
Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by herakles - 2017/07/17 14:34

Moin!

Nachdem ich bei meinem Rechner hardwaremäßig eine Schippe drauf gelegt habe, möchte ich nun GTL in der vollkommendsten Schönheit erfahren, die möglich ist.

Was außer alle Details auf Maximum stellen kann man denn noch tun, um das Spiel so schön zu bekommen, wie es nur eben geht? Gern auch mit dem einen oder anderen Addon, das den Bubenbetrieb nicht beeinflusst...!! B)

Viele Grüße
Herakles

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by dikl - 2017/07/17 15:01

Hallo Herakles,
Im Bereich Download (links oben auf der ABB Homepage) unter Gizmos und dann Dies und Das sind HD Skies zu empfehlen.

Ansonsten in der Grafikkarte verschiedene Einstellungen ausprobieren. Antialiasing, Rendering etc. Für Nvidia-Karten gibt es z.B. Nvidiainspector als Tool.

Kann jemand noch weitere Informationen beisteuern?

Grüß
dikl

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by rdjango - 2017/07/17 22:52

Hallo,

in der Nvidia-Systemsteuerung für GTL ein Profil anlegen und erstmal alles auf Maximum oder so ähnlich stellen. Sollte die FPs leiden kann man etwas zurückfahren. V.a. die Einstellungen im Game überschreiben wo das angeboten wird.

Dann gibt es auf nogrip noch die HQ-Mods inklusive der HD-Skies s.o. Musst du halt ausprobieren, was etwas bringt. Jedenfalls sieht GTL dann schon richtig schön aus. Nur die geringe Polygonzahl lässt sich nicht kaschieren, runde Kotflügel bleiben eckig. B)

Viele Grüße

rdjango

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by BladeRunner74 - 2019/04/08 03:41

Ich weiß nicht ob das bereits den meisten bekannt ist. Mir ist die Option im Nvidia Treiber bisher nicht weiter aufgefallen. Aber die hat mich echt beeindruckt...:woohoo:

Und zwar nennt die sich DSR Faktor (DynamikSuperResolution) und ist wie ich finde deutlich besser als das GTL Antialiasing z.b. Und mit einer Grafikkarte der 10er Reihe sollte das machbar sein. Durch die Funktion hat man in den Grafiksettings bei GTL (bei allen anderen Spielen auch) die doppelte maximale Screen Auflösung zur Auswahl, bei mir also 6880x2880 pixel. So wird das Spiel dann berechnet aber in der normalen Monitor Auflösung wieder ausgegeben, bei mir also 3440x1440 pixel. So schön sah mein GTL jedenfalls noch nie aus!! Kein Flimmern kein Flackern keine Kanten, einfach schön. Die Funktion bietet sich besonders bei älteren Spielen an, weil die aktuellen Grafikkarten da ja

noch jede Menge Luft nach oben haben. http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSR_NVIDIA.jpg
{youtube}SMVJTmhgV5w{/youtube}
Von dem Video hab ich mir das abgeschaut, wobei der total Ã¼bertreibt...
GruÃ BR74

Aw: Die schÃ¶nsten ingame-Grafiken fÃ¼r GTL?

Posted by rdjango - 2019/04/12 19:09

Hi BR74,

die Funktion kannte ich noch nicht - und ein erster erfolgreicher Testlauf sah schon sehr schÃ¶n aus.

Aber - das hat seine TÃ¼cken. Erstmal habe ich "nur" eine 970er Karte - hoffentlich reicht die Performance.

Und ansonsten fahre ich normalerweise im Fenstermodus und das geht gar nicht, weil dann nur ein Teil des MenÃ¼s angezeigt wird und keine Bedienung mÃ¶glich ist. Abbruch Ã¼ber den Taskmanager - danach war die Steuerung vÃ¶llig verstellt. Kein Wunder - plr wird ja zum Schreiben geÃ¶ffnet bei Spielstart und ein CTD kann sie dann beschÃ¤digen. Also unbedingt ein Backup anlegen bevor man damit experimentiert - ich hatte eins - puh.

Also Desktop komplett auf die AuflÃ¶sung eingestellt. Der 2. Punkt - ich kam mit der Maus nicht mehr auf meinen 2. Info-Bildschirm - dachte ich. Nach etlichen Versuchen: ich musste mit der Maus nicht nur nach rechts zum 2. Bildschirm scrollen sondern auch gewaltig nach oben, da ja die virtuelle AuflÃ¶sung von GTL auch in der vertikalen verdoppelt ist. Also musste ich die Maus erstmal aus dem Keller holen - dann gings auch mit dem 2. Bildschirm :lol:

Mit Alt-Tab und Vollbild gehts auch mit normalem Desktop.

SchÃ¶ne Sache die ich nochmal richtig ausprobieren werde :)

GruÃ

rdjango

Aw: Die schÃ¶nsten ingame-Grafiken fÃ¼r GTL?

Posted by MichaelE39 - 2019/04/12 20:47

Hallo,

hÃ¶rt sich interessant an:)

Finde den Punkt "DSR" in den Einstellungen nicht,

meine Karte ist eine GTX 1050 Ti.

MuÃ man die Funktion erst per tweak freischalten?

Edith sagt: war wohl blind, ist unter globalen Einstellungen zu finden.....

Aw: Die schÃ¶nsten ingame-Grafiken fÃ¼r GTL?

Posted by Sascha Stemann - 2019/04/12 22:00

Hallo,

Habe auch eine 1050 ti habe dsr auf 4 fach gestellt und die neue auflÃ¶sung genommen.
Doppel full hd. Habe aber schon im showroom mikro rukkler habs wieder zurÃ¼ck gestellt.

Was echt doof ist die Einstellung in nv lässt sich einmal eingestellt nicht wieder deaktivieren min 2 fach also in der gtl config wieder auf 1080p gestellt.

Gruß Sascha

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by BladeRunner74 - 2019/04/14 11:39

Ja kann gut sein das die 1050 da Probleme hat.

Wenn man im Spiel 200 FPS hat kann man die Option locker in Betracht ziehen. Wenn die Karte bei normalen Auflösungen aber "nur" um die 100 FPS macht, sollte man es eher lassen.

Warum du den Hacken im Nvidia Treiber nicht entfernen kannst verstehe ich nicht. Aber selbst wenn nicht. Aktiv ist diese Funktion erst wenn du im Spiel die 2 bzw 4 fache Auflöung eingestellt hast.

Gruß BR74

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by Sascha Stemann - 2019/04/14 18:12

Das kann sein gtl ist ja ehr ein cpu basiertes Spiel soweit ich weis. Und die kombi i5 coffee lake und 1050 ti lastet die Karte voll aus liege aber locker 300-400fps je nach strecke.

Aber ein versuch war es wert :lol:

Gruß Sascha

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by herakles - 2019/04/14 21:56

Also, ich finde "DSR" nicht - beim besten Willen. Kann mir jemand helfen?

Grüße
Herakles

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by BladeRunner74 - 2019/04/14 22:27

Also ich kann's dir nur per Screenshot zeigen.

Vielleicht ist diese Option auch Grafikkarten abhängig...welche nutzt du?

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/DSR_Fktoren.jpg

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by herakles - 2019/04/14 22:30

Ich habe eine GTX 1060, installieren gerade mal den Treiber neu. Vielleicht hilft das...

Grüße

Herakles

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by BladeRunner74 - 2019/04/14 22:37

Ja und AA habe ich auch nur noch auf Stufe 1 bzw. aus. Bisschen was auf Medium in den Grafiksettings in GTL und dann läuft es eigentlich. Vsync habe ich bei DSR auch an macht das Bild noch mal etwas weicher. Heute bei 35 Fahrern war es schon bisschen kritisch mit den 60 fps...also der Modus zieht ordentlich Leistung.

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by herakles - 2019/04/14 22:41

Eine Neuinstallation hat Abhilfe geschaffen...

Grüße
Herakles

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by DerOlf - 2019/04/14 22:47

Ich habe auch mal wieder die Grafik etwas hochgeschraubt.
Das sieht so schon nicht so schlecht aus unser Spielchen ... aber durch die HD-Skies ist es nochmal eine Spur hässlicher.

Ich hätte nicht gedacht, dass der Himmel so viel ausmacht (ich dachte immer, man achtet bei GTL eher auf die Strasse).

Aber seit ich die HD-Skies drauf habe, fehlt mir in Donnington der Regen, nach dem es da immer aussieht ;)

Grüße
Olaf

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by herakles - 2019/05/23 13:41

Moin!

Ich hab hier ein Video gefunden, das mich beeindruckt. Und zwar sowohl im Hinblick auf Sound, als auch bei der Grafik:

<https://www.youtube.com/watch?v=fVEbZ6CaayQ>

Wie bekommt man sowas hin?????????

Grüße
Herakles

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by rdjango - 2019/05/23 14:22

Moin ,

ist eigentlich schon alles hier erwähnt - hdr skies, alle Grafikeinstellungen auf max. auch die GraKa. Möglichst hohe Auflösung des Monitors - und die richtige Startzeit/Tageszeit einstellen.

Viel Spaß

Reinhold

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by Sascha Stemann - 2019/05/23 18:12

Hallo,

Es gibt so ein Hd mod pack bei Race Department hat damit schon einer Erfahrung gemacht?

Gruß Sascha

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by rdjango - 2019/05/23 18:51

Hallo Sascha,

das sind u.a. die hd-skies - der schöne Himmel im video von herakles. Einfach ausprobieren wss gefällt.

Gruß

rdjango

=====

Aw: Die schönsten ingame-Grafiken für GTL?

Posted by brontal77 - 2019/05/23 20:22

BladeRunner74 schrieb:

Ich weiß nicht ob das bereits den meisten bekannt ist. Mir ist die Option im Nvidia Treiber bisher nicht weiter aufgefallen. Aber die hat mich echt beeindruckt...:woohoo:

Und zwar nennt die sich DSR Faktor (DynamikSuperResolution) und ist wie ich finde deutlich besser als das GTL Antialiasing z.b. Und mit einer Grafikkarte der 10er Reihe sollte das machbar sein. Durch die Funktion hat man in den Grafiksettings bei GTL (bei allen anderen Spielen auch) die doppelte maximale Screen Auflösung zur Auswahl, bei mir also 6880x2880 pixel. So wird das Spiel dann berechnet aber in der normalen Monitor Auflösung wieder ausgegeben, bei mir also 3440x1440 pixel. So schön sah mein GTL jedenfalls noch nie aus!! Kein Flimmern kein Flackern keine Kanten, einfach schön. Die Funktion bietet sich besonders bei älteren Spielen an, weil die aktuellen Grafikkarten da ja noch jede Menge Luft nach oben haben.

Moin,

TOP.

Kannste ich auch noch ned.

gruss
brontal77

=====