
Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 25.07.2018 16:02

Da bin Ich wieder.

Neue GC MSI GTX670 2GB.

Passt schoen.

fps noch nicht beeindruckend mit alles auf 'hoch'in GTL, 50-110 fps auf Eastern Creek, alleine auf der Strecke.
Vielleicht kann Ich da noch was einstellen. Zittert aber nicht mehr. :)

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von janosch - 25.07.2018 17:15

Verdammt jetzt bin ich wieder bei den Rennen ein Platz weiter hinten.

Ne schÄ¶n das du wieder da bist.

GruÄ¶ Janosch

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von loite - 25.07.2018 19:10

Hallo Caspar

schÄ¶n dass du wieder dabei bist!

GruÄ¶ Dieter

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von MichaW - 25.07.2018 20:00

CasparGTL schrieb:

Da bin Ich wieder.

Neue GC MSI GTX670 2GB.

Passt schoen.

fps noch nicht beeindruckend mit alles auf 'hoch'in GTL, 50-110 fps auf Eastern Creek, alleine auf der Strecke.
Vielleicht kann Ich da noch was einstellen. Zittert aber nicht mehr. :)

Cool, das freut mich :)

GlÄ¼ck auf!

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von DerOlf - 25.07.2018 21:36

:woohoo: Der Caspar B)

Willkommen (zurÄ¼ck) im grÄ¼nsten ;)

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von Waldheimer - 25.07.2018 21:42

Welcome back
:)

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von Manfred Haupenthal - 25.07.2018 21:58

Wird auch Zeit Caspar :)

VG
Manfred

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von Gregory - 25.07.2018 23:17

Ich hatte dich auch vermisst:) schÄ¶n das du wieder da bist.

LG Gregory

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 26.07.2018 11:29

400 fps in GTL.....)
Und kein Zitter. Karte wird noch ziemlich heiss, 94 max.
Vielleicht kann Ich zusammen mit einer von euch spaeter noch Einstellungen machen.

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von rdjango - 26.07.2018 13:20

Hallo Caspar,

irgendwie fehlte was - jetzt weiss ichs ;)
Welcome back.

Da du sogar ne MSI hast - falls du es noch nicht nutzt - das Programm MSI-Afterburner ist hilfreich bei der Einstellung und Äberwachung der Karte - nicht nur fÄ¼r MSI-Karten.

400 fps braucht kein Mensch bei GTL - da kannst du ruhig wieder ein paar Einstellungen die die BildqualitÄ¶t verbessern machen B) Dann machst es mehr SpaÄ¶ ...

GruÄ¶

rdjango

Edit meint noch max. Temperatur der gtx 670 angeblich 97 Grad :whistle:

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von Burnie J - 26.07.2018 13:47

Welcome back, Caspar!

Bei der Grafik würde ich dir vorschlagen, dass du mit der Grafik auf Full HD (1920x1080, 32-bit) gehst und V-Sync einschalten solltest. V-Sync drosselt die Frames auf ~60 fps, aber 1. braucht man nicht mehr (was darüber ist ist nur Prahlerei und bringt nicht wirklich was... Ausserdem macht es für das menschliche Auge über 60 fps keinen Unterschied mehr.) 2. bleibt deine Grafikkarte kühler und lebt dadurch länger. Wenn du dann noch mit dem MSI Afterburner deine Lüfterkurve einstellst bleibt dein Rechner sogar noch ziemlich leise.

Gruß
Burnie J (B J)

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 26.07.2018 13:50

Danke Jungs!
Afterburner steht auf dem CD oder?
In Installation kann ich sie aber nicht finden. Vielleicht heuteabend mal kurz in TS :)

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von Burnie J - 26.07.2018 13:56

Hab leider immer noch kein Headset/TS.

Wenn es nicht auf der CD ist kannst du es auch downloaden. Zum Beispiel auf www.chip.de oder www.computerbild.de.
Ich hab meinen bei chip geholt...

Gruß
Burnie J (B J)

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von diki - 26.07.2018 15:54

Burnie J schrieb:
...drosselt die Frames auf ~60 fps, aber 1. braucht man nicht mehr (was darüber ist ist nur Prahlerei und bringt nicht wirklich was... Ausserdem macht es für das menschliche Auge über 60 fps keinen Unterschied mehr.) 2....
Gruß
Burnie J (B J)

Stimmt soweit, dass mehr als 60 Frames für das Auge nicht wirklich einen Unterschied machen.
Da aber GTL die Berechnung des FFB für jeden EINZELNEN Frame berechnet, gibt es einen Effekt in Abhängigkeit zur frame rate.
Hier gilt es, seine persönliche Einstellung zu finden.

Zusätzlich gibt es in der PLR auch noch einen Wert, der festlegt, wieviel Prozent des FFB aus dem gezeigten und aus dem nächsten Frame benutzt werden soll.
Das war vor 12 Jahren der Algorithmus, den Simbin für seine Sims gewählt hat.

Schöne Grüße
diki

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 27.07.2018 13:12

Burnie J schrieb:
Hab leider immer noch kein Headset/TS.

Wenn es nicht auf der CD ist kannst du es auch downloaden. Zum Beispiel auf www.chip.de oder www.computerbild.de .
Ich hab meinen bei chip geholt...

Gruß
Burnie J (B J)

Ich habe es installiert von CD, ist OK.
Wie Ich das benutzen kann weiss Ich nicht. Wenn einer mir im TS mal helfen kann, gerne.

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von rdjango - 27.07.2018 13:53

Hallo dikl,

das ist ja interessant. Aber wie macht sich die Abhängigkeit fps - ffb bemerkbar - je höher die fps desto genauer das ffb oder umgekehrt, weil zuviel berechnet werden muss? Und woran merkt man es?

Viele Grüße

rdjango

@Caspar: ich würde den Afterburner trotzdem aus dem Internet holen - Karte und CD dürfte einige Jahre auf dem Buckel haben B) Gilt auch für den Grafiktreiber.

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 27.07.2018 14:16

rdjango schrieb:
Hallo dikl,

das ist ja interessant. Aber wie macht sich die Abhängigkeit fps - ffb bemerkbar - je höher die fps desto genauer das ffb oder umgekehrt, weil zuviel berechnet werden muss? Und woran merkt man es?

Viele Grüße

rdjango

@Caspar: ich würde den Afterburner trotzdem aus dem Internet holen - Karte und CD dürfte einige Jahre auf dem Buckel haben B) Gilt auch für den Grafiktreiber.

Aber dann ist es doch passend , Driver und Karte wie original? Mein Rechner ist auch nicht neu. Sollte Ich immerhin die letzte Afterburner und treiber holen?

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von rdjango - 27.07.2018 16:04

Hallo Caspar,

jein B) - neuere Treiber sind in der Regel weiterentwickelt manchmal funktionieren aber nicht ganz aktuelle etwas besser

z.B. bei Fehlfunktionen.

Die Treiber auf CD sind meist die ersten stabilen nach Entwicklung der Karte. Da sind oft noch etliche Verbesserungen möglich. Welches Windows hast du denn?

Gruß

rdjango

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 27.07.2018 18:06

7 ultimate

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von rdjango - 27.07.2018 18:41

7 - hab ich mir gedacht ;)

Da kannst/musst du die Treiber von Hand aktualisieren.

Afterburner ist V4.5 aktuell, gibt es direkt bei msi. Ich hab es eigentlich nur zur Kontrolle benutzt, da meine Karte recht leise und schnell genug ist. Gibt es auch fürs Smartphone

<https://de.msi.com/page/afterburner>

Grafiktreiber ist bei Version 391/398 je nach Windowsversion. Gibt es hier

<http://www.nvidia.de/Download/index.aspx?lang=de>

Vsync belastet die Karte (GPU) weniger hab ich eben festgestellt, ist ja auch logisch.

Gruß

rdjango

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 27.07.2018 19:15

rdjango schrieb:

7 - hab ich mir gedacht ;)

Da kannst/musst du die Treiber von Hand aktualisieren.

Afterburner ist V4.5 aktuell, gibt es direkt bei msi. Ich hab es eigentlich nur zur Kontrolle benutzt, da meine Karte recht leise und schnell genug ist. Gibt es auch fürs Smartphone

<https://de.msi.com/page/afterburner>

Grafiktreiber ist bei Version 391/398 je nach Windowsversion. Gibt es hier

<http://www.nvidia.de/Download/index.aspx?lang=de>

Vsync belastet die Karte (GPU) weniger hab ich eben festgestellt, ist ja auch logisch.

GruÃ

rdjango

Bei MSI gibt es nur Driver von neue bis GTX 780. Kennst du ein Link fuer GTX760 der safe ist?

Auch den Treiber finde Ich leider nicht. In 'suchen' finde Ich die Name Radeon oder nvidia nicht.
Edit; Gefunden bei Geforce. Treiber ist aber 391.36 von 2017

=====

Aw: Wieder online

Geschrieben von CasparGTL - 29.07.2018 13:48

Es sieht jetzt besser aus. Natuerlich ist die Aussentemperatur auch niedriger.
Aber 2 Programme geben sehr verschiedene Werte nach 45 Minuten GTL mit Vsync an und 60 fps stabil.

GPU-Z gegen Hardware Monitor (beide anbefohlen von Experts)

GPU-Z GPU temp. 37, Fanspeed 33%

HWM CPU temp. 66, GC temp. max 52! Also sehr gut!

=====