# ETCC 11

1)

### Ablauf:

Die Teams schreiben sich zum Serienbeginn einmalig bei der Rennleitung in die Teilnehmerliste ein.

Benötigt werden folgende Angaben:

- a) Das Teamfahrzeug (es müssen ein Wunschfahrzeug sowie ein Alternativfahrzeug angegeben werden)
- b) Die Fahrernamen und die dazugehörigen Skin Nummern
- c) Email-Adresse eines Teammitgliedes

Sollten Fahrer nachrücken oder Ersatzfahrer im Verlauf der Serie zum Einsatz kommen, sind diese ebenfalls mit allen Angaben nach zu melden. Für alle, die sich keinem Team anschließen möchten oder nur gelegentlich mitfahren, wird es wieder einen freien Server geben. Zudem können sich alle "freien" Fahrer im Ersatzfahrerpool anmelden, umso schneller bei einem Ersatz suchenden Team aushelfen zu können.

Zu jedem Rennen melden die Teams minimal zwei Fahrer an. Sollte kein Ersatzfahrer gefunden werden, so darf der verbleibende Fahrer auch alleine starten, seine erfahrenen Kilometer werden durch die Anzahl der regulären Teammitglieder geteilt und gewertet.

Es können bei allen Rennen auch schon bereits für Teams gemeldete Fahrer anderen Teams aushelfen, um z.B. wenigstens 2 Fahrer an den Start zu bringen (siehe 8h Le Mans, ETCC9 oder 10).

Die Servereinteilung ergibt sich aus den Einzelergebnissen des vorherigen Rennens. (ausgenommen 1.Rennen, Team-Events)

2)

Wertung:

1.Teamwertung:

Gewertet wird die Anzahl der durchschnittlich zurückgelegten Kilometer im Team. Die Anzahl bezieht sich immer auf den Server übergreifend schnellsten Fahrer im Teilnehmerfeld. Es wird also so gewertet, als wären alle Fahrer auf einem Server unterwegs gewesen.

Streichresulte: Es gibt keine Streichresultate

## **ACHTUNG NEU:**

Zur ETCC11 gibt es pro Team 3(!) "JOKER". Innerhalb einer Saison kann jedes Team 3 einzelne Rennergebnisse ihrer Fahrer streichen lassen.

Zudem behält sich die Rennleitung vor, Fahrer mit Verbindungsabbrüchen (Discos) aus der

Wertung herauszunehmen, wenn am Rennende eine entsprechende Meldung bei der Rennleitung vorliegt. Andere techische Problem (Lenkrad,Pedale,etc) werden nicht mehr als Discos gewertet!

# 2. Fahrerwertung:

Gewertet werden die erfahrenen Kilometer aller Läufe.

Strafgewichte:

Wir mögen es eng, deshalb werden die Gesamtschnellsten mit Zusatzgewichten für das nächste

Rennen belohnt.

Platz 1: 60kg

Platz 2: 50kg

Platz 3: 40kg

Platz 4: 35kg

Platz 5: 30kg

Platz 6: 25kg

Platz 7: 20kg

Platz 8: 15kg

Platz 9: 10kg

Platz 10: 5kg

Ab folgenden Platzierungen, werden die Gewichte, sofern das Ziel erreicht wird, wieder entladen:

ab Platz 26: -10kg

ab Platz 36: -20kg ab Platz 46: -30kg

3)

Rennkalender:

Wie gewohnt eine Mischung aus klassischen und neuen Herausforderungen.

Die Rennlänge wird ca.

zwei Stunden betragen.

Die Trainings- und

Qualifikationszeiten sind dem Poster zu entnehmen. Die Strecke wird zum Einrollen nach dem

vorherigen Event auf einem Altbierbudenserver ca 14Tage vorher zur Verfügung gestellt.

4)

Regeln:

\_

Es gelten die üblichen Altbierbudenregeln und das Miteinader von schnellen und langsamen Fahrern wird groß geschrieben!

\_

Gefahren wird mit mindestens zwei Räder zwischen den weißen Linien.

\_

Unfaires und respektloses Verhalten wird nicht geduldet! Das gilt neben dem Umgang auf den Servern auch für den gesamten Ablauf der ETCC. Grobe Unsportlichkeiten, Cheaten oder Wracken werden mit Disqualifikation und sofortigen

Ausschluss des gesamten Teams belohnt.

# ETCC 11

1)

### Procedure

The teams must sign in to participate before the series. An email to the race control is required with the following content:

- a) cars of the team (2 proposals out of the car class)
- b) driver names and skin numbers
- c) email contact of one team member

If the drivers are changing or a replacement driver is starting for a race during the series, all information above must be sent to the race control.

For all the other drivers without a team or looking just occasionally for a race, can join a public server, provided by race control.

In addition, all driver without a contract can apply for the driver pool. Teams need sometimes replacement drivers and will contact you.

For each single race, the teams must announce 2 drivers or more.

If teams have no replacement driver, they can start just with one driver, but his mileage will be divided by the regular number of team members for the result.

The division for the servers is based on the results of the former race.

2)

### **Assessment**

### 1. Team results

The average mileage of each team is the result. The mileage is related to fastest driver of all servers.

That means, all drivers are driving virtually on one server.

NO(!) worst results will be taken off the summary in this season.

### NEW!

Each team can use 3(!) ,Jokers' in total for the ETCC 11.

Also, the race control has the opportunity to take drivers off the assessment,

when disconnects occur. Technical problems (pedals, wheels etc.) will not counted as disco. But a message about the problem must be send to race control.

### 2. Driver results:

The mileage of all races is used.

Weight handicap:

We love it close together and therefore, the overall fastest driver get the award of additional weight

for the next race.

Position 1: 60 kg

Position 2: 50kg

Position 3: 40kg

Position 4: 35kg

Position 5: 30kg

Position 6: 25kg

Position 7: 20kg

Position 8: 15kg

Position 9: 10kg

Position 10: 5kg

If you finish at lower position, you get rid of the weight as:

from position 31: - 10kg

from position 41: - 20kg

from position 51: - 30kg

# 3) Race dates:

As usual a mixture of classic and new challenges. The race time is ca. 2 hours. The server settings are 2 x fuel and 1 x tire wear, the practice and the qualification information come with the post. The next track is available for practice at the ABB server.

## 4) Rules

- The basic ABB rules are valid and the fair behaviour of fast and slow drivers is the main point!
- two wheels must be BETWEEN the white lines.
- unfair and disrespectful driving is not accepted at all.
- This count whilst driving on the servers and during the whole series.

Violation against the rules cheating or wrecking leads to immediate disqualification of the driver AND his team.