

FAQ ETCC 11

(english Version below!)

Anmeldung

Anmeldung ETCC11:

Erfolgt über das Anmeldeformular.

Anmeldefrist bis zum ersten ETCC-Rennen ist der **Freitag, der 29. September 2019**

Es können aber auch die ganze Saison über noch Teams gegründet und angemeldet werden.

Zur Anmeldung wird die email-Adresse des Teamchefs benötigt.

Anmeldung für einzelne Rennen:

Vor jedem Rennen sind über das jeweilige Renn-Anmeldeformular die Fahrer zu nennen inkl. evtl Ersatzfahrer. Die jeweiligen Passwörter werden dem Teamchef bereit gestellt.

Teamstärke:

Ein Team besteht aus min. 2 Fahrer und max. 4 Fahrer.

Teamchef:

Jedes Team benennt einen Teamchef. Über diesen läuft die Anmeldung zur Serie und den einzelnen Rennen,etc.

Fahrzeugwahl:

Jedes Team entscheidet sich für eines der angebotenen Fahrzeuge.

Alle Teammitglieder fahren dann mit diesem gleichen Fahrzeugtyp, aber verschiedenen festen Nummern/Skins.

Feste Fahrzeuge/Skins:

Jeder angemeldete Fahrer im Team muss sich vor Saisonbeginn einen festen Skin/feste Nummer auswählen. Diese Auswahl muss dem Rennbüro bei der Anmeldung mitgeteilt werden

Achtung! Sollten von einem Fahrzeugtyp nicht mehr genügend Skins verfügbar sein, kann der entsprechende Fahrzeugtyp nicht mehr ausgewählt werden!

Auswählbare Fahrzeuge:

Alpine A110 1800S Gr4

BMW 2002

BMW 2800CS

BMW CSL 3,2

Datsun 240Z ETCC

De Tomaso Pantera

Ford Capri 2600 RS

Ford Escort RS Mkl

*Ford Escort MKII Gr5N
Mazda RX3 Gr4
Mazda RX7 Gr2
Mercury Cougar
Nissan Skyline GTR
Opel Commodore 2800
Opel GT
Opel Kadett C Coupe
Pontiac Firebird TA
Porsche 911S
Porsche 911RSR 2.8
Porsche 914
Toyota Celica 1600GTR*

Fahrzeug-Updates!!:

Um bessere Chancengleichheit zu erreichen gibt es für die ETCC 11 folgende Fzg-Updates

Renault Alpine **-20kg + Tankinhalt erhöht**

Einzelfahrer:

Die ETCC ist ein Teamevent. Einzelfahrer können am freien Server ohne Anmeldung teilnehmen, allerdings außerhalb der Fahrer-/Teamwertung

Divisionen:

In der ETCC 11 wird es keine unterschiedlichen Divisionen geben.
=> alle auswählbaren Fahrzeuge fahren gegeneinander um Punkte

Rennen

Server-Einteilung:

Die Server-Einteilung erfolgt nach den Ergebnissen des Vorlaufes. Ausgenommen beim 1. Rennen sowie bei den Team-Events (evtl hier extra Qualifying)

Die Einteilung des ersten Laufes erfolgt nach der Anmeldung durch die ETCC-Orga nach möglichst objektiver Sicht, um auch im ersten Lauf die Server so ausgeglichen wie möglich zu gestalten.

Ersatzfahrer:

Ersatzfahrer können eingesetzt werden

ACHTUNG: Der Ersatzfahrer muss einen nicht benutzten Fzg.-Skin des Teams verwenden, um gewertet zu werden!

ACHTUNG:

Es können nun bei allen Rennen auch Fahrer aushelfen, die schon für andere Teams gemeldet sind, um wenigstens 2 Fahrer an den Start zu bringen (siehe 8h Le Mans, ETCC9 oder 10).

Mindestanzahl Fahrer pro Rennen:

Es müssen mind. 2 Fahrer eines Teams starten, um in vollem Umfang in die Wertung zu kommen. Bei Disco siehe „Disconnects“.

Sonderfall: Findet sich kein(e) Ersatzfahrer und ein Team kann nur mit einem Fahrer starten, werden die gefahrenen km durch die eigentliche Teamstärke des betroffenen Teams dividiert. (z.B.: 300 km / Teamstärke 2 = 150 km/Pkte, oder 300 km / Teamstärke 4

= 75 km/Pkte)

Termine und Strecken:

<i>Prolog</i>	<i>Sonntag</i>	15.09.2019	<i>A1 Ring</i>
Lauf #1	Sonntag	06.10.2019	Spa ETCC
Lauf #2	Sonntag	20.10.2019,	Motodrom Schottenring
Lauf #3	Sonntag	10.11.2019,	Imola 88
Lauf #4	Sonntag	24.11.2019,	Le Mans 77
Lauf #5	SAMSTAG!	14.12.2019, Team-Sprint	Kyalami 79
Lauf #6	Sonntag	12.01.2020,	Montjuich Park (Barcelona75)
Lauf #7	Sonntag	02.02.2020,	Interlagos GP
Lauf #8	SAMSTAG!	15.02.2020, 3H-Rennen	NOS 24h
Lauf #9	Sonntag	08.03.2020,	Silverstone 88
Lauf #10	SAMSTAG!	28.03.2020 Teamevent	Mt. Panorama
Lauf #11	Sonntag	19.04.2020	Macau
Lauf #12	Sonntag	03.05.2020,	Rouen 55
Lauf #13	Sonntag	17.05.2020, FINALE	Brno 65

Rennlänge:

Im Normalfall ca.2h.

!! NOS 3h!! Samstag!

ACHTUNG:

KEIN Training,

45 min Qualifying

Team-Sprint 4x1h-Rennen

Mannschaftsevent 4x2h = 8h (siehe 8h-Event)

Startzeiten:

Qualifying: 19.30 cet

Race-Start: 20.15 cet(!!!)

Zusatzgewichte:

Die Gesamtschnellsten des vorangegangenen Rennens werden mit Zusatzgewichten für das nächste Rennen belohnt.

Platz 1: 60kg

Platz 2: 50kg

Platz 3: 40kg

Platz 4: 35kg

Platz 5: 30kg

Platz 6: 25kg

Platz 7: 20kg

Platz 8: 15kg

Platz 9: 10kg

Platz 10: 5kg

Ab folgenden Platzierungen, werden die Gewichte, sofern das Ziel erreicht wird, wieder entladen:

ab Platz 26: -10kg
ab Platz 36: -20kg
ab Platz 46: -30kg

Achtung!!!:

Obwohl GTL nur Zusatzgewichte bis 120 kg „im Spiel“ zulässt, werden die Zusatzgewichte „virtuell“ weiter aufgestockt.

D.h. Die zu entfernenden Gewichte werden nicht von den 120kg abgezogen, sondern vom „virtuellen“ Gewicht.

Beispiel: Fahrer XYZ hat nach Lauf 7 insg.schon „virtuell“ 185kg Zusatzgewicht erreicht, so ergeben sich nach 20kg Abzug 165kg!! =>> die 120kg im Spiel bleiben bestehen!

Team-Sprint (4x1h)

Der Team-Sprint findet an einem Samstag(!) statt.

Es werden 4 einzelne Rennen (je 1h Rennzeit) nacheinander an einem Abend gefahren.

Je Rennen fährt immer ein Fahrer eines Teams.

Die 4 Rennen müssen von mind. 2 Fahrern des Teams gefahren werden.

Jedes Rennen wird für sich gewertet (Rundenzahlen) und die Gesamtrundenzahl am Ende aller Rennen addiert.

Pro Rennen gibt es 15min Training und 15 min Qualifying.

Startreihenfolge für jedes Rennen nach dem Ergebnis des jeweiligen Qualifying.

Start am frühen späten Nachmittag, Ende gegen 22.30h

Genauere Infos folgen im Vorfeld des Team-Sprints.

Team-Event (8h):

Der Teamevent findet an einem Samstag(!) statt.

Er setzt sich aus insgesamt 4 Rennen je 2h Renndauer zusammen.

Je Rennen fährt immer ein Fahrer eines Teams

Die 4 Rennen müssen von mind. 2 Fahrern des Teams gefahren werden

Start am Nachmittag, Ende gegen 24.00h.

Dazwischen Aufstellung nach den Ergebnissen des vorangegangenen Einzellaufes.

Zeitabstände werden zum nächsten Lauf mitgenommen.

Genauere Infos folgen im Vorfeld des 8h-Events.

Freier Server:

Es wird zeitgleich zum Rennen auch einen freien Server geben. Allerdings fließen dessen Ergebnisse nicht in die Team- und Fahrerwertung ein.

Dieser Server kann bei vorangegangenen „echten Disco“ auf einem der ETCC-Server in die Wertung mit einbezogen werden. Evtl Vorteile durch wenige Gegner wird die Rennleitung entsprechend werten (+60s).

Wertung

Team-Wertung:

Die Wertung erfolgt nach den gefahrenen km.

Die gefahrenen km werden auf eine für alle Rennen gleiche km-Zahl (300km) mittels jeweiligen Umrechnungskoeffizienten umgerechnet.

Gewertet wird die Anzahl der durchschnittlich zurückgelegten

Kilometer im Team. Die Anzahl bezieht sich immer auf den Server

übergreifend schnellsten Fahrer im Teilnehmerfeld. Es wird also so gewertet, als wären alle Fahrer auf einem Server unterwegs gewesen

Fahrer-Einzelwertung:

Die Wertung erfolgt nach den gefahrenen km

Streichergebnisse:

Es wird in der ETCC11 keine Streichergebnisse geben.

Team-Joker

Zur ETCC11 gibt es pro Team 3(!) „JOKER“. Innerhalb einer Saison kann jedes Team 3 Lauf-Einzelergebnisse ihrer Fahrer streichen lassen.

Eigener Rennabbruch/DNF:

Es werden die bis dahin erzielten km gewertet.

Sonstiges**Kontakt zur Renn-/Serienleitung:**

[ETCC11 \(a-t-\) altbierbude.de](mailto:ETCC11@altbierbude.de)

Trainingsserver:

Startet maximal 14Tage vor dem kommenden Rennwochenende.

Disconnects:

Fahrer mit Disconnects werden aus der Wertung genommen!

ACHTUNG: Disconnects müssen dem Rennbüro am **folgenden Tag bis spätestens 12.00 UHR cet mitgeteilt werden.**

Die Mitteilung MUSS über die ETCC Email-Adresse [ETCC11 \(a-t-\) altbierbude.de](mailto:ETCC11@altbierbude.de) mitgeteilt werden.

Alles andere (Forum, pn,etc) werden nicht mehr berücksichtigt!!!!

***! ES werden ab dieser Saison NUR NOCH „ECHTE DISCONNECTS“ anerkannt!
„Sonstige“ technische Problem (Pedale, Lenkrad,etc) werden nicht mehr als Disco gewertet!!***

Beschwerden:

Beschwerden über ein auffälliges, rücksichtsloses Verhalten entgegen der ABB-Budenregeln bitte am besten mit Replay-Zeitstempel an das Rennbüro per mail. [ETCC11 \(a-t-\) altbierbude.de](mailto:ETCC11@altbierbude.de)

Unfälle:

Bei Unfällen gilt natürlich die grundsätzliche Altbierbuden-Grundregel:

„Schießt Du deinen Vordermann ab. Sag sorry und reihe dich hinter ihm ein.“

Dies gilt sowohl bei „normalen“ Zweikämpfen als auch bei Überrundungen!

Die ETCC stand schon immer für ein äußerst faires und rücksichtsvolles Miteinander unter den Fahrern.

Registration**Registration for ETCC 11:**

Use the provided registration sheet.

The term of registration is before the first race, **Friday, 29th of September 2019**.
But also during the series, new teams can apply and register.
The team leaders email adress is required for the registration.

Registration for the ,single' races:

Before each race the teams have to inform with a form about the drivers and potential replacement drivers. The passwords for the servers will be send to the team leaders. It.

Team:

Each team is minimum 2 drivers or maximum 4 drivers.

Team leader:

Each team announce a team leader and is the contact for registration, race information and administration etc.

Cars:

Each team select a car for the series. All team members have to use this car, but with different skins / car numbers. The selected skin is mandatory for the whole series.

Fixed cars / skins:

Each registered team driver selects his skin / car number at the beginning.
This information is content of the registration and provided to race control.
Some cars have a limited number of skins. If the skin is already used, you have to change to another car.

Cars to choose:

*Alpine A110 1800S Gr4
BMW 2002
BMW 2800CS
BMW CSL 3,2
Datsun 240Z ETCC
De Tomaso Pantera
Ford Capri 2600 RS
Ford Escort RS MkI
Ford Escort MKII Gr5N
Mazda RX3 Gr4
Mazda RX7 Gr2
Mercury Cougar
Nissan Skyline GTR
Opel Commodore 2800
Opel GT
Opel Kadett C Coupe
Pontiac Firebird TA
Porsche 911S
Porsche 911RSR 2.8
Porsche 914
Toyota Celica 1600GTR*

Car updates:

Renault Alpine: weight reduced (-20 kg) and increase fuel tank to be more competitive in ETCC 11

Single driver:

The ETCC is a team event. Everybody can join the public server without registration.
The race result will not counted for the team /driver assessment.

Divisions:

ETCC 11 will not use different divisions.

=> all available cars are fighting for positions and points.

Race**Server arrangement:**

The server arrangement bases on the result of the last race.

The server distribution of the first race will be set by the ETCC orga team according objective criteria, to maintain a balanced grid for each server.

Replacement drivers:

Replacement drivers are always welcome.

But the replacement driver has to use an available and unused skin.

Attention:

Already registered drivers cannot become replacement driver (as of at 8h Le Mans in ETCC 9 or ETCC 10).

Minimum number of drivers for a race:

Minimum 2 drivers of a team have to start a race and their result will be assessed.

Discos are described in „Disconnects“.

Special case: If no replacement driver is available and a team starts with just one driver, the result will be calculated. Driven mileage divided by the number of registered team members (i.e. 300 km / 2 team members = 150 km/points or 300 km / 4 team members = 75 km/points).

Event dates and tracks:

<i>Prolog</i>	<i>Sonntag</i>	<i>15.09.2019</i>	<i>A1 Ring</i>
Race #1	Sunday	06.10.2019	Spa ETCC
Race #2	Sunday	20.10.2019,	Motodrom Schottenring
Race #3	Sunday	10.11.2019,	Imola 88
Race #4	Sunday	24.11.2019,	Le Mans 77
Race #5	<u>SATURDAY!</u>	14.12.2019, Team-Sprint	Kyalami 79
Race #6	Sunday	12.01.2020,	Montjuich Park (Barcelona75)
Race #7	Sunday	02.02.2020,	Interlagos GP
Race #8	<u>SATURDAY!</u>	15.02.2020, 3H-Race	NOS 24h
Race #9	Sunday	08.03.2020,	Silverstone 88
Race #10	<u>SATURDAY!</u>	28.03.2020 Teamevent	Mt. Panorama
Race #11	Sunday	19.04.2020	Macau
Race #12	Sunday	03.05.2020,	Rouen 55
Race #13	Sunday	17.05.2020, FINAL	Brno 65

Race duration:

Normally ca.2h.

NOS 3h!! Saturday

30min Training, 30 min Qualifying before race start
Team event 4x2h = 8h (see 8h-event)

Start time:

Qualifying 19.30 cet
Race-Start: 20.15 cet

Fuel consumption and tire wear settings

The server settings are 2 x fuel and 1 x tire wear.
Potential changes will be announced before the race.

Weight Handicap:

According to the positions of the last race the racers 'earn' additional weight for the next race.

Position 1: 60kg
Position 2: 50kg
Position 3: 40kg
Position 4: 35kg
Position 5: 30kg
Position 6: 25kg
Position 7: 20kg
Position 8: 15kg
Position 9: 10kg
Position 10: 5kg

You will lost the additional weight if you finish a race on these positions:

from position 31: - 10kg
from position 41: - 20kg
from position 51: - 30kg

Attention, NEW rule!!

GTL allows only 120 kg additional weight, but ETCC orga team uses a 'virtual' weight penalty.

That means, the reduction of weight will not start at 120 kg, but on the 'virtual' weight.

I.e. driver xyz has got in summary after 7 races a 'virtual' weight of 185kg. If he is finishing at 45 position in the next race, the reduction of 20 kg gives 165 kg instead of 120kg-20kg=100kg (like in ETCC 8). The ingame weight penalty will be still 120 kg.

Team-event (8h):

The team event is planned for Saturday(!).

The event is 4 races with 2 hours race time, each.

Only one driver of a team can drive a single race.

Minimum 2 racers of a team are required for the event.

Race start is in the afternoon and will finish at midnight.

The arrangement is based on the result of the former race, including the time gap.

Detailed information are provided close to the event.

Public server:

A public server will be provided at the same time of the races. The race result will not counted for the team /driver assessment.

In case of a 'real' disco on an ETCC server, drivers can use the public server. Their assessment will be counted, but due to an advantage of less drivers with a penalty of 60 seconds-finally defined by race control.

Assessment

Team assessment:

The assessment is based on the driven mileage.

The driven mileage will be calculated with a special factor for each track and harmonized for **all** races to 300 km.

The team result is the average of the mileage for each team.

For more than one server, the quickest driver of all servers will set the basis for the calculation of on 'virtual' server.

Driver assessment:

The assessment is based on the mileage.

Result deletion:

NO(!) worst results will be taken off the summary in this season.

Team Joker:

Each team can use 3(!) 'Jokers' in total for the ETCC 11.

Race termination / DNF:

The mileage until termination will be counted for the team result

Miscellaneous

Race control contact details:

[ETCC11 \(a-t\) altbierbude.de](mailto:ETCC11(a-t)@altbierbude.de)

Trainings server:

The trainings server is available on ABB each Monday before the event.

Disconnects:

Driver with disconnections will not be assessed.

BUT: race control need an email until next day at twelve o'clock to [ETCC11 \(a-t\) altbierbude.de](mailto:ETCC11(a-t)@altbierbude.de).

Info in the forum or PMs to the admins will not be taken into consideration.

Only 'real' disco will be accepted in ETCC 11. Technical problems with pedals, wheels etc. are no discos!

Complaints:

For complaints about suspicious and unfair behaviour, which are not according to ABB rules, please send the information and the time stamp in the replay to [ETCC11 \(a-t\) altbierbude.de](mailto:ETCC11(a-t)@altbierbude.de)

Accidents:

Basically, the ABB rules are valid:

Together – friendly – unforced

and

If you kick the car in front of you, say sorry and let him pass!

Respect this rules in normal race fights and also on lapping.

The ETCC events have been always extremely fair and anxious about each other.