

---

## Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by BavarianPrivateer - 2019/01/15 23:41

---

Hallo!

Ich habe mir dem DRM Mod runtergeladen und die Ordner eigentlich richtig in das Spielverzeichnis kopiert. Nur leider sind die DRM-Autos im entsprechenden Spielmenü nicht anwählbar da sie nicht sichtbar sind, also nicht ausgewählt werden können. Was könnte da das Problem sein?

=====

## Aw: Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by Horst2 - 2019/01/16 13:18

---

"Entsprechendes Spielmenü" ?

Bitte präzise definieren.

Habe wenig Zeit. Kurzfassung. Damit ein Auto gefahren werden kann, muss die jeweilige Fahrzeugklasse im Spiel definiert sein. Einmal in den .car-files der Autos und dann noch im File Sim\_GTC.gdb

Bei mir sieht das so aus:

Category

```
{
SIM_DRM1 = DRM Div. 1      // category that can be filtered out using NOT:
SIM_DRM2 = DRM Div. 2      // category that can be filtered out using NOT:
SIM_GruppeS = Gruppe S     // category that can be filtered out using NOT:
SIM_Gruppe2 = Gruppe 2     // category that can be filtered out using NOT:
SIM_GT6020 = GT60 2000 ccm // category that can be filtered out using NOT:
SIM_Gruppe4 = Gruppe 4     // category that can be filtered out using NOT:
SIM_WRC = WRC              // category that can be filtered out using NOT:
SIM_55 = LM 55             // category that can be filtered out using NOT:
SIM_Gruppe5 = Gruppe 5     // category that can be filtered out using NOT:
SIM_DTM = DTM              // category that can be filtered out using NOT:
SIM_V8 = NASCAR 70        // category that can be filtered out using NOT:
SIM_Gruppe6 = Gruppe 6     // category that can be filtered out using NOT:
SIM_LM = LM 70            // category that can be filtered out using NOT:
SIM_CA = CanAm             // category that can be filtered out using NOT:
SIM_GRC = Gruppe C        // category that can be filtered out using NOT:
}
```

=====

## Aw: Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by diki - 2019/01/16 13:29

---

Hallo BavarianPrivateer,  
Zunächst willkommen auf der grünen Altbierbude.  
Welchen DRM Mod meinst du denn genau?

Für die Installation und Vorbereitung, um auf den ABB Online-Servern mitzufahren, gibt es die nachfolgende Seite mit den umfangreichen FAQs.  
<http://www.altbierbude.de/content/view/49/86/lang,de/>

Im wesentlichen solltest du alle Inhalte mit dem Autoupdater installieren.  
Diese Basis läuft und wir können gezielt helfen.

Falls es weitere Themen/ Probleme gibt, ist, neben dem Forum, das TS immer eine gute Gelegenheit, wertvolle Tipps zu bekommen.

Schöne Grüße  
diki

---

## Aw: Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by Mikaw258 - 2019/01/16 13:40

---

Hallo BavarianP,

....um nicht aneinander vorbei zu sprechen sei gesagt;

Um hier zu fahren brauchst du ausschließl. die ABB Installation.....und alle Mods laufen über den Updater.

Da du selbst einen Mod eingepflegt hast scheint dieser nicht von der ABB zu sein.

Um Mods etc von fremden Seiten zu nutzen brauchst du eine reine GTL Installation....das geht mit der ABB Installation nicht.

Lg Mika

---

## Re:Aw: Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by BavarianPrivateer - 2019/01/16 21:32

---

Erst einmal danke für die Antworten, ich habe das Problem mittlerweile selbst gelöst. Die Autos waren keiner Klasse zugeordnet, also musste ich das in den \*.car-Dateien selber machen. Wusste gottseidank noch von GTR 2 wie das geht.

Nun aber habe ich ein anderes Problem: Die Wagen haben keinen Motorensound. :(

---

## Aw: Re:Aw: Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by MichaW - 2019/01/16 21:42

---

Hiho,

in der .car Datei steht ganz oben, welche .aud Datei für den Sound verwendet wird. Die sollte im Hauptordner der Fahrzeuge liegen. Falls ja, dann kopier sie noch in jedes Skinverzeichnis. Viel Erfolg

Glück auf!

---

## Aw: Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by DerOlf - 2019/01/17 13:52

---

Wenn man weiß, wo auf die aud-Datei verwiesen wird und wo die Soundfiles dafür abgelegt werden sollen, dann kann man sogar den 1980er Capri-Turbo klingen lassen, wie einen 1910er Lanz-Bulldog ;)

Das hört sich dann allerdings echt ziemlich strange an .... und bei 9000 Touren klingt auch ein Lanz nicht mehr wirklich gesund ... macht dann jedenfalls nicht mehr "kult-kult-kult". ;)

Trotzdem ist es sehr praktisch, dass man das bei GTL (oder GTR allgemein) so einfach ändern kann.

---

---

## Aw: Mod-Fahrzeuge im Spiel nicht sichtbar

Posted by CY33 - 2019/01/17 16:34

---

Du hast Lanz Bulldog Sound für GTL/R2???

Haben! ;) :D

=====