
IMSA @ Indy

Geschrieben von MichaW - 14.11.2018 18:23

Hiho,

diesmal keine GTX, sondern diverse GTO's und was sonst eher gar nicht im Event gefahren wird...nicht alle gleich schnell, aber einige haben durchaus einen Tank- und Reifenvorteil...wie heißt es so schön, Versuch macht kluch, wenns absolut nicht gepasst haben sollte, dann gibts beim nächsten mal wieder die 3 GTX...

Glück auf!

Aw: IMSA @ Indy

Geschrieben von rdjango - 14.11.2018 19:43

Hallo Micha,

finde ich ja im Prinzip richtig - kommt nur etwas spät, denn auch am Sa waren von den 4 Autos 2 GTX. Aber was solls B) wir sind ja flexibel.

Sehe ich das richtig das es etwas mehr als 60 Runden werden?

Gruß

rdjango

Aw: IMSA @ Indy

Geschrieben von MichaW - 14.11.2018 20:29

das siehst du richtig...es wird auf jeden fall eine 7 ganz vorne stehen

glück auf!

Aw: IMSA @ Indy

Geschrieben von Norbert Calenborn - 15.11.2018 18:52

Das bedeutet das es mindestens 280mal gilt rechtwinklig nach links abzubiegen, und bestenfalls NULL mal nach rechts...

Schon alleine aus Gründen der Gewichtseinsparung kann man wohl das Navi wieder ausbauen!:)P

Aw: IMSA @ Indy

Geschrieben von rdjango - 15.11.2018 22:33

Hallo,

wow - was für ein Rennen. Da ich ja offensichtlich besser im Kreis fahren kann als durch kurvigem Gelände :whistle: - endlich mal vorne dabei.

Im Quali mit wiege ein wenig Windschatten - absolute Bestzeit mit dem Monza GTO - mal sehen ob Borris das wieder topt.

Start leider wie meistens zu langsam - aber Wiege als 2. hat nen Frhstart hingelegt und musste dann in die BOX wg. S&G. Bladerunner war vorn, hab mich dann an ihn rangefahren. In der Box war er aber ca. 6 sec. schneller als ich, also

wieder ranfahren. Allerdings war auf einmal AGM vorne - dazu unten mehr.

Dann habe ich mich bei den Boxenstops um 1 Runde verrechnet und bin zu frÃ¼h rein, Reifenwechsel, tanken. Wieder ranfahren - dann hatte ich leider 2 Dreher beim Ãberrunden - Ãrgerlich aber Schwamm drÃ¼ber. Ich konnte wenigstens weiterfahren, was auf diesen Strecken eher selten ist, aber 2 PlÃtze habe ich bestimmt dadurch verloren.

Zum Schluss auf Platz 4, aber Wiege hing mir am Auspuff in der drittletzten Runde - Windschatten spart Sprit also vorbeigelassen und gehofft, das es reicht. In der letzten Runde kam Bladerunner noch dicht ran aber mit dem letzten Tropfen Sprit ging zwar der Motor genau auf der Ziellinie aus - aber 5. Platz gerettet. :woohoo:

Was Ãrgerlich an der Strecke ist - es gibt keine Strafe, wenn man nicht die lange Boxeneinfahrt nimmt, man kann mÃchtig abkÃ¼rzen wenn man sozusagen direkt von der Strecke in die Box fÃhrt - vllt. kann man das Ãndern.

Trotzdem tolles Rennen B) Danke fÃ¼r das Event.

GruÃ

rdjango

=====

Aw: IMSA @ Indy

Geschrieben von susi stoddart - 16.11.2018 10:39

Norbert Calenborn schrieb:

Das bedeutet das es mindestens 280mal gilt rechtwinklig nach links abzubiegen, und bestenfalls NULL mal nach rechts...

Schon alleine aus GrÃ¼nden der Gewichtseinsparung kann man wohl das Navi wieder ausbauen!:-P

Sehr wichtig bei Nudeltopfrennen "checking tires" ! :lol:

<https://www.youtube.com/watch?v=TBWeM0WTfSk>

Gruss

Susi

=====

Aw: IMSA @ Indy

Geschrieben von Maze - 16.11.2018 14:50

Hallo Leute,ich hatte als Namen gestern, Maze Kopie stehen,ich habe nur einen Ordner mit meinem Profilnamen im Game,nicht zwei und einen der, Maze-Kopie heiÃt schon gar nicht,es fÃhrt nur,der einzig echte,kein Gen Manipulierter zweiter,ob das gut oder schlecht ist kann ich nicht sagen,es wundert mich nur wie das Zustande gekommen ist.

GruÃ, Maze,der echte :whistle:

:geedee: