
Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von Norbert Calenborn - 06.10.2018 00:23

Na das wurde aber auch Zeit! Die Real-Life-Rennteam und die Automobil-Industrie haben ja schon längst erkannt und begriffen was wir da tun... ;)

<https://m.motorsport-magazin.com/motorsport/news-250821-dmsb-simracing-ab-sofort-offizielle-motorsport-disziplin/>

=====

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von rdjango - 06.10.2018 13:33

Also betreiben wir jetzt offiziell Sport - vowiegend Abendsport.

Und manchmal nebenbei gleichzeitig in einer 2.Disziplin

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/animierte_smilies_trinkende_005.gif

=====

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von susi stoddart - 07.10.2018 10:44

Norbert Calenborn schrieb:

Na das wurde aber auch Zeit! Die Real-Life-Rennteam und die Automobil-Industrie haben ja schon längst erkannt und begriffen was wir da tun... ;)

<https://m.motorsport-magazin.com/motorsport/news-250821-dmsb-simracing-ab-sofort-offizielle-motorsport-disziplin/>

Ist gut das sich da was tut :)

Sim Racing eSport wird schon geraume Zeit professionell betrieben.

Nach festgelegten Regeln und mit attraktiver Entlohnung für den Spass :)

<https://www.iracing.com/world-championships/>

<https://www.youtube.com/channel/UCUowOZM6lA-tS77XGmuzhbw>

Auf den Buden aus Freude und Spass am Fahren !

Gruss
Susi

=====

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von DerOlif - 07.10.2018 11:22

rdjango schrieb:

Und manchmal nebenbei gleichzeitig in einer 2.Disziplin

http://www.altbierbude.de/images/fbfiles/images/animierte_smilies_trinkende_005.gif

Wird zeit, dass das einarmige Reien endlich auch als Sport anerkannt wird.

Vom medienrummel her kann das Oktoberfest ohnhin schon lange mit der Formel 1 mithalten ... und die meisten "Sportler" dort betreiben das doch auch einigermaßen professionell ... so mancher wird dafür sogar Geld bekommen ;)

Prost ...

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von susi stoddart - 08.10.2018 09:58

DEJong rockt eSport RX World Championship :)

Rennen 1 10:00

<https://www.youtube.com/watch?v=gSuNvygxwvQ>

Der Bursche ist schon bischen vorbelastet ;)

<https://www.youtube.com/watch?v=F5Vs1M-fcnk>

Gruss

Susi

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von susi stoddart - 27.10.2018 10:04

Entscheidung eSport RX World Championship !

Rennen 33:00

[youtube}aWDb1ldGS5g{/youtube}](https://www.youtube.com/watch?v=aWDb1ldGS5g)

Gegen diesen Racer ist der "Iceman" hyperaktiv :lol:

Hammer, um seine Zeiten zu fahren habe ich fast 3 TT dh. gut 100 Runden gebraucht B)

[youtube}lySTBnfgb6Q{/youtube}](https://www.youtube.com/watch?v=lySTBnfgb6Q)

Gruss

Susi

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von susi stoddart - 12.02.2019 12:36

eSport fahren lohnt sich ! :ohmy:

Die eNASCAR PEAK Antifreeze iRacing Series startet am kommenden Dienstag auf der Daytona International Speedway in ihre zehnte Saison und es gibt viel zu besprechen, bevor es überhaupt losgeht. Das Preisgeld ist auf 116.000 USD angewachsen, mit einer Erhöhung der Punkteauschüttung und der Einführung einzelner

Auszahlungen für die ersten drei Plätze. Zum ersten Mal in der Seriengeschichte haben sich 12 offizielle Teams (bestehend aus echten Motorsport- und Esport-Organisationen) dem Wettbewerb angeschlossen. Mit einer hochkarätig besetzten Gruppe von Fahrern, die aus dem Jahr 2018 zurückkehren, gemischt mit einigen frischen Gesichtern der NASCAR iRacing Pro Series, verspricht die Saison 2019, den Hype zu übertreffen.

Die Fahrer werden einen Preis von \$ 40.000 gewinnen, im Vergleich zu \$ 10.000 in den Vorjahren. Die Erhöhung des Preisgeldes hört hier nicht auf, und alle Positionen sehen beträchtliche Beulen. Darüber hinaus erhalten die 25 besten Finalisten in der Gesamtwertung jeweils einen Geldpreis von mindestens 300 US-Dollar, wobei die ersten 12 alle 1.000 US-Dollar oder mehr verdienen. Ebenfalls neu für 2019 sind individuelle Race Cash-Preise. Die drei besten Finisher jedes Rennens erhalten jeweils \$ 500, \$ 250 und \$ 100.

<https://www.iracing.com/enascar-peak-antifreeze-iracing-series-kicks-off-february-12th/>

Insgesamt werden im Jahr 2019 300.000 USD an die besten Simracer der Welt ausgezahlt. eSports wird bleiben und das Engagement von iRacing und unseren fantastischen Partnern zeigt, dass wir langfristig dabei sind. ☺

2019 ist das zehnte Jahr, in dem iRacing Weltmeisterschaften veranstaltet hat und die Preisgelder für die Konkurrenten enorm gestiegen sind. Die eNASCAR PEAK Antifreeze iRacing-Serie, die einzige offiziell genehmigte eSports-Serie der NASCAR-Weltmeisterschaft, und die am längsten laufende eSports-Weltmeisterschaft, steigt auf \$ 100.000.

Die kürzlich angekündigte Porsche iRacing-Weltmeisterschaft wird auch ein Preisgeld in Höhe von 100.000 US-Dollar bringen. Diese brandneue eSports World Championship Series wird von Porsche Motorsports unterstützt und Fahrer aus der ganzen Welt werden in dem legendären Porsche 911 GT3 Cup Auto fahren.

Die World of Outlaws Craftsman Sprint Car und World of Outlaws Craftsman Late Model Championships werden ihre Preispools auf jeweils 25.000 \$ erhöhen. Diese Serie zeigt die besten Dirt-Oval-Simracer und wird dem Hype gerecht - der "schnellsten Show auf Dreck".

Schließlich werden bei der iRacing Rallycross-Weltmeisterschaft und der VRS GT iRacing-Weltmeisterschaft, bei der es um Team-Langstreckenrennen geht, die Preispools auf 25.000 USD pro Serie erhöht.

iRacing, das ursprüngliche eSports-Rennspiel, wurde für diese Meisterschaftsreihe entwickelt. Mit einem proprietären Match-Making-System (iRating), das die Fähigkeiten des Fahrers einstuft, schreiten die Simracer durch die Ränge und letztendlich zu den Fahrern auf Weltmeisterschaftsniveau, wenn sie zu den Besten zählen. Das iRating-System funktioniert für Nicht-Elitefahrer gleichermaßen und trägt dazu bei, dass alle Rennsportarten für alle auf iRacing konkurrenzfähig sind.

Gruss
Susi

=====
Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von susi stoddart - 28.02.2019 11:02

Georg Hackl macht sich Gedanken über die Zukunft seines Sports.

Ganz anders sieht es beim eSport aus. Der boomt. Wie stehen Sie dazu?

Ganz ehrlich: eSport, das ist für mich kein Sport! Wenn einer die Knöpfe von seiner Spielekonsole, seinem iPad oder seinem iPhone bedienen kann, und dann meint, Sport zu machen, dann hat er etwas nicht verstanden. Hier ist eine gewisse Komponente, die Bewegung, Koordination und Metabolismus beinhaltet, völlig ausgeklammert.

Sport ist für mich erst einmal Bewegung in irgendeiner Form - ob in Verbindung mit Ausdauer, Kraft, Schnelligkeit oder einem hochgradig koordinativen Anspruch wie zum Beispiel auf einer Slackline. Aber es geht immer um eine Anforderung, der ich mich mit meinem Körper in meiner Umwelt stelle. Das eine ist also das Lösen von Bewegungsaufgaben, das andere die Wahrnehmung der Umwelt - zwei ganz wesentliche Bestandteile beim Sport. Und das fällt beim eSport beides weg.

Der Hackl Schorsch solle mal hier Platz nehmen und ne Runde drehen :)

<https://www.youtube.com/watch?v=MQfzqiXHZLc>

Egal mit welchem Formelboliden ich auf der iR NoS unterwegs bin nach ner halben Stunde sind Tages-Bewegungs und Trainingziel erreicht.

Natürlich geht nichts über das wahre Erleben.

Oft bin ich aber sehr froh das es nicht real ist ;)

Es gibt nur einen :geedee:

<https://www.youtube.com/watch?v=yN10hXcuCzo>

Vid leider nicht mehr verfügbar :(

Dann diese Kurzversion

<https://www.youtube.com/watch?v=fUkTSzPkiq8>

{youtube}fUkTSzPkiq8{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von rdjango - 28.02.2019 19:07

Hallo Susi,

was wir/du hier machen ist ne Nische innerhalb des E-sports und eher ne Ausnahme. Richtig Bewegung hat man nur wenn man nicht mit Gamepad fährt - also mit entsprechendem Equipment. Davon zu verallgemeinern auf E-sport schlechthin geht m.E. daneben, denn die härtesten games wie C&C oder FIFA erfordern wohl kaum körperliche Bewegung. Ein Spitzen-Fifaspieler wird schwerlich in der Bundesliga mitspielen können wenn er Fußball bisher nur am Bildschirm gespielt hat - im Gegensatz zu echten Simracern vllt.

Und da wird die Sache fragwürdig und hat ein "Geschmackle" - erstens gehts um kommerzielle Teilhabe der großen Sportverbände an den boomenden Wettbewerben und zweitens versuchen sie auf dem Weg die Kinder und Jugendlichen einzufangen, die nicht mehr in Sportvereine gehen. Und da kann ich dem Hackl z.T. recht geben - mit Sport im eigentlichen Sinn hat das oft nicht viel zu tun. Aber den Sündenfall hat man ja schon spätestens bei der Aufnahme von Schach in die Sportgemeinschaft begangen - Hauptsache ein Wettbewerb - möglichst lukrativ zu vermarkten :lol:

Gruß

rdjango

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von 73mcclure - 28.02.2019 21:07

:(das liebe geld...

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von susi stoddart - 06.03.2019 15:46

73mcclure schrieb:
:(das liebe geld...

Stimmt, besonders wenn man den Spass ernst nimmt :)

{youtube}a9XzWBPycXs{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von rdjango - 06.03.2019 16:29

susi stoddart schrieb:

Stimmt, besonders wenn man den Spass ernst nimmt :)

Wofür steht den sonst das E in E-Sports (wie E-Musik)? :woohoo:

Gruß

rdjango

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von 73mcclure - 06.03.2019 20:47

:P erquickende ertüchtigung durch erträge ergo...ernsthafte ertragserwartung erlauchter erschaffer elitärer R-
ennserien.....viva kapitalismus.:evil:
warum sollte sich jemand um uns kümmern,wenn er nich irgendwo dollars klingeln hört...?
duck un wech....:dry:

Aw: Jetzt ist es offiziell!

Geschrieben von 73mcclure - 06.03.2019 21:10

:(ne menge E.....:whistle:

