

---

## Hilfe

Geschrieben von Harry Racer - 21.12.2018 17:36

---

Hallo,  
weiß vielleicht jemand was diese Zahlen in der ENG Datei im einzelnen aussagen?  
RPM Torque=( 2750 , -60.00 , 280.00 )  
Also was diese -60.00 zu bedeuten hat versteh ich nicht.  
Danke

=====

## Aw: Hilfe

Geschrieben von hayman3030 - 22.12.2018 13:05

---

ich weiß es nicht. Muss ich ja auch nicht wissen. Warum willst du's wissen?  
Grüß hayman

Harry Racer schrieb:

Hallo,  
weiß vielleicht jemand was diese Zahlen in der ENG Datei im einzelnen aussagen?  
RPM Torque=( 2750 , -60.00 , 280.00 )  
Also was diese -60.00 zu bedeuten hat versteh ich nicht.  
Danke

=====

## Aw: Hilfe

Geschrieben von carlo kohl - 22.12.2018 13:46

---

Hallo!  
habe das gefunden - vielleicht hilft es dir weiter. ich hatte das nur mal rauskopiert aus einem thread in nogrip.

Erklärung engine datei:

Mal gleich vorweg.  
Generell gilt (für den gesamten Physik-Bereich), alle Werte die (meist auch inGame)  
einstellbar sind folgende Lösung. Es wird ein Grundwert und der dazugehörige Einstellbereich  
festgelegt (RANGE), anschliessend gesetzt (Setting).

Erklärung am Beispiel des Drehzahlbegrenzers:  
RevLimitRange=(Grundwert, Schrittweite, Anzahl verfügbarer Schritte)  
RevLimitSetting=aktuell eingestellter Schritt (für Grundsetup HDV)  
übersetzt:  
RevLimitRange=(9000 u/min, +- 150 u/min, 7 mögliche Verstellsschritte)  
...also 9000 minimaler Begrenzer, 9900 maximaler

grüße carlo

=====

## Aw: Hilfe

Geschrieben von Harry Racer - 22.12.2018 18:36

---

ok Danke

=====

## Aw: Hilfe

Geschrieben von Michael74 - 23.12.2018 10:02

---

---

Hallo Harry Racer.

Ich hoffe ich kriege jetzt noch richtig zusammen. ;)

Die -60 sollen das Schleppmoment/Motorbremse sein.  
Je negativer die Zahl, desto mehr Motorbremse.

=====

### Aw: Hilfe

Geschrieben von DerOlf - 23.12.2018 15:33

---

Hi Henry Racer,  
Nur als Tipp (auch für alle anderen):

Wer Bestzeiten in der ABB Datenbank haben will, die NICHT rot markiert sind (wegen lowGuard), der sollte dringend die Finger von den Einstellungen der ENG-Dateien lassen.

Genau nach Abweichungen in diesen Dateien sucht unser anti-cheat-tool nämlich.  
Ist nicht nur die ENG-Datei, aber die meckert der lowGuard definitiv an, wenn sie geändert wurde.

Legt man wert auf "grüne Bestzeiten" sollte man es für online-Fahrten wieder umgestellt haben.  
Am besten sichert man die originaldatei, bevor man was ändert, um es (bitte nur offline) zu testen.

Grüße  
Olaf

=====

### Aw: Hilfe

Geschrieben von hayman3030 - 23.12.2018 16:38

---

Harry Racer schrieb:  
ok Danke

siehe unten, in Rot

=====

### Aw: Hilfe

Geschrieben von Harry Racer - 24.12.2018 09:00

---

=====

### Aw: Hilfe

Geschrieben von Harry Racer - 24.12.2018 09:08

---

Danke Michael. genau das wollte ich wissen.  
Und Olf, ich hab nicht vor was zu ändern.Und wenn , dann werd ich damit natürlich nicht online fahren.  
Ich bin eben nicht nur Fahrer sondern auch Mechaniker. Also will ich wissen was die Werte zu bedeuten haben.  
Frohe Weihnachten

=====

### Aw: Hilfe

Geschrieben von DerOlf - 24.12.2018 12:28

---

---

Harry Racer schrieb:

Ich bin eben nicht nur Fahrer sondern auch Mechaniker. Also will ich wissen was die Werte zu bedeuten haben.  
Von einem Vorwurf (oder sowas) war das auch weit entfernt ... ich bin erstmal auch davon ausgegangen, dass es eine Verständnisfrage war.

Ich wollte nur drauf hinweisen, weil ich ein ähnliches Problem hatte, für das auch nur eine zeile in der Datei geändert werden musste ... meine Änderung hätte die Fahrphysik nichtmal berührt (da gings nur um ein Soundproblem)... und trotzdem gab es "rote Zeiten" vom lowGuard.

ich wollte nur drauf hinweisen, dass, und warum man sich darüber nicht zu wundern braucht, wenn man mit modifizierter Dateien online unterwegs ist.  
Bei manchen meckert halt der lowGuard.

Dir auch frohe Weihnachten

=====