
Brickyard Legends Team

Geschrieben von Partyharder - 02.12.2018 23:40

Abend leute,

Ich habe einfach mal Folgende frage. Und zwar gibt es auf der Brickyard Legends Team seite einige mods die mir gefallen, wie z.B. der Audi 50. Aber da steht "Dieser mod ist WIP und wird f r GT Legends freigegeben" ich habe keine Ahnung was das bedeutet. Hei t das das der mod schon verf gbar ist f r Mitglieder oder noch entwickelt wird?:unsure: :huh:

Danke schonmal f r alle Antworten

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Waldheimer - 03.12.2018 01:05

Wip steht f r: Work in process

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Maze - 03.12.2018 12:40

nen Audi 50 machen die?, Geil,das war mein erstes Auto,ein 1300er mit 60 PS,da sah mein Kumpel mit seinen 900ccm 40 PS Polo ganz sch n alt gegen aus,der hat fast den Motor vorne raus getreten so hatte er immer aufs Gaspedal getreten um dran zu bleiben aber da gab es auch im Windschatten nichts zu gewinnen :lol:

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Partyharder - 27.02.2019 16:07

Hallo,

Danke f r die Antwort!:)

MfG Larsi

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von rdjango - 27.02.2019 20:54

Hi,

so langsam gehen GTL wohl die Modder aus :(

jetzt ist das BLT umgezogen - laut Evolution-Modding hat Papag21 als einer der Hauptentwickler das Team wohl verlassen.

Die Seite findet sich jetzt hier:

<http://21188546851.thesite.link/blt/index.php>

ob einige WIP-Projekte fertig werden ist noch offen, vereinzelt sind Entwickler noch t tig, v.a. Greg wie es heisst - na der f hrt ja hier noch mit ;)

Gru 

rdjango

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von CasparGTL - 27.02.2019 22:07

Ich hoffe noch immer auf gute 917 und 512. :)

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Philipp - 03.03.2019 21:02

Ich glaube kaum, das da noch viel nach kommt.

Selbst als NoGrip noch onAir war, hatte sich da in letzter Zeit wenig getan.

Ich denke, die Gruppe hat sich einfach Ã¼bernommen.

Was ichn auch sehr schade finde. Wenn sie nicht mehr weiter kÃ¶nnen, hÃ¤tten sie andere Modder fragen sollen, ob sie deren Fahrzeuge fertig stellen kÃ¶nnen.

Ich hatte bis zuletzt gehofft, das die Audi's kommen (Audi 50/VW Polo; Audi 80).

Wird aber wohl leider ein Traum bleiben.

Auch wenn man Papag fragen wÃ¼rde, er wÃ¼rde die fertigen Modelle nicht rausgeben. Kenne das. Hatte ihn selbst schon mal frÃ¼her angeschrieben, um kleinere Ã„nderungen vornehmen zu kÃ¶nnen. Fehlanzeige. Also werden die ganzen schÃ¶nen Fahrzeuge leider im Nirvana bleiben und niemals erscheinen.

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Horst2 - 04.03.2019 19:44

FÃ¼r mich sah das in letzter Zeit so aus, als ob man sich mit dem Design der HP mehr MÃ¼he gegeben hÃ¤tte als mit den Mods.

Qualitativ ist da nÃ¤mlich nicht mehr viel. Wenn man sich die Cockpits von z.B. Speedster63 anschaut im Vergleich... erste Sahne.

Leider macht Marco Abel ja auch nix mehr.

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von CY33 - 04.03.2019 20:08

Horst2 schrieb:
im Vergleich... erste Sahne.

Um da mal die Kirche im Dorf zu lassen: das sind auch Konvertierungen. BYL haben alles selbst gebaut.

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Horst2 - 04.03.2019 20:26

Falsch. Speedster63 hat SEHR VIELE Cockpits selbst gebaut, schlicht weil viele Games gar keine Cockpit View haben.

=====

Re:Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Geedee - 04.03.2019 20:43

Was ist, wenn Papag zu krank ist, um im Moment etwas zu modifizieren? Vielleicht sollten wir in all dem hier an ihn denken und nicht, was mit der Arbeit von BYL passieren kann.:ohmy:

In English

What if Papag is too ill to do any modding for the moment, perhaps we should think of him in all of this and not what may happen to the work of BYL.:ohmy:

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von CY33 - 04.03.2019 20:49

Horst2 schrieb:

Falsch. Speedster63 hat SEHR VIELE Cockpits selbst gebaut, schlicht weil viele Games gar keine Cockpit View haben. Wie gesagt: Konvertierungen

@Geedee: Wise words. There is sure a good reason -I don't know anything about papag, beside he has incredible skill.

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Philipp - 04.03.2019 20:51

CY33 schrieb:

Um da mal die Kirche im Dorf zu lassen: das sind auch Konvertierungen. BYL haben alles selbst gebaut.

Stimmt schon, das sie das meiste selbst gebaut haben. Aber leider wurde die "Qualit t" mit jedem neuem Fahrzeug schlechter.

Eben weil alles schnell raus sollte. Sehr oft haben die Animationen des Fahrers in Form der F    und der Hand zum Schalthebel   berhaupt nicht gestimmt.

Ich weiss nicht, wie oft ich papaq bei NoGrip damals die richtigen Parameter geschickt hatte.

Ich hatte ihm mehrfach angeboten, wenn ich die Fahrzeuge vorab testen d  rfte, das ich da mal dr  ber schaue.

Aber Nein. Mit jedem neu erscheinendem Fahrzeug kamen mehr Fehler rein.

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Horst2 - 04.03.2019 21:05

Philipp schrieb:

CY33 schrieb:

Um da mal die Kirche im Dorf zu lassen: das sind auch Konvertierungen. BYL haben alles selbst gebaut.

Stimmt schon, das sie das meiste selbst gebaut haben. Aber leider wurde die "Qualit t" mit jedem neuem Fahrzeug schlechter.

Eben weil alles schnell raus sollte. Sehr oft haben die Animationen des Fahrers in Form der F    und der Hand zum Schalthebel   berhaupt nicht gestimmt.

Ich weiss nicht, wie oft ich papaq bei NoGrip damals die richtigen Parameter geschickt hatte.
Ich hatte ihm mehrfach angeboten, wenn ich die Fahrzeuge vorab testen dürfte, das ich da mal darüber schaue.

Aber Nein. Mit jedem neu erscheinendem Fahrzeug kamen mehr Fehler rein.

Tachosettings stimmen nicht. Ganz extrem beim RX-7.

Auspuffrauchsettings stimmen nicht.

Reifengrößen stimmen oft nicht.

Solche Sachen zu beheben dauert ca. 10 Minuten (bei groben Fehlern).

Mir ist auch unverständlich, warum man da keine Hilfe in Anspruch nimmt.

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von CY33 - 04.03.2019 21:10

Mag ja sein, aber ist doch nicht mein Fehler

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Horst2 - 04.03.2019 21:31

CY33 schrieb:

Mag ja sein, aber ist doch nicht mein Fehler

Hat auch niemand behauptet.

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von rdjango - 04.03.2019 21:37

Hallo,

so irgendetwas verstehe ich hier nicht so ganz

Wenn so viel know-how hier versammelt ist, sollte es doch möglich sein daraus etwas konstruktives zu erstellen,
vielleicht gemeinsam - oder hier in der Bude beim TæV einsteigen oder so.

Und ich bin mir nicht sicher - aber von speedster63 haben wir m.E. keine Fahrzeuge auf dieser Bude - muss wohl
irgendwelche Gründe haben.

Und warum papaq nicht mehr weitermacht weiss anscheinend niemand hier - und da bin ich bei geedee.

Gleiches gilt für alle anderen modder - alle werden älter und viele sind sicherlich in oder nahe der Rente - wie unser
geliebtes GTL das ja für ein Computerspiel schon lange im Rentenalter aber sehr rüstig ist :woohoo:

Gruß

rdjango

=====

Aw: Brickyard Legends Team

Geschrieben von Horst2 - 06.03.2019 17:12

Wenn Physiken gebraucht/verbessert werden sollen stehe ich gerne zur Seite. Ich kenne mich damit recht gut aus.

Problematisch ist aber, dass die fast alle nicht verändert werden dürfen, selbst wenn Fehler drin sind.

=====