

---

## Bremssteifen

Posted by herakles - 2013/12/22 11:21

---

Moin!

Wenn die Reifen blockieren, hinterlassen sie so schön eine schwarze Streifen auf dem Asphalt. Allerdings verschwinden die nach einiger Zeit wieder - offenbar gibt ein "Maximum" an auf einer Strecke befindlichen Bremsstreifen. Produziert man nämlich selbst gerade neue, kann es sein, dass zufällig gerade der Streifen, der schon vor einem auf der Strecke liegt, sich langsam auflöst.

Gibt es einen Patch, der die Bremsstreifen - oder wie auch immer man sie nennen möchte - auf der Strecke belässt? Und zwar gern alle von einem gesamten Rennen und von allen Fahrern?

Grüße  
Herakles

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by MichaW - 2013/12/22 11:43

---

Änder ja nicht die Überschrift, ich lieg hier bald am Boden vor lachen....lol:

Glück auf!

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by Racingachim - 2013/12/22 11:46

---

MichaW schrieb:

Änder ja nicht die Überschrift, ich lieg hier bald am Boden vor lachen....lol:

I agree :silly: :lol:

Edith fragt: zum Thema selbst haste aber nix, oder Achim?

Antwort: Nein leider nicht

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by herakles - 2013/12/22 12:12

---

GEIL!

Ich hab auch gerade Tränen in den Augen!

Herrlich! :woohoo:

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by kart1803 - 2013/12/22 12:32

---

:lol:

Hab grad mal gegoogelt.

Beate Uhse hat da wohl einen

Patch im Angebot! :evil:

---

## Aw: Bremssteifen

Posted by Harald Arry - 2013/12/22 12:58

---

Ich schließe mich meinen Vorrednern an :laugh:

Zum Thema: geht wohl eher nicht. So viel wie wir hier fahren, wäre der Belag vor lauter Gummi nicht mehr zu sehn...

Apropo Gummi... :laugh:

Sonnige Grüße  
Harald

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by herakles - 2013/12/22 14:05

---

Ach Ihr alten Schwerenöter!!!!

Ich hab die Lösungbrigens:

Die Datei

GameData\Locations\specialfx.tec

hat mehrere Einträge mit dem Tag "skid", etwa wie dieser:

```
Reaction=skid Tex=skidhard.tga Max=512
Pixel=NoReduceDetail
Particle=Plane+Deformable+SingleSided
DestBlend=InvSrcAlpha SrcBlend=SrcAlpha
```

Wer da nun anstelle der "Max=xy" einen höheren Wert einstellt, bekommt mehr Bremsspuren. Bei mir läuft ein Rennen auf dem ETCC-Trainigsserver nun seit einer Stunde mit der Einstellung "Max=262144" an jeder Stelle, wo das Tag "skid" ist, und ich habe in den Kurven eine schwarze Strecke!

Perfekt!

Das wollte ich haben.

Herakles

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by rdjango - 2013/12/22 16:00

---

Ändert das auch was in Bezug auf die Überschrift? :geedee:

Gruß  
rdjango

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by Buster Keaton - 2013/12/22 18:30

---

---

wie sehr geht das dann auf die performance/framerate?

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by herakles - 2013/12/22 18:54

---

Hi Buster Keaton!

Ich habe mir die Frage auch direkt gestellt, Problem bei der Überprüfung ist nur, dass die Bremsst Reifen nach einem Druck auf "-" verloren gehen. Wenn ich also während einer netten Tour mal schauen möchte, was die Speicherlast oder die CPU macht, wäre ich an einen zweiten Bildschirm gebunden, den ich leider nicht habe. Folglich kann ich Dir keine "Messwerte" liefern.

Allerdings habe ich soeben mal bei den anderen Rennfahrern zugehört und dabei mit "-" die Framerate angesehen und bei "streifenfreier" ähnliche Raten gesehen, wie bei nahezu "schwarzer" Strecke.

Ich möchte gern noch anfügen, dass ich inzwischen nicht nur die Zeilen mit "skid" geändert habe, sondern auch die mit "wetskid" und "spray", weil ich sonst nur tiefschwarze Streifen nach gewisser Zeit sah. Nun scheint es besser zu sein und ich habe auch die schwachen, grünen Streifen länger auf der Strecke. Mein "Max"-Wert ist übrigens "262144".

Schön, dass es noch jemanden außer mir interessiert, Buster.

Grüße  
Herakles

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by MichaW - 2013/12/22 19:05

---

Ist nicht so, das mich das nicht interessiert, aber 1. die Überschrift :lol:  
und 2. never change anything at race day...

also werd ich mir das morgen mal genauer anschauen... :silly:

Glück auf!

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by herakles - 2013/12/22 19:31

---

Hey Micha!

Das war auch nicht despektierlich gegenüber anderen gemeint, sondern eher schön zu sehen, dass Buster sich auch damit auseinander gesetzt hat.

Grüße  
Herakles

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by Schwiizer - 2015/01/25 15:23

---

Hallo zusammen

Ich grabe ja sehr gerne in alten Themen rum.

Habe heute das mit diesen Skid mal ausprobiert.

Soblat ich diese Zahlen aber verÄndere bekomme ich in Lowguard bei TrackData einen roten Eintrag.

Kann man da was machen dass diese Skid-EintrÄge einfach ignoriert werden von LowGuard? Diese haben ja nur zur Grafik was zu sagen.

Es sind da noch mehr Einstellungen drin die glaube ich den Grip verÄnder. Diese habe ich aber nicht angetastet. Habe jetzt wieder die Original-Datei drin und das andere gelÄscht.

Gruss Reto

---

## Aw: Bremssteifen

Posted by balancetistisch - 2015/02/27 21:58

Warum willst du den Skid-EintrÄge einfach ignoriert?

---

## Aw: Bremssteifen

Posted by DerOlf - 2015/02/28 17:51

Hi,

Ich kÄnnte mir vorstellen, dass es garnicht einfach ist, dem lowGuard Ignoranz beizubringen. Momentan macht das Tool nur einen simplen Abgleich zwischen den Dateien beim Host (Server) und beim Client (Player), und muss nur eine einfache Entscheidung treffen (Dateien identisch? Ja/Nein), statt bei einzelnen Dateien einzelne Zeilen zu ignorieren (dazu brÄuchte man wohl sowas wie eine "ignore-" oder "White-List" mit Dateinamen und zu ignorierenden Zeilennummern).

Ich bin kein Programmierer, aber allein von der Logik ist Letzteres (ignorieren der "Skid"-EintrÄge) schon etwas sehr viel aufwÄndiger.

Momentan ist die Aufgabe des Tools nur, zu checken ob mit "amtlichen" Dateien gespielt wird - ohne RÄcksicht darauf, ob die festgestellten Abweichungen etwas an der Physik Ändern.

Die Grafik idividualisieren zu kÄnnen wÄre zwar nett, erfordert aber wahrscheinlich eine ganz neue Version des lowGuard.

GrÄÄe  
Olaf

---

## Aw: Bremssteifen

Posted by lowspeed - 2015/02/28 19:53

@DerOlf: Alles richtig.

@Reto: Es steht dir frei, ohne lowguard zu fahren. ;-)

Ich habe den Effekt bisher nicht ausprobiert um mir davon einen Eindruck zu machen. Aber wenn es "realistischer" wirkt, kÄnnnte man - wenn es der Autor erlaubt - vielleicht in Zukunft bei neuen Strecken oder Strecken, die sowieso ein Update benÄtigen, hÄhere Werte verwenden?

GruÄ  
lowspeed

---

## Aw: Bremssteifen

Posted by Reto\_M - 2015/02/28 20:19

---

Hallo lowspeed

Ich möchte aber auf grÄ¼n auch grÄ¼n fahren ;-)

Gruss Reto

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by herakles - 2017/08/05 15:31

---

Ich grabe das hier mal nochmal aus, weil mir diese Streifen auf der Strecke einfach so gut gefallen. Ich habe soeben eine Testfahrt gemacht und natÄ¼rlich bin ich damit durch die lowguard-PrÄ¼fung gefallen.

Ich bin selbst programmierer und falls der Autor der Software es erlaubt, wÄ¼rde ich mir das gern mal ansehen, um derartige Ä¼nderungen an der grafischen Darstellung, die ja nichts mit erhÄ¼htem Grip oder anderen Cheat-Dingen zu tun haben, mÄ¼glicherweise erlauben zu kÄ¼nnen.

Also?

Hoffnungsvolle GrÄ¼Ä¼e  
Herakles

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by herakles - 2018/12/03 10:23

---

Ich will das hier nochmal ausgraben.

Es gibt nahezu keine Bremsstreifen auf der Strecke. Noch dazu ist oft im Blickfeld zu sehen, wie sich dann doch mal sichtbare Streifen von hinten nach vorn auflÄ¼sen, weil ich selbst gerade zu heftig auf der Bremse stehe und neue Streifen auf den Asphalt brenne - da mÄ¼ssen die "alten" ja weichen, klingt total logisch.

Das Bescheuerte dabei: GTL kann das ja!!! Das ist eine simple Option in einer Datei, die man einfach nur einstellen muss. Und schon ist der Dreher aus Runde 1 auch noch in Runde 30 auf der Start-Ziel Geraden zu sehen und wird nicht zwischenzeitliche von nicht grafisch dargestellten HeinzelmÄ¼nnchen weggeputzt.

Bitte - BIIIIITTTTEEEEE - gebt uns diese Option. Das dÄ¼rfte eine minimal Ä¼nderung am lowguard sein. Leider kann ich den Programmierer der Software nicht erreichen, weil der seit Monaten seine Mails hier nicht liest...

Gibt's da nicht irgendeine MÄ¼glichkeit, liebe Admins??????????????

Herzlichste GrÄ¼Ä¼e  
Dennis

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by Maze - 2018/12/03 12:29

---

Die TrÄ¼mmer von UnfÄ¼llen bleiben oft ja auch noch eine Zeit lang liegen, die stÄ¼ren mich eigentlich etwas weil ich mir dabei immer Ä¼berlege ob das eventuell Konsequenzen fÄ¼r die Reifen haben kÄ¼nnte wenn ich mich wie ein Bergepanzer der Bundeswehr durch den ganzen Schrott der da auf der Strecke liegt durchkÄ¼mpfen muss  
MuÄ¼ Graze,Ä¼h, GruÄ¼ Maze :lol:

=====

---

## Aw: Bremssteifen

Posted by Norbert Calenborn - 2018/12/04 13:45

---

Es sind ja nicht nur die Abriebspuren auf dem Asphalt nach kurzer Zeit auf magische Weise verschwinden... Hier verschwinden mitunter auch schon mal Buchstaben, meist das kleine "r".

Zumindest glaube ich, das es beim Threadtitel nicht um eine von der Fahrzeug-Verz  gerung ausgel  sten Errektion gehen sollte... oder etwa doch? :P

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by carlo kohl - 2018/12/04 14:25

---

Norbert Calenborn schrieb:

Es sind ja nicht nur die Abriebspuren auf dem Asphalt nach kurzer Zeit auf magische Weise verschwinden... Hier verschwinden mitunter auch schon mal Buchstaben, meist das kleine "r".

Zumindest glaube ich, das es beim Threadtitel nicht um eine von der Fahrzeug-Verz  gerung ausgel  sten Errektion gehen sollte... oder etwa doch? :P

scheinbar doch, denn genau da taucht das das verschwundene "r" auf ... :lol:

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by Norbert Calenborn - 2018/12/04 15:50

---

carlo kohl schrieb:

Norbert Calenborn schrieb:

Es sind ja nicht nur die Abriebspuren auf dem Asphalt nach kurzer Zeit auf magische Weise verschwinden... Hier verschwinden mitunter auch schon mal Buchstaben, meist das kleine "r".

Zumindest glaube ich, das es beim Threadtitel nicht um eine von der Fahrzeug-Verz  gerung ausgel  sten Errektion gehen sollte... oder etwa doch? :P

scheinbar doch, denn genau da taucht das das verschwundene "r" auf ... :lol:

Oha!:woohoo: Da isses ja tats  chlich :lol: :P

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by herakles - 2018/12/04 16:19

---

BACK TO TOPIC, Leute!

Wie bekommen wir es hin, dass da nun endlich schwarze Striemen auf dem Asphalt zu erkennen sind und diese gef  rlligst   ber einen nennenswerten Zeitraum beim Rennen erhalten bleiben?

Es kann mir doch keiner erz  hlen, dass es nicht cool und witzig ist, wenn ich 20 Runden nach meinem Dreher knapp an der Boxenmauereinfahrt vorbei noch sehen kann, wie unglaublich viel Gl  ck ich hatte, nicht voll einzuschlagen. Und das sehe ich dann jede Runde!

Ernsthaft - ich will das Feature haben!

Gr   e

---

Herakles

=====

## Aw: Bremssteifen

Posted by janosch - 2018/12/04 16:50

---

Ist doch ganz einfach.

Schritt 1:Nehmt einen schwarzen Permanentmarker und zieht dann auf dem Monitor eure Bremsstreifen nach.:woohoo:

Falls das nicht hilft probiert mit dem Tastatur Tool Alt+F4.:evil:

Gruß Janosch

=====