persÄnlichen GrÄnden aus dem Team austreten mussten, und wir waren immer in der Lage, mit der Zeit zurÄckzukehren. Wir haben auch einige Male umgebaut, nachdem wir unsere Seite gehackt haben, und wir haben alles verloren, und wir sind immer noch zurÄckgekommen, um der Sim-Racing-Community eine Reihe von Releases zu geben. Ich fÄrchte jetzt, dass unser Team diesmal dauerhaft still ist, mit der scheinbaren Abwesenheit von Kostas und seiner FÄhrung/Vision/Talent aus dem Team. Wir haben ein sehr kleines Kontingent von Mitgliedern, die noch in der

Lage sind, Releases f  r GTL mitzunehmen, aber unsere Arbeit f  r unser GTR2-Release ist l  ngst ins Stocken geraten.

Wie Sie wissen, haben wir noch eine Reihe von Projekten, viele mit noch zu behebenden Problemen, die noch nicht freigegeben sind. Alle unsere Projekte sind im Spiel und funktionieren. Ich habe in letzter Zeit einige pers  nliche Neuigkeiten erhalten und werde auch nicht mehr viel l  nger da sein. Es ist mein pers  nlicher Wunsch, dass unsere Arbeit abgeschlossen ist und von allen genossen werden kann, bevor ich gehe. Und das nicht nur aus eigenen egoistischen Gr  nden, sondern auch, um die Arbeit und M  he zu w  rdigen, die Kostas und der Rest des Teams seit   ber einem Jahrzehnt in unsere Arbeit investiert haben.

Ich trage nicht viel zu Foren bei, und ich habe noch nie etwas zur Anerkennung getan, also entschuldigen Sie mich bitte, wenn ich nicht viel Pr  senz in vielen unserer Foren habe. Ich f  hle mich viel wohler, wenn ich ein "hinter den Kulissen" bin.

Das hei  t, und ich f  hle mich ein wenig unwohl dabei, allein damit auszugehen, aber ich habe wenig oder gar kein Feedback vom Rest der Jungs zu diesem Konzept erhalten, weil ich denke, dass wir alle einfach weg sind, aber ich m  chte euch um Hilfe bitten, um unsere Projekte zum Abschluss zu bringen. Deshalb ist dies eine "inoffizielle" BLT-Anfrage. Ich bitte um ein Community Assisted Release Programm. Offensichtlich aus eigenen egoistischen Gr  nden, "je fr  her, desto besser" in meinem Fall.

Wenn du ein Modder, 3D-Modeller oder Skinner bist, der helfen m  chte, lass es mich bitte wissen und wir k  nnen versuchen, diesen gro  en Ball vorw  rts zu rollen. Ich werde weiterhin meine Physik so lange wie m  glich hinzuf  gen und eine Grundlinie f  r das hinterlassen, was   brig bleibt.

Prost auf alle. Ich freue mich auf einen letzten Hurra!

Aw: BLT community assisted release program

Geschrieben von CY33 - 24.07.2019 20:54

Schade zu h  ren, dass BYL zumindest bis auf weiteres den Betrieb eingestellt hat. Wir haben einige tolle Autos von ihnen!

Ich erinnere mich noch in welcher Geschwindigkeit Kostas damals auf NoGrip neue Screens von Modellen gezeigt hat, ich hab mich damals gefragt, ob er   berhaupt schl  ft oder so! Die Mods sind sicher nicht fehlerfrei, aber welcher Mod ist das schon? Sicher keiner von meinen!

  ber Pers  nliche Probleme (welcher Art auch immer, ich tippe mal Gesundheit?) wurde ja schon spekuliert, hier also die Best  tigung.

Cool allerdings, dass sie die Modelle und Mods so zur Verf  gung stellen. Aber ich kenne das Gef  hl, ich w  rde meine Modelle auch lieber so weg geben, wenn sie dann noch released werden! Sch  ner Zug von BYL! Gibts eigentlich auch painting Templates?

F  r mich w  ren zwei oder drei Mods dabei, die ich fertig machen wollen w  rde - leider fehlt mir im Moment durch Familie und sowas total die Zeit, ich komme ja bei meinen eigenen Autos schon zu nix! Aber das wird sich mal   ndern, wenn diese Autos dann noch niemand weiter gemacht hat, dann schnappe ich sie mir sicher! Sorry Micha, der M1 ist leider nix f  r mich.

Schade   brigens das der Skoda 130Rs nicht dabei ist! Den h  tte ich sicher fertig gemacht.

Aw: BLT community assisted release program

Geschrieben von MichaW - 02.08.2019 16:33

Das sind doch mal gute Nachrichten :woohoo:

<https://abload.de/img/anmerkung2019-08-02163sjrt.jpg>

Gl  ck auf!

Aw: BLT community assisted release program

Geschrieben von Philipp - 03.08.2019 17:35

Ich sehe das Ganze anders.

Jetzt, wo ein Teammitglied von BLT eingehend weitergemacht hat und bereits fertig gestellte Fahrzeuge herausgebracht hat, steht das Projekt wieder.

Grund wird sein, das Kostas (papaq) plötzlich wieder aufgetaucht ist. Dadurch wird das ganze Projekt jetzt möglicherweise sein Ende finden und alle noch nicht releaste Fahrzeuge auf den Festplatten der jeweiligen Teammitglieder versauern.

Kostas hatte sich vorher schon sehr lange nicht gemeldet, geschweige denn irgendetwas herausgebracht, warum sollte er das jetzt wieder aufflammen lassen.

Ich denke, wir dürfen und müssen mit dem zufrieden sein, was jetzt noch released wurde.

=====

Aw: BLT community assisted release program

Geschrieben von MichaW - 04.08.2019 09:07

Das wäre dann allerdings das Worst Case Szenario...:unsure:
Aber die Hoffnung stirbt zuletzt...

Glück auf!

=====