
Capri sound

Geschrieben von CasparGTL - 22.03.2019 17:42

Wenn doch einer mal ein guter Caprisound machen koennte!

<https://www.youtube.com/watch?v=Q9Ams3QdKTM>

=====

Re:Capri sound

Geschrieben von El Oso Rulo - 23.03.2019 04:55

Is awesome, did you see this on board? <https://www.youtube.com/watch?v=KwiHrDxlxqg&t=177s> Is glorious

In fact I made a sound on board base on that video and I am left with this

http://www.mediafire.com/file/1h32437r396hodh/CapriRS_3200_in_car_sound.7z/file Is far for being good but it is something. I will try to improve it at some time.

=====

Aw: Re:Capri sound

Geschrieben von Philipp - 23.03.2019 10:19

@CasparGTL

Nimm doch einfach den Capri-Sound aus dem Power & Glory Mod. Der klingt auch richtig geil.

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von CasparGTL - 23.03.2019 10:21

Both good possibilities, thanks.

Oso, I like it. Not finished, stuttering etc., I know. But the low growl is very nice. Together with a high pitch scream it can be very good.

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von CasparGTL - 23.03.2019 10:24

@Philip,

How do I replace the GTL Capri sound with P&G Capri RS sounds? Don't want to mess up things. :)

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von M.Laban - 25.07.2019 14:07

CasparGTL schrieb:

@Philip,

How do I replace the GTL Capri sound with P&G Capri RS sounds? Don't want to mess up things. :)

Ja, wie macht man das?

GrÃ¼Ãe

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von CY33 - 25.07.2019 22:57

Mal so aus dem Kopf: Erst die *.aud File im Capri Ordner als Backup sichern. Dann die *.aud aus dem P&G Capri Ordner in den GTL Capri Ordner und so benennen, die die File da ursprÃ¼nglich hieÃ¼ (weiss ich grade nicht). Dann die File Ã¶ffnen und nachschauen wo in der P&G Installation der Sound liegt fÃ¼r den P&G Capri. Da den entsprechenden Ordner kopieren und mit einem identischen Pfad in den GTL Sound Ordner kopieren. In der P&G *.aud steht, soweit ich weiss, nichts von GTR2 als Basis fÃ¼r den Pfad, sondern es beginnt bei GameData, oder? Dann kann man das ohne viel Ã¤ndern ersetzen. Ansonsten muss man in der File noch GTR2 durch GTL ersetzen, dass der Pfad wieder stimmt. Sollte so gehen, oder? Im Detail muss ich auf einem anderen PC schauen...

Edit: wie es mit Online-Mismatches aussieht wird sich dann zeigen, aber dafÃ¼r hast du ja das Backup!

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von DerOlf - 26.07.2019 01:26

Also zumindest innerhalb GTL kann man die Sounds nach deiner Anleitung rumwÃ¼rfeln wie man will ... Bei GTL kann man sogar die .aud vom Wunschsound in den Ordner von dem Fahrzeug kopieren, was anders klingen soll ... files passend umbenennen ... fertig ;) Dadurch klingen die IMSA-CSL's bei mir wie der BMW 2800CS.

Ich hatte damit online nie Probleme ... nur ein oder zwei Fahrzeuge, bei denen ich es nicht hinbekommen habe (die waren dann ganz still) :blush:

Wenn sich P&G und GTL Ã¤hnlich sind (ich habe P&G nicht), kann ich mir nur schwer vorstellen, dass der Swap Probleme macht ... der Sound ist ja nicht wirklich Spielrelevant.

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von 289HiPo - 26.07.2019 09:28

Am besten den ganzen Sound Folder mit dem Namen "Power&Glory" nach GTL kopieren, dann muÃ¼ man die Pfade der Sounds in der AUD nicht umbenennen. P&G benutzt eigene bzw. GTR2 Sounds fÃ¼r Sounds, wie Outside Shift, Road etc.

D.h. diese Sounds mÃ¼Ã¼te man auch nach GTL kopieren - kÃ¶nnten aber ohne Pfade oder Ordner umzubennen mit GTL Sounds kollidieren.

Ich bastle mir deshalb die AUD ummer selbst (ist eigentlich nur ein copy and paste von ein paar Zeilen) und lege diese dann in den Ordnern der Skins ab mit denen ich fahren mÃ¼Ã¼chte. Somit muÃ¼ man auch keine Originaldateien Ã¼berschreiben.

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von CY33 - 27.07.2019 11:30

Sind die Sounds fÃ¼r Road und Shift usw. anders bei P&G? GTLW haben ja viel aus GTL Ã¼bernommen. Lohnt sich vielleicht sowieso dann die P&G Sounds bei GTL zu integrieren.

Aber stimmt, wenn die Pfade da abweichen ist es am einfachsten einfach den ganzen Ordner incl. Pfade zu kopieren. Evtl kann man dann etwas ausdÃ¼nnen, um Platz zu sparen. Aber so groÃ¼ ist das ja bei so alten Games auch alles nicht...

Edit: jo funktioniert ohne Probleme!

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von 289HiPo - 28.07.2019 13:08

P&G hat "eigene" road sounds etc und einen GTR-Ordner integriert aus dem Sounds verwendet werden, ebenso einen eigenen MISC-Ordner.

Das einfachste ist:

1 - Eine Kopie der gewünschten GTL-AUD machen

2- Folgende Zeilen aus der P&G-AUD in die GTL-AUD kopieren (und die entsprechenden natürlich Ã¼berschreiben)

Zu kopierende Zeilen:

A - Vo Anfang bis (exklusive)>> BACKFIRE & SHIFT SOUNDS (OUTSIDE) > ATTENUATION

Aw: Capri sound

Geschrieben von DerOlf - 28.07.2019 22:04

@289HiPo:

KÃ¶nntest du noch die Zeilen ergÃ¤nzen, in denen ersetzt werden muss?

Ich glaube das wÃ¼re hilfreich.

GrÃ¼Ãe

Olaf

Aw: Capri sound

Geschrieben von 289HiPo - 28.07.2019 23:34

Du Ã¼berschreibst in der GTL-Aud genau das, was du aus der PnG-Aud kopierst.

Will meinen:

In der PnG-Aud vom Anfang bis zu >> BACKFIRE & SHIFT SOUNDS (OUTSIDE)> BACKFIRE & SHIFT SOUNDS (OUTSIDE) > ATTENUATION > ATTENUATION

Aw: Capri sound

Geschrieben von DerOlf - 29.07.2019 08:38

Ich dachte da weniger an mich ... ich habe schon ein paar meiner GTL-Sounds ersetzt (allerdings meist durch andere Sounds aus GTL selbst).

Wenn ein neuer Mod kommt, und mir der Sound nicht gefÃ¤llt, dann ersetze ich den eben durch einen anderen, der mir besser gefÃ¤llt ... ob das dann realistisch ist, ist mir relativ egal.

Ich dachte da mehr an Leute, die an diesen Dateien noch nie so wirklich herumgeschraubt haben.

Aw: Capri sound

Geschrieben von M.Laban - 29.07.2019 09:09

Danke fÃ¼r die Beschreibungen. Eine Frage noch, muss ich GTR2 installieren und dann den Mod draufspielen, um an die Dateien zu kommen? Oder reicht ein Download von P&G?

BG

Maceo

=====

Aw: Capri sound

Geschrieben von 289HiPo - 29.07.2019 14:56

Hm, ich weiß jetzt nicht ob man aus dem PnG Download die Dateien einfach extrahieren kann. Würde ich mal ausprobieren mit 7zip oder Ähnlichem.

Im "schlimmsten" Fall GTR2 und PnG installieren, was sich wirklich lohnt.

=====