
Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von rdjango - 23.02.2019 18:45

Moin,

hat jemand schonmal auf der Matte gesessen ?

<https://eu.realteus.com/>

FFB-Effekte werden an 8 Motoren in der Matte gesendet - 4 unterm Gesäß und 4 im Rücken.

(gab mal Ähnliches von Ivibe - leider Pleite gegangen)

Bin über Simhub drauf gekommen - der untersteht seit kurzem das Teil - möglicherweise auch für ältere Games.

Wäre dann sowas wie ein "Popometer" und gleichzeitig Massage - also gesund - 2 Stunden bei der ETCC :lol:

Gruß

rdjango

=====

Aw: Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von Miki - 23.02.2019 23:14

Na dann lieber meine 4 Buttkicker unterm Sitz und 4 in der Rückenlehne. Das ganze mit nem Höhenverstärker betrieben, da bleibt nix mehr verspannt und man fühlt jede Bodenunebenheit ;)

Aber nix für Mietwohnungen, weil das ganze Rig bei Vollast (Mindestens 100 Watt) ordentlich Vibs abgibt, in der Regel braucht man aber nur 30 Watt um alles zu sparen.

Im Ernst, das geht mit den Buttkickern richtig gut und es braucht keine Software nur ein 5.1 - 7.1 System und meist gibt es 10 Stück für 60 €,-.

Macht unterm Sofa auch richtig Spaß beim Filme schauen, wens dann auf einmal richtig abgeht und man die Dinger mit Hantelscheiben pimpt kann man mit dem Sofa durchs Wohnzimmer fahren.

Da hinterlässt die Matte nur ein leichtes kribbeln.

Gruß Miki

=====

Aw: Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von susi stoddart - 24.02.2019 09:32

Miki schrieb:

Na dann lieber meine 4 Buttkicker unterm Sitz und 4 in der Rückenlehne.

Im Ernst, das geht mit den Buttkickern richtig gut und es braucht keine Software nur ein 5.1 - 7.1 System und meist gibt es 10 Stück für 60 €,-.

Gruß Miki

Mit der "Kribbelmatte" ist es wohl so wie mit den Magnetstrom-Matten, man muss halt dran glauben ;)

Aber 8 Buttkicker am Sitz und ohne Software ???

Ich habe 4 schwingend aufgehängte an den Ecken des Rigs montiert um die Räder / Achsen zu simulieren und einen

unterm Sitz für die Chassis Simulation.

Für die simgerechte Steuerung und Ausführung der Vibrationen ist dann eine zweite Soundkarte im Rechner mit installierter SimVibe Software sowie zwei Verstärker und die 5 ButtKicker zuständig.

<https://simxperience.com/de-de/produkte/simvibe/simvibesoftware.aspx>

Die Anlage ist aber nur im Betrieb wenn keiner sonst im Haus ist und der Nachbar informiert ist :)

Mit dem DD-Wheel und der auf gut 60 Kilo eingestellten Bremse leidet man auch sonst beim Fahren nicht unter Bewegungsmangel.

Nach einer halben Stunde RX oder Lotus 49 auf der Schleife ist das Tages-Trainingsziel auf der Watch erreicht :)

Keep on moving

Susi

Aw: Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von girindus - 24.02.2019 09:33

Hallo Zusammen

Ja genau hab ich auch gesehen, das mit den Buttkickern ist auch so ein Projekt was bei mir ansteht aus Zeitgründen aber noch nicht so wirklich läuft.

SimHub hat ja Shake-it drin was genau das macht das Tonsignal an die Bass/Buttkickers weiterzugeben, ich habe das mal mit einem getestet und wirklich sehr gut weit besser als nur direkt über den Verstärker da ja auch die SimDaten ausgewertet und individuell eingestellt werden können.

@Miki, hast du ein beispiel für die ButtKicker ? Bei mir hab ich so einen Sinuslive Bass Bump rumliegen welchen ich genutzt hab.

War auch schon nah dran die <https://reckhorn.com/bass-shaker/39/bs-200i-koerperschallwandler-4x-g-44-gummidaempfer> zu bestellen, aber 50 Euro pro Stück ist nee Ansage..

Weiss auch noch nicht so genau wie ich die am Rig befestigen könnte ohne grossen aufwand (Speedmaster V2). Das wäre das praktische an der Matte..

gruss
girindus

Aw: Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von girindus - 24.02.2019 09:42

susi stoddart schrieb:

Ich habe 4 schwingend aufgehängte an den Ecken des Rigs montiert um die Räder / Achsen zu simulieren und einen unterm Sitz für die Chassis Simulation.

Für die simgerechte Steuerung und Ausführung der Vibrationen ist dann eine zweite Soundkarte im Rechner mit installierter SimVibe Software sowie zwei Verstärker und die 5 ButtKicker zuständig.

<https://simxperience.com/de-de/produkte/simvibe/simvibesoftware.aspx>

Jo genau das kann SimHub eben auch, ich habe zum Testen den Verstärker dazu einfach am Audio Ausgang des 2ten Monitor angeschlossen. Hab ja auch nur 1x Buttkicker. Was mir an der SimRacing Messe so gefallen hat ist dieser Ruck den die beim Schalten erzeugen. B)

@Susi, welche Buttkicker verwendest du den ?

Gruss
girindus

Aw: Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von MichaW - 24.02.2019 09:59

Nee wat ich fahr ich langweilig normal...ich pupse höchstens mal in meinen Race-Schreibtischstuhl...aber dat vibriert auch :lol:

Aber im ernst, coole Sachen die ihr da habt!

Glück auf!

Aw: Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von susi stoddart - 24.02.2019 10:32

girindus schrieb:

@Susi, welche Buttkicker verwendest du den ?

Gruss
girindus

Preis / Leistung Top !

Bei Fahrsimulatoren wie GTR 2, Dirt Rally oder F1 2018 wirst Du nach der ersten Kurve panisch den Erste Hilfe Koffer und das Warndreieck aus dem Auto holen und neben Deinen Playseat legen.
:)

<https://reckhorn.com/bass-shaker/39/bs-200i-koerperschallwandler-4x-g-44-gummidaempfer>

Passen gut an die dicken Profile vom Rig.

Zwei wären auch gut ausreichend gewesen !

<https://www.youtube.com/watch?v=cgbePWMeomA>

Gruss
Susi

Aw: Massagematte - Forcfeel FFB

Geschrieben von susi stoddart - 24.02.2019 13:40

SimVibe ist nicht unbedingt nötig aber gut wenn diese Software einsetzen kann.

<https://simxperience.com/en-us/products/simvibe/simvibesoftware.7aspx>

{youtube}2Xzv1ZoQQwE{/youtube}

{youtube}b5vWEYG3xHQ{/youtube}

ir Sim-Kollegen haben mit diesem Komplettsystem ihren Spass

{youtube}TSmLkhExQgE{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: Massagematte - Forcefeel FFB

Geschrieben von rdjango - 24.02.2019 14:28

Moin,

Äh - also hat wohl keiner von euch auf so einer Matte gesessen ...

Als Schreibtischfahrer kommt die aufwändige und umweltschädliche Buttkickertechnik ohnehin nicht in Frage. Abgesehen davon hatte ich das mal aus reiner Neugier mit Simvibe getestet - da es über den Sound läuft ist es wohl mehr Effekt als FFB oder?

Aber zurück zur Forcefeel - laut Entwickler von Simhub werden jetzt auch unsere Lieblingssims unterstützt - also alle Games die von Simhub unterstützt werden ... B)

Gruß

rdjango

Aw: Massagematte - Forcefeel FFB

Geschrieben von susi stoddart - 24.02.2019 18:03

rdjango schrieb:

Aber zurück zur Forcefeel - laut Entwickler von Simhub werden jetzt auch unsere Lieblingssims unterstützt - also alle Games die von Simhub unterstützt werden ... B)

Gruß

rdjango

Dec 31st/2018 is tomorrow. Have all the pre orders been shipped out as your company stated they would be? I still haven't received my confirmation.

-

You guys are the worst I have ever seen as a company in regards to it's communication to it's customers

Wenn ich das so lese vermute ich das der Vertrieb in CZ so "klamm" ist das die Produktion in China erst liefert wenn die Kohle der gezahlten Vorbestellungen dort auch ankommt.

https://www.youtube.com/watch?v=Qs_dAJOz_OE

Ist wohl ein Geschäftsgebaren wie bei Fanatec mit dem Podium-Wheel.

Gruss
Susi

Aw: Massagematte - Forcefeel FFB

Geschrieben von Gregory - 24.02.2019 18:54

Ich habe mir 2 Butt kicker aus 2 alten Lautsprechern selbst gebastelt. Einen unter den Sitz und einen an meine Pedalbefestigung (hängend montierte Pedale) Angesteuert über einen Verstärker der an den Subwooferausgang der Soundkarte angeschlossen ist. Ich spare darüber die StraÙe und vor allem die Curbs. Die Vibration wird stärker wenn man untertourig fährt, also noch ein Kontrollmechanismus mehr.

Fotos folgen

Gregory

Aw: Massagematte - Forcefeel FFB

Geschrieben von Gregory - 24.02.2019 19:17

Mit dem Bilder hochladen klappt nicht so wie ich will. Wen es interessiert kann auf Instagram bei rob112022 nachschauen.

Gregory

Aw: Massagematte - Forcefeel FFB

Geschrieben von Gregory - 24.02.2019 20:19

Mit dem Bilder hochladen klappt nicht so wie ich will. Wen es interessiert kann auf Instagram bei rob112022 nachschauen.

Gregory