
Bockbierbude down?

Posted by Colognerob - 2019/06/14 23:20

Hi Leute, hab mich länger hier nicht blicken lassen und wollte eben mal alle Sims wieder ans laufen bringen... Dabei fiel mir auf... Bockbierbude bzw rfactor scheint down zu sein? Wer kann mir mehr dazu sagen?

Gruß
Rob

Aw: Bockbierbude down?

Posted by MichaW - 2019/06/14 23:38

Hiho,

jepp, Bockbierbude ist down, rfactor2 wird aber noch bei den Rennsimulanten gefahren. rfactor1 hatte wohl keine Fahrer mehr

Glück auf!

Aw: Bockbierbude down?

Posted by Colognerob - 2019/06/15 00:13

Hi,

ohhh... das ist aber schade...

Leider gab es da nen guten Mod für die 1937er F1 Autos, also Auto Union usw...

Hat die Altbierbude schon mal dran gedacht die vielleicht zu implementieren?

Dann werd ich wohl nochmal den HistoriX Mod auspacken oder in Zukunft hier öfter mal aufschlagen. :)

Schade um den Autoupdater und den Content den man dann so leicht nicht mehr bekommen wird.

Nur als Anmerkung, der Autoupdater für die Buden tut sich auch schwer wenn man die Bockbierbude nicht abwählt... da muss dann wohl ein Update her.

Gruß
Rob

Re:Aw: Bockbierbude down?

Posted by Geedee - 2019/06/15 00:20

No Bockbierbude... now <http://www.koelschbierbude.de/index.php?lang=de>

Aw: Re:Aw: Bockbierbude down?

Posted by rdjango - 2019/06/15 00:51

Hallo,

der Mod zumindest für gtl hat leider einige Macken, die müssen wohl erst ausgegelt werden für die ABB - sonst ist er ganz witzig ...B)

Gruß

rdjango

Aw: Re:Aw: Bockbierbude down?

Posted by susi stoddart - 2019/06/15 06:46

Automobilista hat den besten 37er GP Mod !

{youtube}VZXLOQL22vo{/youtube}

für AC gibts auch nette Sachen von früherher :)

{youtube}2j7MUdHKMHs{/youtube}

https://www.youtube.com/results?search_query=assetto+corsa++historik+mod

Gruss

Susi

Aw: Re:Aw: Bockbierbude down?

Posted by rdjango - 2019/06/16 21:45

Wie es scheint handelt es sich immer um den gleichen Mod (früher AC) der 2012 für rfactor erstellt wurde und für gtr2 und gtl konvertiert wurde. Automobilista = rfactor1-Engine.

rdjango